



PROPOZICIJE

NATJECANJA UNISPORT LEAGUE OF LEGENDS SEZONA 2021./2022.

I. TEMELJNE ODREDBE

Članak 1.

Natjecanjem rukovodi Hrvatski akademski sportski savez

Članak 2.

Prvenstvene utakmice igraju se prema odredbama službenih pravila *Riot Games* organizacije.

Članak 3.

Natjecanje se provodi u muškoj i ženskoj konkurenciji.

Članak 4.

Tip natjecanja je 5v5 na *Summoners Rift* mapi u *Tournament Draft Pick* modu.
Natjecanje se održava online.

II. SUSTAV NATJECANJA

Članak 5.

Sustav natjecanja se može promijeniti na temelju broja prijavljenih ekipa za sezonu.

Grupna faza:

- 5.1. Ukupno će postojati dvije grupe, a četiri(4) najbolja tima iz grupe prolaze dalje u završnicu.
- 5.2. Igra se *double round robin* sistem u kojem svaki tim igra dva Bo1 susreta protiv svih ostalih timova u grupi.

Završnica:

- 5.3. Završnica se sastoji od četvrtfinala, polufinala te finala, a svi susreti završnice igraju se po Bo5 formatu.
- 5.4. Birati će se prvo mjesto A grupe i drugo mjesto B grupe na jednu stranu ždrijeba i prvo mjesto B grupe i drugo mjesto A grupe na drugu stranu ždrijeba (kao do sad). Prvo mjesto uvijek će igrati protiv četvrtog mjesta suprotne grupe, te također drugo mjesto će uvijek igrati protiv trećeg mjesta suprotne grupe. U slučaju da dvije ili više ekipa ostvare identičan plasman nakon Prvog dijela natjecanja primjenjuju se odredbe iz Članka 12. ovih Propozicija.



- 5.5. Četvrtfinala će se igrati Bo3 dok se u polufinalu i finalu se igra Bo5. Pobjednici polufinalnih utakmica ostvaruju pravo igranja u finalu **UniSport League of Legends**.

Članak 6.

- 6.1. Povjerenik natjecanja određuje datume i vrijeme odigravanja utakmica UniSport League of Legends.
- 6.2. Ukoliko ekipe iz opravdanih razloga traže promjenu termina odigravanja utakmica za vrijeme prvenstva, kao i vrijeme početka utakmica sukladno utvrđenim satnicama, obvezni su izvijestiti (najmanje 3 (tri) dana prije odigravanja utakmice) Povjerenika i Natjecateljsku komisiju koji će se očitovati o zahtjevu.

III. MOMČADI, TRENERI I SLUŽBENE OSOBE

Članak 7.

- 7.1. Ekipe se mora sastojati od 5 (pet) igrača i 5 (pet) mogućih zamjena.
- 7.2. Svaka ekipa sudionik **UniSportHR League of Legends** za cijelu sezonu (prvi i drugi dio natjecanja) može prijaviti maksimalno 10 (deset) igrača.
- 7.3. Svaki igrač može biti prijavljen za samo jednu ekipu.
- 7.4. U igri se nalazi 5 igrača i to po pozicijama:
1. Top lane
 2. Jungle
 3. Mid lane
 4. Bot lane
 5. Support

IV. ORGANIZACIJA UTAKMICA – OBVEZE I ODGOVORNOSTI

Članak 8.

- 8.1. Organizaciju utakmice provodi HASS.
- 8.2. Organizator je nadležan za red prije, tijekom i nakon utakmice .
- 8.3. Inicijator bilo kojeg incidenta može biti kažnjen u skladu sa odredbama Disciplinskog pravilnika.

Članak 9.

- 9.1. Pobjednik susreta je prva ekipa koja uništi protivnički *Nexus* ili natjera protivničku ekipu na predaju.
- 9.2. Korištenje bilo kakvih povezanih alata s *League of Legends* strogo je zabranjeno i rezultirati će diskvalifikacijom ekipe s natjecanja te penalizacije troškova natjecanja.

Članak 10.

