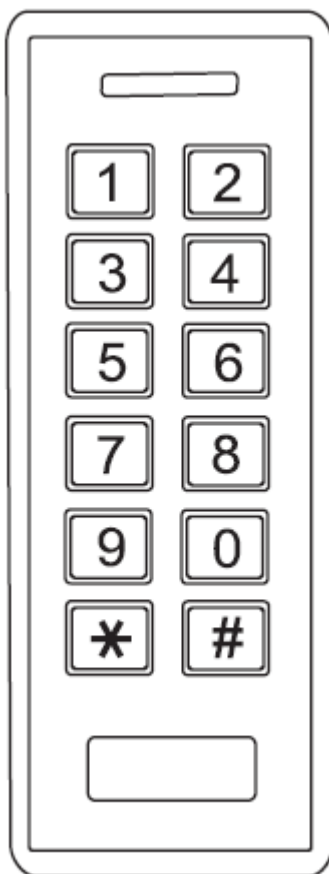




**CLAVIER LECTEUR AUTONOME MIFARE
HERACCESS
PCA-CLEP-MF**



Introduction

Ce clavier lecteur au design moderne est une solution pour contrôle d'accès, étanche, muni d'un clavier et d'un lecteur de badge intégrés, 1 relais. Son design compact, sa facilité d'installation et de programmation fait de ce produit un choix idéal pour de nombreuses installations contrôle d'accès.

Ce clavier lecteur prend en charge jusqu'à 1000 utilisateurs grâce à de multiples configurations d'accès (badge, code, badge + code). Le lecteur prend en charge la technologie Mifare 13,56MHz.

Caractéristiques produits PCA-CLEP-MF

- Etanche : IP66
- Boitier ABS anti-vandalisme
- Boutons rétroéclairés
- 1 relais programmable
- 1000 utilisateurs (990 utilisateurs et 10 utilisateurs en mode Visiteurs)
- Longueur du code (PIN) : de 4 à 6 chiffres
- Technologie : Mifare 13,56MHz carte, badge ou bracelet
- LED de statuts multi-couleurs
- Alarme anti-effraction
- Mode déverrouillage maintenu (ex. porte ou portail ouvert)
- Résistance basse température : - 40°C
- Faible consommation (50 mA)
- Tension d'utilisation : 12 – 24 V DC

Attention : La tête de lecture est située au niveau des touches sur le clavier.

Nombre d'utilisateurs Utilisateurs Visiteurs	1000 Badges / Codes 990 10
Tensions d'utilisation Consommation	12 - 24 V DC 50 - 80 mA en 12 V DC
Lecteur de proximité Fréquence Distance de lecture	Mifare 13,56 KHz 3 - 6 cm
Longueur du code (PIN)	4 - 6 chiffres
Branchements	Sortie relai, Bouton de sortie, Alarme, Contact porte
Relais Réglage de temporisation Intensité sortie verrouillage	1 relai (NO, NF, Commun) 0 - 99 secondes (5 secondes par défaut) Maximum 3 A
Etanchéité Température de fonctionnement Taux d'humidité	IP66 - 40° C - + 60° C 10 % - 90 %
Matière Couleur Dimensions (LxIxP) Poids	ABS Noir 120 x 50 x 21 mm 150 g

Sachet de visserie

-  1 Diode de protection 1N4004 (protection du relais).
-  2 Cheilles.
-  2 Vis.
-  1 Clé pour vis à téton inviolable.

