



„Black Rock Castle“ ist das größte Gebäude des gesamten Spiels. In der Rolle der Menschen müssen Sie dieses Hauptquartier der Orcs einnehmen bzw. zerstören.



Dieses Gebäude ist Tempel, Altar und Opferungsstätte zugleich: die Orcs, die hier ausgebildet werden, beherrschen Heilspprüche und können wiederbeleben.



Dieses stielche Haus beherbergt Orc-Zauberer, die mit magischen Worten für mächtig Ärger sorgen: sie können Spinnen, Fledermäuse und Wasserelemente erschaffen.



In der „Town Hall“ werden die Einheiten produziert; also Vorsicht! Wenn dieses elementar wichtige Gebäude zerstört wird, gibt es keinen Nachschub mehr.

Warcraft: Orcs vs. Humans

Kriegserklärung

Sie sind auf der Suche nach einem Echtzeit-Strategie-Spiel mit Fantasy-Ambiente, das sich womöglich auch noch per Modem oder im Netzwerk spielen läßt? Ihre

Suche ist hiermit beendet: Blutrünstig wie Cannon Fodder, aufregend wie Dune 2 und brillant animiert wie die Siedler - das ist Warcraft!

Während die meisten Strategiespiele auf einem Rundensystem basieren (Colonization, Master of Magic, Battle Isle II),

laufen die Aktionen des Computergegners bei Echtzeit-Programmen wie Warcraft simultan ab. Dabei darf man den Bildschirm keine fünf Sekunden aus

den Augen lassen. Sonst kann es nämlich durchaus passieren, daß eine Orc-Brigade unbemerkt in Ihr Dörfchen einfällt und sämtliche Bewohner in we-

niger als einer halben Minute niedermäht - ganz zu schweigen von den Gebäuden, die in einem Flammenmeer versinken und kurz darauf explodieren.



Das Ende einer Siedlung: Zwei Katapulte zerstören im Alleingang die gesamte Infrastruktur.



Aller Anfang ist schwer: Zu Beginn müssen Sie sich mit einer bescheidenen Armee zufriedengeben.

