



Propozicije

UniSport HR FIFA 2022.
natjecanja

za natjecateljsku godinu 2021./2022.

Zagreb, 2021.



Članak 1.

1. Natjecanje se održava u mješovitoj konkurenciji.

Članak 2.

1. Natjecanje se odvija na Playstation 4 ili Playstation 5 konzoli. Tip natjecanja je 1v1.
2. Natjecanje se održava online. Igrači su sami odgovorni da imaju tehnologiju koja je potrebna za igranje.

Članak 3.

1. Za natjecanje se u sezoni može prijaviti jedan voditelj (službena osoba) i 2 igrača.
2. Igrači i službene osobe mogu biti prijavljene isključivo u jednoj ekipi te vrijedi:
 - a. Igrač može biti prijavljen za samo jednu ekipu.
 - b. Igrač može ujedno biti i voditelj ekipe za koju je prijavljen.
 - c. Voditelj može biti prijavljen za samo jednu ekipu.
 - d. Igrač ne može nastupati za jednu ekipu i biti voditelj druge ekipe.
1. Susret se ne može započeti ako ekipa/e ne prijave igrača sat vremena prije početka susreta te se kašnjenje ne tolerira.
2. Ako jedna od ekipa nije prijavila igrača sat vremena prije početka susreta, protivničkoj ekipi upisuje se pobjeda, a ekipi koja nije prijavila igrača oduzima se jedan bod.
3. Predstavnici ekipa dužni su organizatoru dostaviti imena, prezimena te PSN username svih igrača koje prijavljuju kao svoju ekipu.
4. Predstavnici ekipa dužni su organizatoru dostaviti svoj kontakt (Email, Discord username, broj mobilnog uređaja).
5. Predstavnici ekipa dužni su 10 minuta prije početka susreta organizatoru prijaviti koji igrač će igrati taj susret (Ime, Prezime, PSN username)

Članak 4.

1. UniSport HR FIFA 20 natjecanja podijeljeno je u dvije (2) skupine A i B u kojima se igra ligaški sustav, a nakon završetka natjecanja po ligaškom sustavu natjecanja se provodi po kup sustavu.
2. Broj skupina ovisi o broju prijavljenih timova.



3. Trajanje utakmice je dvanaest (12) minuta (2x6min) te se smiju koristiti samo klubovi.
4. Za vrijeme igranja dozvoljene su ozljede, dok je match conditions postavljen na „Random“.
5. Zaleđa i zamjene igrača su dozvoljene.
6. Klub koji izaberete koristite za vrijeme lige, a moći ćete ga promijeniti eventualno u knockout fazi.

Članak 5.

1. Pravila za postavljanje igre prije susreta:

Half Length: 6 mins
Controls: Any
Game Speed: Normal
Squad Type: Online

Članak 6.

1. Za pobjedu se dobiva 3 boda, za poraz 0 bodova, za izjednačeno 1 bod, a za neodigran ili nedovršen susret sankcioniranoj momčadi(ma) oduzima se 1 bod.
2. Po završetku susreta predstavnik pobjedničke ekipe dužan je obavijestiti organizatora o ishodu susreta te poslati sliku konačnog rezultata.

Članak 7.

1. Redoslijed na ljestvici određuje se ovim redom po važnosti:
 1. Broj bodova
 2. Međusobni susret
 3. Omjer pobjeda i poraza u susretima
 4. Razlika primljenih i postignutih golova
2. U kalkulaciji redoslijeda ekipa iz stavka 1. ovog članka isključuju se rezultati posljednjih ekipa u skupini u slučaju da sve skupine nemaju isti broj ekipa.
3. U slučaju da ekipe ostanu i dalje s jednakim izgledima za plasman, prolazak skupine osigurava se pobjedom u novom susretu, a ako ekipe imaju jednaku poziciju u skupini bolje se rangira ekipa koja je imala bolji rezultat u skupini s prvoplasiranom ekipom.



Članak 8.

1. Konačni redoslijed ekipa na UniSport HR FIFA 22 natjecanju od 5. do 8. mjesta odredit će se ovim redom po važnosti:
 1. Omjer pobjeda i poraza u susretima
 2. Razlika primljenih i postignutih golova
2. Konačni redoslijed ekipa na UniSport HR FIFA 22 natjecanju od 9. do posljednjeg mjesta odredit će se ovim redom po važnosti:
 - a. Broj bodova
 - b. Omjer pobjeda i poraza u susretima
 - c. Razlika primljenih i postignutih golova
 - d. Mjesto u skupini

Članak 9.

