

e-book

글 | 콘셉트온

터틀 카드 코딩

그림
그리기 2

카드 코딩 - 4



이렇게 활용하세요

본 자료는 터틀 활용 수업을 위해
제작되었습니다



- 터틀을 활용한 수업을 하실 때 교사용 화면 자료로 활용하십시오.
- 사전에 자료 내용을 살펴보기만 하여도 충분히 수업이 가능한 수준의 내용입니다.
- 활동지는 로보메이션 홈페이지에서 다운로드 할 수 있습니다.
- 본 자료로 강의를 계획하여 최고의 수업을 만들어 보십시오.
- 자료에 대하여 궁금한 사항이 있다면 7concepton@daum.net으로 문의해 주십시오.



오늘의 활동

구분	활동내용	시간
도입	문제를 탐색해 봅시다 · 카드 코딩으로 그림 그리기에 도전해볼까요?	5분
전개	해결 방법을 알아봅시다 · 터틀로 점, 선, 면을 그리는 방법에 대하여 생각해봅시다. 문제를 해결해 봅시다 · 주어진 모양을 그리는 코드를 작성하고 그림을 그려봅시다.	30분
정리	활동을 정리합시다 · 알게 된 것, 재미있었던 것을 이야기해 봅시다.	5분

준비물 터틀, 24종 명령어 카드, 터틀 사인펜, A3 용지

터틀 카드 코딩

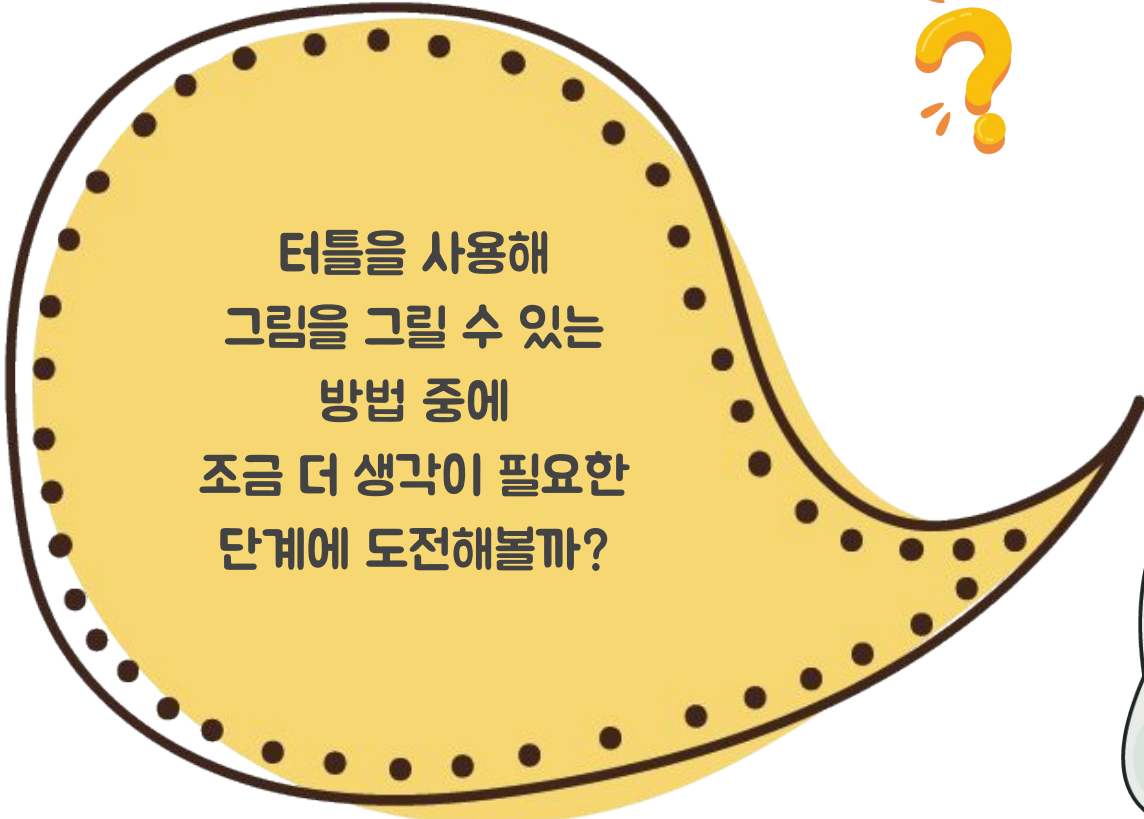
그림
그리기 2

터틀! 지금부터는
주어진 모양대로 그림을 그려보자!
🕶 더 많이 생각해야 하겠는걸?

