

内置特效选讲

BrieflyX

添加特效

- 选择需要添加的层
- Effect 菜单
- Effects & Presets 面板
- 多个特效的顺序：从上到下
- 后面的特效可能覆盖前面特效的效果

Blur & Sharpen 模糊与锐化

- CC Radial Blur
 - Fast Blur
 - Gaussian Blur
 - Sharpen (锐化)
-
- 用于图像调整与转场

Distort 扭曲

- CC Lens CC透镜
- Displacement Map 贴图置换
- CC Tile CC平铺
- Puppet 人偶系统
 - 在静态图中制造动态效果
- Turbulent Displace 紊乱置换
 - 运动中造成随机性
- Polar Coordinates 极坐标
 - 用于产生圆形特效

Expression Controls 表达式控制

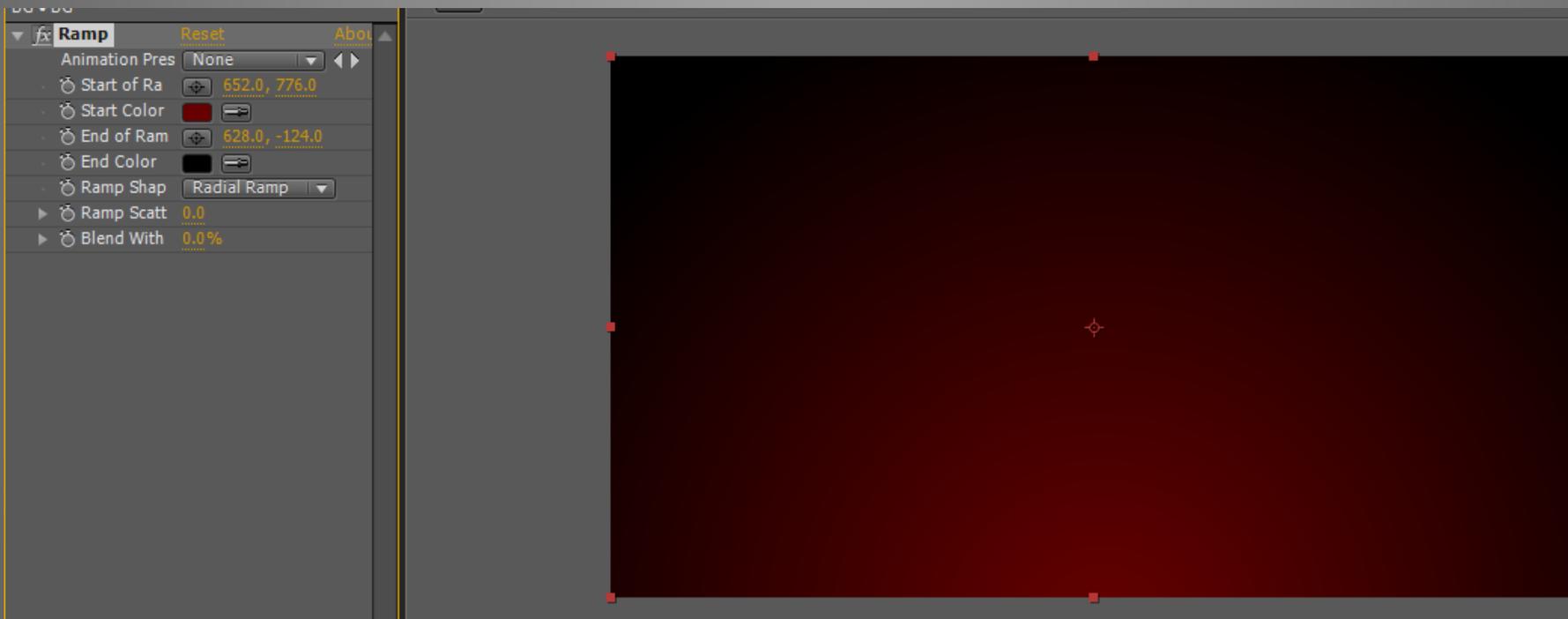
- Slider Control 滑杆控制
 - 生成一个具体的数值
 - 供其它特效使用
 - 中文版使用英文模板会出现找不到名称

Generate 生成

- CC Light Rays
- CC Light Sweep
- Circle 圆
- Grid 网格
 - 用于生成背景
- Lens Flare 镜头光晕
 - 利用调色特效叠加改变颜色
 - 选项较少，建议使用Optical Flares第三方插件

