

TORNEIO ESCADA CTPL 2021/22

1. O Torneio Escada é disputado no Clube Ténis Paço do Lumiar em Lisboa, devendo todos os jogos realizar-se, obrigatoriamente, nos courts do clube.
2. O Torneio Escada está aberto a jogadores de sexo masculino e feminino, maiores de 15 anos.
3. Os alunos inscritos na escola de ténis beneficiam de inscrição gratuita no torneio.
4. A classificação final do Torneio Escada será apurada apenas após a conclusão do "Masters" em que serão atribuídos os últimos pontos.
5. Taxas de Inscrição no torneio: a participação no torneio está sujeita ao pagamento de uma taxa de inscrição, com os seguintes valores:
 - a) Atletas do sexo feminino e atletas com idade compreendida entre os 15 e os 18 anos:
 - Sócio - 10€
 - Não sócio - 20€
 - b) Outros
 - Sócio - 15€
 - Não Sócio - 25€

A inscrição como sócio só pode ser feita por quem tenha as quotas regularizadas no momento da inscrição.

A inscrição pode ser paga diretamente na secretaria do clube/escola ou por Transferência Bancária para o seguinte IBAN: PT50 0018 0003 4525 9272 0208 8 (LXTEAM, Lda.). Após o pagamento, deve ser enviado comprovativo para etpl@lxteam.pt, devendo ser identificado o nome do jogador inscrito.

Como forma de incentivar a participação de atletas do sexo feminino no torneio, será atribuído a todos os jogadores que promoverem a inscrição de uma atleta do sexo feminino no torneio um *court pass* que pode ser utilizado para a realização de três jogos do torneio escada ou para utilização de três horas de campo fora do torneio.

6. Aluguer do campo:
 - Sócio - 3€ por encontro
 - Não Sócio - 5€ por encontro
 - Luz artificial - 3€ por cada 30 minutos de utilização (preço igual para sócios e não sócios).

Só podem beneficiar do preço aplicável a sócios os jogadores que tenham as quotas regularizadas no momento da realização dos jogos.

Não há lugar ao pagamento de campo, nem de luz nos encontros do Masters.

Os campos podem ser marcados com 7 dias de antecedência pelo número 965486199. As reservas de campo só podem ser desmarcadas até 24h antes do encontro/marcação, caso contrário haverá lugar a pagamento do preço de aluguer do campo.

7. Datas relevantes:
 - a) Fase Regular: 1 de setembro de 2021 e 30 de junho de 2022
A partir do dia 23 de junho, inclusive, deixará de ser possível efetuar desafios, devendo os jogos pendentes ser disputados até dia 30 do mesmo mês.
 - b) Masters e torneio social: 2 e 3 de julho de 2022
Nota: As datas do Masters e Torneio Social poderão sofrer alterações, que serão comunicadas a todos os jogadores com a maior antecedência possível.

A participação no Masters e Torneio Social implica o pagamento de uma taxa de inscrição com o seguinte valor de 15€.

8. O Masters terá um quadro de 16 jogadores, sendo disputado em sistema de eliminatória.

8.1. O quadro do torneio Masters será preenchido da seguinte forma:

- a) Os 14 jogadores mais bem classificados no final da época regular do torneio, de entre todos os que se inscreverem no torneio;
- b) O jogador com mais jogos realizados durante a época regular do torneio;
- c) O vencedor do prémio Fair Play

Caso o jogador selecionado em aplicação da alínea b) esteja entre os jogadores a que se refere a alínea a) ou não se inscreva para o Masters, será selecionado para participação no Masters o jogador com o segundo maior número de jogos realizados durante a época regular do torneio, e assim sucessivamente, desde que o jogador substituto tenha jogado um mínimo de 50 jogos durante a fase regular do torneio. Caso não seja possível selecionar um jogador em aplicação da alínea b), o número de jogadores selecionados em aplicação da alínea a) será aumentado em 1 jogador.

Caso o jogador selecionado em aplicação da alínea c) esteja entre os jogadores selecionados em aplicação das alíneas a) ou b) ou não se inscreva no torneio Masters, o número de jogadores selecionados em aplicação da alínea a) será aumentado em 1 jogador.

8.2. Caso se verifique a inscrição de dois ou mais jogadores para o torneio Masters com o mesmo número de pontos considera-se melhor classificado aquele que tiver no final da época, o maior número de vitórias nos jogos disputados entre os jogadores empatados. Caso, ainda assim, se verifique uma situação de empate será selecionado o jogador com um maior número de jogos realizados até à data referida. Caso, ainda assim, continue a verificar-se uma situação de empate em aplicação dos critérios acima indicados, o selecionado para participar no torneio será encontrado por sorteio.