더 많이 생각하라고? 😊
좋아! 함께 도전해보자!~



터틀 카드 코딩



터틀을 사용해
그림을 그릴 수 있는
방법 중에
조금 더 생각이 필요한
단계에 도전해볼까?





준비하세요

먼저 코딩에 필요한 준비물을 알아봅시다.



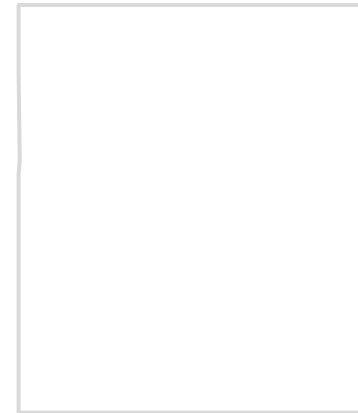
1 터틀



2 기본 명령어 카드 5장



3 터틀 사인펜

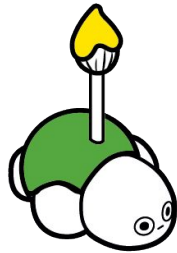


4 A3 용지



생각해봅시다

터틀 코딩으로
그림을 그릴 수 있는
방법에 대하여 생각하고
말해봅시다.



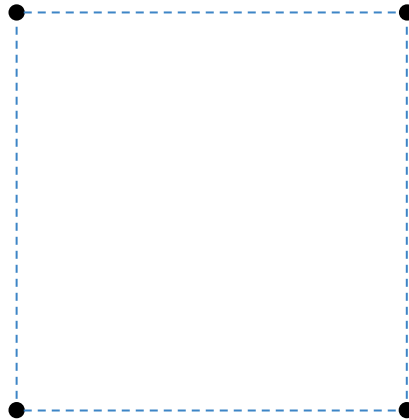
① 점 찍기



② 선 그리기



③ 면 그리기



점과 점을 이으면 선을 그릴 수 있고
선과 선을 이으면 면을 그릴 수 있어요!



카드 코딩하기

연습 1

직선을 그려봅시다.

준비물 : 터틀, 24종 명령어 카드, 사인펜, 도화지

① 길이가 12cm인 직선을 그려봅시다.

② 길이가 36cm인 직선을 그려봅시다.

아하! 앞으로 이동하기
코드를 사용하면
12cm 길이의 선을
그릴 수 있겠군!



③ 길이, 색이 다른 여러 개의 직선을 그려봅시다.



출발 →

출발 →

← 출발



카드 코딩하기

연습 2

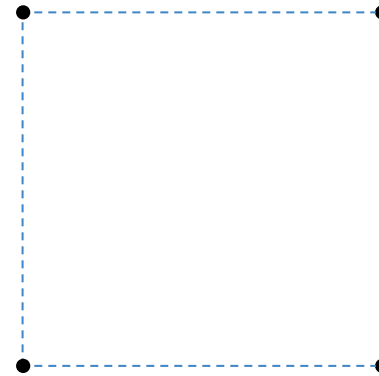
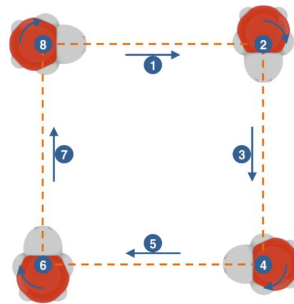
정사각형(면)을 그려봅시다.

준비물 : 터틀, 24종 명령어 카드, 사인펜, A3 용지

- ① 길이가 12cm인 정사각형을 그려봅시다.
- ② 길이가 24cm인 정사각형을 그려봅시다.

앞으로 이동하기와
왼쪽으로 돌기
코드를 사용하여
정사각형을 그리는
코딩을 해볼까?

아하, 같은 동작은
반복하기 코드를 사용해
더 간단하게
작성할 수 있겠군!



반복하기 코드나 함수 코드를 사용하여
보다 효율적으로 코드를 작성해보세요!