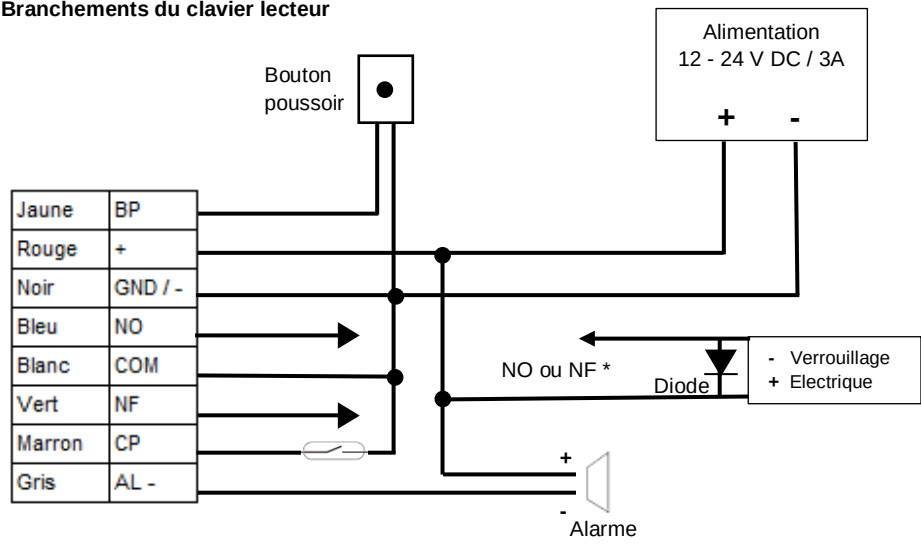
Installation

- Ôtez le capot arrière du clavier lecteur.
- Utilisez un niveau pour définir une position droite du clavier lecteur. Percez 2 trous dans le mur pour les vis et un trou pour le câble.
- Enfoncez les chevilles fournies dans les trous.
- Fixez fermement le capot arrière au mur à l'aide des vis fournies.
- Passez le câble dans le trou.
- Placez le clavier lecteur sur le capot arrière et fixez à l'aide de la clé la vis à téton inviolable.

Fonction des câbles

Couleur de câble	Fonction	Descriptif
Jaune	BP	Bouton de sortie Relais
Rouge	+	Alimentation + 12 à 24V DC
Noir	GND / -	Alimentation - 12 à 24V DC
Bleu	NO	Normalement ouvert
Blanc	COM	Commun
Vert	NF	Normalement fermé
Gris	AL -	Sortie alarme
Marron	CP	Contact de position porte

Branchements du clavier lecteur



* Pour un verrouillage électrique à émission, connectez le pôle négatif du verrouillage à NO. Pour un verrouillage électrique à rupture, connectez le pôle négatif du verrouillage à NF.

Programmation

Changez les réglages paramétrés selon l'utilisation souhaitée.

Modification du code Maître

Le code maître de 4 à 6 chiffres est utilisé pour éviter un accès non autorisé au système. Pour interagir avec le clavier, le gestionnaire aura besoin d'un code maître. Le code maître d'usine est 123456. Nous vous recommandons fortement de le modifier en enregistrant votre code maître.

Etapes de Programmation	Combinaison de touches
1 - Entrez en Mode Programme	touche * (123456) touche #
2 - Modifiez le code maître	touche 0 (nouveau code maître) touche # (répétez le nouveau code maître) touche #
3 - Sortez du Mode Programme	touche *

Paramétrage des accès

Carte ou Code : L'utilisateur devra présenter une carte/un badge valide devant le lecteur ou devra entrer un code suivi de la touche # pour lui accorder l'accès.

Carte seule : L'utilisateur devra présenter une carte/un badge valide devant le lecteur pour lui accorder l'accès.

Carte + Code : L'utilisateur devra d'abord présenter une carte/un badge valide devant le lecteur puis devra entrer un code suivi de la touche # pour lui accorder l'accès.

Etapes de Programmation	Combinaison de touches
1 - Entrez en Mode Programme	touche * (Code Maître) touche #
2 - Carte ou Code ou 2 - Carte + Code ou 2 - Carte seule	3 0 touche # 3 1 touche # 3 2 touche #
3 - Sortez du Mode Programme	touche *

Programmation du relais

Etapes de Programmation	Combinaison de touches
1 - Entrez en Mode Programme	touche * (Code Maître) touche #
2 - Mode monostable ou 2 - Mode bistable	4 + (1 à 99) + touche # La temporisation est réglable entre 1 à 99 secondes. Le réglage d'usine est à 5 secondes. 4 0 touche # Le relais est configuré en mode ON/OFF.
3 - Sortez du Mode Programme	touche *

Temporisation sortie Alarme

Cette étape est à réaliser afin de régler la temporisation de la sortie alarme.

Etapas de Programmation	Combinaison de touches
1 - Entrez en Mode Programme	touche * (Code Maître) touche #
2 - Réglage temporisation alarme	5 + (0 à 3) + touche # Réglage usine à 1 minute.
3 - Sortez du Mode Programme	touche *

Réglage de l'alarme blocage d'accès

S'il y a essais de 10 cartes/badges ou codes invalides en 10 minutes, cette alarme s'activera. Le réglage usine est « Alarme OFF » par défaut. L'alarme peut être réglée pour refuser l'accès pendant 10 minutes après son activation ou peut être réglée pour une désactivation après l'entrée d'une carte/badge, d'un code valide ou du code maître. (En appuyant sur le bouton poussoir, vous pouvez toutefois ouvrir la porte en mode refus de l'accès).

