

**W**estwood schreibt noch fleißig an Command & Conquer, dem Nachfolger von Dune 2, da bringt Interplay ein Spiel auf den Markt, das dem Hit von Westwood doch verdammt ähnlich sieht. In WarCraft werdet Ihr jedoch in den jahrhundertalten Konflikt zwischen

Menschen und Orks hineingeworfen.

**Déjà Vu-Erlebnisse**

Nachdem Ihr Euch für eine Mission und die Seite der Menschen oder der Orks entschieden habt,

findet Ihr vor Euch eine schwarze Karte. Nur der von Eurem kleinen Korps eingenommene Platz ist schon sichtbar. Meist finden sich auf der Karte nur Euer Rathaus und eine Farm. Eure Truppe macht nicht viel her. Ein, zwei Schwerträger und vielleicht noch

ein Speerträger bzw. Bogenschütze machen die gesamte Verteidigungsmannschaft aus. Als erstes wird jetzt die nähere Umgebung nach einer Goldmine abgesucht, in die man einen Bauern schickt. Ein zweiter Bauer wird in den Wald geschickt, um



WarCraft - Orcs & Humans

# Dune 2 auf


■ Hersteller: Interplay . Preis ca.: DM 130,- ■

**Können Ihr Euch noch an das Strategie-Epos Dune 2 erinnern? Ein sehr guter Grafik und tollem Sound, konnte alle von Dune ent**


PC CD-ROM Neuheiten




## Die Einheiten

 **Bauern** braucht Ihr, um Wälder abzuholzen und Minen auszubenten.

 **Fußsoldaten** sind das Rückgrat jeder Armee. Mit ihrem zweischneidigen Schwert verprügeln sie jeden Ork.

 **Bogenschützen** helfen aus der Ferne mit, den Feind zu vernichten.

 **Elemente** und mächtige Magie helfen, um die Welt zu unterwerfen.

**Colonization/Civilization**

Die beiden Strategie-Bestseller von Starprogrammierer Sid Meier werden Euch monatlang vor den PC bannen: In Colonization (dem Spiel des Jahres 1994) muß der amerikanische Kontinent besiedelt werden, während Ihr bei Civilization für den Aufbau eines Weltreiches zuständig seid. Eine der



z. Zt. interessantesten Compilations - unbedingt zugreifen! **pm**  
PC CD-ROM • MicroProse • ca. DM 130,-  
**Grafik 75% Sound 75% Fun 94%**

**Cyberwar**



Lawnmower Man-Bösewicht Cyberjoke bedroht die Welt. Als Dr. Angelo begibt man sich in den Mainframe-Computer und wählt zwischen mehreren Spielen. Unter

anderem müßt Ihr Logikaufgaben unter Zeitdruck lösen, Schieß- und Rennspiele sowie Strategieeinlagen überstehen. Ansprechende Grafik, aber insgesamt ein zusammengewürfeltes Sammelsurium ohne Spannung und Flair. **cm**  
PC CD-ROM • Sales Curve • ca. DM 130,-  
**Grafik 79% Sound 82% Fun 55%**

**Death Gate**

Das in einer Fantasy-Welt angesiedelte Adventure stellt Euch vor knifflige Aufgaben, die in abgeschlossene Kapitel eingeteilt sind. Die SVGA-Grafiken sind leider nur in den Zwischensequenzen animiert, ansonsten klickt man sich mit gelun-



gener Steuerung (Verbliste, Inventory) durch stehende Bilder. Eine Magie-Option erinnert an Rollenspiele. Guter Sound mit englischer Sprachausgabe. **cm**  
PC CD-ROM • Legend • ca. DM 130,-  
**Grafik 65% Sound 77% Fun 67%**

**Dragon Lore**

Ein grafisch aufwendiges Adventure präsentiert uns Mindscape mit Dra-

Holz zu schlagen. Mit den so gewonnenen Materialien kann man in Laufe der Zeit eine ganze Stadt aus Kasernen, Schmieden, Kirchen bzw. heiligen Stätten und magischen Türmen aufbauen. Irgendwann wird dann unweigerlich das erste Zusam-

mentreffen zwischen den Truppen des Guten und der Armee der Finsternis stattfinden. Wie in Dune 2 regiert hier wieder das schnellste Händchen, und mit vielen Mausklicks müssen die Truppen in Echtzeit koordiniert gegen den Gegner geführt wer-

den. Dankbarerweise kann die Geschwindigkeit des Zeitablaufs einigermaßen frei definiert werden, so daß man nie ganz einen Mauskiller bekommt.

**Nicht nur Aufgewärmtes**

Meist läuft das Ziel einer Mission auf das Ausradieren aller Feinde, die Zerstörung eines Dorfes oder ähnliches hinaus. Doch es gibt auch andere Missionen. Mal ist die Tochter des Orkkönigs abgehauen und soll für diese

Ungehörigkeit umgebracht werden, ein anderes Mal muß ein verdienter Spion aus den feindlichen Fängen gerettet werden. Daß zur Wahrung seiner Anonymität die gesamte Besatzung der feindlichen Burg umgebracht werden muß, ist da eher Nebensache. In diesen Missionen habt Ihr kein Dorf, in dem Ihr Eure Armee erweitern könnt, sondern müßt mit der am Anfang bereitgestellten Schlagtruppe die Mission erfüllen.



