

TORNEIO ESCADA CNG – 1.0/2022

REGULAMENTO – Época Inverno / Primavera

1. ORGANIZAÇÃO E LOCAL

- 1.1. O Torneio Escada CNG – 1.0 / 2022 é aberto a sócios com cotas em dia e visa proporcionar bons momentos de convívio, competitividade e bons jogos de ténis entre sócios.
- 1.2. A organização do torneio está a cargo da *Playtime* e da praticante do CNG - *Playtime*, Patrícia Santos (962 305 362) - Administradora, com o conhecimento, consentimento e colaboração da Direção do **CNG**.
- 1.3. Todas as partidas têm de ser disputadas apenas nos campos do Clube. Agradecemos que, para não haver perturbação com a escola de ténis, se evite a marcação de jogos a partir das 15:00 horas durante a semana.
- 1.4. A gestão do torneio decorre por utilização do website *Global Tennis Network* (GTN), na “network” do CNG, no URL <https://www.globaltennisnetwork.com/network/register/3866-clube-nacional-de-ginastica>
- 1.5. A gestão de resultados, classificações, e contactos dos jogadores participantes é efetuada via internet no site: www.globaltennisnetwork.com e através do grupo de *Whatsapp* criado para o efeito.

2. INSCRIÇÕES

- 2.1. A inscrição é feita pelos jogadores, mediante preenchimento de uma ficha de inscrição a ser enviada para torneioescada.cng@gmail.com.
- 2.2. Registo no site *Global Tennis Network* (GTN), usando o mesmo endereço de email que o colocado na ficha de inscrição. Os administradores têm de autorizar a inscrição após verificação dos requisitos.
- 2.3. Os jogadores têm que estar registados na "network" do CNG, em <https://www.globaltennisnetwork.com/network/register/3866-clube-nacional-de-ginastica>.
- 2.4. Após a inscrição, os jogadores têm a responsabilidade de atualizar os seus dados de contacto, no seu perfil.
- 2.5. As inscrições estão sujeitas a aprovação da Organização em qualquer momento do torneio, mesmo que anteriormente tenham sido consideradas como aceites.

3. TAXAS DE INSCRIÇÃO E DESPESAS

- 3.1. Serão cobradas as seguintes taxas:

Taxa anual de registo no Torneio Escada CNG de **10 Euros**.

Taxa de Inscrição em cada escalão para os quais cada jogador é elegível de **10 euros**.

- 3.2. As taxas deverão ser pagas no momento da inscrição através de transferência bancária para a Playtime

(IBAN: PT50 0010 0000 2181 6040 0014 5)

- 3.3. Todos os jogadores, no ato de inscrição, poderão adquirir um Court Pass ESCADA, no valor de **30 euros**, com 10 horas de aluguer de campos. Este Court Pass só poderá ser utilizado para partidas do Torneio Escada.

4. ESCALÕES

- 4.1. Singulares Masculinos
- 4.2. Singulares Femininos
- 4.3. Pares Mistos

5. CALENDARIZAÇÃO

- 5.1. Versões 1.1, 1.2 e 1.3 /2022 – Inverno e Primavera
 - 5.1.1. 14 de janeiro de 2022 a 20 de junho de 2022
 - 5.1.2. 20 de junho – Final do Escada
 - 5.1.3. 23 a 26 de junho – Masters (Mini-torneio entre os 6 melhores classificados de cada escalão)
 - 5.1.4. 26 de junho – jantar convívio e entrega de prémios.

6. SISTEMA DE PONTUAÇÃO

- 6.1. A pontuação dos jogos será disputada à melhor de 3 sets sendo que o 3º set é um *super tie-break*.
- 6.2. Será usado o sistema *Leap Frog Plus* da plataforma *Global Tennis Network* para calcular a posição de um jogador no Torneio Escada nos escalões de singulares. No escalão de pares o sistema de pontuação ainda está em fase teste.
- 6.3. Sistema de 27 Pontos: Quando um jogador ganha, toma a posição do seu oponente no ranking escada. Este sistema concede pontos não somente aos vencedores, mas concede aos vencidos também. Isto incentiva os jogadores a jogar encontros para manter a sua classificação no ranking escada. O número 27 representa o número máximo de jogos que poderiam ser jogados num encontro (7-6,6-7,[1-0 Refere-se a um Super Tie-Break])

Como funciona:

- a. Se o vencedor é o jogador que tem classificação mais elevada recebe 27 pontos menos o número de jogos que o vencido ganhou, adicionado dos pontos atuais.
- b. Se o vencedor é o jogador que tem classificação mais baixa, os seus pontos anteriores serão substituídos pelos pontos do seu adversário mais 27 pontos adicionais, menos o número de jogos que o vencido ganhou.
- c. Os vencidos recebem sempre 1 ponto por cada jogo que ganham.

Exemplo 1: O Paulo ganha ao João 6-3, 6-2. O Paulo tinha 42 pontos, o João tinha 56 pontos. O Paulo tem agora $56 + 27 - 5 = 78$ pontos. O João tem agora $56 + 5 = 61$ pontos

Exemplo 2: O Paulo ganha ao João 6-4, 6-4. O Paulo tinha 40 pontos e o João tinha 32 pontos. O Paulo tem agora $40 + 27 - 8 = 59$ pontos. O João tem agora $32 + 8 = 40$ pontos.

