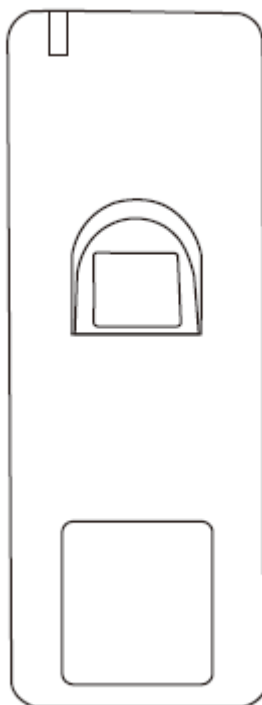


# HERACLES

## LECTEUR BIOMETRIQUE AUTONOME MIFARE HERACCESS PCA-LBM-MF



## Utilisation simplifiée

Etapes de Programmation	Combinaison de touches
Pour entrer en Mode Programmation	* + (Code maître) + # Le code maître d'usine est 123456.
Modifiez le code maître	0 + (nouveau code maître) + # + (répétez le nouveau code maître) + # Code maître à 6 chiffres.
Pour ajouter une empreinte utilisateur	1 + Empreinte + Répétez l'empreinte + #
Pour ajouter une carte ou un badge utilisateur	1 + Lecture carte / badge + #
Pour effacer un utilisateur	2 + Empreinte + # 2 + Lecture carte / badge + # 2 + Numéro ID utilisateur + #
Pour sortir du Mode Programmation	*
<b>Comment obtenir l'accès</b>	
Carte / Badge	Lecture carte / badge
Empreinte	Apposez l'empreinte sur le lecteur

## Indications sonores et lumineuses

Etat de fonctionnement	LED	Signal sonore
En veille	Rouge s'éclaire	
Entrée en mode Programmation	Rouge s'éclaire	1 Bip
Dans le mode programmation	Orange s'éclaire	1 Bip
Etape de programmation saisie incorrecte		3 Bips
Sortie du mode Programmation	Rouge s'éclaire	1 Bip
Verrouillage ouvert	Vert s'éclaire	1 Bip
Alarme	Rouge clignote rapidement	Bips continus

## **Introduction**

Ce lecteur biométrique, au design moderne, est une solution contrôle d'accès, étanche, 1 relais, intégrant un lecteur de badge. Il a été conçu et fabriqué afin de convenir à des environnements intérieurs ou extérieurs.

Ce lecteur prend en charge jusqu'à 1000 empreintes et 2000 cartes/badges. Le lecteur de badge prend en charge la technologie Mifare 13,56MHz.

Ce lecteur est équipé d'une télécommande et d'une carte maître afin de faciliter la programmation.


Son design compact, sa facilité d'installation et de programmation fait de cet appareil un choix idéal pour de nombreuses installations.

## **Caractéristiques produits PCA-LBM-MF**

- Etanche : IP66
- Boitier métallique anti-vandalisme
- 1 relais programmable
- 1000 empreintes et 2000 cartes/badges utilisateurs
- Technologie : Mifare 13,56KHz carte, badge ou bracelet
- Accès : empreintes / cartes / badges
- LED de statuts multi-couleurs
- Sortie intégrée Alarme et Buzzer
- Mode monostable – bistable
- Alarme anti-effraction
- Fonction SAS possible avec 2 lecteurs interconnectés entre deux portes
- Résistance basse température : - 30°C
- Faible consommation (45 mA)
- Tension d'utilisation : 12 V DC (+/- 10%)


<b>Nombre d'utilisateurs</b> Empreintes Badges/Cartes	<b>3000</b> 1000 2000
<b>Tension d'utilisation</b> Consommation	<b>12 V DC (+/- 10%)</b> 45 - 150 mA
<b>Lecteur de proximité</b> Fréquence Distance de lecture	<b>Mifare</b> 13,56 MHz ≥ 2 cm
<b>Lecteur biométrique</b> Résolution Temps d'identification	<b>Capteur optique d'empreinte</b> 500 dpi < 1 seconde
<b>Branchements</b>	<b>Sortie relais, Bouton de sortie, Alarme, Alarme porte ouverte trop longtemps</b>
<b>Relais</b> Réglage de temporisation Réglage durée d'ouverture avant alarme Intensité sortie verrouillage Intensité sortie alarme	<b>1 relais (NO, NF, Commun)</b> 0 - 99 secondes (5 secondes par défaut) 0 - 3 minutes (1 minute par défaut) Maximum 2 A Maximum 5 A
<b>Étanchéité</b> Température de fonctionnement Taux d'humidité	<b>IP66</b> - 30° C - + 60° C 20 % - 90 %
<b>Matière</b> Couleur Dimensions (LxlxP) Poids	<b>Zamak</b> Argent 128 x 48 x 26 mm 385 g

