

## SPIEL DES MONATS



Europa und Amerika sind in vielen Belangen so grundverschieden, daß man sie nur mit Abstrichen miteinander vergleichen kann -

für die Softwareproduktion gilt das natürlich ganz besonders. Verschlingt die Entwicklung eines vermeintlichen Topsellers in den Vereinigten Staaten mittlerweile mehrere Millionen Dollar, so lassen sich in Europa die dazu

nötigen Bits und Bytes wesentlich günstiger aneinanderreihen. Ein Grund für diese gewaltigen Unterschiede ist sicherlich der Verzicht auf Hollywoods sündhaft teure Superstars, die in Übersee momentan für jedes größere Spieleprojekt verpflichtet werden.

**B**lickt man auf Bullfrogs Firmengeschichte zurück, so entdeckt man eine ganz klare Philosophie: nur wenige Produkte auf den Markt bringen, aber die müssen dafür so innovativ und technisch einwandfrei wie möglich sein. Daß sich die Anzahl der realisierbaren Projekte Jahr für Jahr steigert, liegt wohl am unglaublichen Erfolg der Engländer. Der letzte große Hit liegt erst drei Monate zurück, doch scheint Theme Park noch nicht das Ende der Fahnenstange zu sein, denn mit Magic Carpet stellen die Programmierer wieder alles bisher Dagewesene in den Schatten. Noch bevor das eigentliche Spektakel beginnt, wird der stolze Pentium-Besitzer mit einer unbekanntenen Meldung verblüfft. Mit bombastischem Trara verkündet das Programm: „Pentium Processor detected. Configuring for optimum Performance“. Magic Carpet ist also das erste Spiel, das den nicht von der Hand zu weisen den Geschwindigkeitsvorteil des Prozessors wirklich ausnutzt. Doch Besitzer eines herkömmlichen 486ers brauchen deshalb nicht gleich die Nase zu rümpfen, Magic Carpet läuft auch hier absolut rackelfrei. Ein schnelles CD-ROM-Laufwerk ist jedoch eine zwingende Voraussetzung, um den Ritt auf dem fliegenden Teppich voll genießen zu können.

## Ausbeutung

Die Geschichte spielt auf einem weit, sehr weit entfernten Planeten, der unserer Mutter Erde verblüffend ähnlich sieht - bis auf eine Kleinigkeit! Hier gab es vor vielen hundert Jahren das sagenumwobene Mana, die größte Macht des Universums. Die Bevölkerung gewann es durch rücksichtslose Ausbeutung der Natur. Doch plötzlich waren die Ressourcen er-

Daß ein vehementes Starangebot aber gar nicht nötig ist, verdeutlicht einmal mehr die englische Firma Bullfrog, die schon mit Syndicate einen echten Klassiker abliefern.

**Downtown Games ist jetzt JE-Computer neue Preise - knallhart kalkuliert!**

Leuchtpreise aus

**Berlin**

*just...  
jüster*



### Highlights 12/94

|                                   |              |
|-----------------------------------|--------------|
| <b>NHL Hockey '95 CD</b>          | <b>79,-</b>  |
| <b>Sam &amp; Max dt. CD</b>       | <b>89,-</b>  |
| <b>System Shock</b>               | <b>79,-</b>  |
| <b>Privateer+Strike Commander</b> | <b>99,-</b>  |
| <b>1 MB Simm</b>                  | <b>67,-</b>  |
| <b>4MB Simm/ PS/2</b>             | <b>269,-</b> |
| <b>540MB Festplatte</b>           | <b>475,-</b> |
| <b>CD-ROM Mitsumi FX001D</b>      | <b>249,-</b> |
| <b>486DX2-66 Mainboard</b>        | <b>499,-</b> |

### Spiel des Monats



## Magic Carpet

fliegen Sie durch magische Weiten und kämpfen Sie gegen fantastische Ungeheuer!

