

e-book

글 | 콘셉트온

터틀 코딩 엔트리

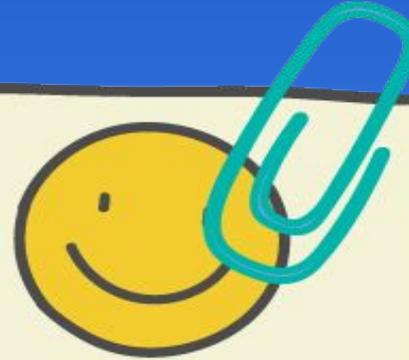
엔트리 - 3





이렇게 활용하세요

본 자료는 터틀 활용 수업을 위해
제작되었습니다



- 터틀을 활용한 수업을 하실 때 교사용 화면 자료로 활용하십시오.
- 사전에 자료 내용을 살펴보기만 하여도 충분히 수업이 가능한 수준의 내용입니다.
- 활동지는 로보메이션 홈페이지에서 다운로드 할 수 있습니다.
- 본 자료로 강의를 계획하여 최고의 수업을 만들어 보십시오.
- 자료에 대하여 궁금한 사항이 있다면 7concepton@daum.net으로 문의해 주십시오.



오늘의 활동

구분	활동내용	시간
도입	문제를 탐색해 봅시다 · 터틀이 회전하도록 코딩해볼까요?	5분
전개	해결 방법을 알아봅시다 · 회전하기 블록 코드를 알아 봅시다. 문제를 해결해 봅시다 · 주어진 미션대로 터틀이 회전하도록 명령해 봅시다.	30분
정리	활동을 정리합시다 · 알게 된 것, 재미있었던 것을 이야기해 봅시다.	5분

터틀 코딩 엔트리



엔트리 프로그램으로 코딩하면 더 재미있겠다! 😊

엔트리 프로그램을 사용하여 터틀 코딩을 해보자! 😊





빙글빙글~
터틀이 회전하는
코딩하기에 도전해볼까?





준비하세요

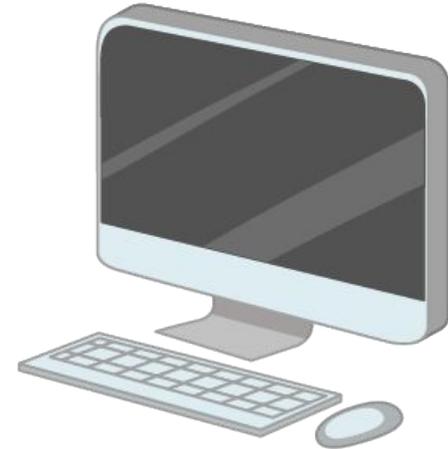
먼저 코딩에 필요한 준비물을 알아봅시다.



1 터틀



2 블루투스 Dongle



3 PC

4 활동지

5 필기도구





터틀과 PC를 연결하세요

프로그램을
설치한 후
따라하세요.



터틀 코딩 엔트리



프로그램을 열어보세요

터틀과 PC가 연결된 상태에서 진행하세요.



프로그램 열기

- 1 설치된 로봇 코딩을 열기
- 2 로봇 연결 확인하기(터틀 LED 컬러가 표시됨)
- 3 엔트리 오프라인을 클릭하기
- 4 단일 로봇 → 새 파일 클릭하기