Etapas de Programmation	Combinaison de touches
1 - Entrez en Mode Programme	touche * (Code Maître) touche #
2 - Alarme OFF ou 2 - Alarme blocage ON ou 2 - Alarme blocage + sonore ON	6 0 + touche # (réglage usine) 6 1 + touche # L'accès sera bloqué pendant 10 minutes. 6 2 + touche # Le buzzer s'active.
3 - Sortez du Mode Programme	touche *

Réglage de l'alerte porte ouverte

Etapas de Programmation	Combinaison de touches
1 - Entrez en Mode Programme	touche * (Code Maître) touche #
2 - Entrée de contact OFF ou 2 - Entrée de contact ON	6 3 + touche # (réglage usine) 6 4 + touche #
3 - Sortez du Mode Programme	touche *

Informations générales de programmation

Numéro ID Utilisateur : Attribuez un numéro ID utilisateur au code d'accès afin d'avoir un suivi des utilisateurs de cartes/badges ou codes. Le numéro ID utilisateur est n'importe quel nombre compris entre 0 et 989, et pour les visiteurs entre 990 et 999. IMPORTANT : Pour modifier des données utilisateurs, il est nécessaire d'avoir soit la carte/le badge ou le numéro ID utilisateur valide.

Technologie : Carte Mifare 13,56MHz.

Code : Le code est n'importe quelle combinaison de 4 à 6 chiffres comprise entre 0000 et 999999 à l'exception de 1234 qui est réservée.

Configuration des accès : carte/badge ou code OU carte/badge seul

Ajout de cartes utilisateurs

Etapes de Programmation	Combinaison de touches
1 - Entrez en Mode Programme	touche * (Code Maître) touche #
2 - Ajout Carte/Badge (génération automatique des numéros ID utilisateurs) ou 2 - Ajout Carte/Badge (allocation de numéros ID utilisateurs)	1 + Lecture carte/badge Les cartes/badges peuvent être ajoutés à la suite. 1 + Numéro ID Utilisateur + touche # + Lecture carte Le numéro ID utilisateur est n'importe quel nombre compris entre 0 et 989.
3 - Sortez du Mode Programme	touche *

Suppression de cartes utilisateurs

Etapes de Programmation	Combinaison de touches
1 - Entrez en Mode Programme	touche * (Code Maître) touche #
2 - Suppression Carte/Badge (avec la carte) ou 2 - Suppression Carte/Badge (avec numéros ID utilisateurs)	2 + Lecture carte/badge Les cartes/badges peuvent être supprimés à la suite. 2 + Numéro ID Utilisateur + touche # Le numéro ID utilisateur est n'importe quel nombre compris entre 0 et 989.
3 - Sortez du Mode Programme	touche *

Ajout et suppression d'un code

Etapes de Programmation	Combinaison de touches
1 - Entrez en Mode Programme	touche * (Code Maître) touche #
2 - Ajout code (avec attribution N° ID Utilisateur) ou 2 - Suppression code (avec numéros ID utilisateurs) (Supprime l'ID utilisateur et le code)	1 + Numéro ID Utilisateur + touche # + Code + touche # Les codes peuvent être ajoutés à la suite. 2 + Numéro ID Utilisateur + touche # Les codes peuvent être supprimés à la suite.
3 - Sortez du Mode Programme	touche *

Modification d'un code

Cette modification peut être effectuée hors du mode programmation.

Etapes de Programmation	Combinaison de touches
1 - Modification du code	touche * + Numéro ID Utilisateur + touche # + Ancien code + touche # + Nouveau code + touche # + Nouveau code + touche #

Configuration des accès : carte/badge ET code

Ajout de cartes/badges et codes utilisateurs

Etapes de Programmation	Combinaison de touches
1 - Entrez en Mode Programme	touche * (Code Maître) touche #
2 - Ajout Carte/Badge (allocation de numéros ID utilisateurs)	1 + Numéro ID Utilisateur + touche # + Lecture carte
3 - Sortez du Mode Programme	touche *
4 - Ajout d'un code	touche * + Lecture Carte/Badge + 1234 + touche # + Nouveau code + touche # + Nouveau code + touche # Ceci peut être effectué en dehors du mode Programmation.

Modification d'un code

L'utilisateur de la carte/du badge peut modifier son code en utilisant sa carte/son badge ou son numéro d'ID utilisateur. Ceci peut être effectué en dehors du mode Programmation.

Etapes de Programmation	Combinaison de touches
1 - Modification du code (avec sa carte / son badge)	touche * + Lecture Carte/Badge + Ancien code + touche # + Nouveau code + touche # + Nouveau code + touche # (code par défaut attribué à la carte : 1234)
ou	
1 - Modification du code (avec son N° ID Utilisateur)	touche * + Numéro ID Utilisateur + touche # + Ancien code + touche # + Nouveau code + touche # + Nouveau code + touche #

Suppression d'un utilisateur par son numéro ID

La suppression par numéro ID effacera la carte/le badge et le code.