● **Von erlegten Feinden zeugt meist nur noch ein großer Blutfleck.**

# Zeitreise?

...ehr gute Spielidee, gepaart mit damals ...chten Spieler mehr als versöhnen.



## Menschen

...e Geister- ...schwörer ... können die ... herrschen ... die Was- ... erbeiru- ... e Spieler ... ten.



**Eine Armee, die von zwei bis drei solchen Maschinen überrascht wird, hat eigentlich keine Chancen zu überleben.**



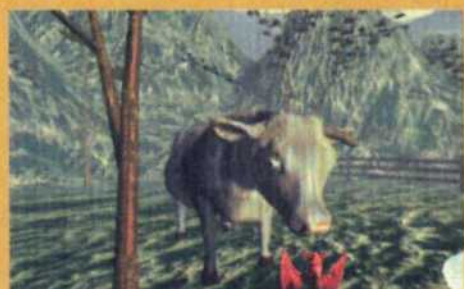
**Die Geistlichen der Menschen können mit ihren helfenden Zaubersprüchen eine Armee vor dem sicheren Untergang bewahren.**



**Ritter sind die mächtigsten Kämpfer überhaupt.**



gon Lore. Als Werner von Wallenrod steuert man durch eine Fantasy-Welt gefüllt mit Rittern, Schurken und Drachen, um sich an den Mör-



dem seines Vaters zu rächen. Auch die Magie kommt nicht zu kurz. Optisch aufwendig in Szene gesetzt sind die filmähnlichen Zwischensequenzen. Im Spiel selbst wird aber leider nicht gescrollt. Geklotzt und nicht gekleckert wird bei Musik und

(englischer) Sprachausgabe der Akteure. Nicht umsonst benötigt Dragon Lore zwei CD-ROMs. av PC CD-ROM • Mindscape • ca. DM 120,-

**Grafik 70% Sound 75% Fun 65%**

**✘ FPS Football '95**

In der Reihe der Sportspiele präsentiert Sierra uns hier die CD-ROM-Umsetzung der bereits auf Diskette erhältlichen Neuauflage von Football



Pro '93. Fans dieser Sportart können bedenkenlos zugreifen. Auf Anfänger dürfte das umfangreiche Regelwerk und das fast 200 Seiten starke Handbuch eher abschreckend wirken. Gute Englisch-Kenntnisse werden vorausgesetzt. Spiel und Anleitung sind in dieser Sprache. av

PC CD-ROM • Sierra • ca. DM 120,-

**Grafik 70% Sound 75% Fun 70%**

**✘ Hammer of the Gods**

Um zum gefürchteten "Hammer der Götter" zu werden, muß man in diesem nordisch angehauchten Civilization-Nachfahren sein strategisches Geschick unter Beweis stellen und eine Reihe von Aufgaben

lösen. Das Wikingerszenario bietet einiges an Originalität, auch wenn manche Teile bekannt sind. Gespielt werden kann allein, im Netz und via Modem. Der Soundtrack ist opulent geraten und läßt ein Gefühl wie bei "Raubzug der Wikinger" aufkommen. Genau das richtige für lange, kalte Winterabende. av

PC CD-ROM • N. W. C. • ca. DM 120,-

**Grafik 75% Sound 80% Fun 80%**





● **Mit so einem kleinen Dorf müßt Ihr die meisten Städte beginnen.**

Wer alle Ein-Spieler-Missionen durchgespielt hat, kann auf den eingebauten Missionsgenerator zurückgreifen. Hier gibt es dann keine Storyline mehr, die verfolgt wird, sondern

**VIEWPOINT**

Nur die tollen Zwischengrafiken und die durchgängige Sprachausgabe erinnern daran, daß man ein CD-Spiel spielt (oder fast 80MB auf seiner Platte freigemacht hat!). Die Grafiken sind von der Qualität mit denen von Dune 2 zu vergleichen und passen zu einem Spiel dieser Machart. Auch das Gameplay bietet nichts Neues, trotzdem hat Warcraft bei mir wie eine Bombe eingeschlagen. Und jetzt mach ich mich daran, endlich die Burg der Menschen zu erobern...Grunz!