Generate 生成

- Ramp 渐变
 - 常用生成背景



Generate 生成

- Stroke 笔触
- Vegas 勾画
 - 与遮罩配合使用

Keying 键控

- Color key 颜色键
 - 常用抠像特效
- Keylight
 - 优秀全面的抠像特效

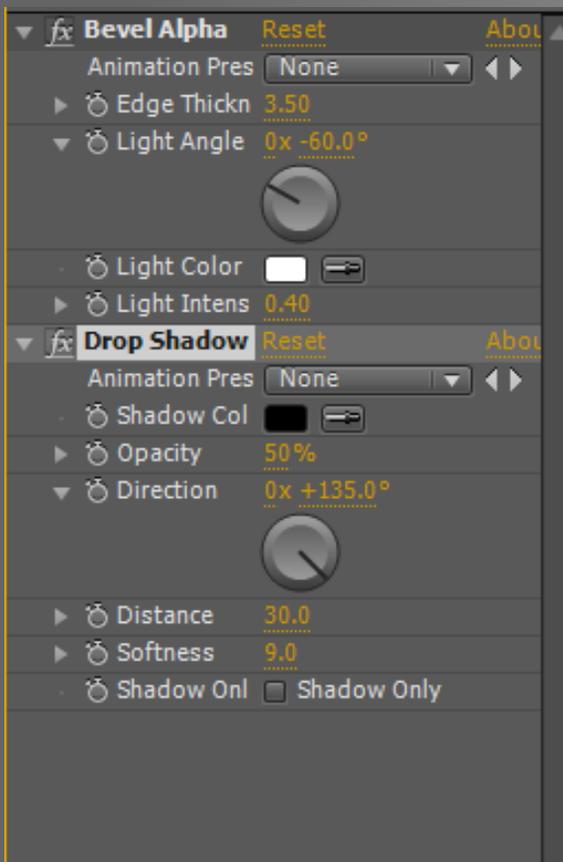
Noise & Grain 噪波与颗粒

- Fractal Noise 分形噪波
 - 重要
 - 用途很广
 - 生成流体效果，文字纹理

Perspective 透视

- Bevel Alpha 斜角Alpha
 - 边缘凸起，制造立体感
- Drop Shadow 阴影
 - 常用于文字

Perspective 透视



9# Studio

Simulation 仿真

- 众多仿真模拟效果
- CC Particle World CC粒子世界
 - 基本的粒子生成系统
 - 高级粒子：Particular第三方插件
- CC Pixel Polly
- Shatter
 - 产生破碎效果

Stylize 风格化

- Cartoon 卡通
 - 漫画效果
- Glow 辉光
 - 自发光效果，常用于光线与粒子
- Mosaic 马赛克
- Motion Tile 运动平铺
 - 用于弥补素材与画布之间的间隙

Time 时间

- Echo 拖尾
 - 时间延迟
- Posterize Time 抽帧
- Time Displacement 时间置换

Time-Remapping 时间重映射

- 不在Effects中，在图层属性中
- 用于footage的调速
- 选择footage层，右键->Time->Enable Time Remapping
- 添加真实时间关键帧
- 调整关键帧，改变各段时间
- 此时素材可以任意时间长度

