



0 2 FUSE
1 3 OK
A0 B0 Z0
A1 B1 Z1
High Speed Counter

0
1
2
3
A0 +
A0 -
B0 +
B0 -
Z0 +
Z0 -
A1 +
A1 -
B1 +
B1 -
Z1 +
Z1 -