8.3. Caso se verifique um empate entre dois ou mais jogadores no que respeita ao número de jogos realizados para efeitos de aplicação da alínea b) do ponto 8.1., considera-se, para esse efeito, como melhor classificado o jogador que não seja apurado para o Masters ao abrigo das restantes alíneas do ponto 8.1. Se não for possível a aplicação do critério referido, o jogador a apurar para o Masters em aplicação da alínea b) será encontrado por sorteio.

8.4. Os derrotados na primeira eliminatória do torneio Masters integrarão um torneio social, o qual atribui igualmente pontos para a classificação do torneio escada.

9. Serão atribuídos os seguintes prémios durante o Torneio Escada:

- 1 caixa de bolas para os 2 jogadores com mais jogos realizados em cada mês;
- Troféu para os três primeiros classificados do torneio;
- Troféu para os finalistas do Masters do Torneio Escada;
- Troféu para o jogador com mais encontros realizados durante o torneio, não se contabilizando para o efeito os jogos realizados no Masters;
- prémio Fair Play;
- Prémios pontuais ao longo do torneio, que visam incentivar e premiar a realização de jogos.
- A todos os jogadores inscritos será oferecida um t-shirt

Em caso de empate no número de jogos realizados num mês entre dois ou mais jogadores, considera-se vencedor aquele que tenha efetuado mais jogos no mês imediatamente anterior. Se, ainda assim subsistir o empate, considera-se vencedor aquele que tenha efetuado mais jogos durante todo o torneio. Se ainda assim subsistir o empate considera-se vencedor, aquele que primeiro tenha efetuado o último jogo no mês em causa, considerando-se como tal o primeiro jogo registado na plataforma. Se ainda assim subsistir o empate, o vencedor será encontrado por sorteio.

Em caso de empate entre dois ou mais jogadores no que respeita ao número de encontros realizados durante o torneio, será atribuído um troféu a todos eles.

O prémio fair play que visa premiar o jogador que, ao longo da época regular do torneio melhor encarne a filosofia do torneio escada, demonstrando um comportamento pautado pelo desportivismo, respeito pelo adversário, correção e cumprimento das regras do ténis e do torneio.

O vencedor do prémio fair play é encontrado por votação de todos os jogadores inscritos no torneio escada, através de votação efetuada durante a última semana da época regular do torneio.

- Em caso de empate na votação para o prémio fair play, considera-se vencedor o jogador com maior número de jogos realizados durante a época regular do torneio. Se ainda assim subsistir o empate, o vencedor será escolhido pelo juiz árbitro.
10. Um jogador pode desafiar um adversário situado na classificação do torneio escada até 7 posições acima ou abaixo da sua posição na escada.
 11. Em derrogação da regra estabelecida no número anterior, é vedado o desafio ao jogador com o qual se tenha jogado o último encontro.
 12. Serão atribuídos 3 *wild cards* a todos os jogadores inscritos no torneio.
 13. Os *wild cards* referidos no número anterior permitem o desafio de qualquer jogador, independentemente da sua classificação.
 14. A utilização de *wild cards* apenas é possível até ao dia 30 de abril de 2021.
 15. A utilização dos *wild cards* referidos no ponto 11 é feita através da plataforma de gestão do torneio, sendo da responsabilidade do jogador a sua utilização.
 16. Os jogadores desafiados têm 7 dias para aceitar ou declinar um desafio após o que este será declinado automaticamente.
 17. Sempre que um desafio seja declinado de forma voluntária e expressa ou que um jogador deixe expirar um desafio que receba ser-lhe-ão deduzidos 3% dos pontos. As penalidades referidas neste ponto não podem implicar que o jogador penalizado fique com pontuação negativa.
 18. Os jogadores têm 28 dias após a data de aceitação desafio para jogarem o encontro e lançarem o resultado. Findo este prazo o sistema cancelará automaticamente o desafio, não sendo considerados quaisquer resultados de jogos efetuados depois do prazo referido.
 19. Os jogadores podem ter até 6 desafios pendentes (3 como desafiante + 3 como desafiado), entendendo-se como tal os desafios que foram aceites, mas não jogados.
 20. Ao jogador que, não estando na situação de indisponível, não disputar qualquer encontro durante um período de 30 dias são deduzidos 10% dos pontos que tenha na classificação. Esta penalização não pode implicar que o jogador fique com pontuação negativa.
 21. Os jogos são disputados à melhor de 3 sets, com *tie break* a 6 jogos iguais nos dois primeiros sets. O terceiro set é disputado no formato de *super tie break*, vencendo o jogador que primeiro atinja os 10 pontos com uma vantagem de dois pontos, ou caso isso não suceda, o jogador que atinja um número de pontos superior, com vantagem de dois pontos sobre o adversário.
 22. As bolas para o jogo serão da responsabilidade do jogador desafiante, devendo as mesmas estar em boas condições.
 23. Os resultados de cada encontro da fase regular deverão ser submetidos na plataforma pelo vencedor num prazo máximo de 24 horas após a realização do encontro.
 24. É adotado o seguinte sistema para determinar a posição do jogador na escada:
 - "*Leap Frog Plus*" – atribuí a cada encontro disputado no torneio escada um total de 27 pontos;
 - Leap Frog Plus*: Este sistema atribui pontos, quer ao vencedor, quer ao vencido. O objetivo é encorajar os jogadores a efetuarem o maior número de jogos possível com vista a melhorarem o seu *ranking* no torneio. O número de pontos que cada jogador recebe por cada encontro realizado é determinado da seguinte forma:
- Estão em disputa em cada encontro um total de 27 pontos (correspondendo ao número máximo de jogos possíveis – 7-6; 6-7; 1-0).
Se o vencedor for o jogador com melhor ranking, recebe 27 pontos, menos o número de jogos que o seu adversário venceu.
Se o vencedor é o jogador com *ranking* inferior, o seu número de pontos na escada passa a ser o número de pontos do jogador vencido, antes do jogo, acrescidos de 27 pontos, menos o número de jogos que o seu adversário venceu.
O vencido recebe sempre 1 ponto por cada jogo que venceu.

