

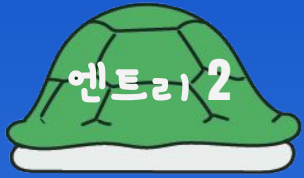
e-book

글 | 콘셉트온

터틀 코딩 엔트리

엔트리 - 2





이렇게 활용하세요

본 자료는 터틀 활용 수업을 위해
제작되었습니다



- 터틀을 활용한 수업을 하실 때 교사용 화면 자료로 활용하십시오.
- 사전에 자료 내용을 살펴보기만 하여도 충분히 수업이 가능한 수준의 내용입니다.
- 활동지는 로보메이션 홈페이지에서 다운로드 할 수 있습니다.
- 본 자료로 강의를 계획하여 최고의 수업을 만들어 보십시오.
- 자료에 대하여 궁금한 사항이 있다면 7concepton@daum.net으로 문의해 주십시오.



오늘의 활동

구분	활동내용	시간
도입	문제를 탐색해 봅시다 · 터틀이 이동하도록 코딩해볼까요?	5분
전개	해결 방법을 알아봅시다 · 이동하기 블록 코드를 알아봅시다. 문제를 해결해 봅시다 · 터틀이 목표물까지 이동하도록 명령해 봅시다.	30분
정리	활동을 정리합시다 · 알게 된 것, 재미있었던 것을 이야기해 봅시다.	5분

터틀 코딩 엔트리



엔트리 프로그램으로 코딩하면 더 재미있겠다! 😊



엔트리 프로그램을 사용하여 터틀 코딩을 해보자! 😊



터틀 코딩 엔트리





준비하세요

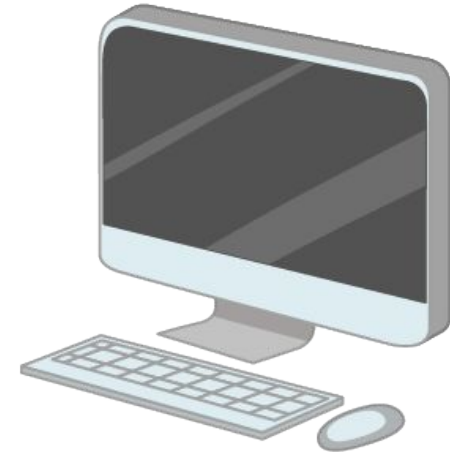
먼저 코딩에 필요한 준비물을 알아봅시다.



1 터틀



2 블루투스 Dongle



3 PC

4 활동지

5 필기도구



터틀과 PC를 연결하세요

프로그램을
설치한 후
따라하세요.





화이트 밸런스 맞추기를 해봅시다



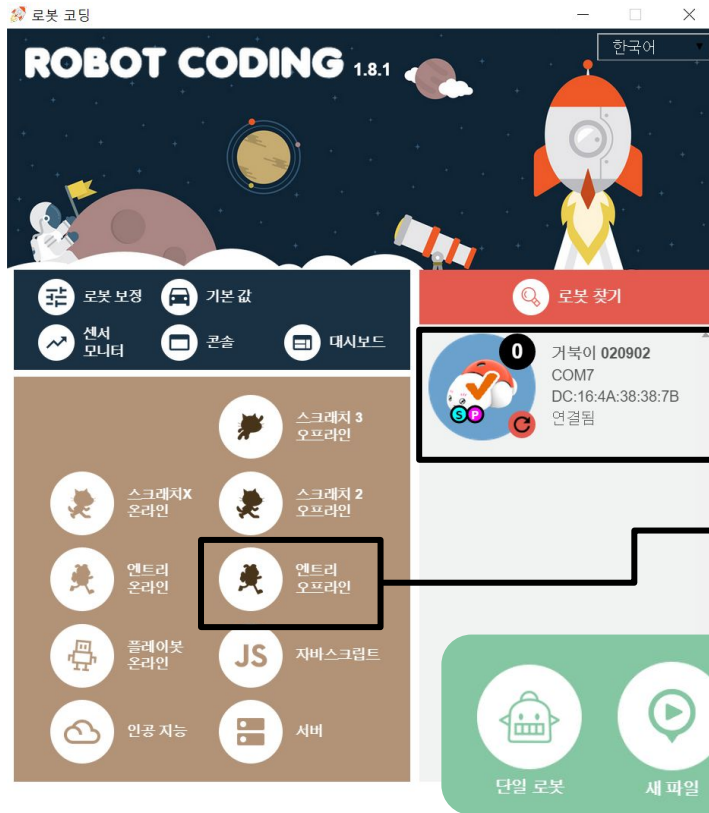
색깔 인식이 안될 때 컬러 센서 보정을 해주세요.





프로그램을 열어보세요

터틀과 PC가 연결된 상태에서 진행하세요.



