

## Razvoj igrica : Gamesalad Syllabus

Semestar I, Godina 2016

### Informacije o instruktoru

Instruktor(i)	Email	Lokacija i dostupnost
1. Fahrudin, Halilović	fahrudin.halilovic@gmail.com	Svaki radni dan preko skype-a fahrudin.halilovic i svaki dan preko e-mail adrese.

Biografija instruktora (link) <http://tiny.cc/fahro>

### Opšte informacije o kursu

#### Opis kursa

Znate igrati igrice i uživate u tome, želite sami stvarati nove? Okušali ste se već u pravljenju igrica u Scratchu, pa želite da nadogradite Vaše znanje? I to je moguće, samo za vas smo osmislili kurs Razvoj igrica: Gamesalad, koji će vas na jednostavan i praktičan način uvesti u svijet programiranja igrica u Gamesaladu. Ovo je pravi i najlakši način da uđete u svijet programiranja i da nadogradite postojeće znanje. Neka Vaši omiljeni junaci i njihovi ljuti neprijatelji sada dobiju novu dimenziju, postanu bolji, jači, sa puno više mogućnosti.

#### Očekivanja i ciljevi

Dragi naši, budući, najmlađi programeri, naš cilj je da kroz igru i druženje od Vas napravimo velike programe. Naš cilj je da nakon pet sedmica kursa svako od vas izađe sa znanjem i razvijenim vještinama programiranja na kojima Vam i odrasli mogu pozavidjeti. :) Ništa nije nemoguće, dovoljna je mašta, želja za učenjem i malo truda, pa da započnete avanturu koja jednog dana može postati i vaš životni izbor, budući posao ili samo hobi. Čekamo vas na kursu.

#### Trajanje kursa i raspored

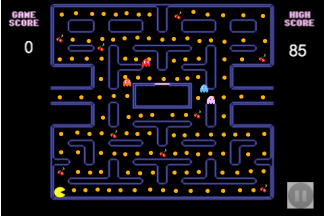
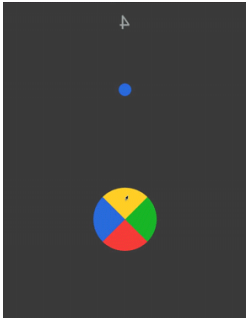
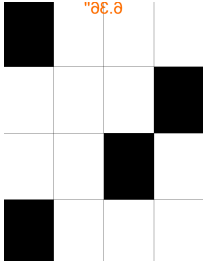

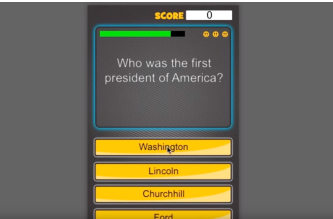
Kurs traje 5 sedmica i održava se vikendom od 10h do 12h.

Predavanje	Tema	Opis
1	Uvod u gamesalad razvojno okruženje za igrice	Instalacija gamesalad i upoznavanje sa okruženjem.
2	Rad sa scene editorom u gamesaladu	Ucimo da kreiramo i uredjujemo scene u gamesaladu.
3	Rad sa aktorima u gamesaladu	Kreiranje aktora(igraca i neprijatelja) u gamesaladu.

## Predavanje

## Tema

## Opis

4	Rad sa slikama, zvukovima i ponasanjem aktera u igrici.	Ubacivanje slika i zvukova, kao i pozadinske muzike za igricu. Dodjela i uredjivanje gotovih ponasanja kreiranim akterima.
4	Objavljivanje igrice na android uređaj ili internet	Prebacivanje igrice na android uređaj i testiranje i postavljanje igrice na internet.
5	Razvoj igrice Pacman	
6	Razvoj igrice sakupljac boja	
7	Razvoj igrice piano tile	
8	Razvoj igrice odbijanje	
9	Razvoj igrice kviz znanja	

<b>Predavanje</b>	<b>Tema</b>	<b>Opis</b>
<b>10</b>	Prezentacija igrice i dodjela diploma	Svi polaznici kursa na kraju prezentuju jednu igricu koju su razvili u gamesalad razvojnom okruženju.

## Završni projekat

Svi polaznici do kraja kursa trebaju razviti jednu igricu gamesalad razvojnom okruženju, koju prezentuju na kraju kursa.

### Materijali/oprema potrebna za kurs

#### Neophodni materijali/oprema

- Laptop

#### Poželjni materijali/oprema

- Android uređaj

### Dodatne informacije i resursi

<https://gamesalad.com/>