

5. Throw one bola at a time at the ladder across from you, aiming for one of the rungs on the ladder. Throw all three of your bolas and then let the other player throw their bolas at the same ladder.

- You can bounce bolas off of the ground to land them on the rungs.
- If you're playing in teams, only one team member will toss bolas each round.
- Variation: Alternate between you and the other player after each toss to add a little more tension to the game.

6. **Score:** After both players toss all their bolas, count the number of your bolas on each rung. Each bola is worth three (3) points on the top rung, two (2) points on the middle rung, and one (1) point on the bottom rung. Any bolas that missed or fell off the ladder are worth zero (0) point. Add the total points for each player to their score.

Variation: Play so the points cancel each other out and only one player scores each round. For example, if you had one bola on the top rung and your opponent had two on the bottom rung, then you would only earn one (1) point (3 points from your bola minus the 2 points from their bolas).

7. Take the first turn next round if you earned the most points. Walk over to the ladder you just threw to and collect your bolas. Then, start the next round throwing at the other ladder.

If you're playing in teams, your teammate will throw bolas for the next round.

8. **Goal:** Reach exactly twenty-one (21) points. If you go over, your points for the round won't count and you'll have to try again next round. If you're able to land your bolas on the rungs to end on twenty-one (21) points, then you win.

If both players or teams earn twenty-one (21) points on the same round, then continue playing overtime rounds until one player or team is ahead by two (2) or more points.

Variation: Add a penalty by dropping your score back down to eleven (11) or thirteen (13) if you accidentally go over twenty-one (21) points.

STRATEGY

1) **Distraction:** Make sounds or movements to distract your opponent during their toss. The only rule is not to get in the way of their throw or touch them and the bola.

2) **Bonus points:** Get your bolas on the same rung or all on separate rungs for bonus points. If you're able to land all of your bolas on a rung and your opponent doesn't land any on the same one, you get one (1) bonus point for earning a hat trick. If you have each of your bolas on a different rung, you also get one (1) bonus point for getting a birdie.

You can earn ten (10) points in a round if you get all three of your bolas on the top rung.

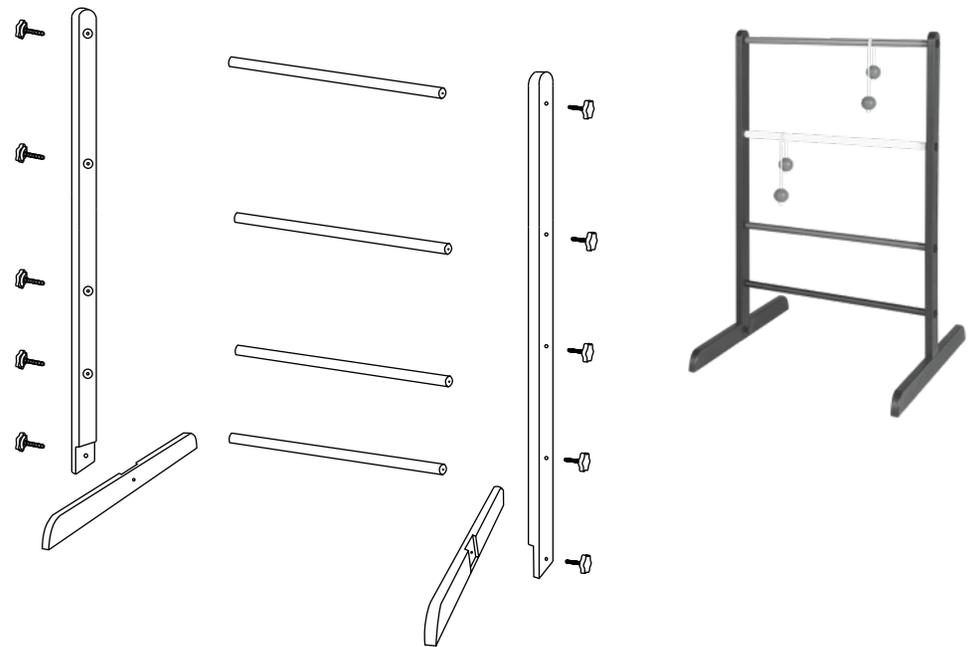
3) Aim for your opponent's bolas to knock them off the rungs. Remember that bolas only count for points if they're still hanging at the end of the round. During your throw, try to hit the other player's bola so it slides off the rung. If you're lucky, your bola might wrap around the rung instead and earn you points.

RÈGLEMENTS DU JEU

77007557

Jeu de balles en ÉCHELLE

Ladder Toss Game Set



1. Placez les échelles à une distance d'environ 15' (4,6 m), parallèles l'une à l'autre. Vous pouvez placer les échelles plus près pour que ce soit plus facile, ou plus loin pour que ce soit plus difficile.
2. Distribuez les trois bolas de même couleur aux deux joueurs ou aux deux équipes.
3. Déterminez quel joueur ou quelle équipe commencera à jouer en premier. Pour ce faire, vous pouvez tirer à pile ou face ou lancer vos trois bolas chacun votre tour. La personne qui marque le plus de points commencera à jouer en premier.
4. Placez-vous à côté de l'échelle, sans que votre pied ne la dépasse. Si vous jouez à deux personnes, placez-vous de chaque côté de la même échelle. Si vous jouez en équipes de deux, un joueur de chaque équipe doit se placer de chaque côté de la même échelle. Si votre pied dépasse l'échelle en lançant, les points ne comptent pas.