Transition 过渡

- 各种转场效果

Color Correction 颜色校正

- 基本思想：根据颜色通道、颜色值进行调整
- 每个通道具有高光、阴影等部分
- 映射： $y = f(x)$

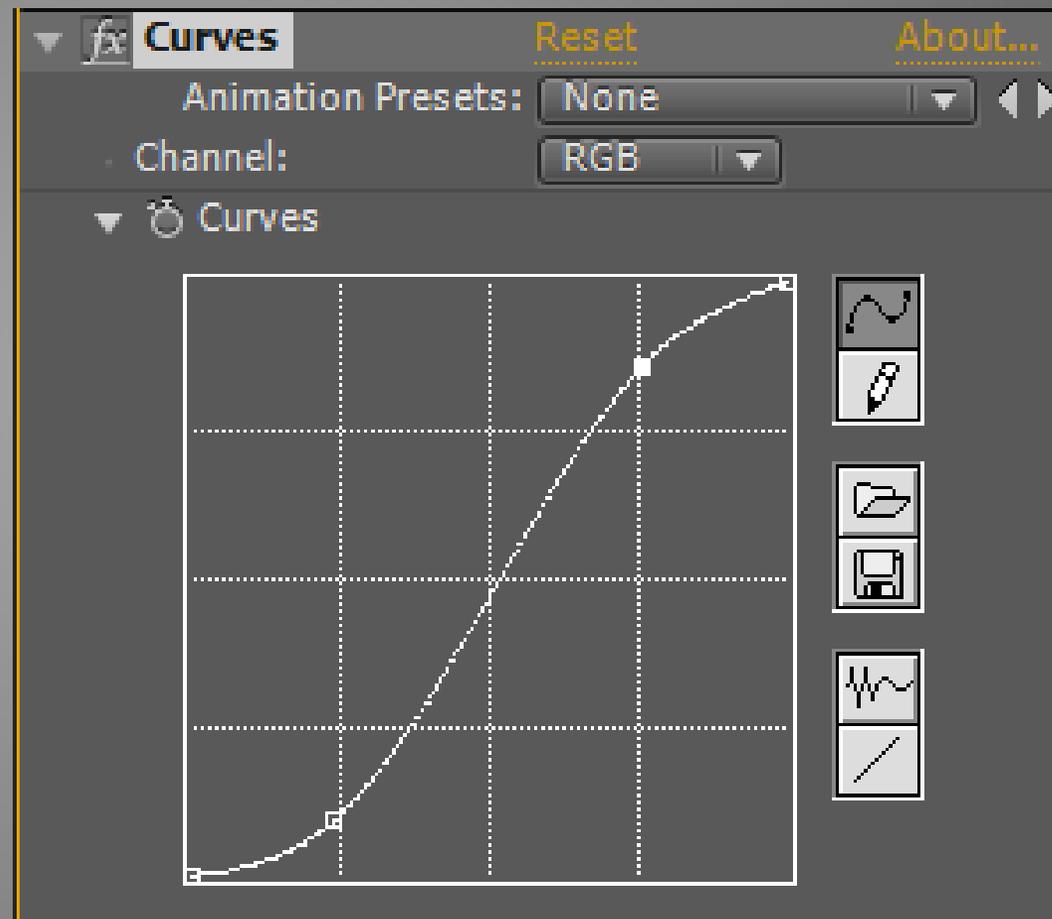
- 对同一类素材进行校色：使用调节层

Color Correction 颜色校正

- Auto Color 自动颜色
- Auto Contrast 自动对比度
- Auto Levels 自动色阶
- Brightness & Contrast 亮度与对比度
 - 简单调整

