

Programiranje I Game Design Syllabus

Informacije o instruktoru

Instruktor(i)	Email	Lokacija i dostupnost
1. Sena Bajraktarevic	bajraktarevic.sena@gmail.com	Sarajevo, dostupna svaki radni dan

Biografija instruktora (link)

Sena Bajraktarevic je diplomirani inženjer Kompjuterskih nauka, diplomirala 2016 godine na fakultetu SSST odsjek Kompjuterskih nauka. Studij informatike započela u Pragu kao stipendista vlade Republike Češke na fakultetu 2012. Trenutno radi kao profesor u Drugoj gimnaziji u Sarajevu i asistent je na fakultetu SSST na predmetima Kompjuterska grafika i Data mining, Pored toga radi kao developer a najveće interesovanje je pokazala u programiranju kompjuterskih igrica. Dobitnik je druge nagrade na FIT Univerzitetu u Mostaru 2016 godine za kompjutersku igricu Kockica. Objavila je i nekoliko naučnih radova u časopisu kao što je Springer. Ima iskustvo u radu sa web i mobilnim tehnologijama uključujući JavaScript, C#, AngularJS, PHP, Java, Unity 3D, kao rad sa MySQL bazama.

Opšte informacije o kursu

Opis kursa

Kurs je namijenjen svim osobama koji imaju želju da nauče programirati igrice u programu Unity. Unity je veoma popularan program koji koriste mnogi developer širom svijeta za pravljanje video igara za desktop platforme, mobilne uređaje, također za senzore poput Kinecta ili za VR te web pluginove.

Očekivanja i ciljevi

Materijali/oprema potrebna za kurs

Neophodni materijali/oprema

Na kurs je potrebno ponijeti laptop.

Poželjni materijali/oprema

Instaliran Unity na laptopima

Raspored

	Tema	Literatura
1.	Uvod, definicija 2D, upoznavanje sa terminima prefab, player I platforma	Fajlovi sa primjerima kodova I prezentacija
2.	2D karakter kontroler, objasnjenje nivoa, horizontalno I vertikalno kretanje te kretanje po padinama	Fajlovi sa primjerima kodova I prezentacija
3.	kontroler zaduzen za 2D Kameru I kreiranje pozadine (background)	Fajlovi sa primjerima kodova I prezentacija
4.	Kreiranje menu bara I nivoa te kreiranje skripti za pracenje poena	Fajlovi sa primjerima kodova I prezentacija
5.	Importovanje I editovanje poruka (teksta), neprijatelji I prepreke	Fajlovi sa primjerima kodova I prezentacija
6.	Importovanje zvuka, ograniceno kretanje igraca I animacije	Fajlovi sa primjerima kodova I prezentacija