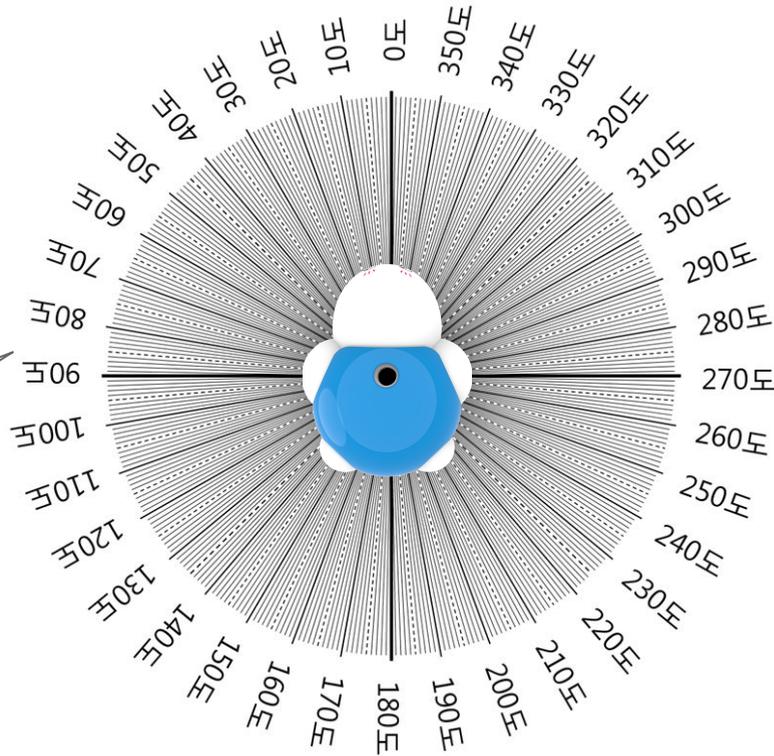
엔트리 프로그램이 열렸지요?





빙글 돌아볼까?

터틀을 회전시키는 코드를 작성해봅시다.
준비물 : 터틀, 활동지



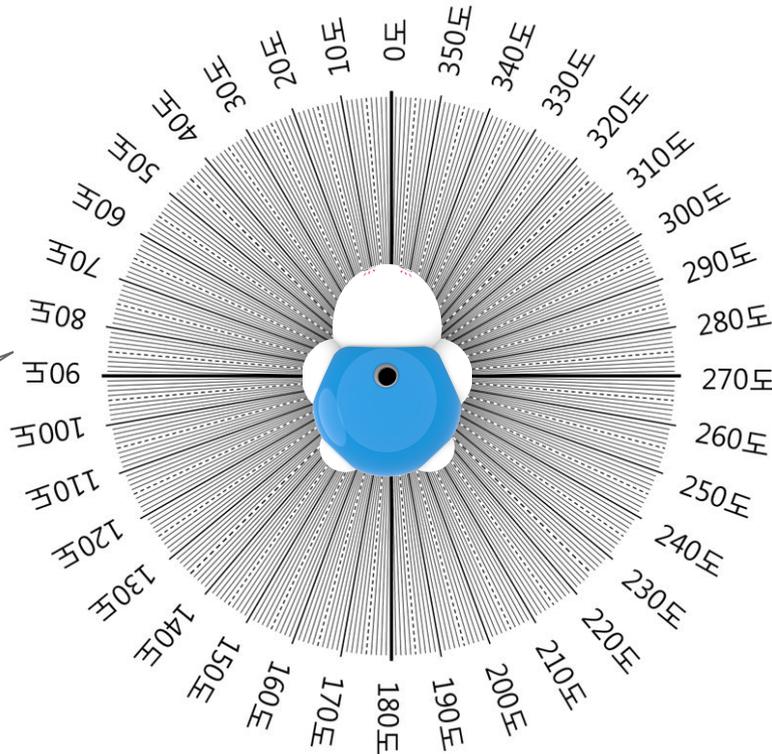
1. 터틀을 회전시키는 블록을 찾아 보세요
2. 회전 각도를 조절하여 움직여 보세요.

터틀 코딩 엔트리



~초 만큼 돌아볼까?

