

# CONDITIONS GÉNÉRALES D'UTILISATION

*Version en date du 29 mai 2023*

|                                                                                        |           |
|----------------------------------------------------------------------------------------|-----------|
| <i>PRÉAMBULE .....</i>                                                                 | <i>2</i>  |
| <i>Article 1. Définitions.....</i>                                                     | <i>3</i>  |
| <i>Article 2. Description de la Plateforme et du Jeu .....</i>                         | <i>4</i>  |
| <i>Article 3. Conditions de participation et modalités d'obtention des Balles.....</i> | <i>4</i>  |
| <i>Article 4. Déroulement des Jeux .....</i>                                           | <i>6</i>  |
| <i>Article 5. Accès à la Plateforme .....</i>                                          | <i>7</i>  |
| <i>Article 6. Disponibilité .....</i>                                                  | <i>10</i> |
| <i>Article 7. Responsabilité .....</i>                                                 | <i>10</i> |
| <i>Article 8. Propriété Intellectuelle.....</i>                                        | <i>11</i> |
| <i>Article 9. Communication promotionnelle.....</i>                                    | <i>12</i> |
| <i>Article 10. Évolution des CGU .....</i>                                             | <i>12</i> |
| <i>Article 11. Propriété de la Plateforme .....</i>                                    | <i>12</i> |
| <i>Article 12. Contact.....</i>                                                        | <i>13</i> |
| <i>Article 13. Convention de preuve.....</i>                                           | <i>13</i> |
| <i>Article 14. Loi applicable et tribunal compétent.....</i>                           | <i>13</i> |

## PRÉAMBULE

Le contrat qui découle de l'acceptation des présentes Conditions Générales d'Utilisation (ci-après les « **CGU** ») est conclu entre

- RED PILL, (ci-après « **Redpill** »), Société par actions simplifiées au capital de 2.092.615 €, immatriculée au RCS de Paris sous le numéro 814 668 893, ayant son siège au 2 rue de Lisbonne 75008 PARIS - FRANCE;
- et toute personne physique majeure utilisant la Plateforme, l'Application et/ou les Services pour ses besoins propres, dans le cadre d'un usage strictement personnel et non commercial.

Les CGU ont pour objet de présenter les règles d'utilisation de la Plateforme « LES BONS JOURS » (ci- après « **la Plateforme** »).

**Afin d'utiliser la Plateforme Les Bons Jours et les Services proposés par Redpill, l'Utilisateur doit obligatoirement accepter sans réserve les présentes CGU.**

Redpill se réserve le droit de modifier à tout moment les présentes CGU qui s'imposent à l'Utilisateur. Aussi, nous invitons les Utilisateurs à s'y reporter régulièrement. Les présentes conditions constituent la totalité des accords entre nous et l'Utilisateur. Néanmoins certains services ou rubriques font l'objet de conditions additionnelles spécifiques

Le préambule fait partie intégrante des présentes.

## Article 1. Définitions

Les termes débutant par une majuscule au sein des CGU, qu'ils soient utilisés indifféremment au singulier ou au pluriel, auront la signification qui leur est donnée ci-après :