**89,95**

#### PC Disk 3.5"

|                    |    |           |
|--------------------|----|-----------|
| Acies of the deep  | dA | <b>79</b> |
| Across the Rhine   | dV | <b>89</b> |
| Alone in the Dark2 | dV | <b>89</b> |
| AI-Quadrim         | dV | <b>75</b> |
| Amored Fist        | dV | <b>79</b> |
| Chartbreaker       | dV | <b>79</b> |
| Chestermass 4000!  | eV | <b>69</b> |

#### Colonization dV 89

|                           |           |            |
|---------------------------|-----------|------------|
| Day of the Tentacle       | dV        | <b>85</b>  |
| Dessert Strike            | eV        | <b>79</b>  |
| Die Siedler               | dV        | <b>89</b>  |
| Erben der Erde            | dV        | <b>79</b>  |
| F14-Flot Defenser         | dA        | <b>95</b>  |
| Fifa International Soccer | dV        | <b>69</b>  |
| Flight Simulator Scen. ab | <b>49</b> |            |
| Fritz 3 Schach            | dV        | <b>149</b> |
| Indy Car Racing           | dV        | <b>59</b>  |
| Indy Car Circuits         | dA        | <b>35</b>  |
| Ishar 3                   | dV        | <b>85</b>  |
| Mad News                  | dV        | <b>79</b>  |
| Magic of Endoria          | dV        | <b>85</b>  |
| Midnightwarrior 2         | dA        | <b>79</b>  |
| Micro Machines            | dA        | <b>69</b>  |
| Overdrive                 | dA        | <b>59</b>  |
| Overlord                  | dA        | <b>79</b>  |
| Pizza Connection          | dV        | <b>79</b>  |
| Quest for Glory 4         | dV        | <b>69</b>  |
| Reunion                   | dV        | <b>75</b>  |
| Robinson's Requiem        | dV        | <b>65</b>  |
| Sim City 2000             | dV        | <b>79</b>  |
| Star Trek 2               | dV        | <b>85</b>  |
| Sturmenschweif            | dV        | <b>79</b>  |
| Subwar 2050               | dA        | <b>89</b>  |
| Superhero League          | eV        | <b>75</b>  |
| System Shock              | dV        | <b>79</b>  |
| The Chaos Engine          | dA        | <b>59</b>  |
| The Elder Scrolls         | eV        | <b>79</b>  |
| Tie Fighter               | dV        | <b>89</b>  |
| T.F.X.                    | dA        | <b>79</b>  |
| Ultima 8 - Lost Vale      | dV        | <b>69</b>  |
| Wing Commander Armada     | dA        | <b>69</b>  |

#### PC CD-ROM

|                            |           |
|----------------------------|-----------|
| My Asian Ladies III je     | <b>39</b> |
| Total Fantasy (3750 Girls) | <b>89</b> |
| Nabatie privat             | <b>49</b> |
| Pin up Girls deluxe        | <b>79</b> |
| Stippoper (Windows)        | <b>49</b> |
| Winner takes all (Windows) | <b>89</b> |

#### PC CD-ROM

|                         |    |            |
|-------------------------|----|------------|
| Alien Legacy            | dA | <b>69</b>  |
| Amo88 World Cup Edition | dV | <b>79</b>  |
| Battle Isle2 + Data     | dV | <b>129</b> |
| Beneath a steel sky     | dV | <b>85</b>  |
| Bloodnet                | dV | <b>69</b>  |

#### Colonization + Railroad Tycoon dA 59

|                     |    |           |
|---------------------|----|-----------|
| Dark Legions        | eV | <b>69</b> |
| Day of the Tentacle | dV | <b>89</b> |
| Diggers             | dV | <b>69</b> |
| Empire deluxe       | dV | <b>79</b> |
| F1 - Pole Position  | dA | <b>79</b> |
| Falcon Gold Edition | dV | <b>99</b> |