1. Nastavak natjecanja nakon odigranih susreta u skupinama natjecanja ostvaruju četiri (4) najbolje plasirane ekipe u pojedinoj skupini.
2. Nakon završetka skupina nastavlja se natjecanje po kup sustavu (četvrtfinale) na sljedeći način:
 - a. 1. plasirana ekipa iz skupine A - 4. plasirana ekipa iz skupine B
 - b. 2. plasirana ekipa iz skupine A - 3. plasirana ekipa iz skupine B
 - c. 3. plasirana ekipa iz skupine A - 2. plasirana ekipa iz skupine B
 - d. 4. plasirana ekipa iz skupine A - 1. plasirana ekipa iz skupine B
3. Pobjedničke ekipe iz stavka 2. ovog članka nastavljaju natjecanje po kup sustavu (polufinale) na sljedeći način:
 - a. Pobjednik susreta: točka a) stavka 2. ovog članka – točka c) stavka 2. ovog članka
 - b. Pobjednik susreta: točka b) stavka 2. ovog članka – točka d) stavka 2. ovog članka
4. Pobjedničke ekipe iz stavka 3. ovog članka igraju finale UniSport HR FIFA 22 natjecanja, a poražene ekipe natječu se za treće mjesto.
5. Svi susreti u kup sustavu igraju se Bo5 (Best of 5 – prvi igrač koji pobjedi 3 matcha je pobjednik međusobnog susreta).

Članak 10.

1. Korištenje bilo kakvih povezanih alata s FIFA 22 strogo je zabranjeno i rezultirat će diskvalifikacijom ekipe s natjecanja te penalizacije troškova natjecanja.



Članak 11.

1. Ako se igrač konstantno isključuje iz igre bez kontaktiranja službenih osoba, organizatori nisu dužni primijeniti pauzu.
2. Organizator zadržava mogućnost korištenja pauze u bilo kojoj fazi susreta prema vlastitom nahođenju.
3. Igrač ima pravo na pauzu u sljedećim uvjetima igranja:
 - a. Kvara na softwaeu ili hardwareu
 - b. Problemi s opremom za igranje
1. Izmjena igrača (3 puta)
2. Drugi oblici pauziranja susreta nisu dopušteni i mogu se sankcionirati prema voditelju natjecanja na dva načina:
 - a. Porazom susreta koji se trenutno odigrava
 - b. Porazom ekipe koja je pauzirala
1. Zabranjena je komunikacija između igrača, trenera i bilo koga unutar prostora za igranje, osim ovlaštenih osoba, odnosno voditelja natjecanja.

Članak 12.

1. Odluka za „home“ ekipu u prvom susretu određuje se na temelju plasmana u grupi. „Home“ ekipa je ona ekipa koja je imala veći plasman u grupnoj fazi natjecanja. U drugom susretu, kao i ostalim susretima ekipe međusobno izmjenjuju „home“ i „away“ dok netko ne dođe do 3 pobjede.

Članak 13.

1. Susret se može restartirati:
 - a. Ukoliko se za vrijeme susreta pojavio kritična pogreška koja značajno utječe na susret.
 - b. Ukoliko se za vrijeme odigravanja susreta prevladavaju loši uvjeti za igranje.

Članak 14.

1. Na susretima je zabranjeno bilo kakvo diskreditiranje i omalovažavanje protivnika.



2. Ukoliko organizator zaprimi primjedbu na igrača ili ekipu vezanu za omalovažavanje protivnika ili bilo kakav oblik vrijeđanja, organizator će istog igrača ili ekipu sankcionirati, odnosno diskvalificirati ukoliko se primjedba ispostavi točnom.

Članak 15.

1. Ako za ekipu nastupi igrač za kojeg se utvrdi da ne ispunjava uvjete za nastup ili je već nastupao za drugu ekipu, ekipa će biti diskvalificirana.

Članak 16.

1. Susreti se moraju igrati prema rasporedu te početi točno na vrijeme.

Članak 17.

1. Odgoda susreta je moguća ukoliko se ekipe slože za odgodu susreta i voditelj natjecanja ju odobri.
2. Troškove organizacije odgode susreta dužna je osigurati ekipa koja zahtjeva odgodu.
3. Odgoda se mora odigrati u roku od 5 dana od predviđenog datuma odigravanja susreta.

Članak 18.

1. Žalba se predaje sukladno uputama Pravilniku za organizaciju i provođenje UniSport HR natjecanja.

Članak 19.

1. Propozicije natjecanja donosi organizator.
2. Pravo tumačenja ovih propozicija ima voditelj natjecanja.

Članak 20.

1. Svi igrači te njihovi voditelji ekipa nastupaju na vlastitu odgovornost.
2. Sudjelovanjem na UniSport HR FIFA 22 natjecanju, svaka ekipa i igrač obvezuje se odraditi sve obveze prema organizatoru (fotografiranje, intervjui, ankete...)
3. Organizator ne preuzima odgovornost za eventualne nesretne slučajeve, povrede i ostale nastale štete.



Voditelj natjecanja

Nicky Pranjić