- « **CGU** » désignent les conditions générales d'utilisation de l'Éditeur applicables aux produits et services qu'elle commercialise, qui figurent sur la Plateforme
- L' « **Éditeur** » : désigne La société RED PILL, Société par actions simplifiées au capital de 2.092.615 €, immatriculée au RCS de Paris sous le numéro 814 668 893, ayant son siège au 2 rue de Lisbonne 75008 PARIS - FRANCE, qui édite le jeu accessible sur la Plateforme.
- Les termes « **Utilisateur** » ou « **Vous** » désignent une personne physique majeure autorisée conformément aux CGU et utilisant la Plateforme pour ses besoins propres, dans le cadre d'un usage strictement personnel et non commercial.
- La « **Plateforme** » désigne la plateforme LES BONS JOURS éditée et fournie par Redpill, accessible via l'Application. La Plateforme donne accès au Jeu et aux Services et comprend également les Contenus, les logiciels, les programmes, les outils (de programmation, de navigation), les bases de données, les systèmes d'exploitation, la documentation et tous les autres éléments et services qui la composent, les mises à jour et les nouvelles versions qui peuvent être apportées à la Plateforme par l'Éditeur.
- « **Application** » désigne l'Application logicielle « LES BONS JOURS » éditée et fournie par Redpill, téléchargeable sur les stores virtuels pour téléphones mobiles et tablettes compatibles (notamment l'« Apple Store » d'Apple et le « Google Play Store » de Google) par l'Utilisateur sur son terminal Apple IOS et Android. Étant précisé que l'Application n'est pas affiliée à Apple, Inc. ou Google, Inc.
- Le « **Contenu** » désigne sans que cette liste soit limitative, la structure de la Plateforme, le contenu éditorial, les dessins, les illustrations, les images, les photographies, les chartes graphiques, les marques, les logos, les sigles, les dénominations sociales, les œuvres audiovisuelles, les œuvres multimédias, les contenus visuels, les contenus audio et sonores, ainsi que tout autre contenu présent au sein de la Plateforme et/ou tout autre élément composant la Plateforme.
- Les « **Services** » désignent les différentes fonctionnalités et services proposés par la Plateforme.
- « **Balles** » désigne l'unité devant être utilisée pour participer au Jeu
- Le « **Jeu** » désigne l'ensemble des jeux proposé sur la Plateforme, permettant l'obtention éventuelle de Balles
- « **Publicité(s) Vidéo** » désigne une publicité vidéo dont le visionnage permet aux Utilisateurs d'obtenir des Balles ou d'accéder à certains jeux : VERDE, CIRCUS, KHEOPS, et GRID 50, dans la limite de 30 Publicités Vidéos par Utilisateur et par jour disponibles sur la Plateforme
- Les « **Coffres avec Publicité Vidéo** » désignent un contenant permettant l'obtention de « Balles » qui n'est ouvert qu'à la suite de visionnage de **Publicité(s) Vidéo**

- Les « **Coffres sans Publicité vidéo** » désignent un contenant permettant l'obtention de « Balles » qui s'ouvre sans visionnage de **Publicité(s) Vidéo** au préalable
- Les « **Coffres Operations Spéciales** » désignent un contenant permettant l'obtention de « Balles » et/ou de Récompenses qui s'ouvre lorsque **l'Utilisateur** accomplit une action annoncée sur la Plateforme ou auprès d'un partenaire de l'Éditeur
- « **Parrain** » désigne un Utilisateur qui recommande la Plateforme à une personne de son entourage pour l'inciter à s'inscrire sur la Plateforme
- « **Filleul** » désigne une personne faisant partie de l'entourage du Parrain qui reçoit la recommandation du Parrain l'incitant à s'inscrire sur la Plateforme
- « **Ticket(s) Défi** » désigne les tickets permettant de participer à un Jeu sur la Plateforme attribués à un Utilisateur lorsqu'il remporte un défi, au sens du sous-article 3.2.7.
- « **Compte Personnel** » désigne l'espace personnel de l'Utilisateur accessible sur l'Application et permettant d'accéder aux fonctionnalités mises à disposition de l'Utilisateur (notamment l'accès à la Plateforme et au Jeu).

## Article 2. Description de la Plateforme et du Jeu

La plateforme LES BONS JOURS est une Plateforme de divertissement numérique sans obligation d'achat proposant plusieurs types de jeux. Pour participer à ces différents jeux, le joueur doit utiliser un certain nombre de Balles, tel qu'indiqué sur la Plateforme.

Ces Balles peuvent être obtenues selon les modalités définies à l'article 3 des présentes CGU.

Une fois les Balles obtenues le joueur peut décider de participer à **des Jeux** permettant l'obtention éventuelle de **Balles** supplémentaires, selon les modalités définies à l'article 4 des présentes CGU.