### Sachet de visserie

 1 Diode de protection 1N4004 (protection du relais).

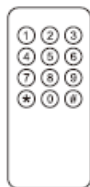
 2 Chevilles.

 2 Vis.

 1 Clé pour vis à téton inviolable.



Carte Maître Ajout et Carte Maître Suppression



Télécommande

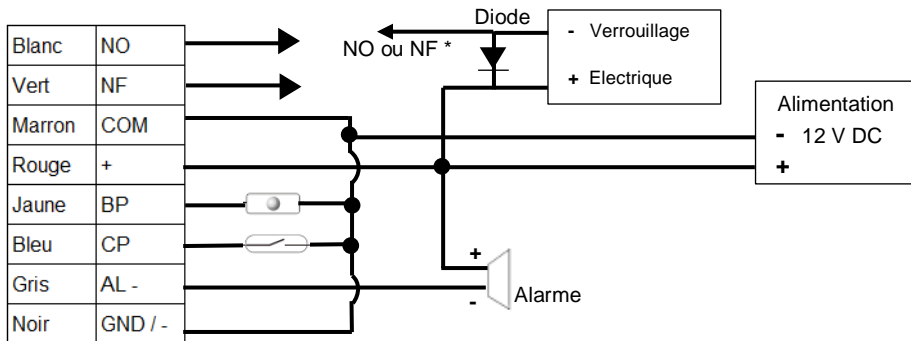
## **Installation**

1. Ôtez le capot arrière du lecteur.
2. Utilisez un niveau pour définir une position droite du lecteur. Percez 2 trous dans le mur pour les vis et un trou pour le câble.
3. Enfoncez les chevilles fournies dans les trous.
4. Fixez fermement le capot arrière au mur à l'aide des vis fournies.
5. Passez le câble dans le trou.
6. Placez le lecteur sur le capot arrière et fixez à l'aide de la clé la vis à téton inviolable.

### **Fonction des câbles**

<b>Couleur de câble</b>	<b>Fonction</b>	<b>Descriptif</b>
Blanc	NO	Normalement ouvert
Vert	NF	Normalement fermé
Marron	COM	Commun
Rouge	+	Alimentation + 12 V DC
Jaune	BP	Bouton de sortie Relais
Bleu	CP	Contact de position porte
Gris	AL -	Sortie alarme
Noir	GND / -	Alimentation - 12 V DC

## Branchements du clavier lecteur



\* Pour un verrouillage électrique à émission, connectez le pôle négatif du verrouillage à NO. Pour un verrouillage électrique à rupture, connectez le pôle négatif du verrouillage à NF.

## Programmation

Changez les réglages paramétrés selon l'utilisation souhaitée grâce à la télécommande.

### Informations générales

**Numéro ID Utilisateur :** Attribuez un numéro ID utilisateur pour répertorier les utilisateurs empreintes ou cartes/badges. Le numéro ID utilisateur est n'importe quel nombre compris entre 1 et 3000. Attention : Le numéro ID utilisateur ou une carte/un badge valide sera nécessaire pour toute modification.

**Attention !** Des numéros ID utilisateurs sont réservés pour des usages spécifiques.

- Numéros ID utilisateurs 997 et 998 : réservés pour des empreintes qui permettront de bloquer l'ouverture aux autres utilisateurs. Seuls ces deux utilisateurs auront les droits à l'ouverture pour un retour à un fonctionnement normal.
- Numéros ID utilisateurs 2999 et 3000 : réservés pour des cartes/badges qui permettront de bloquer l'ouverture aux autres utilisateurs. Seuls ces deux utilisateurs auront les droits à l'ouverture pour un retour à un fonctionnement normal.
- Numéros ID utilisateurs 999 et 1000 : réservés pour l'enregistrement d'une empreinte maître d'ajout et pour une empreinte maître de suppression.

