



# WARCRAFT

## Un jeu qui vaut son pesant d'orcs

**Un jeu de stratégie façon Dune 2 dans un cadre fantastico-médiéval ? Mais ça faisait des années que j'en demandais un ! Merci Blizzard Entertainment !**

**D**epuis Dune 2, aucun jeu de stratégie militaire n'avait su capter mon attention au point de me faire perdre le sommeil et l'appétit. Affamé et exténué, les yeux rouges d'épuisement, le fil du téléphone sectionné à coups de dents, les bruitages du jeu rendus inaudibles par les manifestations de mécontentement outré de mon estomac, des touffes de cheveux arrachées jonchant un peu plus le sol à chaque défaite... C'est sur un lit d'hôpital que j'écrivais à Westwood pour les supplier de ne jamais faire de Dune 3. Mais le sursis ne fut pas de longue durée (deux ans tout de même !), et précédant de peu Command & Conquer (le prochain produit des auteurs de Dune 2, prévu

pour février 95), Warcraft, tel l'un des quatre chevaux de l'apocalypse m'a fait rechuter dans cet état de déchéance physique que je redoutais tant.



▲ Après le briefing, la nouvelle carte du jeu vous est dévoilée sans pudeur par un zoom lubrique.

### INTRO



### Le multijoueur médiéval

Heureusement, cette plongée au cœur des abîmes insondables de la folie informatique ne se fait plus en solitaire. Warcraft peut se jouer à deux en serial link, modem ou réseau, ce qui constitue une grande première pour ce style de jeu. Autant vous dire de suite que cette option justifie à elle

plaire du jeu CD, les auteurs de Warcraft ayant été très fair-play sur ce point, ce qui est tout à leur honneur.

### Humans vs. Orcs

Warcraft vous propose d'incarner deux races : les orcs ou les humains, chacune possédant ses propres avantages et inconvénients. Un Dune 2 heroic-fantasy en

### De véritables scénarii servis sur un plateau

seule le petit personnage rondouillard et doré qui orne ce test. On avait déjà passé des heures à s'entraîner sur la démo du jeu. Sitôt la version finale arrivée à la rédaction, l'ambiance s'alourdit pour devenir celle palpable et oppressante qui précède les tournois à mort. Didier, Yann, Olivier et moi, le savions sans même en parler, un seul survivrait. Il est à noter que le jeu à deux est possible avec un seul exem-



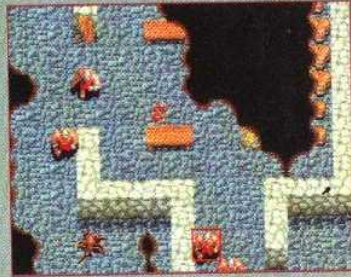
▲ Même les orcs ont droit à un petit briefing avant une mission. Rien n'indique pour autant qu'ils comprennent un traître mot, mais c'est l'intention qui compte.



▲ Les démons ont leur place au milieu des donjons couverts de signes ésotériques et de corps mutilés.



▲ Le magicien orc possède un sort Nuage de poison qui fait même perdre des points d'énergie aux catapultes !



▲ L'ogre comme l'élémentaire de feu est un monstre sans attache qui ne demande qu'à goûter de la chair fraîche, qu'elle soit orc ou humaine.

quelque sorte, avec magie et armes médiévales à la place de la haute technologie de la planète aux épices. Tout comme dans ce dernier vous commencez avec quelques hommes, le plus souvent de simples paysans, quelques fois des soldats. Un bâtiment central vous permet de créer des routes pour étendre votre village, des murs pour le fortifier et de nouveaux paysans, que vous enverrez couper des arbres ou récolter de l'or dans les mines découvertes. Ces matières premières vous permettent alors de demander à l'un des paysans de construire des bâtiments de bois ou de pierre. Des fermes pour nourrir les toujours plus nombreuses



▲ La première mission orc est très facile, il suffit de construire six fermes et d'éliminer les pauvres guerriers humains égarés et esseulés aux quatre coins de la carte.



▲ Le slime a une préférence pour le sang orc et s'il doit en triturer quelques uns pour satisfaire son envie, pourquoi pas.



▲ Les magiciens orcs ont la possibilité de donner vie aux os des cadavres. Le squelette heureux de l'opportunité qui lui est donné de pouvoir se mouvoir sans charge de chair superflue fera ce que vous lui demanderez.