## Article 3. Conditions de participation et modalités d'obtention des Balles

### 3.1. Engagements de l'Utilisateur

a) Vous garantissez que les renseignements que vous fournissez lors de la création de votre Compte Personnel sont exacts.

b) Le mot de passe qui vous permet d'accéder à votre Compte Personnel est personnel et confidentiel. Vous devez assurer cette confidentialité sous votre propre responsabilité, Redpill ne pouvant en aucun cas être responsable d'un accès à votre Compte Personnel par un tiers ayant utilisé votre mot de passe personnel.

c) Vous vous interdisez toute action susceptible d'affecter le fonctionnement de l'Application, de la Plateforme et/ou des Services telle que, par exemple, tentative d'intrusion ou de

corruption de données, attaque en déni de service, ou de façon générale toute action susceptible d'en affecter la disponibilité ou l'intégrité.

### 3.2. Conditions de participation

La participation au Jeu est gratuite.

Le Jeu est ouvert à toute personne physique majeure non-professionnelle, en faisant un usage non commercial de l'Application, Plateforme et/ou Services. A cet effet, le joueur devra confirmer spécifiquement sa majorité au moment de l'inscription.

L'Éditeur se réserve toutefois le droit d'opérer toutes vérifications, notamment d'identité avant toute acceptation de participation.

Pour participer au Jeu, l'Utilisateur doit créer un Compte Personnel et être inscrit sur la Plateforme.

L'Éditeur se réserve le droit d'arrêter ou de suspendre le Jeu, et l'Utilisateur en sera informé dans la Plateforme.

#### 3.2.1 Coffres

On distingue trois types de coffres :

- **Les Coffres avec Publicité Vidéo** : Pour être ouverts, ces coffres nécessitent au préalable le visionnage d'une Publicité Vidéo. Suite à l'ouverture de ce coffre, l'Utilisateur a la possibilité de doubler les Balles obtenues dans ce coffre, en visionnant une seconde Publicité Vidéo.

- **Les Coffres Sans Publicité Vidéo** : Pour être ouverts, ces coffres ne nécessitent pas le visionnage d'une Publicité Vidéo. Ces coffres rapportent également à l'utilisateur entre 5 et 15 Balles. L'Utilisateur a la possibilité de doubler les Balles obtenues dans ce coffre en visionnant une Publicité Vidéo.

- **Les Coffres opérations Spéciales**: Ces coffres sont proposés uniquement lors d'opérations spéciales communiquées sur la Plateforme. Pour être ouvert ces coffres nécessitent au préalable d'effectuer une action précisée sur la Plateforme ou auprès d'un partenaire de l'Éditeur (à titre d'exemple : répondre à un sondage). Le nombre de Balles obtenues varie selon la nature de l'opération spéciale communiquée sur la Plateforme et sera annoncé à l'Utilisateur en amont de son ouverture.

A l'exception des Coffres opérations Spéciales , 16 coffres sont présents sur la Plateforme : 6 Coffres sans Publicité Vidéo et 10 Coffres avec Publicité Vidéo. L'Utilisateur ne peut ouvrir qu'un coffre à la fois, dans l'ordre de leur apparition sur la Plateforme.

Un Utilisateur peut accéder à un nombre maximum de 20 Coffres sans Publicités Vidéo par jour.

Un Utilisateur ne peut avoir accès à plus de 30 Coffres avec Publicités Vidéo par jour. Une fois cette limite atteinte, les Coffres avec Publicités Vidéo ne sont plus disponibles.

### **3.2.2 Parrainage**

Un Utilisateur peut parrainer une personne de son entourage en partageant son code Parrain avec son Filleul. La demande de parrainage aboutit lorsque le Filleul applique le code parrainage lors de son inscription, crée son Compte Personnel et le valide, conformément aux dispositions de l'article 7.1.

Une fois son Compte Personnel validé, le Filleul obtiendra, au choix de celui-ci :

- Soit 600 Balles ;
- Soit trois tickets donnant accès chacun à une participation au jeu OLYMPE.