## Modification du code Maître

Le code maître à 6 chiffres est utilisé pour éviter un accès non autorisé au système. Pour interagir avec le lecteur, le gestionnaire aura besoin d'un code maître. Le code maître d'usine est 123456. Nous vous recommandons fortement de le modifier en enregistrant votre code maître.

Etapes de Programmation	Combinaison de touches
1 - Entrez en Mode Programme	touche * (123456) touche #
2 - Modifiez le code maître	touche 0 (nouveau code maître) touche # (répétez le nouveau code maître) touche #
3 - Sortez du Mode Programme	touche *

## Ajout d'empreintes par numéro ID utilisateur automatique

(Le lecteur attribue l'empreinte au prochain numéro ID utilisateur disponible, ID de 1 à 1000)

Etapes de Programmation	Combinaison de touches
1 - Entrez en Mode Programme	touche * (Code Maître) touche #
2 - Ajout d'une empreinte	1 + Empreinte + Répétez empreinte D'autres empreintes peuvent être ajoutées à la suite.
3 - Sortez du Mode Programme	touche *

## Ajout d'empreintes par numéro ID utilisateur spécifique

(Le gestionnaire (maître) attribue un numéro ID utilisateur spécifique à l'empreinte, ID de 1 à 1000)

Etapes de Programmation	Combinaison de touches
1 - Entrez en Mode Programme	touche * (Code Maître) touche #
2 - Ajout d'une empreinte	1 + N° ID utilisateur + Empreinte + Répétez empreinte D'autres empreintes peuvent être ajoutées à la suite.
3 - Sortez du Mode Programme	touche *



## Ajout de cartes/badges par numéro ID utilisateur automatique

(Le lecteur attribue la carte/le badge au prochain numéro ID utilisateur disponible, ID de 1001 à 3000)

Etapes de Programmation	Combinaison de touches
1 - Entrez en Mode Programme	touche * (Code Maître) touche #
2 - Ajout d'une carte/un badge <b>ou</b> 2 - Ajout d'une carte/un badge par N° de carte/badge	1 + Lecture carte/badge D'autres cartes/badges peuvent être ajoutées à la suite.  1 + Entrez les 8-10 numéros de carte + touche #
3 - Sortez du Mode Programme	touche *

## Ajout de cartes/badges par numéro ID utilisateur spécifique

(Le gestionnaire (maître) attribue un numéro ID utilisateur spécifique à la carte/au badge, ID de 1001 à 3000)

Etapes de Programmation	Combinaison de touches
1 - Entrez en Mode Programme	touche * (Code Maître) touche #
2 - Ajout d'une carte/un badge <b>ou</b> 2 - Ajout d'une carte/un badge par N° de carte/badge <b>ou</b> 2 - Ajout de cartes/ badges par lot/série	1 + N° ID utilisateur + touche # + Lecture carte/badge D'autres cartes/badges peuvent être ajoutées à la suite.  1 + N° ID utilisateur + touche # + Entrez les 8-10 numéros de carte + touche #  9 + N° ID utilisateur + touche # + Quantité de carte + touche # + Entrez les 8-10 numéros de la 1ère carte + touche #
3 - Sortez du Mode Programme	touche *

## Fonctionnement des cartes/badges et empreintes avec blocage d'accès aux autres utilisateurs

Il faudra au préalable enregistrer les cartes/badges et empreintes sur les N° ID utilisateurs réservés à cette fonction.

Les N° ID utilisateurs réservés sont 997 et 998 pour les empreintes et 2999 et 3000 pour les cartes/badges.

En mode Veille, lisez la carte/le badge ou apposez l'empreinte une fois, la LED rouge clignote 4 fois puis le buzzer émet 3 bips courts. Les autres utilisateurs ne seront alors plus autorisés à ouvrir la porte.

La porte pourra toujours s'ouvrir grâce au bouton de sortie à l'intérieur.

Lisez à nouveau la carte/le badge ou apposez l'empreinte une fois, la LED verte clignote 4 fois. Le lecteur revient alors à son état de fonctionnement habituel.