- 10.1. Ako se igrač konstantno isključuje iz igre bez kontaktiranja službenih osoba, organizatori nisu dužni primijeniti pauzu.
- 10.2. Organizator zadržava mogućnost korištenja pauze u bilo kojoj fazi susreta prema vlastitom nahođenju.
- 10.3. Igrač ima pravo na pauzu u sljedećim uvjetima igranja:
1. Nenamjernom isključenju s mreže
 2. Kvara na softveru ili hardwareu
 3. Problemi s opremom za igranje
- 10.4. Drugi oblici pauziranja susreta nisu dopušteni i mogu se sankcionirati prema voditelju natjecanja na dva načina:
1. Zabranom ban-a u sljedećem susretu
 2. Porazom ekipe koja je pauzirala



Članak 11.

Sudionici su odgovorni za ponašanje svojih igrača, službenih osoba, članova, navijača i svake druge osobe koja obavlja dužnost na utakmici u ime pojedinog sudionika.

V. BODOVANJE I UTVRĐIVANJE PLASMANA

Članak 12.

12.1. Ekipe za pobjedu dobivaju 3 boda, za poraz 0 bodova kao i za neodigranu utakmicu.

12.2. Završni se poredak ekipa određuje na osnovi osvojenih bodova. Ako dvije ili više ekipa osvoje jednaki broj bodova, plasman na tablici će se odrediti tako što prednost ima ekipa koja :

- je bila bolja u međusobnom susretu
- ima više pobjeda u drugom dijelu grupne faze
- igraju dodatan Bo1 susret

12.3. Ukoliko više ekipa ostvari jednak broj, tada se izrađuje pomoćna tablica s njihovim međusobnim rezultatima te se primjenjuju gore navedena pravila stjecanja prednosti u određivanju plasmana.

VI. DISCIPLINSKA NADLEŽNOST

Članak 13.

13.1. O disciplinskim prekršajima koje naprave ekipe sudionici, igrači, suci, treneri ili ostali sportski djelatnici u ovom natjecanju odlučuje disciplinska komisija.

13.2. Na susretima je zabranjeno bilo kakvo diskreditiranje i omalovažavanje protivnika.

Članak 14.

14.1. U slučaju da se u susretu ne postigne status izrazite interakcije između suparničkih ekipa susret se može restartirati na temelju odluke voditelja zbog:

1. Pogreške koja za vrijeme dok se igrači nalaze u *lobby*-u nije prihvatilo spremljene *rune*, *mastery* ili GUI postavke.
2. Tehničke pogreške koja može izazvati da se susret ne pokrene da obje ekipe krenu s iste startne pozicije.

14.2. U slučaju da se u susretu postigne status izrazite interakcije između suparničkih ekipa susret se može restartirati na temelju odluke voditelja:

1. Ukoliko se za vrijeme susreta pojavio kritična pogreška koja značajno utječe na susret.
2. Ukoliko se za vrijeme odigravanja susreta prevladavaju loši uvjeti za igranje.

14.3. U slučaju da je potreban ponovni početak, a jedna od ekipa ima sljedeće uvjete:

1. Razlika u zlatu je veća od 33%.
2. Razlika u *Turretima* je veća od sedam (7).
3. Razlika u *Inhibitorima* je veća od dva (2).

Voditelj natjecanja može proglasiti tu ekipu pobjedničkom ukoliko je potreban ponovni početak.



VII. OSTALE ODREDBE

Članak 15.

Ekipe sudionici natjecanja obvezuju se poštivati odredbe Propozicija natjecanja, odluke organa natjecanja kao i načela Fair Play-a.

Članak 18.

Značenje korištenih kratica :

- Bo1 – susret u kojem jedan dobiveni meč donosi pobjedu
- Bo3 – susret u kojem dva dobivena meča donose pobjedu
- Bo5 – susret u kojem tri dobivena meča donose pobjedu

VIII. KAZNENE ODREDBE

Članak 16.

Za povrede odredaba ovih Propozicija disciplinsku odgovornost snose svi za to odgovorni, igrači, suci, delegati i ostali djelatnici, a prema odredbama Disciplinskog pravilnika.

IX. ZAVRŠNE ODREDBE

Članak 17.

Za tumačenje ovih Propozicija nadležan je Izvršni odbor Hrvatskog akademskog sportskog saveza.

Članak 18.

Ove Propozicije stupaju na snagu danom donošenja.

Voditelj natjecanja:
Nicky Pranjić