#### Fifa int. Soccer dV 69

|                             |           |           |
|-----------------------------|-----------|-----------|
| F1 Grand Prix + Leader Golf | <b>69</b> |           |
| Gabriel Knight              | dV        | <b>79</b> |
| Heimdal 2                   | dV        | <b>79</b> |
| Hurra Deutschland           | dV        | <b>69</b> |
| Joysoft Classics            | dA        | <b>59</b> |
| King's Quest 1-6            | d/e       | <b>79</b> |
| Lands of Lore               | dV        | <b>89</b> |
| Larry 1-5 Compilation       | d/e       | <b>89</b> |
| Libil Devil                 | dA        | <b>79</b> |
| Mad Dog Mc Cree 2           | eV        | <b>85</b> |
| Mad News                    | dA        | <b>89</b> |

#### Mega Race dV 69

#### Myst dA 89

#### NHL Hockey 95 dA 79

|                      |     |           |
|----------------------|-----|-----------|
| Outpost              | dV  | <b>79</b> |
| Rebel Assault        | dV  | <b>79</b> |
| Sam & Max            | dV  | <b>89</b> |
| Space Quest 1-5      | d/e | <b>79</b> |
| SSW 21 Seawolf       | dV  | <b>89</b> |
| Star Control 1&2     | dA  | <b>49</b> |
| Subwar 2050 + Data   | dV  | <b>99</b> |
| System Shock erih.   | dV  | <b>89</b> |
| T.F.X.               | dV  | <b>99</b> |
| Theme Park           | dV  | <b>79</b> |
| U.P.O.               | dV  | <b>89</b> |
| Ultima VII Complete  | dV  | <b>79</b> |
| Under a killing moon | dV  | <b>99</b> |
| Wing Commander 1&2   | dA  | <b>69</b> |

### COMPUTER

JE Computer - Inhaber Jens Enders  
Stammallee 23 - 12161 Berlin-Friedrichs-  
(3 Minuten vom U-Bst. Friedrich-Wilhelm-Platz)

030-859 32 19  
030-852 80 42  
18.00 - 10.00 Uhr  
0172-83 72 001  
Fax: 030-852 80 94



Hier sehen Sie einige Bilder aus dem sagenhaften Intro. Der Kampf gipfelt in einem unglaublichen Finale, in dem der Zauberlehrling den fiesen Drachen mit einem gewaltigen Blitzschlag aus dieser Welt verbann. So ein Intro ist natürlich nur auf CD-ROM möglich! Da können sich zahlreiche Konkurrenten eine Scheibe abschneiden.

schöpft, das Land verödet und die Menschen gierig wie nie zuvor - allen voran natürlich die Magier! Ein unbarmherziger Kampf entbrannte zwischen den selbstsüchtigen Zauberern, und in ihrer blinden Wut kreierten sie stapelweise fiese Monster. Die Unberechenbarkeit dieser Ungeheuer wurde den meisten Zauberern aber erst bewußt, als diese begannen, sich gegen ihre Meister zu stellen. Mit der Angst im Nacken, daß ihn eines Tages eine seiner eigenen Kreationen um die Ecke bringen würde, schuf ein mächtiger Zauberer zusammen mit seinem noch jungen Schüler einen gewaltigen Spruch, dessen Folgen er selbst kaum abschätzen konnte. Ein gewaltiges Erdbeben durchfuhr den gesamten Planeten, in dem der Zauberer schließlich spurlos verschwand. Er hinterließ nur seinen noch lernbedürftigen Schüler, der jetzt die undankbare Aufgabe hat, die alte Ordnung in diesem Land wiederherzustellen...

Die Welt, die man nun als Schüler erkunden und befrieden muß, teilt sich in Dutzende kleiner Inseln auf, die momentan von Trollen, Drachen, Lindwürmern und anderem Ungeheuer beherrscht werden. Gegen normale Geschosse sind diese Ungeheuer nahezu unverwundbar; man muß sie also mit Magie besiegen. Das gilt auch für die noch zahlreich vorhandenen Zaubererkollegen, die ihrerseits versuchen, das Ruder an sich zu reißen und den gesamten Planeten zu unterjochen.