Exemplo 1 (vencedor com ranking superior):

□ Paulo ganha ao João 6-4, 6-4.

□ Paulo tinha 40 ponto e o João tinha 32 pontos.

□ Paulo tem agora $40 + 27 - 8 = 59$ pontos.

□ João tem agora $32 + 8 = 40$ pontos.

Exemplo 2 (vencedor com ranking inferior):

□ Paulo ganha ao João 6-3, 6-2

□ Paulo tinha 42 pontos, o João tinha 56 pontos

□ Paulo tem agora $56 + 27 - 5 = 78$ pontos

□ João tem agora $56 + 5 = 61$ pontos

No caso de falta de comparência ou de desistência, o resultado do encontro será registado como *forfeit*, não havendo lugar a penalizações.

Apenas pode registar uma vitória por *forfeit* o jogador, presente no campo, cujo adversário:

- Não compareça no campo no dia e hora agendado, aplicando-se uma tolerância de 15 minutos;
- Desista durante o encontro.

□ jogador vencedor por *forfeit* ganha os 27 pontos em disputa.

Bonus Points: Este sistema atribui pontos extra aos jogadores que participem no Masters e também no Torneio Social, de acordo com as seguintes tabelas:

Masters

<i>Ronda</i>	<i>Pontos</i>
R16	16
QF	32
MF	64
Finalista	120
Vencedor	200

Torneio Social

<i>Ronda</i>	<i>Pontos</i>
R16	2
QF	4
MF	8
Finalista	16
Vencedor	24

25. Os "Bonus Points" serão lançados pela organização do torneio e acrescem ao número de pontos que cada jogador tinha no final da época regular do torneio escada.

26. Durante o decorrer do Torneio Escada cada jogador pode ficar até 30 dias consecutivos ou alternados no estado indisponível, o qual inviabiliza que esse jogador desafie ou seja desafiado.

27. O jogador que pretenda beneficiar do estado de indisponível referido no número anterior deverá fazê-lo diretamente na plataforma torneio em "Menu Escada / Painel", ou em alternativa comunicar esse facto ao juiz-árbitro, que promoverá a inclusão dessa menção na plataforma do torneio.

28. Todos os jogadores inscritos do Torneio Escada devem manter as informações de contacto atualizadas. Alterações de números de telefone ou de endereços de email, devem ser imediatamente refletidas no perfil do jogador, para que outro jogador possa contactá-lo e para poder receber notificações por email.

29. A gestão de resultados e classificações, assim como dos contactos dos jogadores participantes é efetuada via internet no site: www.globaltennisnetwork.com com o seguinte link direto para o torneio:

https://www.globaltennisnetwork.com/network/ladder-league/home/2969_13974-torneio-escada-ctpl-2021-2022.

30. O juiz-árbitro do torneio é o Sr. Frederico Anão

Contactos:

Tel: 910 863 457

Email: fredericoanao@lxteam.pt

31. Todos os casos omissos serão resolvidos juiz-árbitro do torneio.