Une fois que le Filleul a créé son Compte Personnel, le Parrain obtiendra :

- 2000 balles
- 1 ticket pour le jeu OLYMPE

Ce choix s'effectue à la connexion de l'Utilisateur sur la Plateforme ou lors de sa première visite de la page « Parrainage » de la Plateforme. Il n'est pas possible de modifier son choix. Ce choix s'appliquera à tout nouveau Filleul du Parrain.

### **3.2.3 Partage sur les réseaux sociaux**

A l'issue d'une partie, si celle-ci est gagnante, l'Utilisateur a la possibilité de partager ses résultats sur les réseaux sociaux .

### **3.2.4 Participation à des Jeux de Niveau 1, de Niveau 2 et de Niveau 3**

La participation à des Jeux permet l'obtention éventuelle de Balles dans les conditions précisées sur la Plateforme.

### **3.2.5 Programmes promotionnels**

Des programmes promotionnels permettant l'obtention éventuelle de Balles supplémentaires pourront être proposés par l'Editeur, dans des conditions prévues sur la Plateforme.

## **Article 4. Déroulement des Jeux**

Différents Jeux peuvent être proposées sur la Plateforme. Chacun de ces jeux comportent un nom et un univers spécifiques ainsi qu'une mécanique propre qui est précisée au sein de la Plateforme.

Tous les jeux décrits dans le présent article peuvent permettre à l'utilisateur d'obtenir des Balles dans les conditions qui y sont explicitées. Cependant, il est expressément stipulé que l'Application, la Plateforme, les Services et/ou les Jeux **ne confèrent en aucun cas à**

**L'Utilisateur un droit à la remise d'un avantage monétaire ou en nature, ni tout autre droit ou avantage.** L'obtention de Balles ou de tout autre élément virtuel dans le jeu est purement symbolique **et ne peut être échangée contre de l'argent, des biens matériels ou des services hors de l'environnement de l'Application, de la Plateforme ou Jeu.** L'Utilisateur reconnaît et accepte que toutes les transactions effectuées dans le Jeu n'ont qu'une valeur virtuelle et sont soumises aux conditions stipulées aux présentes.

Certains Jeux pourront permettre la participation simultanée de plusieurs Utilisateurs. Certains Jeux pourront reposer sur une mécanique de « Stop ou Encore ». Ces jeux permettent à l'Utilisateur, après avoir gagné des Balles lors d'une prise de jeu, de choisir entre remettre en jeu ces Balles obtenues, au risque de les perdre pour en acquérir des supplémentaires, ou de terminer sa prise de jeu afin que les Balles obtenues lui soient créditées.

Pour pouvoir participer à un Jeu, l'Utilisateur devra utiliser le nombre de Balles requis, tel que présenté sur la Plateforme. Les Jeux ne permettent que l'obtention éventuelle de Balles supplémentaires dans les conditions précisées sur la Plateforme.

A l'exception des Jeux permettant la participation simultanée de plusieurs Utilisateurs et des jeux reposant sur une mécanique de « Stop ou Encore », une prise de jeu en cours de l'Utilisateur à Jeu sera sauvegardée durant une heure, sauf si l'Utilisateur vide son cache ou s'il ferme son Application.

Une fois le délai d'une heure précité dépassé, ou si l'Utilisateur vide son cache, ou si l'Utilisateur ferme son Application, la prise de jeu en cours du joueur est alors considérée comme terminée. Le joueur pourra alors connaître le caractère gagnant ou perdant de la prise de jeu ainsi terminée en visionnant le compteur de Balles mis à jour.

Concernant les Jeux permettant la participation simultanée de plusieurs Utilisateurs, la partie sera perdue dès lors que l'Utilisateur ne pourra effectuer l'action requise dans le délai imparti et communiquée sur la Plateforme. Dans un tel cas la prise de jeu sera considérée comme perdante et ses Balles utilisées pour participer seront perdues.

Les opérations effectuées par le joueur sont enregistrées par le système informatique de LES BONS JOURS assurant l'intégrité de la Plateforme et des données de jeu.