7. DESAFIOS

7.1. SINGULARES

- 7.1.1. Os jogadores têm **4** dias para aceitar ou declinar um desafio antes que este seja declinado automaticamente.
- 7.1.2. Cada vez que um jogador declina um desafio, perderá **30** pontos.
- 7.1.3. Após ser aceite o desafio, têm **9** dias para disputar o encontro.
- 7.1.4. Caso o encontro não se realize, por comum acordo dos jogadores não há lugar a penalizações.
- 7.1.5. Caso haja falta de comparência de algum jogador ou caso um dos jogadores cancele a partida no próprio dia, o outro jogador vence a partida pela pontuação máxima (6-0, 6-0).
- 7.1.6. O jogador desafiado tem permissão para entrar em contacto com o desafiante de modo a alterar a data e o horário do desafio.
- 7.1.7. Os Jogadores podem ter um desafio pendente (desafiar e ser desafiado). Não podendo aceitar ou emitir um novo desafio antes de terminarem as partidas pendentes.
- 7.1.8. Um jogador somente pode jogar com um adversário 4 posições acima/ ou 6 posições abaixo dele.
- 7.1.9. Um jogador só pode jogar com o mesmo adversário depois de jogar 1 encontro com outro jogador.
- 7.1.10. Qualquer jogador tem um máximo de 21 dias para estabelecer como período de férias/lesão. Todos os outros dias deverá estar disponível para jogar. Só serão consideradas válidas as alterações de estado (férias e lesão) que tenham ficado registadas no site do Torneio.
- 7.1.11. No caso de uma desistência durante o encontro o vencedor ficará com o resultado integral e o perdedor com o número de jogos ganhos. Exemplo: João joga contra Pedro. Pedro desiste a 3-3 1º set, o João ganha 6/3- 6/0.
- 7.1.12. A falta de comparência determina-se pela não justificação de qualquer jogador da entrada em campo, 15 minutos após a hora marcada.
- 7.1.13. “Wild-card”: cada jogador terá o direito de desafiar uma vez outro jogador em qualquer posição do ranking, independentemente da regra 7.1., até dia 20 de maio.

7.2. PARES (ainda por confirmar na plataforma)

7.2.1. Cada jogador lança o desafio propondo uma data e hora para jogar. Os outros jogadores que tenham disponibilidade e queiram jogar respondem.

8. BOLAS

8.1. As bolas ficam à responsabilidade do jogador que desafia. Têm de ser novas.

9. MARCAÇÃO DE CAMPOS

9.1. O jogador que desafia é responsável pela reserva do campo. Os participantes podem marcar os seus encontros, com a duração de 2 horas. O tempo de jogo será descontado no *Court Pass* Escada em períodos de 30 minutos.

10. COMUNICAÇÃO DOS RESULTADOS DOS JOGOS

10.1. Os jogadores deverão comunicar o resultado da partida no grupo do *Whatsapp*, imediatamente após o desafio. Os resultados dos jogos serão colocados no site pelos administradores do Torneio.

11. ÚLTIMA SEMANA E MEIA DO TORNEIO – 9 a 20 de junho (Alterações ao Regulamento)

- 11.1. Os jogadores têm 2 dias para aceitar ou declinar um desafio antes que este seja declinado automaticamente.
- 11.2. A penalização por declinar uma partida é de 50 pontos.
- 11.3. Depois de aceite o desafio, têm 3 dias para disputar o encontro.
- 11.4. O encontro não pode ser desmarcado por comum acordo. Caso o encontro não se realize, ambos os jogadores serão penalizados com perda de 50 pontos.
- 11.5. Todos os jogadores têm de estar disponíveis neste período. Caso algum jogador esteja lesionado durante este período, não poderá disputar o Masters.

12. MASTERS

- 12.1. O Regulamento do Torneio Masters será elaborado e divulgado até ao dia 15 de maio.
- 12.2. O torneio realiza-se entre 23 e 26 de junho.
- 12.3. Caso algum jogador não queira ou não possa participar no Masters, entra o jogador com posição no Quadro Escada CNG imediatamente a seguir.
- 12.4. Jantar e entrega de prémios no dia 26 de junho.
- 12.5. Para o escalão de pares não há Masters.

13. CASOS OMISSOS

TORNEIO ESCADA CNG – 1.0/2022

- 13.1. Estarão em vigor as Regras Oficiais do Jogo de Ténis e o Código de Conduta aprovados pela Federação Portuguesa de Ténis.
- 13.2. A Organização poderá cancelar uma inscrição, alterar a pontuação, registar um resultado, marcar FC ou anular um repto, mediante a sua avaliação que não é apelável.
- 13.3. Qualquer caso ou situação omissos neste regulamento serão avaliados e decididos pela Organização, sem direito a apelo.
- 13.4. Este regulamento poderá ser alterado sem aviso prévio. A Organização colocará as alterações no GTN e no *Whatsapp*.
- 13.5. Em caso de qualquer dúvida ou sugestão deverá contactar a Organização, Patrícia Santos (962 305 362), Pedro Alves (934 430 093) ou enviar um email para torneioescada.cng@gmail.com
- 13.6. Qualquer caso que não esteja previsto neste Regulamento, será resolvido pela Organização do Torneio.