

A futuristic spaceship with a sleek, metallic design is shown in profile, flying towards the right. It has a bright blue and white light emanating from its front, suggesting a powerful engine or weapon. The ship is surrounded by numerous dark, irregularly shaped asteroids of various sizes. The background is a vibrant, colorful nebula with swirling patterns of purple, pink, orange, and yellow, interspersed with small white stars.

Expeditie bètavaardigheden

een vakoverstijgend rollenspel

Eva Kreft

Dagelijkse bijeenkomst

P-238, dag 83 n.L.

Updates van vandaag:

- Interim kolonieleider: kapitein Storm
- Voedselvoorraad raakt op
- Team Alpha is vermist

Rollenspel: wat is het?

“Een spel waarin spelers zich een imaginaire wereld voorstellen en hierin de rol van een personage aannemen en uitspelen.”

Soorten rollenspellen

- Casus of verhalend/spelend
- Mondeling of acteren
- Voorgeschreven rol of improvisatie

Entrepreneur: Rizal Rahmawati

Rizal is the owner of a successful company that sells televisions in Indonesia. He thinks that moving the capital to the island of Kalimantan will ensure increasing **prosperity** in this region. This increasing **prosperity** will ensure that people have more to spend and therefore his sales market will grow.

Environmental activist: Siti Pranata

Siti is a dedicated activist who is committed to protecting and preserving the **environment** of Indonesia. She is concerned about the plans to build a new capital because large parts of the rainforests will be cut down for this purpose. According to Siti, the relocation is a major threat to **biodiversity**.

Urban planner: Aryo Pratama

Aryo is an **urban planner** who specializes in designing **smart cities**. He sees the move as a unique opportunity to design a modern and **sustainable** city from scratch, full of technical innovations. Aryo is convinced that smart technological innovations can provide solutions in the areas of transport, energy and water management and the **liveability of a city**.

Casus in de klas

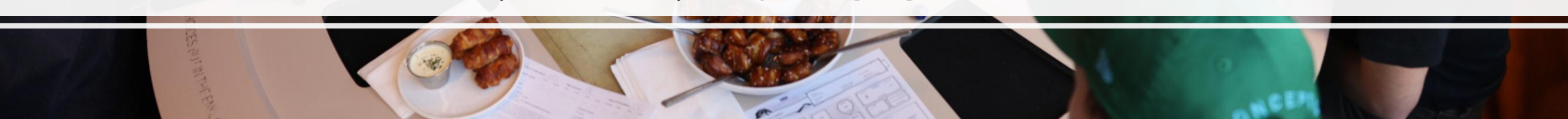
Write 2 arguments for or against the question *“Is it a good idea to move the capital of Indonesia from Jakarta to Nusantara?”* from the perspective that has been assigned to you. For this you use the article. You write these arguments using the step-by-step plan. You fill in the entire step-by-step plan twice.

Re-enactment





Tabletop Roleplaying game (TTRPG)



**Live-
action
roleplay
(LARP)**



Waarom rollenspel?



Verbinding



Samenwerken



Veilig experimenteren



Verkennen van perspectieven



Out-of-the-box denken





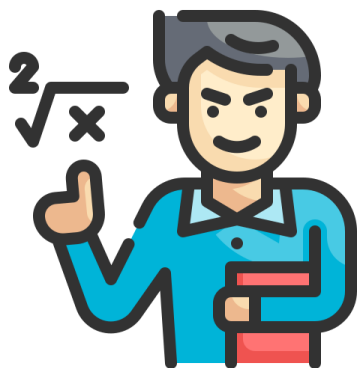
Rollenspel als leermiddel?

- Is een TTRPG een geschikt leermiddel?
- Is een rollenspel geschikt voor het aanleren van bètavaardigheden?
- Kun je een rollenspel bewust inzetten voor het aanleren van sociaal-emotionele en executieve vaardigheden?

A futuristic spaceship with blue and silver details is shown flying through a dense field of dark, irregularly shaped asteroids. The background is a vibrant, colorful nebula with shades of purple, pink, orange, and yellow, interspersed with numerous small, bright stars. The overall scene is set in outer space.

Expeditie bètavaardigheden

Kan jij met jouw crew de weg
terug naar Aarde vinden...?



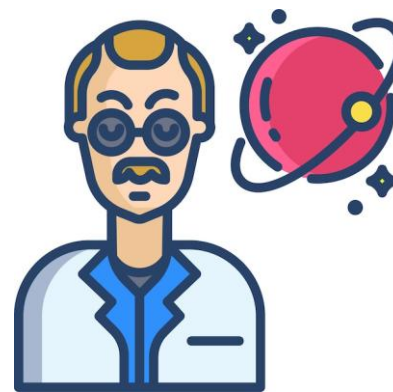
Wiskundige

- Lesboek WIS
- Rekenmachine
- Kansrekening
Je mag iets wat misgaat opnieuw proberen of om een hint vragen



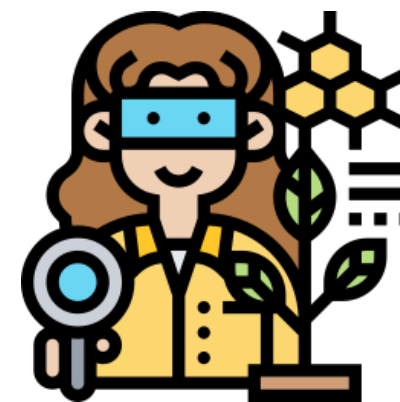
Chemicus

- Lesboek SK
- Glaswerk
- Waarnemen
Je kan niet-levende voorwerpen onderzoeken en herkennen



Natuurkundige

- Lesboek NA
- Schakelingen
- Computer
Je mag een vraag stellen aan de boardcomputer (AI of internet)



Bioloog

- Lesboek BIO
- Microscoop
- Determinatie
Je kan levende wezens zoals planten en dieren onderzoeken en herkennen



Sessie 1: Introductie

Kennismaking

Voorkennistest

Leerdoelen

Spelregels

Rolverdeling

Sessie 2 t/m 7: Het spel

Docent:

- Materialen
- Verhaal
- Leiding

Leerling:

- Inleven
- Samenwerken
- Puzzels
- Logboek

Sessie 8: Afsluiting

Afscheid

Kennistest

Reflectie

Evaluatie

Vervolg

Versterken, Verbinden, Verwonderen

Inhoudelijke leerdoelen

Ik kan rekenen met een verhoudingstabel.

Sociaal-emotionele leerdoelen

Ik luister actief als een ander aan het woord is.

Metacognitieve leerdoelen

Ik reflecteer op hoe we de taken verdeeld hebben.



Berekenen hoeveel brandstof er nodig is
om de volgende planeet te bereiken...

In de les...

Het verlaten experiment in het
laboratorium afmaken...

De kabels van de boardcomputer
weer goed aansluiten...

An illustration of five astronauts in white suits standing on a dark, rocky surface, looking up at a large, jagged, light-colored rock formation. The sky is dark blue with a large, pale moon and several small stars. The overall style is a flat, stylized illustration.

En nu...? Samen de ruimte in!

“Door het spelen van een rollenspel
ervaarde ik meer verbinding met mijn
collega’s.” 8.2/10

Ik denk dat een rollenspel een
geschikte lesactiviteit zou zijn.” 7.4/10

“Ik zou een rollenspel inzetten in mijn
lessen.” 6.2/10

TEACH ON MARS



Maak ook jouw les een avontuur!



Geïnteresseerd in mijn project?

eva.emma.k@gmail.com

+316 25171833

Geïnteresseerd in LARP?

www.larp-platform.nl