Die Hintergrundgeschichte ist leider nur halb so gut wie das eigentliche Spiel. Steht man erst einmal auf dem fliegenden Teppich, vergißt man all die bösen Lindwürmer und Drachen. Dieses Gefühl in Worte zu kleiden, erweist sich als ausgesprochen schwierig. Schließlich handelt

es sich nicht um eine Flugsimulation, die man nach dem Gesichtspunkt der Realitätsnähe beurteilen kann. Gesteuert wird der Teppich sowohl mit Tastatur als auch mit der Maus. Über die vier Cursorstasten läßt sich die Beschleunigung festlegen, dabei ist es für einen fliegenden Teppich geradezu selbstverständlich, dabei seitlich an Geschwindigkeit gewinnen zu können. Gerade das macht einen großen Teil der Spielbarkeit aus. Mit der Maus kann man blitzschnell in alle Richtungen sehen und auf- bzw. abtauchen; gleichzeitig kann man aber auch über Tastatur die Richtung ändern, um beispiels-

## Grafik

Damit Magic Carpet auch auf langsamen Rechnern anständig läuft, kann man zahlreiche Details abschalten. Der absolute Kick ist jedoch der 3D-Modus. Mit einer herkömmlichen Rot/Grün-Brille können Sie jetzt räumlich sehen, vorausgesetzt Sie haben einen schnellen Prozessor. Der Stereographie-Modus („Das magische Auge“) richtet sich nur an echte Profis; in der Redaktion war niemand in der Lage, auch nur einen Pixel zu erkennen.



Reflexion und Himmel



Stereographie-Modus



3D-Modus

# SPIEL DES MONATS



Wenn man so eine riesige Burg errichten kann, muß man schon in einensehr hohen Level vorgeordnet sein.

weise einem aggressiven Widersacher zu entgehen. Das hört sich jetzt aber einfacher an als es eigentlich ist, denn mit einer guten halben Stunde muß man die Einspielzeit bei Magic Carpet schon veranschlagen. Magic Carpet spielt sich vollkommen anders als seine Kollegen aus dem Flugsimulations- oder 3D-Actionbereich. Nach dieser Eingewöhnungsphase hat man aber alles perfekt im

Griff, und die ersten Missionen sind ohnehin so einfach gehalten, daß man sie eher als gutes Training bezeichnen kann. Zu Beginn eines Levels muß erst einmal eine Burg errichtet werden. Dieser Stützpunkt hat zwei Aufgaben: erstens wird hier das zur Lösung wichtige Mana gesammelt, und zweitens kann man nicht vernichtet werden, solange das mächtige Bauwerk existiert. Wird man von einem



Auf der Landkarte kann man sich nicht nur einen hervorragenden Überblick verschaffen, sondern kann auch alle Zaubersprüche anwählen.

Zauberer oder Monster vom Teppich geholt, so ist das nämlich noch lange nicht das Ende, sondern man wird in unmittelbarer Nähe der Burg reinkarniert und kann sich an seinem Kontrahenten bitter rächen. Aus diesem Grund muß man auch ständig aufpassen, daß niemand die Gelegenheit bekommt, diese wichtige Lebensversicherung zu zerstören. Eine gute Möglichkeit, sich gegen al-

le Eventualitäten abzusichern, ist, die Burg ständig aufzurüsten. Der einzelne Turm, der zu Beginn wie ein Pilz aus dem Boden schießt, kann zu einer riesigen Anlage erweitert werden, die dann von einer kleinen Armee bewacht wird. Außerdem erhöht sich bei einer größeren Burg auch die Anzahl der Fesselballons, die durch das Land ziehen, um die eingefärbten Manakugeln einzusammeln. Damit sind wir auch schon beim wichtigsten Punkt: das Mana. Man erhält ausschließlich magische Energie, wenn man ein böses Monster oder einen Widersacher in Luft auflöst. Die herunterfallenden gelben Kugeln müssen dann mit einem speziellen Spruch markiert werden, damit sie vom einem der Fesselballons aufgenommen und zur Burg transportiert werden können. Das erhöht allerdings nur die magische Energie, nicht aber die Anzahl der Zaubersprüche - die muß man im Laufe des Spiels langsam zusammentragen. In jedem Level befinden sich einige rote Vasen, die jeweils einen Spruch zum Inhalt haben. Man muß nur über sie hinwegfliegen und schon hat das Inventory ein Spruchlein mehr aufzuweisen. Der absolute Clou bei Magic Carpet ist natürlich der Netzwerkmodus. Bis zu acht Spieler können sich an diesem Spiel

