

# GUIDE D'ASSEMBLAGE ET RÈGLES DE JEU

## Jeu de crochets et rondelles

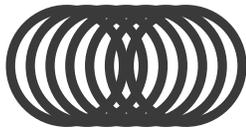
11002408



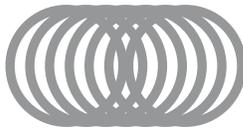
### COMPREND :



13 CROCHETS



7 ANNEAUX BLEUS



7 ANNEAUX ROUGES

### INSTRUCTIONS D'ASSEMBLAGE :

Insérez chaque crochet dans un trou prépercé en tournant le crochet dans le sens des aiguilles d'une montre. Effectuez cette opération pour les 13 crochets. Il suffit d'utiliser un clou, une vis ou tout autre élément de fixation pour le fixer au mur. Pour les enfants de moins de 10 ans, il est recommandé d'accrocher le panneau à une hauteur de 4' 2" (1,3 M). Pour les adultes et les enfants de plus de 10 ans, il est recommandé d'accrocher le panneau à une hauteur de 5' (1,5 M) et à une distance de 6" (1,8 M).

### AVERTISSEMENTS :

Ne vous balancez pas ou ne vous suspendez pas à cet article, cela pourrait entraîner des blessures ou endommager la structure à laquelle il est accroché. Utilisez-le uniquement sous la surveillance d'un adulte.

Avant d'accrocher ce produit à un mur, inspectez le mur pour vous assurer qu'il peut supporter le poids du produit ainsi que la force du jeu. Avant chaque utilisation, vérifiez que le produit n'est pas endommagé. Cessez d'utiliser le produit si l'une de ses parties se desserre, se détache, se fissure ou subit d'autres dommages.

Cet article ne doit pas être utilisé d'une manière autre que celle à laquelle il est destiné. L'assemblage par un adulte est requis avant que les enfants puissent utiliser le produit. Le produit est destiné à être utilisé par des enfants de 8 ans et plus.



### MISE EN GARDE

**RISQUE D'ÉTOUFFEMENT** – Petites pièces.  
Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans.

### RÈGLES DU JEU :

Afin de déterminer quel joueur sera le premier, chaque joueur lance à son tour un anneau sur le panneau. Le joueur qui obtient le résultat le plus élevé joue en premier, les autres joueurs suivent selon l'ordre des résultats. Les joueurs lancent à leur tour 6 anneaux sur le panneau, un par un et leur résultat est comptabilisé. Si un joueur réussit à placer les 6 anneaux sur le panneau en un seul tour, il a droit à un autre lancer.

Le but du jeu est d'être le premier joueur à obtenir un résultat de 101, sans dépasser. Si vous dépassez, votre lancer ne compte pas et vous devrez attendre au prochain tour.

### PLAISIR DANS LE SENS HORAIRE :

Le but du jeu est d'accrocher tous les anneaux sur les chiffres de 1 à 13 en ordre croissant. Le premier joueur à atteindre le chiffre 13 gagne. Si un joueur n'atteint pas le bon numéro, son tour est terminé.

### LA CHANCE DU DÉBUTANT :

Cette variante est idéale pour les jeunes enfants. Les joueurs se mettent d'accord sur un résultat total qui peut être inférieur à 101, par exemple 55. Les joueurs peuvent atteindre ou dépasser ce chiffre. Vous pouvez également ajouter une autre règle pour augmenter le degré de difficulté, par exemple : celui qui utilise le moins d'anneaux gagne la partie.



# ASSEMBLY GUIDE AND GAME DIRECTIONS

## Ring Toss Game

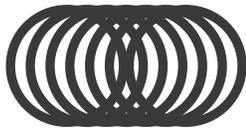
11002408



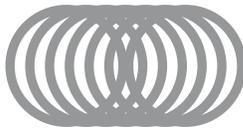
### CONTENTS:



13 HOOKS



7 BLUE RINGS



7 RED RINGS

### ASSEMBLY INSTRUCTIONS:

Insert each hook into a pre-drilled hole by turning the hook clockwise. Complete this for all 13 hooks. Simply use a nail, screw or other fastener to secure the board to a wall. For children under 10 years old, we recommend hanging the board at a height of 4' 2" (1.3 M). For adults and children over 10 years old, we recommend hanging the board at a height of 5' (1.5 M) and standing 6' (1.8 M) away.

### GAME DIRECTIONS:

In order to determine which player will go first, each player takes a turn tossing a ring at the board. The player with the highest score takes the first turn, while other players follow in scoring order. Players take their turn throwing 6 rings at the board one at a time and their score is totaled. If a player successfully places all 6 rings on the board in a single turn, they are allowed an extra throw.

The object of the game is to be the first player to score 101, without going over. If you go over the exact number, your throw does not count, and you will need to wait for your next turn.

### CLOCKWISE FUN:

The object of the game is to hook every number from 1 to 13 in ascending order. The first player to reach 13 wins. If a player does not hook the correct number, then that player's turn is considered over.

### BEGINNER'S LUCK:

This variation is great for younger children. Players simply agree on a total score that is less than 101 (i.e. 55). Players can either meet or exceed that number. You could also add another rule to increase the degree of difficulty, like whoever uses the fewest rings wins the game.

### CAUTION:

Do not hang or swing on this item since this could result in injury or damage to the structure it is hung from. Use only under adult supervision.

Before hanging this product from a wall, inspect the wall to ensure that the wall can support this product and the force of play. Inspect the product for any damage before every use. Discontinue use of the product if any section of the product becomes loose, detached, cracked or experiences other damage.

This item should not be used in any manner other than its intended use. Adult assembly required before children come into contact with this product. Intended for use by children from ages 8 and up.



### WARNING

**CHOKING HAZARD** – Small parts. Not for children under 3 years.