터틀이 회전하는 시간을 정하는 코드를 작성해봅시다.
준비물 : 터틀, 활동지



터틀이 5초 왼쪽으로 제자리 돌기 했을 때
터틀의 머리가 가리키는 각도는?



```
왼쪽 ▾ 으로 90 초 ▾ 제자리 돌기 ↻
```



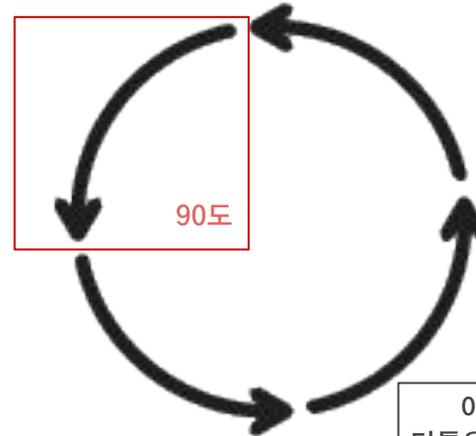
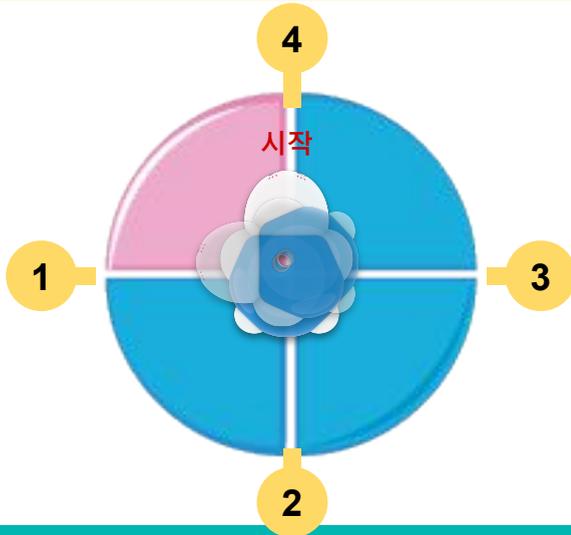
1. 터틀의 회전 시간을 정하는 블록을 찾아 보세요
2. 회전 각도를 조절하여 움직여 보세요.



빙글빙글 제자리 돌기

도전 1

제자리에서 회전하는 코드를 작성해봅시다.
준비물 : 터틀



이 블록으로 코드를 작성하면
터틀은 ?으로 ?도 제자리에서 돌아요.



1. 터틀 머리 방향을 시작 지점에 향하도록 놓기
2. 터틀이 회전하여 1~2 번호가 있는 지점에 머리를 향하게 하는 방법 생각해보기
3. ? 번호까지 돌기, 360도 제자리 돌기 도전하기 등

코드
힌트

▶ 시작하기 버튼을 클릭했을 때

왼쪽 ▾ 으로 90 도 ▾ 제자리 돌기



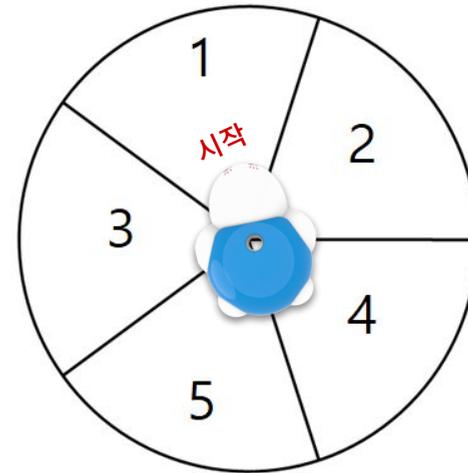
비밀번호 풀기

도전 2

비밀번호 순서대로 회전하는 코드를 작성해봅시다.
준비물 : 터틀, 활동지

1	1	2	1	3
2	2	4	5	2
3	3	5	4	1

1	4	1	5	2
5	5	4	3	2
6	?	?	?	?



1. 터틀 머리 방향을 시작 지점에 향하도록 놓기
2. 제시된 비밀번호대로 회전하고 번호를 찾았을 때는 잠시 동작을 정지시키는 방법 생각해보기
3. 다양한 비밀번호 만들고 도전하기

코드
힌트

시작하기 / 제 자리에서 회전하기

2 초 기다리기



춤추는 발레리나

도전 3 제자리에서 회전하는 코드를 작성해봅시다.

- 1 제자리에서 (왼쪽)으로 (2)바퀴 회전하기
- 2 제자리에 (왼쪽)으로 계속 회전하기



나를 따라 해봐요~ 😄



1. 터틀이 반복하여 회전하게 하는 방법 생각해보고 코드 작성해보기
2. 도전 3에서 사용한 블록과 함께 사용하기

코드
힌트

10 번 반복하기

계속 반복하기



정리하기

😊 오늘 어떤 것을 알게 되었나요?

😓 어려웠던 점이 있었나요?

😍 가장 재미있었던 점은 무엇인가요?

또 만나요!