### Suppression d'utilisateurs

Etapes de Programmation	Combinaison de touches
1 - Entrez en Mode Programme	touche * (Code Maître) touche #
2 - Suppression d'une empreinte par l'empreinte <b>ou</b> 2 - Suppression d'une carte/un badge par lecture de carte/badge <b>ou</b> 2 - Suppression d'une carte/un badge par numéro de carte <b>ou</b> 2 - Suppression d'une carte/un badge ou d'une empreinte par N° ID utilisateur <b>ou</b> 2 - Suppression de TOUS les utilisateurs	2 + Apposez l'empreinte D'autres empreintes peuvent être supprimées à la suite.  2 + Lecture carte/badge D'autres cartes/badges peuvent être supprimées à la suite.  2 + Entrez les 8-10 numéros de carte + touche #  2 + N° ID utilisateur + touche #  2 + Code Maître + touche #
3 - Sortez du Mode Programme	touche *

## Utilisation des cartes maître

Utilisation des cartes maître pour ajouter et supprimer des utilisateurs	
Ajout d'utilisateurs carte/badge ou empreinte	1 - Lisez la carte maître ajout. 2 - Lisez la carte/le badge utilisateur <b>ou</b> Apposez l'empreinte deux fois. (Cette étape est à répéter pour l'ajout d'autres utilisateurs) 3 - Lisez à nouveau la carte maître ajout.
Suppression d'utilisateurs carte/badge ou empreinte	1 - Lisez la carte maître suppression. 2 - Lisez la carte/le badge utilisateur <b>ou</b> Apposez l'empreinte une fois. (Cette étape est à répéter pour la suppression d'autres utilisateurs) 3 - Lisez à nouveau la carte maître suppression.

**Remarque** : Vous pouvez aussi utiliser les empreintes maître pour l'ajout ou la suppression d'utilisateurs, les étapes à suivre seront les même qu'avec les cartes maître.

## Programmation du relais

Etapas de Programmation	Combinaison de touches
1 - Entrez en Mode Programme	touche * (Code Maître) touche #
2 - Mode monostable ou 2 - Mode bistable	3 + (1 à 99) + touche # La temporisation est réglable entre 1 à 99 secondes. Le réglage d'usine est à 5 secondes.  3 0 touche # Le relais est configuré en mode ON/OFF.
3 - Sortez du Mode Programme	touche *

## Réglage du mode d'accès

Pour les modes d'accès multi cartes ou empreintes, l'intervalle entre la lecture de cartes et d'empreintes ne doit pas dépasser 10 secondes ou sinon l'appareil se mettra en veille automatiquement. A chaque demande d'accès, la même carte ou empreinte ne peut pas être utilisée à plusieurs reprises, ou sinon l'appareil se mettra en veille automatiquement.

Étapes de Programmation	Combinaison de touches
1 - Entrez en Mode Programme	touche * (Code Maître) touche #
2 - Accès par carte SEULE <b>ou</b> 2 - Accès par carte ou empreinte <b>ou</b> 2 - Accès par empreinte SEULE <b>ou</b> 2 - Accès multi cartes ou empreintes	4 0 + touche #  4 2 + touche # (Réglage d'usine)  4 3 + touche #  4 4 + (2 - 9) + touche #
3 - Sortez du Mode Programme	touche *

### Réglage de l'alarme

Étapes de Programmation	Combinaison de touches
1 - Entrez en Mode Programme	touche * (Code Maître) touche #
2 - Désactivez l'alarme <b>ou</b> 2 - Activez l'alarme	5 0 + touche #  5 + (1 - 3) + touche # (réglage d'usine à 1 minute)
3 - Sortez du Mode Programme	touche *

### Réglage de l'alarme blocage d'accès

S'il y a essais de 10 cartes/badges ou empreintes invalides, cette alarme s'activera. Le réglage usine est « Alarme OFF » par défaut. L'alarme peut être réglée pour refuser l'accès pendant 10 minutes après son activation ou peut être réglée pour une désactivation après l'entrée d'une carte/badge ou empreinte valide.