«WHAT ! »



unités, des baraquements pour entraîner vos armées. Des ateliers de charpentiers pour équiper vos soldats de flèches ou de catapultes ; des forges pour améliorer les armes de vos hommes et consolider leurs défenses à l'aide de meilleurs boucliers ; des écuries pour créer des chevaliers, fièrement juchés sur leur monture, elles aussi entraînées au combat. Il est possible d'hybrider la race chevaline de façon à la rendre plus efficace sur le terrain (un percheron se révélant assez peu efficace contre un orc massif armé d'un coupe-coupe à Séquoia !). Chez les orcs, le chenil remplace avantageusement l'écurie et les loups les chevaux. Les bâtiments de pierre sont voués à ce qui inspire le respect chez ces races primitives : la religion et la magie. L'église et les tours font ainsi fonction d'écoles de magie pour les humains ;



▲ Les portes qui empêchent la progression de vos troupes au cœur des donjons ont une durée de vie très limitée face aux haches orcs.

MBC MULTIMEDIA

Des prix compressés!

Notre département lecteurs CD ROM, CDI, Cartes sons, jeux, vous propose sa sélection du mois des meilleurs produits aux meilleurs prix

**LECTEUR DE CD ROM PANASONIC**  
Double vitesse CR562B  
~~1999 F~~

Lecteur + carte interface + driver + Megarace + Myst = 1199 FTTC\*



COMPAREZ LE PRIX DE NOS JEUX

**LITTLE BIG ADVENTURE**  
(PC - CD)  
~~399 F~~  
**339** Prix MBC FTTC\*

**ECSTATICA**  
(PC - CD)  
~~299 F~~  
**259 F TTC\***

NOS SUPER PROMOS DU MOIS A PRIX COMPRESSÉS

- |  |  |  |   |
|--|--|--|---|
| <p><b>ALONE IN THE DARK</b><br/>ARMORED FIST<br/>CANON FODDER 2<br/>CYBERIA<br/>COLONIZATION<br/>COMMANDER<br/>BLOOD<br/>CREATURE SCHOCK</p> | <p><b>DRAGON LORE ECSTATICA</b><br/>F14<br/>FIELD OF GLORY<br/>FIFA<br/>FLASHBACK<br/>GABRIEL KNIGHT<br/>LITTLE BIG ADVENTURE<br/>LITTLE DEVIL</p> | <p>LOST EDEN<br/>LODE RUNNER<br/><b>MALCOM'S REVENGE</b><br/>MASTER OF MAGIC<br/>NASCAR RACING<br/>NOVASTORM<br/>NHL HOCKEY 95<br/>PGA TOUR GOLF 486</p> | <p>OUTPOST<br/>SENSIBLE WORLD OF SOCCER<br/>THEME PARK<br/>TRANSPORT TYCOON<br/>UNDER A KILLING MOON<br/>US NAVY FIGHTERS<br/>WING COMMANDER III<br/>X WING</p> |
|--|--|--|---|

\* Offre spéciale fin d'année réservée aux particuliers, limitée aux 50 premières commandes, valable jusqu'au 31 décembre 1994 dans la limite des stocks disponibles. Sur les promotions du mois, frais de port France en sus 39 FTTC et 79 FTTC par matériel, frais de facteur en sus, si achat contre remboursement. MBC MULTIMEDIA : 43, boulevard Verdun - 92400 Courbevoie

POUR COMMANDER : Par minitel 3616 USR \*MBC ou Téléphone à Camille (1) 46 67 77 70 7/7, de 7 h à 23 h

les orcs aux tendances plus paganistes, possèdent des tours à l'architecture effrayante, des temples en forme de pentacle, au centre desquels les plus odieux sacrifices étaient commis avant que leurs dieux ne décident que quelques sacs de pépites d'or valaient bien quelques litres de sang humain ! Ces structures de pierre abritent les futurs clercs et magiciens qui vous aideront à défaire l'ennemi. Les magiciens maîtrisent le feu, invoquent des scorpions, des élémentaires ou des araignées et des démons chez les orcs. Ils peuvent aussi lever des armées de squelettes sur les cadavres en décomposition des soldats des deux camps. Les clercs soignent les soldats blessés ou épuisés, rendent invisibles des bâtiments entiers s'ils le souhaitent, dévoilent des portions de terrain inexploitées à l'aide de leur pouvoir de divination, et peuvent passer à l'offensive à l'aide d'une lance sacrée.