Etapes de Programmation	Combinaison de touches
1 - Entrez en Mode Programme	touche * (Code Maître) touche #
2 - Suppression Utilisateur	2 + Numéro ID Utilisateur + touche #
3 - Sortez du Mode Programme	touche *

Paramétrage d'utilisateurs visiteurs

Il y a 10 numéros ID utilisateurs visiteurs code ou carte/badge disponibles. Ces visiteurs peuvent utiliser leur code ou carte/badge jusque 10 fois. Après un certain nombre de fois d'utilisation, paramétré au préalable, le code ou carte/badge deviendra inutilisable/invalidé.

Etapes de Programmation	Combinaison de touches
1 - Entrez en Mode Programme	touche * (Code Maître) touche #
2 - Ajout Code Visiteur	8 + (de 0 à 9) + touche # + Numéro ID utilisateur + touche # + Code + touche #
ou	
2 - Ajout Carte/Badge Visiteur	8 + (de 0 à 9) + touche # + Numéro ID utilisateur + touche # + Lecture carte + touche #
3 - Suppression Visiteur	2 + Numéro ID utilisateur + touche #
4 - Sortez du Mode Programme	touche *
Note : Nombre de fois d'utilisation de 1 à 9, 0 = 10 fois. Le numéro ID utilisateur visiteur est n'importe quel nombre compris entre 990 et 999. Le code ou la carte/le badge visiteur doit être unique. Ils doivent se distinguer des cartes/badges ou codes habituels.	

Réinitialisation aux réglages d'usine

Ceci réinitialisera le clavier aux réglages d'usine mais conservera les informations et droits utilisateurs déjà enregistrés.

1 – Mettez hors tension le clavier.

2 - Appuyez et maintenez la touche *. Remettez en tension.

3 – Le clavier émet 2 bips. Relâchez le bouton et le clavier émet 1 bip.

Le clavier est réinitialisé avec succès.

Suppression de TOUS les utilisateurs

Ceci supprimera TOUTES les données utilisateurs.

Les configurations du clavier seront néanmoins conservées.

1 - Entrez en Mode Programmation en appuyant sur : touche * + Code maître + touche #

2 - Appuyez sur : 20000 + touche #.

3 - Pour sortir du mode, appuyez sur : touche *

Arrêt de l'alarme blocage d'accès

Entrez le code Maître ou un code valide ou présentez une carte/un badge valide.

Indications sonores et lumineuses

Etat de fonctionnement	LED Rouge	LED Verte	Signal sonore
En marche	S'éclaire		Bip court
En veille	S'éclaire		
Appui sur clavier	Clignote		Bip court
Saisie du code maître	ON		Bip court
Entrée en mode Programmation	ON	Clignote une fois	Bip court
Etape de programmation enregistrée	ON	Clignote une fois	Bip court
Etape de programmation saisie incorrecte			Bip court
Sortie du mode Programmation	S'éclaire		3 Bips courts
Entrée accordée		ON	Bip court
Verrouillage ouvert		S'éclaire	1 Bip
Mode alarme en service	Clignote		Alarme
Alarme	Clignote rapidement		Bips continus
Mise en veille appui * Entrée du code maître	ON/Clignote		Bip court

Utilisation simplifiée

Etapes de Programmation	Combinaison de touches
Pour entrer en Mode Programmation	* + (Code maître) + # Le code maître d'usine est 123456.
Modifiez le code maître	0 + (nouveau code maître) + # + (répétez le nouveau code maître) + # Code maître de 4 à 6 chiffres.
Pour ajouter une carte ou un badge utilisateur	1 + Lecture carte / badge
Pour ajouter un code utilisateur	1 + Numéro ID utilisateur (de 0 à 989) + # + Code + # Le code est n'importe quelle combinaison de 4 à 6 chiffres comprise entre 0000 et 999999.
Pour effacer un utilisateur	2 + Lecture carte / badge 2 + Numéro ID utilisateur + #
Pour sortir du Mode Programmation	*
Comment obtenir l'accès	
Carte / Badge	Lecture carte / badge
Code	Code + #



Fabriqu  en R.P.C



0 810 01 60 00

Service 0,06   / min
+ prix appel

www.heracles.fr

Au Forum du B timent, 76 rue Nicolas Copernic Z.A.E Les Portes de l'Oise 60230 Chambly