

SUPER NINTENDO REVIEW

LE MODE VERSUS

Wild Guns propose deux modes de jeu. Le premier, le mode Versus, vous oppose à l'ordinateur ou bien à un deuxième joueur via la seconde manette. Quatre scènes apparaissent. Dans chacune d'elles, il vous suffira de tirer sur tout ce qui bouge: cibles, objets volants parfaitement identifiés, pierres et autres gadgets. Le vainqueur sera celui qui aura marqué le plus de points.



Avant de vous lancer dans un duel fratricide, il est nécessaire de choisir son personnage.



Quand une cible en bois est touchée, elle explose en mille morceaux.



Dans la mine, il arrive que des personnages se cachent dans des chariots. Si vous faites mouche, ce sont 100 points qui tombent dans votre tirelire.



Le dernier niveau du mode Versus vous permettra d'exploser ces grosses abeilles bizarroïdes.

WILD GUNS

Sorti au Japon depuis quelque temps déjà, voici qu'arrive au grand galop Wild Guns, comprenez "Les Pétards sauvages" (qui a beaucoup plu à Elvira). Maniaques de la détente et des pistolets bien huilés, Wild Guns va vous satisfaire.

Annie, jeune et jolie jeune fille de l'Ouest américain, a vu toute sa famille massacrée, torturée (on leur a fait écouter la dernière chanson de Pat Brouel à fond) et exécutée par le clan de Kid le Cruel. Bien décidée à se venger, Annie a engagé les services de Clint Istwoud, un chasseur de têtes sans scrupules. Après lui avoir expliqué succinctement ce qui était arrivé à sa famille, Clint et Annie décident de poursuivre le vil Kid afin de lui faire mordre la poussière par les racines (vieille expression américaine qui ne signifie plus grand-chose aujourd'hui, mais que tout le monde comprend). Dans ce jeu, vous incarnez au choix Annie ou Clint. Votre but est d'éliminer chacun des hommes du clan de Kid. Pour cela, vous disposez d'un simple revolver et de quelques bâtons de dynamite. Avec un peu de courage et beaucoup de volonté, l'Ouest américain n'aura plus de secret pour vous.



Dans le désert, il n'y a pas que des buggys ou des Jeeps: les cavaliers sont aussi de la partie.

AVIS oui, mais...



NICO

Wild Guns est un shoot-them-up fort sympathique, et ce pour plusieurs raisons. La première est que l'on peut y jouer à deux simultanément, et tout le monde sait que, à deux, c'est toujours mieux! Ensuite, les graphismes sont dans l'ensemble réussis: on apprécie le fait de pouvoir tirer sur certaines parties du décor (vitres, bouteilles et autres objets). La difficulté du jeu est assez élevée, même en mode 2 joueurs. Ainsi, avec vingt et un niveaux et une bonne tripotée de boss, voici un jeu qui vous retiendra pas mal de temps... si vous aimez le genre!



Voici ce qui arrive lorsqu'un bâton de dynamite explose près de vous. Bonjour les dégâts.



Alors, qui de Annie ou de Clint vous fera craquer?

LE MODE BATTLE

Le second mode de jeu, le mode Battle, vous propose d'aider la jeune Annie et le mercenaire Clint à éliminer Kid. Mais avant d'arriver au boss final, vous devrez affronter un à un chacun de ses sbires. Une mission fort délicate faite sur mesure pour la personne que vous êtes.



Wild Guns mélange deux époques: le futur et le présent. On remarque un robot sur la droite et un tank au fond à gauche.



Dans le saloon, les ennemis sont cachés derrière le bar et les tables. Anticipez leurs mouvements et vous en viendrez à bout!



Dans la mine abandonnée, il vous faudra utiliser des bâtons de dynamite. Soyez rapide car la mèche est courte.



Une promenade en chemin de fer est idéale pour se faire une santé. Faites attention tout de même aux buggys à la Mad Max qui accompagnent le train.

IS



AVIS

oui!



ELVIRA

Un jeu de tir avec viseur à l'écran qui vous balade dans plus de vingt niveaux en plein cœur du Far West, voilà qui n'est pas pour me déplaire!

Les graphismes sont fins et bien colorés, la difficulté est dosée pour les bons tireurs et l'option 2 joueurs simultanément est sans conteste le grand atout du jeu. Les personnages, bien animés, donnent des coups de fouet en cas de combat rapproché et tirent à vue sur les ennemis et les éléments du décor. Des boss coriaces, dignes d'un western futuriste, sont aussi de la partie. Wild Guns est sans conteste un jeu sauvage qui demande de la rapidité et de la précision. Dommage cependant que vos héros n'avancent qu'en ligne droite, sur un seul plan, et non sur plusieurs.

Un jeu de tir avec viseur à l'écran qui vous balade dans plus de vingt niveaux en plein cœur du Far West, voilà qui n'est pas pour me déplaire!

PRESENTATION

82%

Choisir la couleur des vêtements des personnages est une option amusante.

GRAPHISMES

80%

Ils sont colorés et bien travaillés. Le souci du détail est omniprésent.

ANIMATION

85%

Les personnages peuvent rouler au sol et faire des sauts périlleux. Pas de ralentissement.

MUSIQUE

79%

De bonne qualité, ambiance country western garantie.

BRUITAGES

82%

Le bruit des armes est bien rendu tout comme celui des éléments du décor qui se brisent.

DUREE DE VIE

88%

Un niveau de difficulté assez élevé, 21 niveaux de jeu et des boss coriaces.

JOUABILITE

90%

Très simple: on dirige son viseur et on tire. Il faut bien maîtriser les esquives et les gardes.

INTERET

87%

Un shoot'em up bien réalisé. Un mode 2 joueurs simultanément sympathique. Dommage qu'on ne puisse se diriger que sur un plan unique.