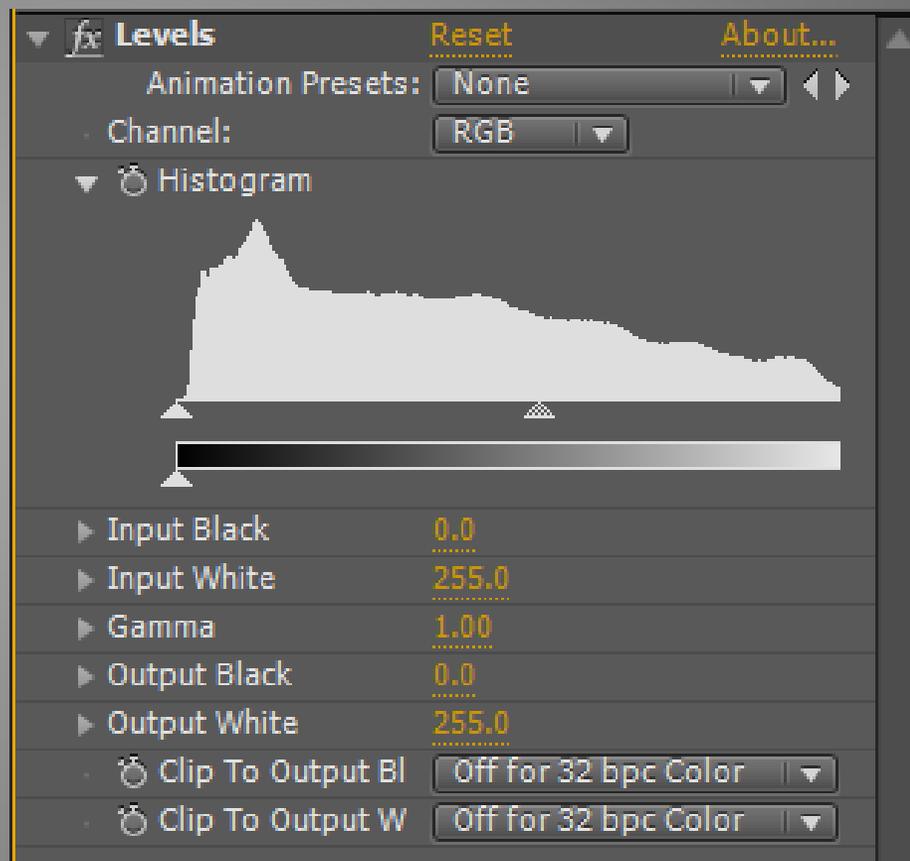
Color Correction 颜色校正

- Curves 曲线
- 精细调整工具
- 对每个通道进行



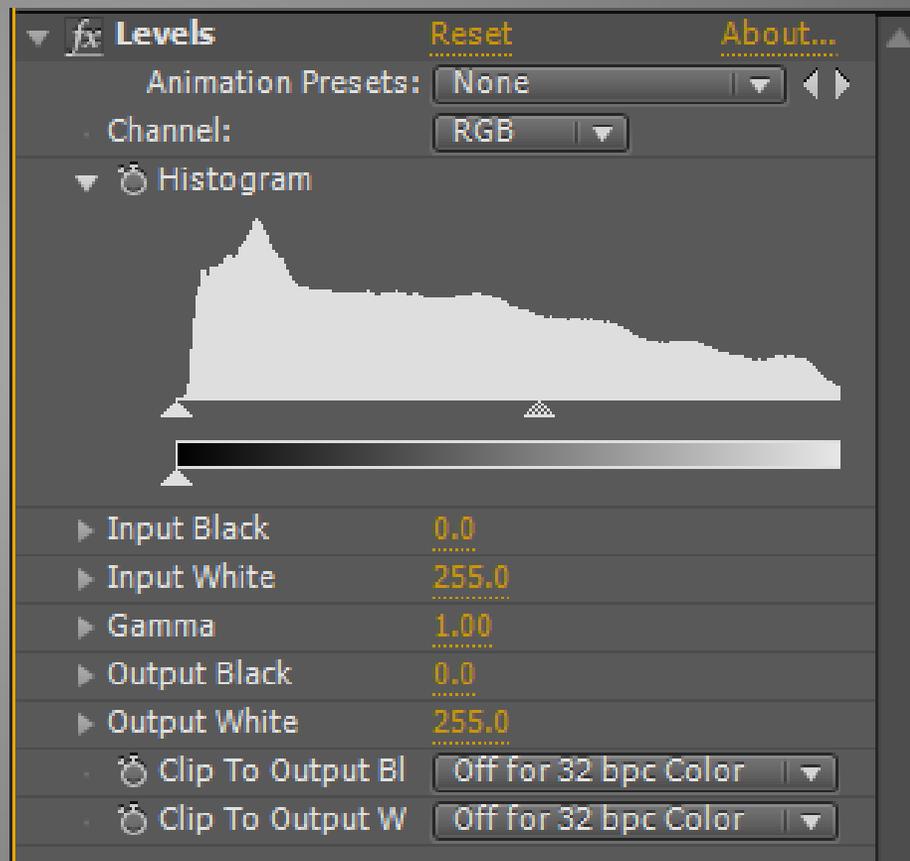
Color Correction 颜色校正

- Levels 色阶
- 直方图分析
- 输入 -> Gamma -> 输出



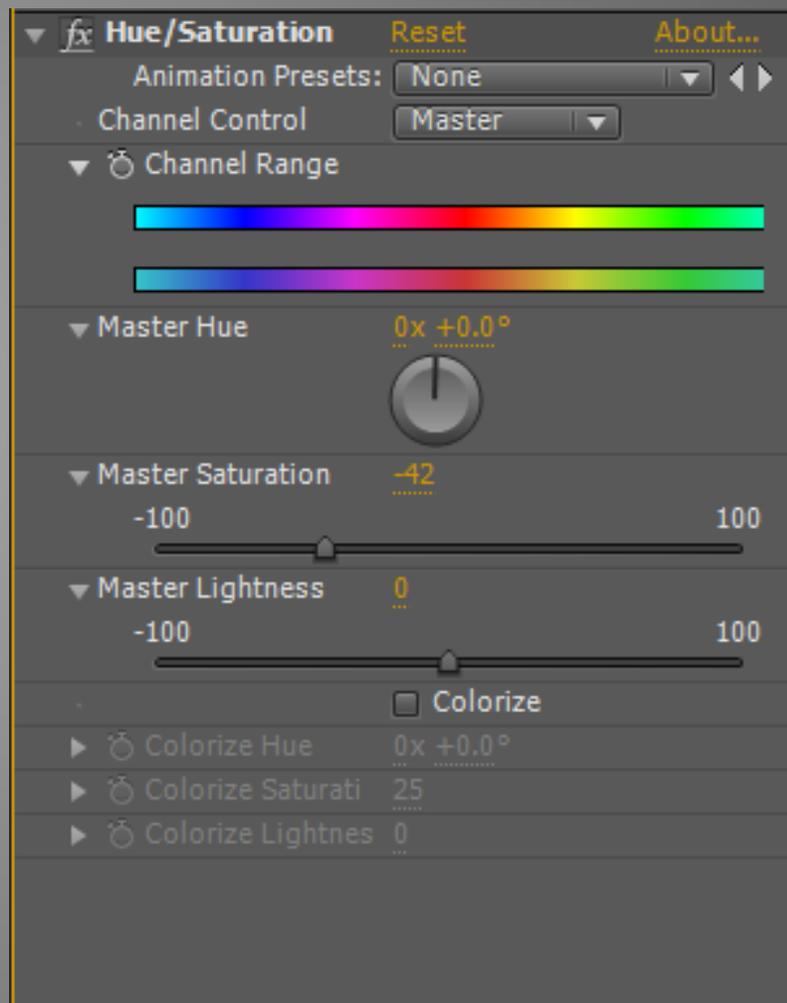
Color Correction 颜色校正

