



Produktspezifikation – Fischmehl "PROTEX 100"

Kategorie	Fisch, andere Wassertiere und daraus gewonnene Erzeugnisse (Einzelfuttermittel) Katalog der Einzelfuttermittel: Nummer 10.4.2 Fischmehl
------------------	--

Beschreibung	Erzeugnis, das durch Erhitzen, Pressen und Trocknen ganzer Fische oder von Fischteilen anfällt, und dem vor dem Trocknen wieder Fischpresssaft zugesetzt worden sein kann
---------------------	---

Futtermittel in dieser Kategorie	Fischmehl	Fish-Solubles	Fischpress-Kuchen
---	-----------	---------------	-------------------

Herstellungsprozess Die Produkte in dieser Gruppe sind abhängig vom für industrielle Zwecke gefangenen und verarbeiteten Fisch (wie z.B. Anchovis, Makrele, Sardine, Hering, Capelin und Blue Whiting) und von Fischnebenprodukten (Eingeweide, Köpfe, Gräten), die bei der Zubereitung von Fisch für die menschliche Ernährung anfallen.
Bei der Fischmehlherstellung wird der Fisch und/oder das Nebenprodukt bei ca. 80°C unter Dampf erhitzt und anschließend gepresst. Durch den Pressvorgang erfolgt die Trennung von festen und flüssigen Bestandteilen. Die festen Bestandteile (Presskuchen) werden in den Trockner geleitet, bei indirekter Hitze schonend getrocknet, heruntergekühlt und anschließend vermahlen. In einem Dekanter werden letzte Feststoffe von den flüssigen Bestandteilen, die überwiegend aus einer wässrigen- und einer ölhaltigen Phase bestehen, getrennt. Die Feststoffe werden den festen Bestandteilen aus der Presse hinzugefügt. Das Wasser- und Ölgemisch wird in einem Separator zentrifugiert. Die abgetrennte wässrige Phase wird verdampft. Dabei entsteht ein protein- und mineralstoffreicher Rückstand (Fish- Solubles). Dieser wird entweder dem Fischmehl zugefügt, oder als separates Produkt verkauft. Das gewonnene Öl wird gereinigt und als Fischöl vermarktet. In der Regel werden Fischprodukte mit Antioxidantien stabilisiert.

Verwendung Fischmehl verfügt über eine ausgezeichnete Proteinqualität und hohe Proteinverdaulichkeit. Es findet seinen Einsatz als Futtermittelrohware in Aquakulturfuttermitteln, in Futtermittelmischungen für Schweine und Geflügel, sowie in Hunde- und Katzenfutter (Petfood). Das Verfüttern von Fischmehl an Wiederkäuer (ausgenommen ist die Kälber- und Lämmeraufzucht) ist verboten. Nur auf Basis einer speziellen Zulassung ist es erlaubt, Fischmehl an Plätzen zu verarbeiten, wo auch Futtermittel für Wiederkäuer hergestellt werden (VO (EG) Nr. 999/2001 und Folgeverordnungen).

Gesetzliche Anforderungen Die Produkte sollen die Anforderungen aus den futtermittelrechtlichen Vorschriften erfüllen sowie die Vorgaben aus dem GMP*-Zertifizierungssystem für die Futtermittelwirtschaft (in der jeweils aktuellen Fassung).

Verpackung und Transport Lieferungen lose per Schiff oder per LKW, gesackt in 25 kg Säcken oder in Bigbags

Labelling / Etikettierung In Übereinstimmung mit den gesetzlichen Vorschriften.

Lagerung und Haltbarkeit Trocken, kühl und dunkel lagern. Lagerung in Silos, verpackt in Säcken oder auch in bigbags. Gute Haltbarkeit, im Allgemeinen auch für mehr als 12 Monate.

Spezifikation	Rohprotein	min. 65%
	Rohfett	max. 12%
	Feuchtigkeit	max. 10%
	Zusatzstoffe:	Antioxidantien*

*je nach Verfügbarkeit: E321 BHT/E320 BHA oder 1b306(i) Tocopherol extracts from vegetable oils

Gefahren, Normen und Toleranzen

Kategorie	Kritische Kontaminanten	Toleranzen
Chemisch	Unerwünschte Stoffe wie in GMP* BA1 ("Grenzwerte") in der aktuellen Fassung	Die maximal festgelegten Werte für Futtermittel (mg/kg = ppm) beziehen sich auf einen Feuchtigkeitsgehalt von 12 %.
	Verbotene Futtermittel wie festgelegt in GMP* BA3 ("Negativliste") in der aktuellen Fassung	abwesend
	Gewebebeispiele von Landtieren	abwesend
	Dioxine	max. 1,25 ng WHO-PCDD/F-TEQ/kg
	dioxinähnliche PCBs	max. 2,0 ng WHO-PCB-TEQ/kg
	Summe aus Dioxin und dioxinähnlichen PCBs	max. 4,0 ng WHO-PCDD/F-PCB-TEQ/kg
	Arsen Blei	max. 25 mg/kg max. 10 mg/kg
Mikrobiologisch	Salmonellen	abwesend in 25 g (0 %)
	Enterobacteriaceae	max. 300 KbE/kg
Physisch	Ungeziefer, Insekten	abwesend (0 %)
	Glas, Metallteile, Verpackungsmaterialien	abwesend (0 %)