## Ossature scénaristique

Contrairement à Dune 2, où votre objectif ne consistait qu'à récolter une certaine quantité d'épices tout en vous arrangeant pour que le ou les camps opposés se contentent des miettes, Warcraft propose de véritables scénarii en début de mission (on peut d'ailleurs regretter qu'il n'en



soit pas de même en mode deux joueurs). L'un d'eux consiste à délivrer vos paysans enfermés par les Orcs. Avec votre petite armée de départ, il faut détruire l'enceinte les retenant prisonniers et les protéger des archers qui tentent alors de les massacrer. Si aucun n'en sort vivant, vous êtes fini, puisqu'il est alors impossible de créer de nouvelles unités. Un autre scénario vous confronte à un Nécromant doitré dans sa tour qu'il faut détruire tout en éliminant les démons et autres élémentaires de feu qui tentent de protéger leur invocateur. Chaque mission vous est décrite à l'aide d'un texte lu à haute voix

(dans la version CD, bien sûr). Une petite animation en image de synthèse suit alors en zoomant sur la partie de la carte à conquérir. L'introduction du jeu est elle aussi en image de synthèse (très bonne mise en ambiance avec une voix off convaincante, mais un peu courte), tout comme les «Game Over».

## Paroles d'orc

Même sans ces parures 3D, Warcraft est superbe graphiquement. Avec une finesse graphique qui relègue Dune 2 au rang de «bon vieux souvenir». Vous évoluerez dans différents types de décors : forêt, marais, donjon, etc., tous bourrés d'animations réalistes. Il est facile de reconnaître l'activité de l'un de vos paysans au tas de bois qu'il ramène au bâtiment central ou au sac d'or sous lequel il ploie tel un éco-



▲ La victoire entraîne le privilège de pénétrer à l'intérieur de la salle aux trésors pour y entasser vos nouvelles possessions. Le pillage est utile quelque part !



▲ En début de partie, vos troupes sont placées au millimètre ! Comme à la parade ou chez nos ennemis les Romains ! Mais quand vous prenez les commandes, ils respectent beaucoup moins la discipline.



▲ L'un des sorts du conjureur humain est celui de la pluie de feu. Très coûteux en mana, il remplace avantageusement un trio de catapultes.



▲ Les grottes sont très mal fréquentées dans Warcraft. Brigands, blobs, araignées, ogres, élémentaires de feu s'associent pour vous occire de concert.

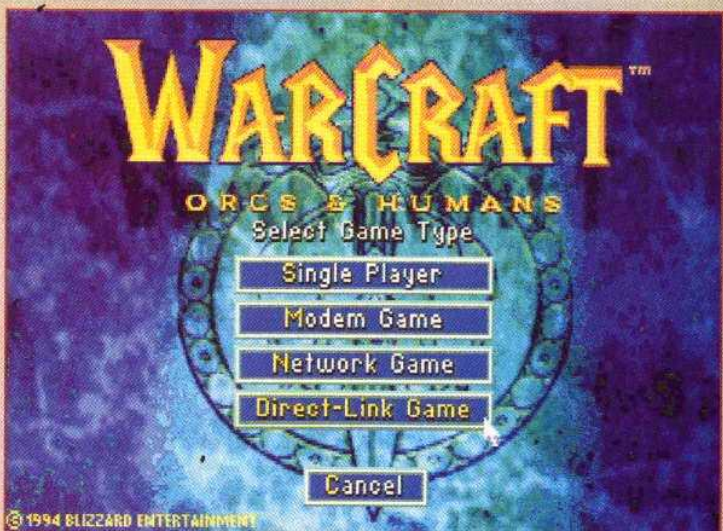
## À deux en serial link, modem ou réseau !

lier de première année en route pour le collègue. Les nécrophiles apprécieront la décomposition des cadavres et la façon dont ils peuvent être ramenés à la vie pour former une armée des ténèbres. Une escouade d'archers, destinée à garder un pont, en pleine action s'avère aussi efficace que spectaculaire. Une invasion d'araignées in-

voquées par des orcs nécromants stoppée par une muraille de protection et écrasée en flaques verdâtres par des catapultes défensives... bref, autant d'animations qui plongent le joueur dans un univers d'heroic-fantasy cohérent. Si en plus, l'ambiance sonore se révèle à la hauteur de la réalisation graphique, ce qui est le cas, vous imaginez le délire. Un «what ?» bourru vous accueille si vous jouez avec les orcs et sélectionnez une unité, si vous insistez il vous répond alors par un «WHAT !» furieux ! Alors que les humains, respectueux de l'autorité, vous saluent par un «Yes, my Lord» enthousiaste.

