2025 캘거리 테니스 오픈방 레더리그 규칙

- 1. 대회종목: 단식
- 2. 장소:
 - a. 캘거리 아웃도어, 인도어
 - b. 도전한 상대방과 합의로 결정한다

3. 그룹

- a. 남자리그 1부 ~ 4부 리그
- b. 여자리그 5부 ~ 6부 리그
- c. 레벨은 GTN website 점수 & 카톡방 레벨을 바탕으로 적용한다.
- d. 그룹은 리그 시작시 적용되고, 시작후에는 리그 승급 및 강등으로만 이동가능하다

4. 경기규칙

- a. 같은 리그에 있는 참가자에게 도전
- b. 1 세트 경기
- c. 6 대 6 일때, 타이브레이크
- d. 점수 셀프 카운트, 매번 서브전에 서버가 점수를 말해주고 시작한다
- e. 라인콜은 리시버가 콜 한다
- f. 점수 입력은 게임 종료후 그자리에서 바로 <mark>승리하신분이</mark> 입력한다.
- g. 기상악화로 경기 중단시, 게임점수,포인트, 서브 차례를 모두 기록하여 추후에 재경기때 이어서 진행한다.
- h. 노쇼는 6대0 몰수 패입니다.
 - i. 약속시간이 15분 지났을경우. <mark>코트안에 도착시간 기준입니다</mark>.
 - ii. 이메일이나 카톡에 약속시간이 필히 명시 되어있어야 한다. (예, 다음주에 6시에 게임합시다~ 라고 구두로 약속하고, GTN 웹사이트에서 도전을 하지 않을시. 노쇼는 적용될수 없다)
 - iii. 개인사정으로 인한 경기 취소는 경기시간 24시간전까지 요청해야한다.
 - iv. 경기 시간 변경은 약속 시간 2시간 전, 카톡이나 이메일 후, 전화통화를 통해합의시 변경 가능하다.
 - v. 노쇼는 무조건 운영진에게 보고한다.

박부람 - buram.park@gmail.com

- i. 봄시즌 최대 경기수는 20회입니다.
- j. 경기 약속 시간은 GTN 웹사이트에 명시된 시간으로 정확히 지켜주세요. (7시쯤 봐요, 6시에서 6시 30분에 만나요 라고 하지 마시고, 예, 6시 정시, 7시 정시)

5. 참가비

- a. 사용처: 시즌 우승자 상품
 - i. 각 리그별 1,2 & 3등에게 현금지급
- b. 참가비: **\$30불**
- c. 참가비 납입 기간: 시즌 시작후 일주일간

6. 리그 승급 및 강등

- a. 각 리그에 상위 <mark>2명</mark>은 그 위 리그로 이동
- b. 각 리그에 하위 <mark>2명</mark>은 그 아래 리그로 이동
- c. 점수가 동률일때, 점수/게임 으로 결정

(예, A, B player 가 같은 점수로 리그 1등일때,

A player, 84점, 6게임 => 84/6 = 14,

B player, 84점, 10게임, => 84/10 = 8.4

A player 위 리그로 이동.

반대로, 같이 마지막등수일땐, B player 가 아래 리그로 이동)

- d. 리그 종료 3주전부터 승급및 강등 중단
- e. 리그 이동 날짜: 5월 15일, 5월 29일, 6월 12일
- f. 리그 이동 레벨에 따른 제한: 리그 시작시 속해 있던 리그에서 1단계 이상 강등 불가 예, 1부에서 시작한 플레이어는 3부로 강등 불가.
- g. 남성, 여성 리그 간에는 이동 없음

7. 리그 기간

- a. 봄 시즌: 5월 1일부터 7월 5일까지 진행한다.
- b. 여름 시즌: 7월 17일부터 9월 20일까지 진행한다
- c. 시즌 마지막날 자정까지 점수 입력 가능, 그후는 점수 입력 불가

8. 리그 점수

- a. 경기에서 게임 1점당 1점 획득, 추가점수 승자 2점
- b. 처음 시작 점수
 - i. 1부 100점
 - ii. 2부 80점
 - iii. 3부 60점
 - iv. 4부 40점
 - v. 5부 40점
 - vi. 6부 20점

9. 리그 도전신청

- a. 같은 상대와 다시 할수 있는 <mark>경기 제한은 3회</mark>, 연속으로 경기는 불가능. 최소 다른 3명의 새로운 상대와 경기후 재도전 가능
- b. 본인보다 순위가 높은 사람에게는 제한없이 도전가능
- c. 본인보다 순위가 낮을경우, 6순위 차이까지 도전가능
- d. 도전신청이 3일안에 받아들여지지 않을경우 도전 자동 취소
- e. 도전신청이 받아들여진후 7일안에 경기가 치루어지지 않을경우 도전 자동취소
- f. 최대 4명에게 도전을 보낼수 있고, 최대 4명의 도전 신청을 받을수 있다.
- g. 도전거절시, 페널티는 없다.

10. 리그 우승자 선정

- a. 각 디비전에서 포인트가 가장 높은순
- b. 포인트가 동률일때, 게임수가 적은 순서
- c. 포인트, 게임수까지 동률일때, 득실차
- d. 득실차까지 동률일때 1등 상금 공유
- e. 총상금 = 참가비 (\$30) x 참가인원 (예,\$30x50명 = \$1500)
- f. 리그별 상금 = 리그 인원 x \$30 (예, 1부 12명, 12x\$30 = \$360)
- g. 3등 \$50불, 2등 100불, 1등 금액은 리그별 상금에서 2,3등 상금 제외 금액 전부 (예, 1부 1등: \$210)

11. 리그 운영 정책

- a. 친목을 목적으로 서로의 테니스 실력 향상을 위해서 주최한 모임입니다.
- b. 서로에게 매너 지켜주시고, 비방및 욕설이 보고되면, 리그 및 카톡방에서 강퇴입니다.
- c. 점수는 룰에 적혀있는대로 매 포인트마다 서로서로 확인하여서 점수로 시시비비가 나오는 일이 없도록 주의 해주세요.
- d. 제 3자가 참관을 할수는 있지만 라인콜과 점수에는 절대 관여 할수 없습니다. 두 참가자의 동의하에 점수를 대신 관리해주는것은 인정합니다. 라인콜은 절대적으로 리시버의 권한입니다. 단, 이를 악용하는 사례가 있을시 운영진에게 보고를 해주세요.
- e. 리그 진행중에도 필요에 따라 룰이 추가되거나 변경될수 있습니다. 단, 운영진은 변경 적용전에 전체 참가자에게 공지합니다.
- f. 규칙에 명시된 이외의 상황에 문제가 있을시 운영진에게 보고해주세요.