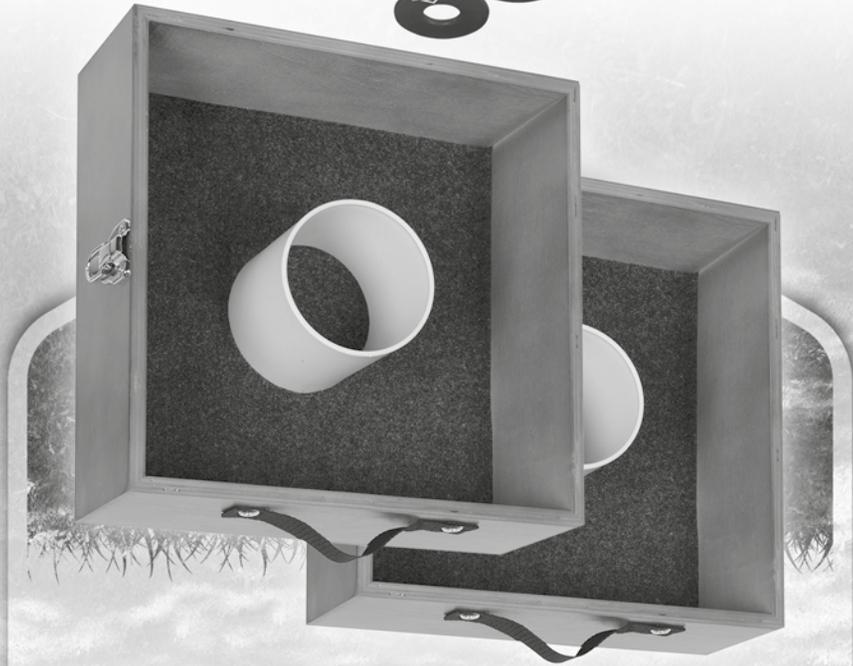


JEU DE RONDELLES

7081383

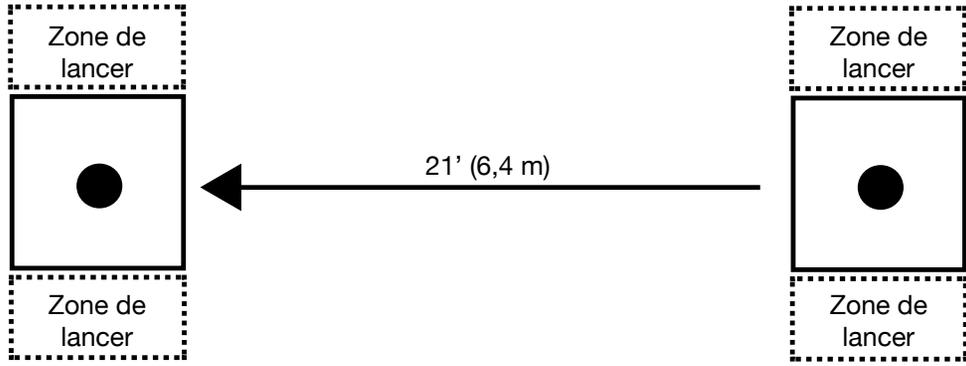


7081383

WASHER TOSS SET

RÈGLEMENTS

- Joueurs :** 2 joueurs et +
- Contenu :** 2 boîtes en bois, une corde de 21' (6,4 m) et 8 rondelles (4 par équipe).
- Objectif :** La première équipe à atteindre 21 points remporte la partie. Il ne faut pas avoir exactement 21 points pour gagner.
- Configuration :** Déposez les 2 boîtes à une distance de 21' (6,4 m) l'une de l'autre. Pour réduire le niveau de difficulté, vous pouvez rapprocher les boîtes.



Comment jouer : Chaque personne ou équipe choisit 4 rondelles de la même couleur. Si vous jouez à 2 personnes, chaque personne lance vers la même boîte. Si vous jouez à 4 personnes, les coéquipiers lancent à partir des boîtes opposées. Chaque personne doit lancer les rondelles depuis les zones de lancer (voir le schéma). Les personnes situées à côté de la même boîte alternent des lancers vers la boîte opposée jusqu'à ce que toutes les rondelles aient été lancées. Le tour est désormais terminé et la personne ou l'équipe gagnante commence le prochain tour.

Pointage : Les rondelles qui tombent et restent dans la boîte valent 1 point. Les rondelles qui tombent dans le centre valent 3 points. Aucun point n'est accordé si les rondelles tombent à l'extérieur de la boîte. Les points s'annulent mutuellement. Exemple : L'équipe «A» a 2 rondelles dans la boîte, 1 dans le centre et 1 à l'extérieur de la boîte pour un total de 5 points. L'équipe «B» a 3 rondelles dans la boîte et 1 à l'extérieur pour un total de 3 points. L'équipe «A» recevrait 2 points pour ce tour (différence entre les points de l'équipe «A» et les points de l'équipe «B»).

Ce jeu ne devrait pas être exposé à l'humidité. Rangez-le dans un endroit sec.

RULES

Players : 2 players and +

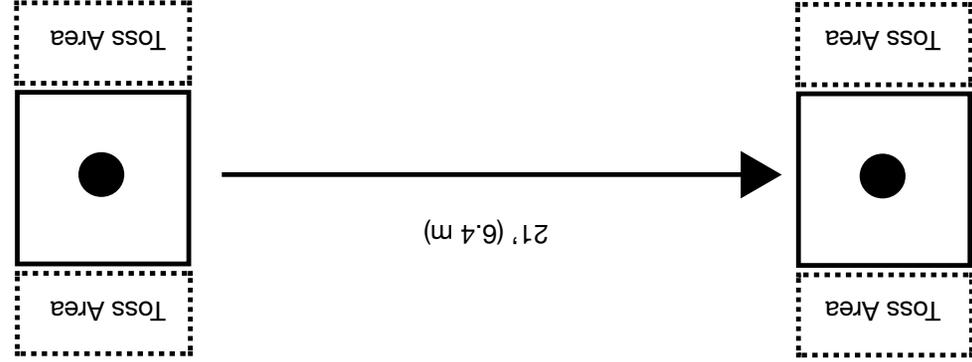
Contents : 2 wooden boxes, one 21' (6.4 m)-rope and 8 washers (4 per team).

Goal : The first team to reach 21 points wins.

A team does not need to have exactly 21 points to win.

Setup : Place the 2 boxes 21' (6.4 m) apart.

To reduce the difficulty level, you can place the boxes at a smaller distance.



How to play : Each person or team chooses 4 washers of the same colour. If 2 people play, both toss from the same box. If 4 people play, teammates toss from opposite boxes. Everyone must toss from the designated toss area (see diagram). Opposing team members standing at the same box alternate throws towards the opposite box until all washers have been played. The round is over and the winning person or team starts the next round.

Scoring : Washers that land and stay in the box are worth 1 point. Washers that land in the PVC centre within the box are worth 3 points. No points are earned if washers land outside the box. Points cancel each other out. Example: Team "A" has 2 washers in the box, 1 in the PVC centre and 1 outside the box for a total of 5 points. Team "B" has 3 washers in the box and 1 outside the box for a total of 3 points. Team "A" would receive 2 points for that round (the difference of team "A"'s points and team "B"'s points).

This game should not be exposed to moisture. Keep it in a dry place.