Étapes de Programmation	Combinaison de touches
1 - Entrez en Mode Programme	touche * (Code Maître) touche #
2 - Alarme OFF  <b>ou</b>  2 - Alarme blocage ON  <b>ou</b>  2 - Alarme blocage ON	5 4 + touche # (réglage usine)  5 5 + touche # L'accès sera bloqué pendant 10 minutes.  5 6 + touche # Désactive l'alarme à l'entrée de carte/badge ou empreinte valide.
3 - Sortez du Mode Programme	touche *

## Alarme détection de porte

### Détection porte ouverte

**Alerte détection porte ouverte trop longtemps (DOTL).** Dans les cas d'utilisation avec un contact magnétique optionnel ou avec un verrouillage à contact magnétique intégré, si la porte est ouverte normalement mais non refermée après une minute, le buzzer interne émettra un signal sonore automatiquement pour rappeler à l'utilisateur de fermer la porte et continuera pendant le temps réglé pour l'alarme avant de s'arrêter automatiquement.

**Alerte porte forcée.** Dans les cas d'utilisation avec un contact magnétique optionnel ou avec un verrouillage à contact magnétique intégré, si la porte est ouverte sans commande d'ouverture, de force, le buzzer interne et la sortie alarme s'actionneront en même temps. Ils pourront être désactivés grâce aux cartes maîtres et cartes valides. Sinon, ils continueront pendant le temps réglé pour l'alarme.

Étapes de Programmation	Combinaison de touches
1 - Entrez en Mode Programme	touche * (Code Maître) touche #
2 - Désactivez la détection de porte ouverte (réglage usine)  <b>ou</b>  2 - Activez la détection de porte ouverte	6 0 + touche # (réglage usine)  6 1 + touche # L'accès sera bloqué pendant 10 minutes.
3 - Sortez du Mode Programme	touche *

## Fonctionnement utilisateurs et Réinitialisation aux réglages d'usine

- Ouvrir la porte : Lisez une carte/un badge valide ou apposez une empreinte valide.
- Ouvrir la porte en mode Multi cartes/empreintes : Lisez des cartes ou des empreintes multiples en moins de 10 secondes.
- Stopper l'alarme : Lisez une carte/un badge valide ou apposez une empreinte valide ; ou lisez une carte maître ou apposez une empreinte maître ou entrez un code maître + la touche #.
- Réinitialisation aux réglages d'usine : Lecteur éteint, appuyez sur le bouton de sortie, maintenez le et le lecteur s'allume et émet deux bips. Relâchez le bouton, la LED passe à l'orange, alors lisez 2 cartes Mifare 13,56MHz en 10 secondes, la LED passe alors au rouge. Le lecteur est alors réinitialisé avec succès. Les deux cartes qui doivent être lues sont en premier, la carte maître d'ajout et en deuxième, la carte maître de suppression.

Remarques : Si aucune carte n'est ajoutée, vous devez appuyer sur le bouton de sortie au moins 10 secondes avant de relâcher. La réinitialisation aux réglages d'usine conservera les informations et droits utilisateurs déjà enregistrés.