L'Utilisateur reconnaît expressément que seuls font foi entre l'Utilisateur et l'Éditeur ces enregistrements effectués par le système informatique de LES BONS JOURS.

## **Article 5. Accès à la Plateforme**

La Plateforme est accessible via l'Application depuis un smartphone ou une tablette sur Apple Store et Google Play Store.

Le téléchargement de l'Application est gratuit. Il peut se faire uniquement depuis les stores virtuels pour téléphones mobiles et tablettes compatibles (« Apple Store » d'Apple et « Google Play Store » de Google) et dans les pays ouverts au Jeu. Etant précisé que l'Application n'est pas affiliée à Apple, Inc. ou Google, Inc.

Pour accéder et utiliser la Plateforme via l'Application, l'Utilisateur doit posséder un téléphone mobile ou une tablette compatible et un accès au réseau Internet. Un accès à un réseau Wifi ou 4G performant est recommandé.

L'Application est téléchargeable gratuitement depuis les plateformes « Apple Store » et « Google Play Store » sur les terminaux mobiles suivants : iPhone® d'Apple® sous IOS et Android® sous Google Play®.

La version du logiciel de la Plateforme peut être mise à jour de temps à autre pour ajouter de nouvelles fonctions, de nouveaux jeux et de nouveaux Services.

Certaines mises à jour de l'Application peuvent être obligatoires pour continuer à utiliser le service.

## 5.1 Compte personnel

L'accès à certaines fonctionnalités de la Plateforme nécessite que l'Utilisateur se crée un Compte Personnel. La création de ce Compte Personnel lui donnera notamment l'accès au Jeu et différents Services de la Plateforme.

L'Utilisateur doit créer un Compte Personnel en renseignant son adresse mail afin d'obtenir un code de validation et choisir un pseudonyme. Il a la possibilité s'il le souhaite d'y ajouter une photo de profil de son choix. Cette photo de profil est propre à chaque Utilisateur.

En créant son compte, l'Utilisateur ne doit pas :

- Fournir de données personnelles inexactes à son sujet ;
- Créer un compte pour une personne tierce sans sa permission ;
- Fournir une photo de profil à caractère pornographique, promotionnelle, comportant des informations personnelles, à caractère injurieux, dénigrants, raciste, diffamatoire, abusif ou discriminatoire.
- Fournir une photo de profil violant le droit à l'image d'un tiers

Un seul Compte Personnel est autorisé par adresse mail et par Utilisateur. Un joueur ne peut accéder simultanément à son Compte Personnel sur plusieurs Applications ouvertes.

L'Éditeur se réserve le droit de ne pas créer ou supprimer tout compte contraire à ces prescriptions ou de manière générale qui serait en contravention avec les dispositions des CGU. Il en est de même pour la photo de profil.

L'Utilisateur peut à tout moment corriger les informations de son compte en se connectant à son compte.

En l'absence de connexion de l'Utilisateur à la Plateforme pendant plus d'un an, l'Éditeur procédera à la clôture automatique de son Compte Personnel. L'Utilisateur en sera informé au préalable par email.

Si l'Utilisateur souhaite supprimer son compte, il convient d'adresser cette demande à : [contact@lesbonsjours.fr](mailto:contact@lesbonsjours.fr)

En créant votre compte vous vous engagez :

- à ne créer et n'utiliser qu'un seul Compte Personnel ;



- à ne communiquer que des informations exactes et à jour ;
- à ne pas usurper l'identité d'une tierce personne en utilisant par exemple son identifiant ou sa photo de profil ;
- à n'utiliser un identifiant ou une photo de profil soumis aux droits d'une autre personne sans son autorisation ;
- à n'utiliser un identifiant ou une photo de profil contraire aux bonnes mœurs, offensant ou inapproprié ;
- à ce que les informations, la photo de profil et les identifiants ne portent pas atteinte aux droits de tiers (notamment l'utilisation dans l'adresse électronique communiquée ou dans le pseudonyme, du nom patronymique, de la marque d'autrui ou d'éléments d'œuvres protégées par le droit de la propriété intellectuelle ou au regard du droit à l'image, etc.) ou contraires à l'ordre public ;
- à respecter les présentes CGU.