## Die Zaubersprüche

Die Zaubersprüche strahlen natürlich die größte Faszination aus. Hier ein kleiner Einblick in die spektakulärsten Angriffszauber:

|  |  |  |  |
|--|--|--|--|
| <p>Diesen einfachen und wenig wirkungsvollen Feuerball bekommt man gleich zu Beginn.</p>     | <p>Erdbeben reißen Canyons in die Landschaft. Häuser und Burgen werden mitgerissen.</p>        | <p>Dieser Spruch erzeugt eine Explosion, die wiederum einen Krater in den Boden schlägt.</p> |  |
| <p>Der obligatorische Blitzschlag darf natürlich auch nicht fehlen. Wenig wirkungsvoll!</p>  |  |  | <p>Einem Gegner schadet man nur permanent, indem man einen Vulkan in seine Nähe setzt.</p> |
| <p>Eine Kugel erscheint, die zahlreiche Blitze schleudert. Sehr effektiv gegen Skelette.</p> | <p>Objekte, die länger auf einem Fleck stehen, kann man mit diesem Spruch in Brand setzen.</p> | <p>Diese Armee kämpft gegen alles, was ihr im Weg steht. Auch gegen ihren Schöpfer.</p>      | <p>Verbesserung des ersten Spruchs. Es werden gleich mehrere Feuerbälle geschleudert.</p>  |

beteiligen und versuchen, sich gegenseitig den Garaus zu machen. Schnell werden Allianzen gegründet und Intrigen gesponnen („Schau mal, der hat aber schon eine große Burg!“), so daß sich auch hier wieder zeigt: Spiele im Netz machen einfach mehr Spaß! Leider wird nicht jeder die Möglichkeit haben, dieses Spiel im Netzwerk zu genießen, aber ein Rechner ist schnell zum Freund getragen, und eine Nullmodemverbindung akzeptiert das Spiel auch!

## State of the Art

Grafisch ist Magic Carpet wohl das zur Zeit beste 3D-Actionspiel. Vor allem die atemberaubende Geschwindigkeit, mit der man sich über die detaillierte Landschaft bewegt, kann jeden in seinen Bann ziehen. Böse

Zungen werden jetzt sicherlich behaupten, Magic Carpet würde nur auf einem Pentium 90 einwandfrei laufen. Falsch! Sogar auf einem 486DX2 kann man in den Genuß der einmaligen Grafik kommen. Und selbst wenn es zu langsam sein sollte, kann man immer noch kräftig an der Detailschraube drehen. Himmel und Reflexion sind zwar ausgezeichnet gelungen und es sieht phantastisch aus, wenn sich Gebäude bzw. Gegner im Wasser spiegeln, doch kann man auch sehr gut ohne diese beiden Komponenten leben. Besonders beeindruckend wurden auch die zahlreichen Gegner realisiert. Da spucken Drachen riesige Feuerbälle, Trolle werfen mit Steinen und erzürnte Bürger schießen mit Pfeil und Bogen auf den Turbanträger. Dabei läuft alles so schnell ab, daß man kaum Gelegenheit hat, auf Details zu achten. Daß Lindwürmer mit einem messerscharfen Gebiß ausgestattet sind, erkennt man meist erst, wenn man schon drei bis vier von diesen Ungeheimen beseitigt hat. Apropos beseitigen. Hier hat Bullfrog sein ganzes Können aufgeboren. Die vorhandenen Zaubersprüche übertreffen sich von Level zu Level. Allein schon der riesige Vulkan, der innerhalb weniger Sekunden aus dem Boden wächst, ist eine Augenweide. Da fliegen Lavabrocken,

## Statement

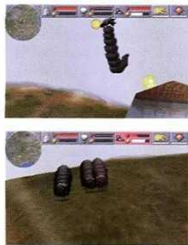
Im Jahr der 3D-Actionspiele ist Magic Carpet wohl der herausragendste Vertreter dieses Genres. Selbst Doom 2 kann gegen dieses Feuerwerk an grafischen Genüssen einpacken. Spielerisch und technisch das Beste, was seit langem für den PC erschienen ist! Klasse!