- Levels 色阶
- 直方图分析
- 输入 -> Gamma -> 输出



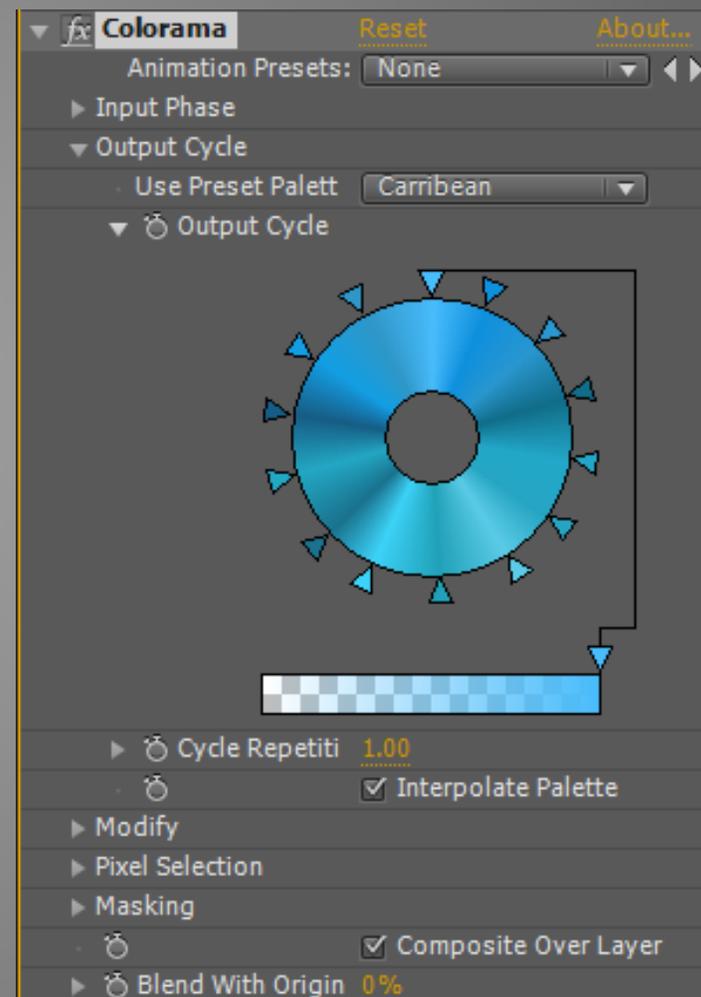
Color Correction 颜色校正

- Hue / Saturation 色相位 / 饱和度
- 主要用于调整饱和度与亮度
- Colorize 彩色化：重新上色



Color Correction 颜色校正

- Colorama 彩色光
- 配色方案



DEMO

- 背景
 - 渐变+网格
 - 粒子生成

THE END