프로그램 열기

- 1 설치된 로봇 코딩을 열기
- 2 로봇 연결 확인하기(터틀 LED 컬러가 표시됨)
- 3 엔트리 오프라인을 클릭하기
- 4 단일 로봇 → 새 파일 클릭하기

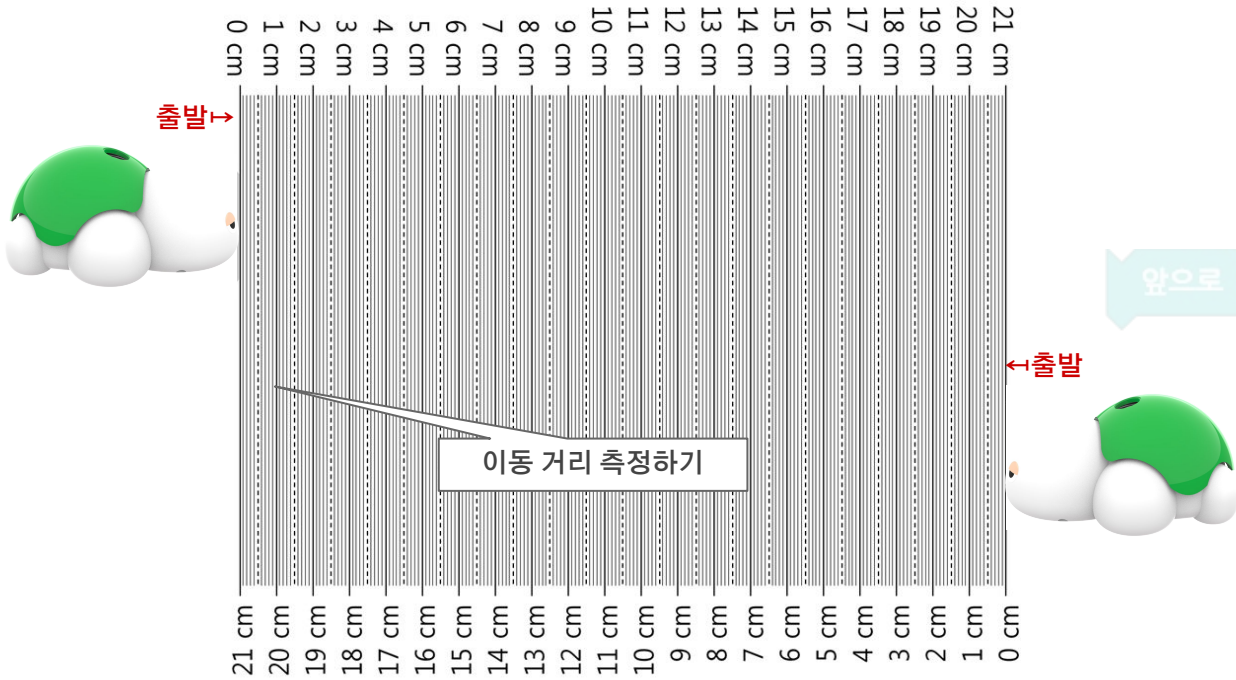
엔트리 프로그램이 열렸지요?





앞으로 가볼까?

터틀을 앞으로 이동시키는 코드를 작성해봅시다.
준비물 : 터틀, 활동지(자)



1. 터틀을 앞으로 이동시키는 블록을 찾아 보세요
2. 이동 거리를 조절하여 움직여 보세요.



뒤로 가볼까?

터틀을 뒤로 이동시키는 코드를 작성해봅시다.
준비물 : 터틀, 활동지(자)

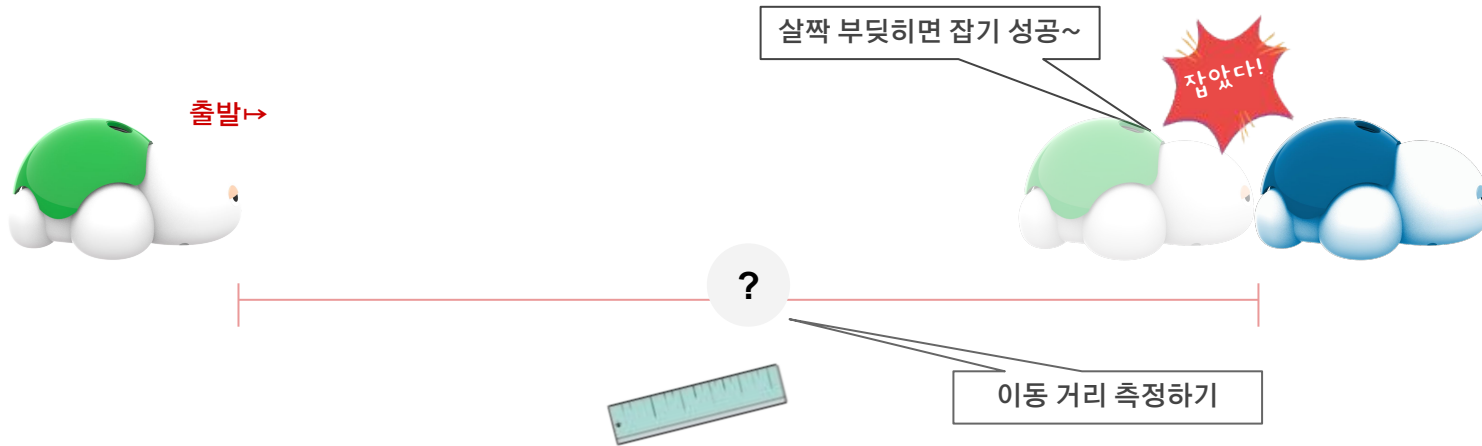
1. 터틀을 뒤로 이동시키는 블록을 찾아 보세요
2. 이동 거리를 조절하여 움직여 보세요.



