



# BURN-DOWN



# BURN-UP

Existen varias prácticas para pronosticar el progreso, como el trabajo pendiente (**Burn-Down**), y trabajo completado (**Burn-Up**). Ambos son instrumentos de seguimiento. Si bien han demostrado su utilidad, no reemplazan la importancia del empirismo. En entornos complejos, se desconoce lo que sucederá. Solo lo que ya ha sucedido se puede utilizar para la toma de decisiones con miras al futuro.

(Ref.: Guía de Scrum 2020 de Ken Schwaber & Jeff Sutherland)

Es la herramienta que representa el trabajo pendiente con respecto a la duración del *Sprint*. Es útil para predecir cuándo se completará todo el trabajo.

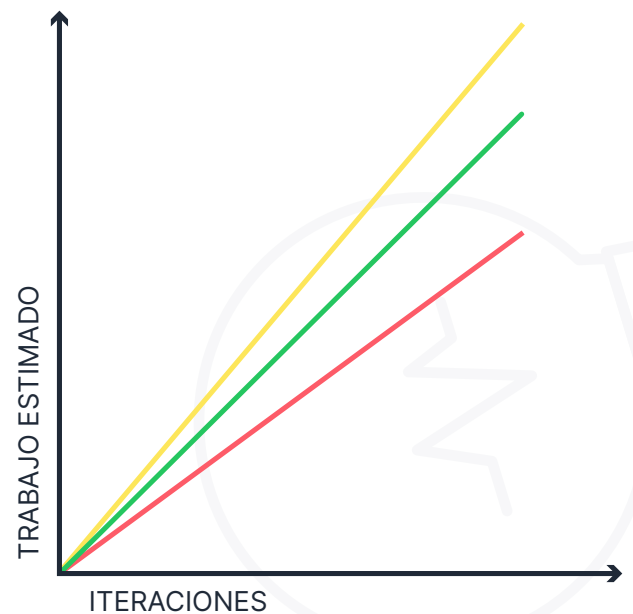
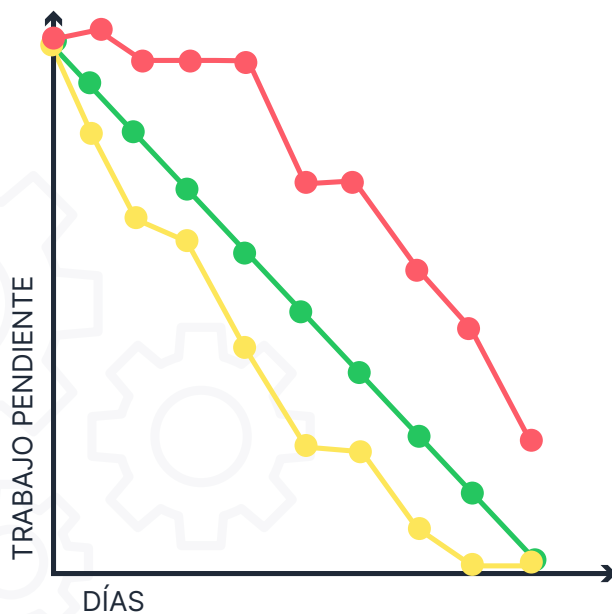
En el eje **X** se representa el tiempo, que depende de la duración de cada iteración. En el eje **Y** se representa el esfuerzo o trabajo que queda por hacer.

Si estamos por debajo de la línea de trabajo ideal, el avance es mayor del previsto (queda menos por hacer), y si estamos por encima, el avance es menor.

Es la herramienta que puede utilizar el *Product Owner*. Muestra una probable evolución del producto en base a la velocidad del *Scrum Team*.

En el eje **X** se representa el tiempo, el cual se puede medir en *Sprints* o Iteraciones. El eje **Y** representa el trabajo estimado a realizar.

Se debe trazar en el gráfico la línea que representa el ritmo de avance previsto según la velocidad. Se recomienda además trazar el avance con una previsión pesimista y otra optimista.



- Trabajo pendiente ideal
- Mayor avance al previsto
- Menor avance al previsto

- Velocidad ideal
- Mayor velocidad a la prevista
- Menor velocidad a la prevista