Lars Geiger

Ihr könnt in der Rolle der Orks oder Menschen eine einfache Hau-Drauf-Mission spielen. Am

meisten Spaß bereitet aber der optionale Zwei-Spieler-Modus. Ob nun über Netz, Nullmodem oder Modem, immer gilt es, die feindliche Armee vollkommen auszulöschen. Hier können wunderbar Fallen gebaut und langjährige Freundschaften zerstört werden, wenn man den Gegner wieder in das Mündungsfeuer seiner allesvernichtenden Artillerie gelockt hat. Das



Schönste am Zwei-Spieler-Modus ist aber, daß man dazu

**ROOTS**

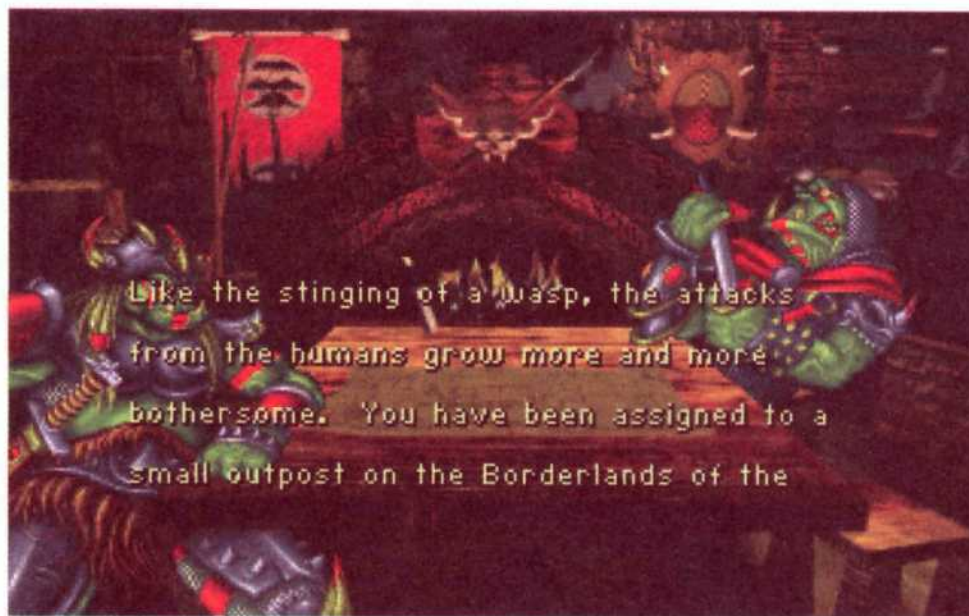


WarCraft hat trotz des geänderten Szenarios im Spielablauf starke Ähnlichkeiten mit Dune 2.

nur ein Originalspiel von WarCraft benötigt. Auf beiden Com-

putern wird WarCraft installiert, nur auf einem muß die Original-CD im Laufwerk liegen. Das nenne ich soziales Denken!

Lars Geiger



● **Das Mission-Briefing ist mit Sprachausgabe unterlegt.**

**INFO BITS**

Strategiespiel,  
max. 2 Spieler über Netzwerk,  
Nullmodem oder Modem,  
Tastatur, Maus,  
Single Speed-CD-ROM,  
4 MB RAM, 386er,  
General Midi, Sound Blaster,  
Adlib

**GRAFIK 074**  
**SOUND 079**  
**FUN**  
**001**

PC-CD-ROM Neuheiten

✖ **Ishar 3**



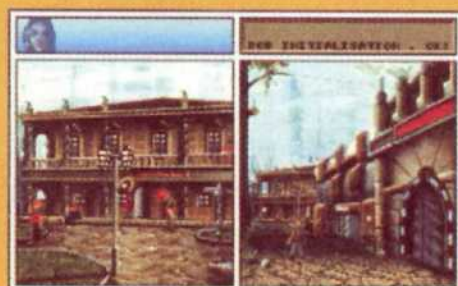
Außer einem neuen Intro und einer Instant-Action-Party kann die CD-Version von Ishar 3 mit keinen neuen Features aufwarten. Das Rollenspiel kann aber trotzdem weiterhin nicht überzeugen. Der Schrittmodus ist veraltet, die Animationen sind kläglich und die

deutsche Übersetzung ist katastrophal!

PC CD-ROM • Silmarils • ca. DM 120,-  
**Grafik 65% Sound 45% Fun 45%**

✖ **The Koshan Conspiracy**

The Koshan Conspiracy ist nichts anderes als das immerhin um die zwei Jahre alte B.A.T. II. Das sehr gute Spiel wurde mit teilweise neuen Grafiken und Animationen



und einem Soundsupport für die gängigsten Soundkarten ausgestattet. Rettet in diesem Flugsimulations-/Adventure-Mix die Welt Shedis-han vor einer mächtigen Organisation.

PC CD-ROM • UBI-SOFT • ca. DM 130,-  
**Grafik 71% Sound 65% Fun 69%**

✖ **NASCAR Racing**

Alle Crash-Test-Dummies dürfen aufatmen: Die Rennsimulation wartet nun neben einem rockigen Audio-Track mit einem erstaunlich schnellen SVGA-Modus auf. Dies hat enormen Einfluß auf die Spielbarkeit, da die Steuerungseingabe nun wesentlich schneller am Moni-



tor umgesetzt wird (daher ein paar Prozentpunkte mehr). Mit dem integrierten Paint-Kit könnt Ihr Euren Schlitten nach Wunsch anpinseln.

PC CD-ROM • Virgin • ca. DM 100,-  
**Grafik 90% Sound 85% Fun 80%**

✖ **Cleanman**

„Der Superheld im Kampf gegen eine graue, farblose Welt!“ als