

ADAC MX Masters 2022

Dreetz

21./22. Mai 2022



» Freitag

Uhrzeit	Klasse		Zeit / Min.
9:00 - 19:30	alle	Dokumentenabnahme	630
16:30 - 19:30	alle	Technische Abnahme	180

» Samstag

Uhrzeit	Klasse		Zeit / Min.
7:00 - 9:00	Alle Klassen	Fahrerportrait bei ADAC Truck	120
7:00 - 7:30	MX Junior Cup 85	Dokumenten und Technische Abnahme	30
7:00 - 7:45	MX Masters	Dokumenten und Technische Abnahme	45
7:15 - 8:00	MX Youngster Cup	Dokumenten und Technische Abnahme	45
8:30 - 9:00	MX Junior Cup 125	Dokumenten und Technische Abnahme	30
8:00 - 8:35	MX Junior Cup 85	Start-/Freies Training /Qualifikation	35
8:40 - 9:00	MX Masters	Start-/Freies Training	20
9:05 - 9:40	MX Youngster Cup	Start-/Freies Training /Qualifikation	35
9:45 - 10:20	MX Youngster Cup	Start-/Freies Training /Qualifikation	35
10:30 - 10:50	MX Masters	Qualifikation	20
10:55 - 11:15	MX Masters	Qualifikation	20
11:25 - 12:00	MX Junior Cup 125	Start-/Freies Training /Qualifikation	35
13:15 - 13:35	MX Masters/Youngster Cup	Last Chance Rennen	15 + 2 Runden
14:00 - 14:25	MX Junior Cup 85	1. Rennen	20 + 2 Runden
14:50 - 15:15	MX Junior Cup 125	1. Rennen	20 + 2 Runden
15:40 - 16:05	MX Youngster Cup	1. Rennen	20 + 2 Runden
16:30 - 17:00	MX Masters	1. Rennen	25 + 2 Runden

» Sonntag

Uhrzeit	Klasse		Zeit / Min.
8:30 - 8:50	MX Junior Cup 125	Warm-Up	20
8:55 - 9:15	MX Junior Cup 85	Warm-Up	20
9:20 - 9:40	MX Youngster Cup	Warm-Up	20
9:45 - 10:05	MX Masters	Warm-Up	20
10:30 - 10:55	MX Junior Cup 125	2. Rennen	20 + 2 Runden
11:20 - 11:45	MX Junior Cup 85	2. Rennen, anschließend Gesamtsiegerehrung	20 + 2 Runden
11:45 - 12:15	MX Masters	Autogrammstunde	30
13:00 - 13:25	MX Youngster Cup	2. Rennen	20 + 2 Runden
13:40 - 13:50	MX Masters	Grid Walk	10
14:00 - 14:30	MX Masters	2. Rennen	25 + 2 Runden
15:00 - 15:25	MX Junior Cup 125	3. Rennen, anschließend Gesamtsiegerehrung	20 + 2 Runden
15:50 - 16:15	MX Youngster Cup	3. Rennen, anschließend Gesamtsiegerehrung	20 + 2 Runden
16:40 - 17:10	MX Masters	3. Rennen, anschließend Gesamtsiegerehrung	25 + 2 Runden

Datum: 10.05.2022

