

# 场景控制与文字动画

BrieflyX

# 场景操作

- 移动素材：拖动，Shift平滑移动，V 选取工具
- 放大Stage：鼠标滚轮
- 移动视角：按住中键拖动，W 手形工具

# 场景操作

- 缩放比例
- 网格与标尺
- 遮罩开关
- 透明网格
- .....

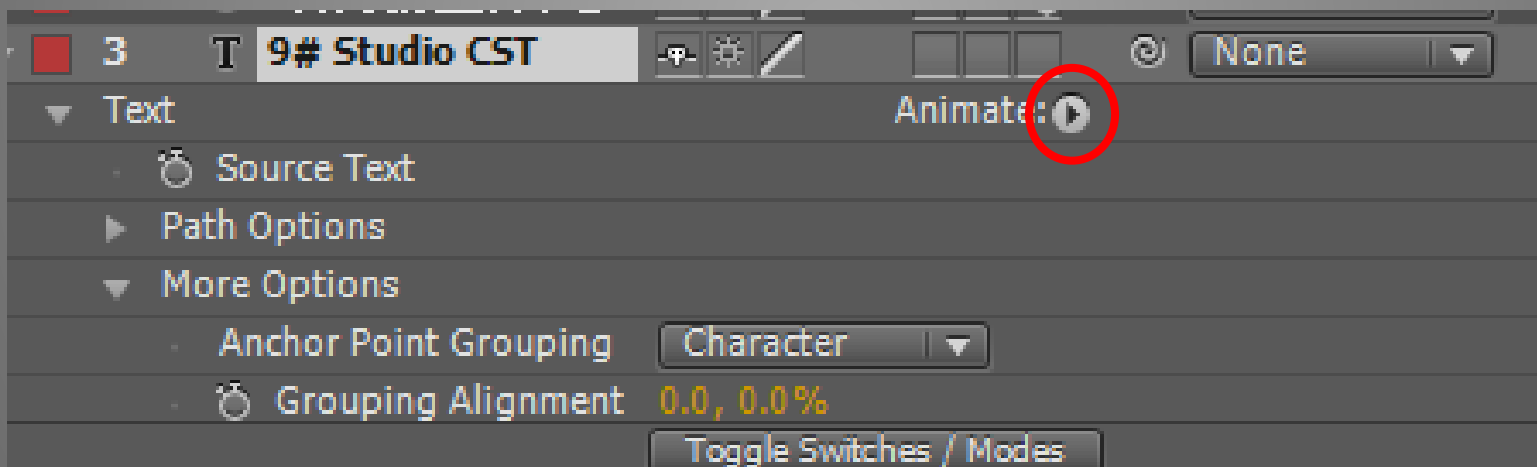


# 文字层的创建

- 使用文字工具创建
- 任意长度
- 文字(Character)与段落(Paragraph)面板对其进行调整

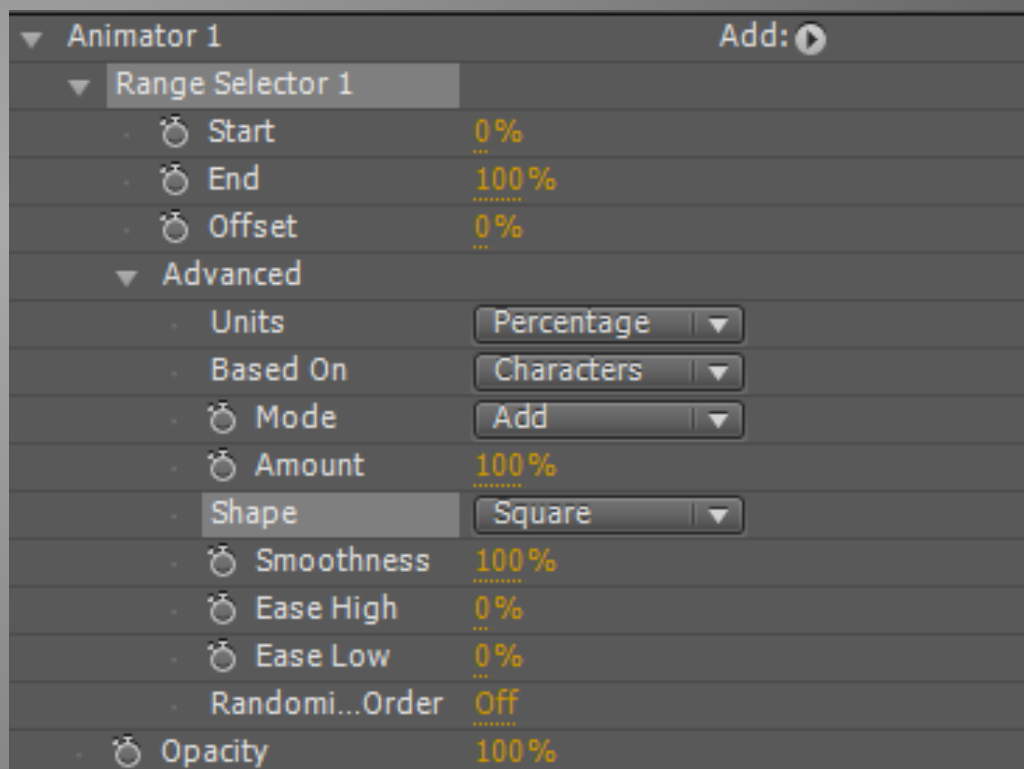
# 文字层的动画

- Source Text属性：用于字幕
- 其余属性：与普通的层相同



# Range Selector

- 在其中设置特殊属性，在offset上添加关键帧
- 实现逐字动画
- 选择单位：百分比 / 字符索引
- 顺序随机化



# 其他

- 开启3D层后，需要激活逐字3D化才能进行逐字动画
- 不要在文字层上添加光晕、粒子等环境特效

THE END