



BCCTladder 2022/23

ATURAN LADDER

1. **Lokasi:** Semua pertandingan Ladder harus dimainkan di **lapangan Bali Clay Court Tennis.**
2. **Ladder Type:** Challenge Ladder (Pemain saling menantang untuk bertanding. Waktu bermain diatur oleh pemain.
3. **Level Bermain:** (berdasarkan US Tennis's national rating system)
 - a. Divisi 1: 5.0 hingga 6.0
 - b. Divisi 2: 3.5 hingga 4.5
4. **Match Play:** Tunggal & Ganda
5. **Jenis Kelamin:** Pria & Wanita
6. **Biaya:**
 - a. Biaya anggota ladder ini adalah Rp. 150.000/tahun per pemain.
 - b. Pengurangan biaya lapangan untuk pertandingan ladder adalah Rp. 150,000/jam.
 - c. **Ladder ini hanya untuk Warga Bali dan pemegang KITAS.**
 - d. Pemain harus menyediakan bola tenis untuk pertandingan ladder mereka.
7. Ladders dibatasi hingga 20 pemain/tim.
8. Hadiah: TBA
9. **Wasit Ladder (Jimmy Roland):** Apakah otoritas terakhir atas semua pertanyaan tentang aturan tenis dan keputusan wasit adalah final.
10. Pemain harus mendaftar dengan formulir masuk atau mendaftar secara online.
11. Ladder ini akan dimulai 01 Juni 2022 dan berakhir 31 Mei 2023.
12. Pemain membuat janji sendiri dengan kontestan dari Tangga Tunggal atau Ganda.
13. Pemain memiliki **7 hari** untuk menerima atau menolak tantangan sebelum ditolak secara otomatis.
14. Pemain tidak akan dihukum karena tantangan yang menurun.
15. Pemain memiliki **14 hari** untuk memainkan tantangan yang diterima sebelum kedaluwarsa dan hal-hal berikut terjadi:
 - a. Pemain/tim yang ditantang akan kehilangan pertandingan.

16. **Forfeit** akan diperlakukan seperti pertandingan yang kalah, dan akan mempengaruhi peringkat dan poin.
17. Tidak ada batasan untuk menantang lawan di atas peringkatnya.
18. Pemain tidak memiliki batasan untuk menantang pemain yang sama.
19. **"3" adalah jumlah maksimum tantangan keluar yang tertunda** yang dapat dimiliki pemain/tim sebelum mereka tidak dapat mengeluarkan tantangan baru. Ini termasuk tantangan keluar yang telah diterima, tetapi tidak dimainkan. adalah jumlah maksimum tantangan keluar yang tertunda yang dapat dimiliki pemain/tim sebelum mereka tidak dapat mengeluarkan tantangan baru. Ini termasuk tantangan keluar yang telah diterima, tetapi tidak dimainkan.
20. **"3" adalah jumlah maksimum tantangan tertunda** yang dapat dimiliki pemain/tim sebelum mereka tidak dapat menerima atau mengeluarkan tantangan baru. Ini termasuk tantangan yang telah diterima, tetapi tidak dimainkan.
21. Jumlah hari pemain dapat berada dalam keadaan tidak tersedia: 30 hari.
22. Pemain diperbolehkan untuk mengirimkan skor mereka. Tantangan yang diterima diperlukan untuk mengirimkan skor.
23. Aturan ITF berlaku
24. **Format Pertandingan:**
 - a. **Best of 3 Sets:** Best of 3 sets adalah yang pertama memenangkan 2 set. Setiap set adalah yang pertama memenangkan 6 game atau lebih dengan margin 2 game. Tie-breaker dimainkan jika masing-masing tim telah memenangkan 6 pertandingan. Contoh skor: 6-3, 5-7, 6-4 atau 6-4, 7-6
 - b. **Best of 5 Sets:** Best of 5 sets adalah yang pertama memenangkan 3 set. Setiap set adalah yang pertama memenangkan 6 game atau lebih dengan margin 2 game. Tie-breaker dimainkan jika masing-masing tim telah memenangkan 6 pertandingan. Contoh skor: 6-3, 5-7, 6-4, 6-2 or 6-4, 7-6, 7-5
 - c. **8 game Pro set:** set pro 8-game adalah yang pertama dari 8 game dengan selisih dua game. Tie-break 10 poin biasanya dimainkan saat skor 7-7. Contoh skor: 8-5 or 8-7
 - d. **12 Game Pro Set:** Set pro 12 game adalah yang pertama dari 12 game dengan selisih dua game. Tie-break 12 poin biasanya dimainkan saat skor 12-12. Contoh skor: 12-6 atau 13-12
25. **Sistem Peringkat:** Sistem berikut akan digunakan untuk menghitung posisi pemain di tangga:
 - a. Poin untuk memenangkan pertandingan: **3**
 - b. Poin untuk kalah dalam pertandingan: **1**
 - c. Poin untuk menang dalam set langsung: **1**
 - d. Poin untuk menang dengan forfeit: **3**
26. **Instruksi Pertandingan:**
 - a. Bawa sekaleng bola (min 3 bola)
 - b. Tetapkan aturan penilaian pertandingan sebelum memulai permainan
 - c. Tanpa wasit, pemain memanggil garis di sisi lapangannya
 - d. Kode Etik Tennis berlaku untuk semua pertandingan ladder tennis

PADA AKHIRNYA

Pemenangnya adalah orang yang berada di puncak tangga pada tanggal finis.

3 pemain teratas di Divisi 2 akan dipromosikan dan 3 pemain terbawah di Divisi 1 akan diturunkan.