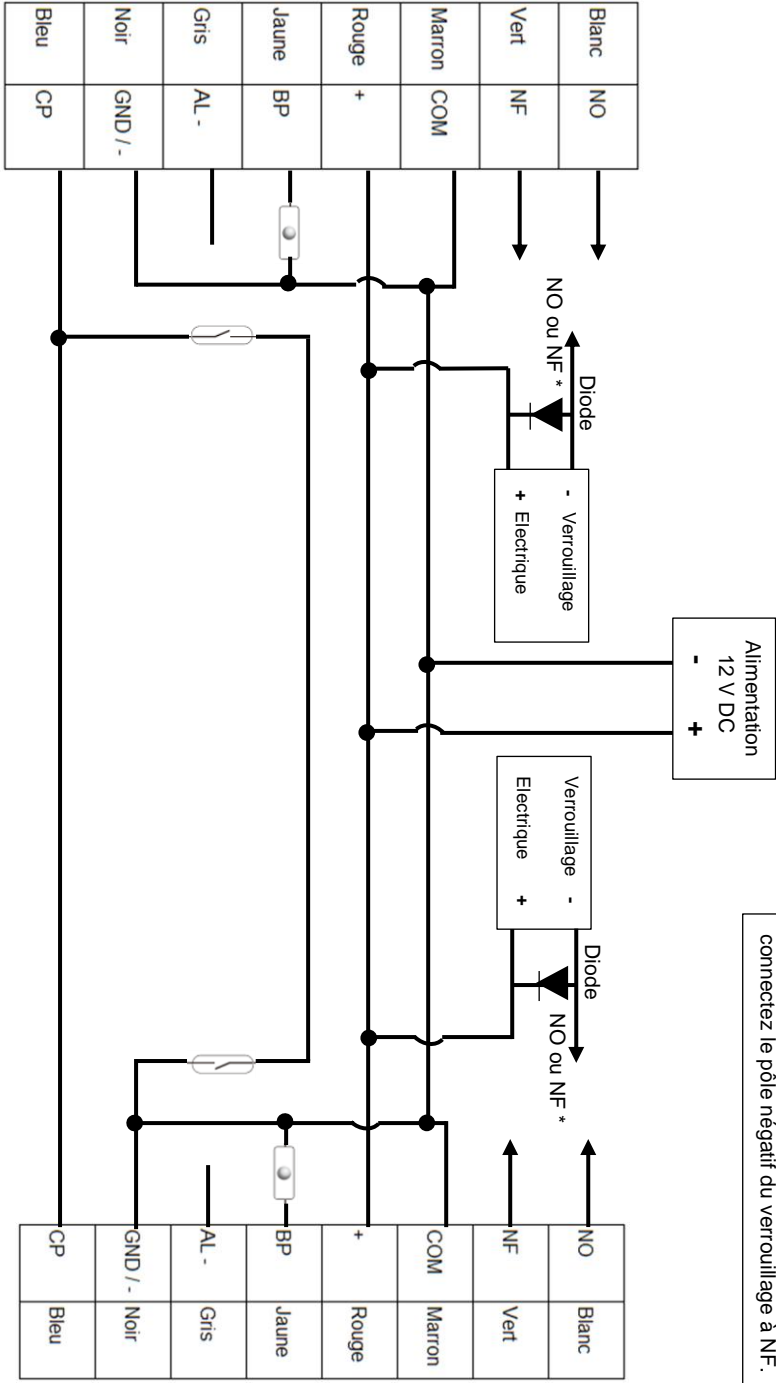
## Fonction sas : Interconnexion entre deux portes (2 lecteurs nécessaires)

Ce lecteur convient pour une interconnexion entre deux portes (deux lecteurs nécessaires). Cette fonction est principalement utilisée dans des lieux avec une nécessité de haut niveau de sécurité comme les banques, les prisons...

### Schéma de câblage

Le contact de porte doit être installé ou connecté comme suit.

\* Pour un verrouillage électrique à émission, connectez le pôle négatif du verrouillage à NO, Pour un verrouillage électrique à rupture, connectez le pôle négatif du verrouillage à NF.



Vous pouvez maintenant nommer l'appareil « A » pour la porte « 1 » et l'appareil « B » pour la porte « 2 ».

**Etape 1** : Enregistrez les utilisateurs sur les deux appareils A et B. (voir pages 6 et 7)

**Etape 2** : Programmez chacun des deux lecteurs A et B en mode Interconnexion.

Etapes de Programmation	Combinaison de touches
1 - Entrez en Mode Programme	touche * (Code Maître) touche #
2 - Interconnexion OFF  <b>ou</b> 2 - Interconnexion ON	6 2 + touche # (réglage d'usine)  6 3 + touche #
3 - Sortez du Mode Programme	touche *

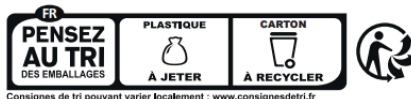
En mode Interconnexion, quand et seulement quand la porte 2 est fermée, l'utilisateur lira sa carte/son badge valide ou apposera son empreinte valide sur le lecteur A, la porte 1 s'ouvrira ; quand et seulement quand la porte 1 sera fermée, il lira sa carte/son badge valide ou apposera son empreinte valide sur le lecteur B, la porte 2 s'ouvrira.



Fabriqué en R.P.C



**0 810 01 60 00** Service 0,06 € / min  
+ prix appel



[www.heracles.fr](http://www.heracles.fr)

Au Forum du Bâtiment, 76 rue Nicolas Copernic Z.A.E Les Portes de l'Oise 60230 Chambly