Rauch strömt aus dem Kamin, und der nahegelegene Wald fängt blitzartig Feuer. Das alles ist aber nur möglich, weil die Grafik bei Magic Carpet in Echtzeit berechnet wird. Wenn man beispielsweise einen Gegner mit einem Erdbeben konfrontiert, kann man dem Verlauf der entstehenden Erdspalte genau folgen. Fast genauso gut gelungen ist die musikalische Untermalung. Die düsteren Klänge erzeugen eine angenehme, aber zugleich angespannte Atmosphäre. Die Melodie hält sich bescheiden im Hintergrund, wirkt also niemals

aufdringlich oder gar störend. Ganz anders die Soundeffekte: jeder Spruch ist mit einem lauten Getöse verbunden. Oft zuckt man erschrocken zusammen, wenn ein Gegenspieler, den man noch gar nicht sieht, mit Feuerbällen angreift. Phantastisch, was Bullfrog hier geleistet hat. Bei einem Spiel dieser Güteklasse darf natürlich die Sprachausgabe nicht fehlen. Fliegt man über ein Dorf hinweg, so hört man leises Gemurmel orientalischer Stimmen, die sehr wehklagend und eingeschüchtert klingen.

Oliver Menne ■



Drache (oben) und Lindwurm (unten) sind die stärksten Widersacher.

### SPECS & TECS

|            |              |
|------------|--------------|
| EGA        | Tastatur     |
| VGA        | Maus         |
| SVGA       | Joystick     |
| SEGA CD    | EMS          |
| 386SX CPU  | AdLib        |
| RAM 4 MB   | SoundBlaster |
| HD 1MB     | Roland       |
| CD 150MB   | General Midi |
| MEM 560 KB | Audio        |

**CD-ADVANTAGE**  
gut

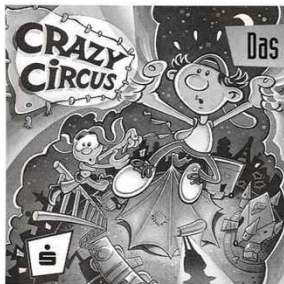
### RANKING

Action

|        |       |          |           |
|--------|-------|----------|-----------|
| 93%    | 85%   | 90%      | 92%       |
| Grafik | Sound | Handling | Spielepaß |

**PREIS lt. Hersteller**  
ca. DM 120,-

**HERSTELLER**  
Bullfrog



## Das Top-Game zum Hit-Preis

Ab 386er Prozessor, 2 MB RAM und mindestens MS DOS 5.0

- 256 Farb-VGA-Karte
- 10 - 22 MB Speicher
- Maus.

Computer-Action vom Feinsten. Schritte Tupen, crazy Stork. Und der Spieler mittendrin. Näheres bei den Sparkassen oder Coupon senden an: BSY, Postfach 1143, 72505 Ariederich.

(Bitte deutlich ausfüllen)  
FAX-Bestellung an: 0 71 23/3 51 05

### JA, ICH BESTELLE

— Stück „Crazy Circus“ zum Einzelpreis von 29,50 DM plus 4,50 DM Porto- und Versandkosten. Bitte buchen Sie den Gesamtbetrag von meinem Girokonto (kein Sparbuch) ab (einmalige Einzugsanweisung).

Bank \_\_\_\_\_  
Kontonummer \_\_\_\_\_ BIZ \_\_\_\_\_  
Bitte senden Sie das Spiel an folgende Anschrift:  
Name/Vorname \_\_\_\_\_  
Straße \_\_\_\_\_  
PLZ/Ort \_\_\_\_\_  
Datum/Unterschrift \_\_\_\_\_