L'envoi de publicités ou de sollicitations, ou la collecte des noms d'utilisateurs et/ou adresses e-mail des titulaires de Comptes Personnels par des moyens électroniques ou autres à des fins d'envoi d'e-mails non sollicités ou de reproduction ou d'accès non autorisés à l'Application, la Plateforme ou aux Services, est interdite.

Toute participation ou inscription incomplète, non conforme aux conditions exposées dans les présentes CGU, falsifiée, non validée, enregistrée après la date limite ou sous une autre forme que celle prévue ou comportant des indications inexactes ou fausses, sera considérée comme nulle, entrainera l'élimination immédiate de l'Utilisateur du Jeu.

L'Éditeur se réserve le droit de poursuivre par tout moyen approprié toute tentative de détournement des règles du Jeu et de suspendre l'accès aux Jeux et à la Plateforme de tout Utilisateur ne respectant pas l'équité, les présentes CGU et les règles du Jeu. L'Utilisateur en sera informé au préalable par email. Au terme de cette période, le Compte personnel de l'Utilisateur sera supprimé automatiquement.

Les informations, la photo de profil et les identifiants sont strictement personnels, confidentiels et sous votre responsabilité. Toute connexion à la Plateforme via un Compte Personnel et/ou transmission de données effectuées en utilisant un Compte Personnel seront présumées avoir été effectuée par le titulaire dudit compte et sous sa responsabilité exclusive.

En cas d'utilisation frauduleuse, de perte, de destruction ou de vol de vos identifiants et/ou de votre photo de profil, vous devrez les modifier dans les plus brefs délais dans la section "Mon compte". L'Éditeur, ne pourra être tenu responsables des conséquences de cette utilisation frauduleuse, perte, destruction ou vol.

L'Éditeur ne pourra être tenu responsable de la perte des informations et des Balles du Compte Personnel de l'Utilisateur, en cas de désinstallation de la Plateforme, changement de téléphone/de tablette ou de numéro de téléphone.

## **5.2 Services de la Plateforme**

Plusieurs Services sont proposés à l'Utilisateur et notamment :

- Un affichage en temps réel des Balles à sa disposition ;
- Un historique personnel lui permettant de retrouver les Balles associées à des Jeux depuis l'ouverture du Compte personnel ;
- Un historique personnel des participations de l'Utilisateur aux Jeux ;

- Un classement journalier, hebdomadaire et général des Utilisateurs ayant obtenu le plus de Balles. Sur la page d'accueil de la Plateforme, il pourra également être mis en avant les Utilisateurs ayant obtenu le plus de Balles ;
- Les informations pratiques et tutoriels
- Le formulaire de prise de contact
- Un affichage en temps réel des Publicités Vidéo restantes que le joueur peut visionner sur une journée

Cette liste est non exhaustive et peut être modifiée à tout moment par l'Éditeur sans que sa responsabilité ne puisse être engagée à ce titre.

## **Article 6. Disponibilité**

Redpill s'engage à faire ses meilleurs efforts pour assurer l'exploitation ainsi qu'un accès permanent à l'Application, à la Plateforme et/ou aux Services dans les meilleures conditions ainsi que la fiabilité des informations qui y figurent.

## **Article 7. Responsabilité**

### **7.1. Responsabilité de l'Éditeur**

Dans le cas où l'Utilisateur est dans l'impossibilité de se connecter et ou de jouer, ou que ses informations ont été perdues l'Éditeur ne peut être tenu responsable.

L'Éditeur n'est pas responsable des bugs du Jeu, de problèmes survenus à cause de l'environnement informatique de l'Utilisateur ou d'une mauvaise configuration des équipements de l'Utilisateur (défaillance technique, dysfonctionnement des réseaux de communication) ou de difficultés de connexion à Internet.

