

Torneio Escada Verão CTPL 2022

Regulamento

Data de Início: 01/07/2022

Data de Fim: 31/08/2022

1 – A inscrição no torneio é gratuita

2 - Os jogos do torneio terão de ser realizados nos campos do Clube Ténis Paço do Lumiar.

2 - O torneio está aberto a jogadores do sexo masculino e feminino, desde que maiores de 15 anos.

5 – Os preços do aluguer dos campos, por encontro, são os seguintes:

Sócio - 3€

Não Sócio - 5€

Luz artificial – 3€ por cada 30 minutos de utilização (preço igual para sócios e não sócios).

Só podem beneficiar do preço aplicável a sócios os jogadores que tenham as quotas regularizadas no momento da realização dos jogos.

Os campos podem ser marcados com **7 dias** de antecedência para o número de telefone 965486199. As reservas de campo só podem ser desmarcadas até **24 h** antes do encontro/marcação, caso contrário haverá lugar a pagamento do preço de aluguer do campo.

6 - Um jogador pode desafiar um adversário situado na classificação do torneio escada até **15 posições**, acima ou abaixo, da sua posição na escada.

7 - Em derrogação da regra estabelecida no número anterior, é vedado o desafio ao jogador com o qual se tenha jogado o último encontro.

8 - Serão atribuídos 2 *wild cards* a todos os jogadores inscritos no torneio.

9 - Os *wild cards* referidos no ponto anterior permitem o desafio de qualquer jogador, independentemente da sua classificação.

10 - A utilização dos *wild cards* é feita através da plataforma de gestão do torneio, sendo da responsabilidade do jogador a sua utilização.

11 - Os jogadores desafiados têm **3 dias** para aceitar ou declinar um desafio após o que este será declinado automaticamente.

12 - Sempre que um desafio seja declinado serão deduzidos **10%** da totalidade dos pontos do jogador desafiado.

13 - Os jogadores têm **10 dias** após a data de aceitação desafio para jogarem o encontro e lançarem o resultado.

14 - Os jogadores podem ter até **6 desafios pendentes** (3 como desafiante mais 3 como desafiado), entendendo-se como tal os desafios que foram aceites, mas não jogados.

15 - Ao jogador que, não estando na situação de indisponível, não disputar qualquer encontro durante um período de **10 dias** serão deduzidos **20%** dos pontos até então obtidos.

16 - Os jogos são disputados à melhor de 3 sets, com tie-break a 6 jogos iguais nos dois primeiros sets. O terceiro set é disputado no formato de super tie-break, vencendo o jogador que primeiro atinja os 10 pontos com uma vantagem de dois pontos, ou caso isso não suceda, o jogador que atinja um número de pontos superior, com vantagem de dois pontos sobre o adversário.

17 - As bolas para o jogo serão da responsabilidade do jogador desafiante, devendo as mesmas estar em boas condições.

18 - Os resultados de cada encontro da fase regular deverão ser submetidos na plataforma pelo vencedor num prazo máximo de 24 horas após a realização do encontro.

19 - É adotado o seguinte sistema para determinar a posição do jogador na escada:

“Leap Frog Plus”

Este sistema atribui pontos, quer ao vencedor, quer ao vencido. O objetivo é encorajar os jogadores a efetuarem o maior número de jogos possível com vista a melhorarem o seu ranking no torneio. O número de pontos que cada jogador recebe por cada encontro realizado é determinado da seguinte forma:

Estão em disputa em cada encontro um total de 27 pontos (correspondendo ao número máximo de jogos possíveis – 7-6; 6-7; 1-0).

Se o vencedor for o jogador com melhor ranking, recebe 27 pontos, menos o número de jogos que o seu adversário venceu.

Se o vencedor é o jogador com ranking inferior, o seu número de pontos na escada passa a ser o número de pontos do jogador vencido, antes do jogo, acrescidos de 27 pontos, menos o número de jogos que o seu adversário venceu.

O vencido recebe sempre 1 ponto por cada jogo que venceu.

Exemplo 1 (vencedor com ranking superior):

O Paulo ganha ao João 6-4, 6-4.

O Paulo tinha 40 ponto e o João tinha 32 pontos.

O Paulo tem agora $40 + 27 - 8 = 59$ pontos.

O João tem agora $32 + 8 = 40$ pontos.

Exemplo 2 (vencedor com ranking inferior):

O Paulo ganha ao João 6-3, 6-2

O Paulo tinha 42 pontos, o João tinha 56 pontos

O Paulo tem agora $56 + 27 - 5 = 78$ pontos

O João tem agora $56 + 5 = 61$ pontos

No caso de falta de comparência ou de desistência, o resultado do encontro será registado como forfeit, não havendo lugar a qualquer penalização pontual.

Apenas pode registar uma vitória por forfeit o jogador, presente no campo, cujo adversário:

A) Não compareça no campo no dia e hora agendado, aplicando-se uma tolerância de 15 minutos;

B) Desista durante o encontro.

C) O jogador vencedor por forfeit ganha os 27 pontos em disputa.

27. Durante o decorrer do Torneio Escada cada jogador pode ficar até 14 dias consecutivos ou alternados no estado indisponível, o qual inviabiliza que esse jogador desafie ou seja desafiado.

28. O jogador que pretenda beneficiar do estado de indisponível referido no número anterior deverá fazê-lo diretamente na plataforma torneio em “Menu Escada / Painel”, ou em alternativa comunicar esse facto ao juiz-árbitro, que promoverá a inclusão dessa menção na plataforma do torneio.

29. Todos os jogadores inscritos do Torneio Escada devem manter as informações de contacto atualizadas. Alterações de números de telefone ou de endereços de email, devem ser imediatamente refletidas no perfil do jogador, para que outro jogador possa contactá-lo e para poder receber notificações por email.

30. A gestão de resultados e classificações, assim como dos contactos dos jogadores participantes é efetuada via internet no site: www.globaltennisnetwork.com com o seguinte link direto para o torneio: https://www.globaltennisnetwork.com/network/ladder-league/home/2969_14881-torneio-escada-verao-ctpl-2022

31. Todos os casos omissos serão resolvidos pela Direção do Clube.