5. En visant les barreaux de l'échelle en face de vous, lancez un bola à la fois. Une fois vos trois bolas lancés, c'est au tour de votre adversaire de lancer ses bolas sur la même échelle.
 - Vous pouvez faire rebondir les bolas sur le sol avant qu'ils touchent aux barreaux.
 - Si vous jouez en équipe, chaque joueur lance ses trois bolas à son tour.
 - Variation : Lancez chaque bola en alternance avec votre adversaire pour rendre la partie plus dynamique.
6. **Pointage** : Une fois les trois bolas de chaque joueur lancés, comptez le nombre de bolas sur chaque barreau. Chaque bola sur le barreau du haut vaut trois (3) points, chaque bola sur le barreau du milieu vaut deux (2) points et chaque bola sur le barreau du bas vaut un (1) point. Aucun point n'est accordé pour les bolas qui ne restent pas accrochés. Ajoutez les points marqués par chaque joueur au pointage.

Variation : Annulez les points de l'autre joueur pour qu'un seul joueur marque des points chaque tour. Par exemple, si vous lancez un bola sur le barreau du haut et votre adversaire en lance deux sur le barreau du bas, vous marquez un (1) point (trois (3) points moins deux (2) points).
7. Le joueur qui marque le plus de points commence au prochain tour. Allez récupérer vos trois bolas sur l'échelle et au prochain tour, lancez vers l'autre échelle.

Si vous jouez en équipe, votre coéquipier lance ses trois bolas au prochain tour.
8. **But du jeu** : Marquer exactement vingt-et-un (21) points. Si vous excédez, les points marqués à votre tour ne comptent pas et vous devez essayer à nouveau au prochain tour. Si vous atteignez vingt-et-un (21) pendant un tour, vous remportez la partie.

Si les deux joueurs ou équipes atteignent vingt-et-un (21) points au même tour, continuez à jouer jusqu'à ce qu'une des deux personnes ou équipes gagne au moins deux (2) points d'avance.

Variation : Augmentez la pénalité si un joueur dépasse vingt-et-un (21) en descendant le pointage à onze (11) ou treize (13).

STRATÉGIE

- 1) **Distraction** : Faites des sons ou des mouvements pour distraire votre adversaire pendant son tour. La seule règle est de ne pas être dans la trajectoire de lancer ou de toucher la personne qui lance ou ses bolas.
- 2) **Points bonis** : Vous pouvez marquer des points bonis en lançant vos bolas tous sur le même barreau ou un sur chaque barreau. Si vous arrivez à lancer vos trois bolas sur le même barreau et que votre adversaire n'en lance aucun sur le même barreau, vous réussissez un tour du chapeau et marquez un (1) point. Si vous lancez chaque bola sur un barreau différent, vous faites un oiselet, qui vaut un (1) point boni.

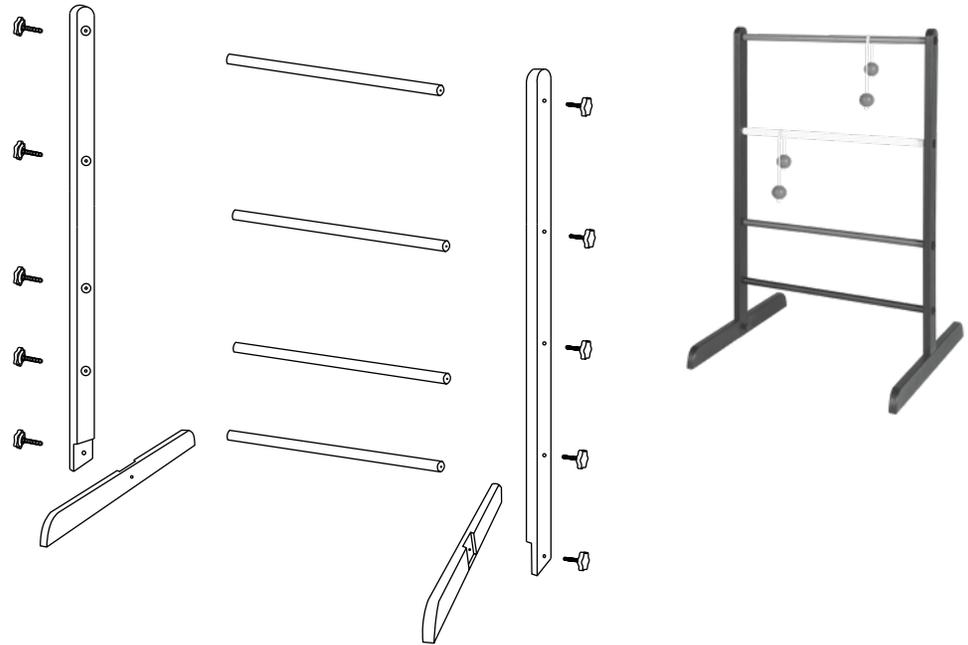
Vous pouvez marquer dix (10) points en un tour si vous lancez vos trois bolas sur le barreau du haut.
- 3) Visez les bolas de votre adversaire pour les faire tomber des barreaux. Les bolas ne comptent pour aucun point s'ils ne sont pas accrochés sur un barreau à la fin du tour. Vous pouvez donc faire tomber les bolas de votre adversaire et avec un peu de chance, votre bola pourrait aussi s'enrouler et vous faire marquer des points.

GAME RULES

77007557

Jeu de bolas en ÉCHELLE

Ladder Toss Game Set



1. Set the ladders about 15' (4.6 m) apart so they are parallel. You can move the ladders closer together to make it easier or further apart if you want to make it more of a challenge.
2. Give each player or team three bolas of their colour.
3. Determine which player or team will play first. You can either flip a coin or take turns throwing all of your bolas at the ladder across from you. Whoever has the highest score gets to play first.
4. Stand on one side of the ladder behind the uprights. If you're playing with two people, stand on opposite sides of the same ladder. If you have teams of two, one player of each team must stand on each side of the same ladder. If you ever cross the uprights when you throw a bola, it won't count for any points.