L'Utilisateur comprend et accepte que l'accès à la Plateforme puisse être suspendu ou arrêté lors de travaux de maintenance, panne technique ou violation des systèmes de traitement automatique des données ou difficultés liées à Internet.

Par ailleurs, l'Éditeur se réserve le droit, à tout moment de modifier ou d'interrompre temporairement ou de manière définitive tout ou partie de la Plateforme et ce sans informer l'Utilisateur au préalable.

Aucune responsabilité de ce fait ne pourra être encourue par l'Éditeur. En cas d'arrêt définitif de la plateforme, l'Éditeur en informera l'Utilisateur par mail.

### **7.2. Responsabilité de l'Utilisateur**

En s'inscrivant sur la Plateforme, l'Utilisateur déclare ne pas être soumis à une interdiction légale d'utiliser le Jeu et les Services selon la loi en vigueur.

L'Utilisateur s'engage à respecter les dispositions des CGU et à utiliser la Plateforme conformément aux stipulations contenues dans les présentes CGU, aux dispositions des lois et règlements en vigueur, ainsi qu'aux bonnes mœurs, à l'ordre public, ou aux usages.

Il s'engage notamment à ne pas commettre via la Plateforme des actes illicites portant atteinte aux droits et intérêts de tierces personnes, pouvant notamment endommager, surcharger, mettre hors d'état, discréditer ou mettre en échec la Plateforme. De même, l'Utilisateur s'engage à ne commettre aucun acte ou action sur la Plateforme pouvant ternir le nom et l'image de L'Éditeur, de leurs Marques et/ou logos, et de celles et/ou ceux de leurs partenaires.

L'Éditeur se réserve le droit d'exclure de la participation au Jeu tout Utilisateur dont le comportement serait contraire aux dispositions des CGU, en ce qu'il aurait triché, fraudé, truqué ou troublé le déroulement des opérations telles que décrites dans les CGU.

## **Article 8. Propriété Intellectuelle**

### **8.1. Propriété Intellectuelle de la Plateforme**

L'Application, la Plateforme et tous les droits qui y sont attachés (notamment et sans limitation les marques, dessins, modèles, logos, textes et titres, images et photographie, éléments audio et vidéo sonores ou non, logiciels, illustrations, etc.) sont protégés dans le monde entier par les lois en vigueur sur le droit d'auteur ou autres droits de propriété intellectuelle.

Redpill accorde à l'Utilisateur un droit d'usage personnel, ponctuel et non exclusif d'utilisation de l'Application et de la Plateforme, limitée à l'objet des présentes. L'Utilisateur s'interdit tout usage quel qu'il soit du logiciel de l'Application et/ou de la Plateforme à d'autres fins ou à des fins détournées ou contraires à l'objet des présentes. Seule la copie électronique à usage privé de tout ou partie de l'Application et/ou de la Plateforme ou des éléments le composant est autorisé par Redpill, sous réserve de ne pas altérer ou modifier l'œuvre ou les œuvres concernées ;

Les présentes CGU ne confèrent à l'Utilisateur aucun droit autre de propriété intellectuelle sur ces éléments. Les Utilisateurs s'obligent à respecter les mentions de propriété figurant sur le logiciel de l'Application et /ou de la Plateforme.

L'Utilisateur s'interdit formellement de reproduire de façon permanente ou provisoire le logiciel en tout ou partie, par tout moyen et sous toute forme, y compris à l'occasion du chargement, de l'affichage, de l'exécution ou du stockage du logiciel. Il s'interdit également de faire de l'ingénierie à rebours, désassembler, décompiler ou découvrir le code source du logiciel mis à sa disposition. L'Utilisateur s'interdit de traduire, adapter, d'arranger ou de modifier le logiciel, de l'exporter, de le fusionner avec d'autres applications informatiques.