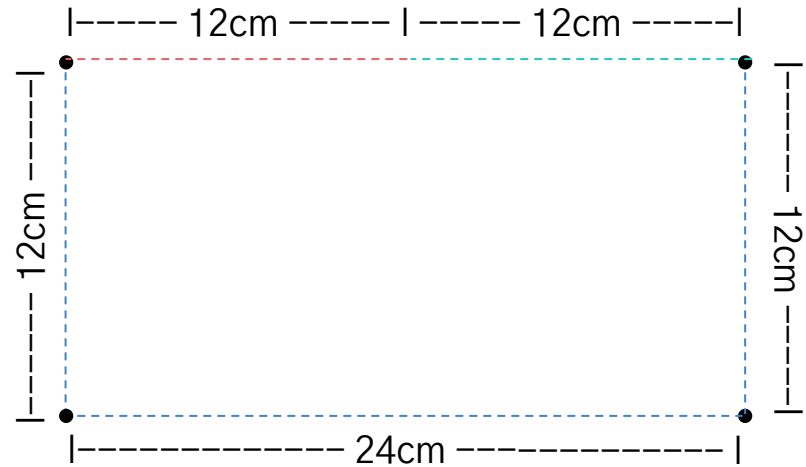
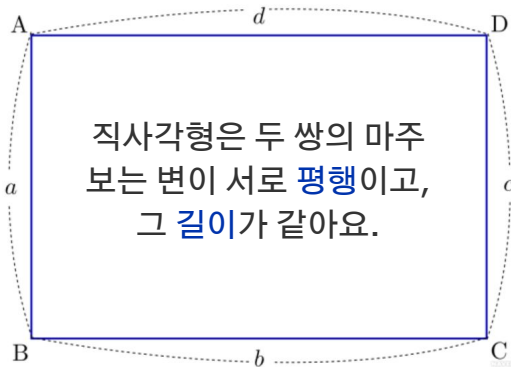
카드 코딩하기

연습 3

직사각형(면)을 그려봅시다.

준비물 : 터틀, 24종 명령어 카드, 사인펜, A3 용지

- 1 마주보는 두 변의 길이가 같은 직사각형을 그리는 방법을 생각해봅시다.
- 2 직사각형을 그리는 코드를 작성해봅시다. 여러 가지 색의 직사각형을 그려봅시다.



작성할 코드를 잘 생각해 기록해본 후에 코딩하는게 좋겠군!

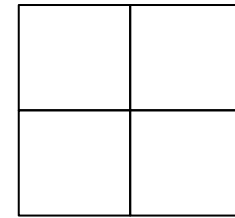
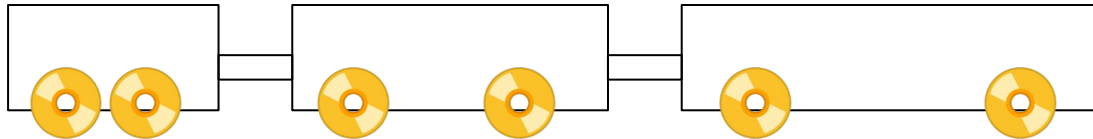


카드 코딩하기

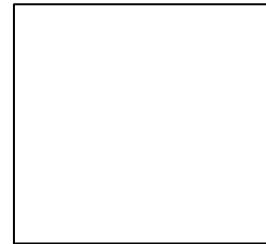
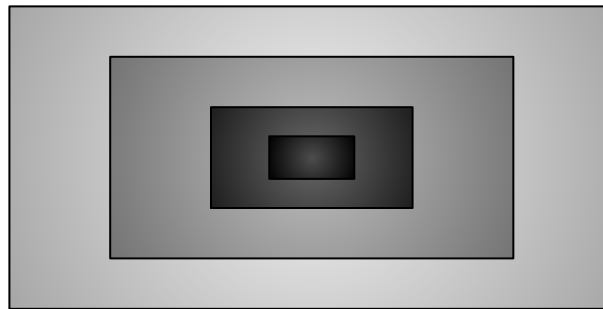
연습 4

다양한 크기의 사각형을 그리고 꾸며봅시다.