## Un jeu pour Hobbits

Même un orc en culottes courtes serait capable d'apprécier à sa juste valeur le



▲ La possibilité de jouer à deux augmente la durée de vie du produit de façon conséquente, mais il faut deux PC dans une même pièce, un modem ou jouer à son boulot en réseau !



▲ L'élémentaire de feu est un monstre «free lance» qui ne travaille ni pour les humains, ni pour les orcs et les attaque donc sans retenue.



▲ LE ROI ! En cas de victoire définitive contre les orcs, vous avez le privilège de le rencontrer pour lui baiser les bottes. Il vous annonce qu'il faudra maintenant trouver la faille cosmique par laquelle les orcs envahissent notre dimension. Un futur scénario ?

merveilleux Warcraft. L'interface à base d'icônes dessinés de façon éloquent s'avère aussi efficace qu'une batterie de catapultes. Les icônes d'action sont pour les paysans : se déplacer, stopper, réparer, collecter et construire. Pour les soldats : se déplacer, stopper et attaquer. Les sorts des magiciens et des clercs sont identifiables au premier coup d'œil grâce à la qualité et à la finesse des illustrations. Il suffit donc de cliquer sur l'action souhaitée puis sur le personnage choisi pour lui attribuer. On peut sélectionner jusqu'à quatre unités en même temps et les déplacer ou les faire attaquer de concert. Une option qui n'existait pas dans Dune 2 et se révèle plus que pratique. En fait, le seul véritable défaut du jeu réside en l'incroyable bêtise de vos soldats, qui obéissent aveuglément à vos ordres et continueront à s'acharner sur une ferme, même si une dizaine d'ennemis leurs tombent dessus par derrière ! Malgré tout, Warcraft demeure un jeu exceptionnel qui a su s'inspirer du concept de Dune 2 en y apportant quelques améliorations mais surtout un cadre original et plus riche. Un jeu captivant qui fonctionne sur le plus modeste des PC. ■

Thierry Falcoz



▲ En salle de briefing, le but de votre mission vous est exposé, les scénarii étant parfois très originaux.



▲ Les araignées sont créées par les magiciens orcs, peu efficace seule, une armée d'araignées peut s'avérer redoutable utilisée comme moyen de diversion.



▲ Une attaque finale est toujours un véritable carnage, une friteuse géante !

## L'avis de Thierry

Un jeu surprise que personne n'attendait contrairement à *Under A Killing Moon* ou *Ecstasica*. Ce clone de *Dune 2* mieux fait et plus intéressant, avec son option de jeu à deux inespérée, a déclenché une vague d'enthousiasme générale à la rédaction. Les défis fusent de toute part et le CD passe de main en main plus vite qu'un Frisbee. Quand on sait que de nombreux scénarii devraient suivre, avec des Dragons et autres ajouts ne manquant pas de sel...



## L'avis d'Olivier

Cela fait plus de vingt heures que personne ne peut s'approcher de mon PC sous peine de baffes. Warcraft est carrément mieux que *Dune 2*, c'est le genre de produit dans lequel on voudrait toujours plus de scénario, de types d'unités différentes, de sorts et cela sous une pression permanente. Mon seul regret : l'absence d'un éditeur de scénarii. Vivement la suite qui s'annonce à mots voilés... Une pure merveille qui vous tiendra en haleine pendant des heures.



# 92%

Graphisme	17
Son	18
Animation	16
Durée de vie	16



- Utilisation de la magie.
- Ambiance heroïc-fantasy.
- Prise en main aisée.
- Jeu en réseau, modem et serial link.
- Stupidité de vos soldats.
- Absence scénario mode 2 joueurs.

### Stratégie militaire

Environ 400 francs.  
Support : CD. ➔



**Technique :** Fonctionne sur 386 DX33, ainsi qu'en réseau, en serial link, et modem. Carte sonore recommandée pour profiter pleinement du jeu.

**Versions :** PC disquette.

Testé sur : 486 DX33, 486 DX2 66, DX400, PENTIUM 90.