Sauf dispositions contraires des présentes :

- seule la copie électronique à usage privé de tout ou partie de la Plateforme ou des éléments le composant est autorisé par l'Éditeur, sous réserve de ne pas altérer ou modifier l'œuvre ou les œuvres concernées ;
- L'Éditeur accorde aux Utilisateurs de leur Plateforme un droit d'usage personnel, ponctuel et non exclusif de la Plateforme.

Toute reproduction, représentation ou exploitation des éléments dont l'Éditeur est titulaire par quelque moyen que ce soit, la copie, la vente ou l'exploitation dans un but autre que la copie privée ainsi que la modification, la diffusion ou l'utilisation des pages de la Plateforme ou de la Plateforme dans un but commercial ou non sans l'accord préalable et écrit de l'Éditeur constitue une contrefaçon sanctionnée civilement et pénalement, et expose la personne à des poursuites judiciaires, aucune interprétation ne pouvant être faite en faveur d'une licence d'utilisation ou d'un quelconque droit d'utiliser les Marques affichées sur la Plateforme.

L'Utilisateur s'interdit donc de contrefaire des en têtes ou de manipuler la Plateforme ou des pages de la Plateforme de quelque manière que ce soit, de manière à en dissimuler l'origine.

Redpill, ou toute entité qu'elle se substituerait, se réserve le droit d'intervenir sur le logiciel pour lui permettre d'être utilisé conformément à sa destination et notamment pour en corriger les erreurs. L'Utilisateur s'interdit donc formellement d'intervenir ou de faire intervenir un tiers sur le logiciel. La mise à disposition du logiciel ne saurait être considérée comme une cession au sens du Code de la propriété intellectuelle d'un quelconque autre droit de propriété intellectuelle au bénéfice de l'Utilisateur.

### **Article 9. Communication promotionnelle**

L'Éditeur est susceptible d'envoyer des communications concernant les comptes, les services demandés ou leurs relations commerciales en cours à destination des Utilisateurs l'ayant préalablement accepté.

L'Utilisateur peut refuser de recevoir des messages à caractère promotionnel de l'Éditeur à tout moment via le lien de désinscription fournis en bas des messages.

### **Article 10. Évolution des CGU**

Les CGU applicables sont celles en vigueur à la date de la connexion et de l'utilisation de la Plateforme par l'Utilisateur.

L'Éditeur se réserve le droit de modifier, à tout moment, tout ou partie, des dispositions des CGU sans préavis ni information préalable des Utilisateurs, afin de les adapter aux évolutions des Services, aux évolutions techniques, légales ou jurisprudentielles ou lors de la mise en place de nouvelles prestations.

Les modifications éventuellement apportées par l'Éditeur aux CGU seront portées à la connaissance des Utilisateurs par leur simple mise en ligne et sont réputées être acceptées sans réserve par tout Utilisateur qui utilise la Plateforme postérieurement à la mise en ligne.

Les importantes mises à jour des CGU seront toutefois portées à l'acceptation des Utilisateurs via un pop-in dédiée dans la Plateforme. L'Utilisateur sera tenu de les accepter pour continuer à utiliser le Service.

L'Éditeur encourage les Utilisateurs à consulter régulièrement les CGU pour obtenir les informations les plus justes sur ses pratiques de confidentialité.

### **Article 11. Propriété de la Plateforme**

La Plateforme est éditée par **Redpill**.

La Plateforme est la propriété de L'Éditeur.

La Plateforme est hébergée par Google Cloud Platform Europe Ouest .

**Article 12. Contact**

Toute demande d'information pourra être faite à l'adresse suivante : [contact@lesbonsjours.fr](mailto:contact@lesbonsjours.fr)

**Article 13. Convention de preuve**

Par l'acceptation des présentes, vous acceptez que les présentes CGU sous forme électronique aient la même valeur probante que l'accord sur un support papier.

**Article 14. Loi applicable et tribunal compétent**

Les présentes CGU sont soumises à la loi française.

Tout différend lié à l'interprétation, l'exécution ou la validité des présentes CGU sera soumise à la compétence exclusive du Tribunal de Commerce de Paris.

Fait à Paris, le 21/11/2023