나 잡아봐라(개인전)

도전 1

목표 지점까지 이동하는 코드를 작성해봅시다.
준비물 : 터틀, 자



1. 역할 정하기(도전자, 술래)
2. 술래 터틀의 위치 정하기
3. 도전자 터틀이 출발 지점에서 술래 터틀이 있는 지점까지 이동하는 방법 생각하기

코드
힌트

▶ 시작하기 버튼을 클릭했을 때

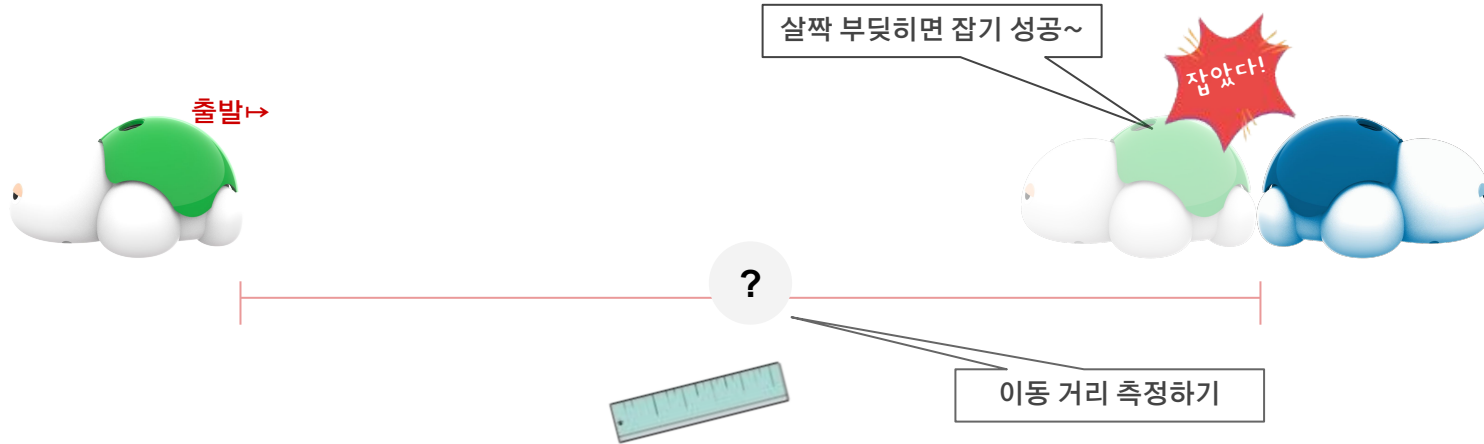
앞으로 6 cm 이동하기



나 잡아봐라(개인전)

도전 2

목표 지점까지 이동하는 코드를 작성해봅시다.
준비물 : 터틀, 자



1. 역할 정하기(도전자, 술래)
2. 술래 터틀의 위치 정하기
3. 도전자 터틀이 출발 지점에서 술래 터틀이 있는 지점까지 이동하는 방법 생각하기

코드
힌트

▶ 시작하기 버튼을 클릭했을 때

뒤로 6 cm 이동하기



나 잡아봐라(단체전)

도전 3

목표 지점까지 이동하는 코드를 작성해봅시다.
준비물 : 터틀, 자



1. 역할 정하기(도전자, 술래)
2. 술래 터틀 3개를 일렬로 놓기
3. 도전자 터틀이 출발 지점에서 술래 터틀이 있는 지점까지 이동하는 방법 생각하기

- 📌 1마리를 잡으면 다시 출발 지점에서 시작하기
- 📌 잡힌 술래 터틀은 진로에 방해되지 않도록 옆으로 놓아주세요!

엔트리 2

나 잡아봐라(단체전)

😊 다양한 응용 활동에 도전해 봅시다.

- 이동 거리를 다르게 술래 터틀 놓고 잡기
- 가장 빠르게 미션을 수행한 모뎀 뽑기
- 정해진 시간 내에 가장 많은 술래를 잡은 터틀 뽑기 등





정리하기

😊 오늘 어떤 것을 알게 되었나요?

😓 어려웠던 점이 있었나요?

😍 가장 재미있었던 점은 무엇인가요?

또 만나요!