준비물 : 터틀, 24종 명령어 카드, 사인펜, A3 용지



터틀 코딩으로 꾸미는
네모난 세상!
(출처:유튜브 네모의 꿈_짱구멍구)





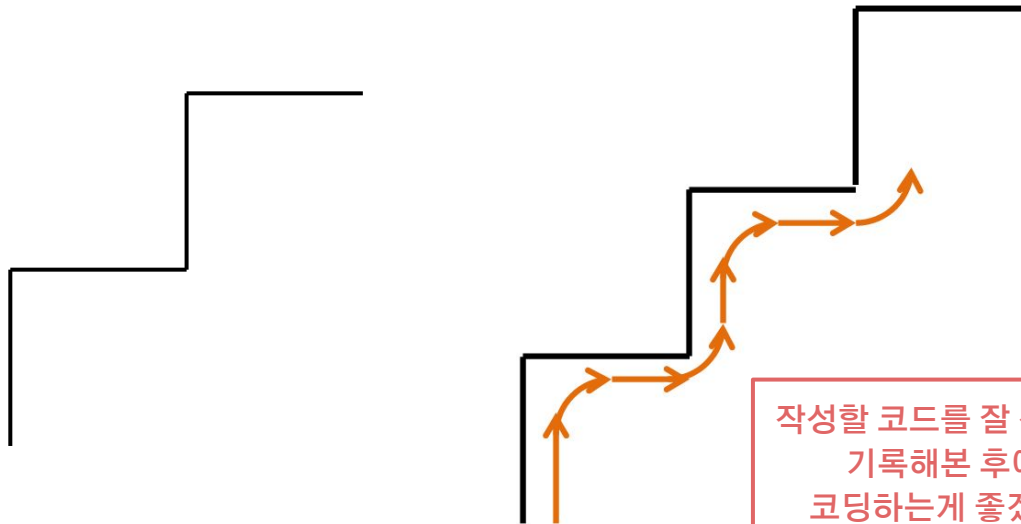
카드 코딩하기

연습 5

반복되는 모양을 그려봅시다.

준비물 : 터틀, 24종 명령어 카드, 사인펜, A3 용지

- ① 반복되는 부분은 어느 곳인가요? 생각하고 말해봅시다.
- ② 그림과 같은 모양을 그리는 코드를 작성하고 그림을 그려봅시다.



작성할 코드를 잘 생각해
기록해본 후에
코딩하는게 좋겠군!





카드 코딩하기

연습 6

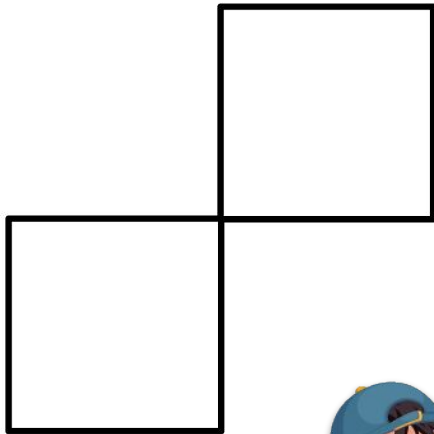
반복되는 모양을 그려봅시다.

준비물 : 터틀, 24종 명령어 카드, 사인펜, A3 용지

반복되는 부분을 먼저 찾고 코드를 어떻게 작성할지 생각해봅시다.



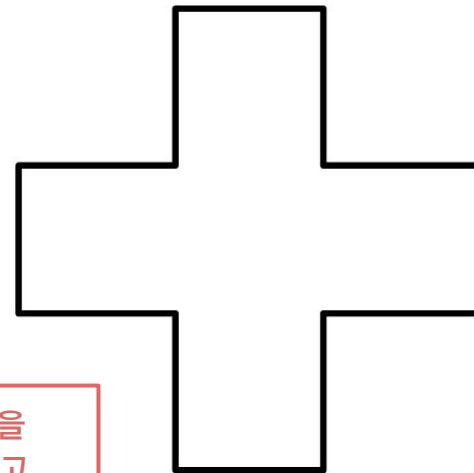
그림과 같은 모양을 그리는 코드를 작성하고 그림을 그려봅시다.



1



반복되는 모양을 더 많이 생각하고 그려볼까?



2



정리하기

📻 오늘 어떤 것을 알게 되었나요?

😓 어려웠던 점이 있었나요?

😍 가장 재미있었던 점은 무엇인가요?

