

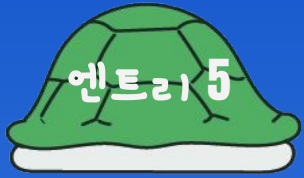
e-book

글 | 콘셉트온

# 터틀 코딩 엔트리

엔트리 - 5





# 이렇게 활용하세요

본 자료는 터틀 활용 수업을 위해  
제작되었습니다



- 터틀을 활용한 수업을 하실 때 교사용 화면 자료로 활용하십시오.
- 사전에 자료 내용을 살펴보기만 하여도 충분히 수업이 가능한 수준의 내용입니다.
- 활동지는 로보메이션 홈페이지에서 다운로드 할 수 있습니다.
- 본 자료로 강의를 계획하여 최고의 수업을 만들어 보십시오.
- 자료에 대하여 궁금한 사항이 있다면 [7concepton@daum.net](mailto:7concepton@daum.net)으로 문의해 주십시오.



# 오늘의 활동

구분	활동내용	시간
도입	문제를 탐색해 봅시다 · 터틀 라인트레이서 코딩하기에 도전해볼까요?	5분
전개	해결 방법을 알아봅시다 · 라인을 따라 이동하기 블록을 알아봅시다.  문제를 해결해 봅시다 · 주어진 문제 해결을 위해 엔트리 코딩하기에 도전해봅시다.	30분
정리	활동을 정리합시다 · 알게 된 것, 재미있었던 것을 이야기해 봅시다.	5분

# 터틀 코딩 엔트리



엔트리 프로그램으로  
코딩하면 더 재미있겠다! 😊



엔트리 프로그램을 사용하여  
터틀 코딩을 해보자! 😊





색깔 라인을 따라  
달리는 터틀  
코딩하기에 도전해볼까?





# 준비하세요

먼저 코딩에 필요한 준비물을 알아봅시다.



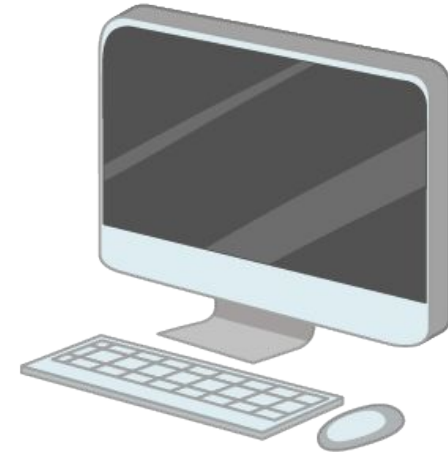
1 터틀

4 활동지



2 블루투스 Dongle

5 종이(A3 사이즈 이상) 2장



3 PC

6 8색 마커



# 터틀과 PC를 연결하세요

프로그램을  
설치한 후  
따라하세요.



# 터틀 코딩 엔트리



## 화이트 밸런스 맞추기를 해봅시다



색깔 인식이 안될 때 컬러 센서 보정을 해주세요.

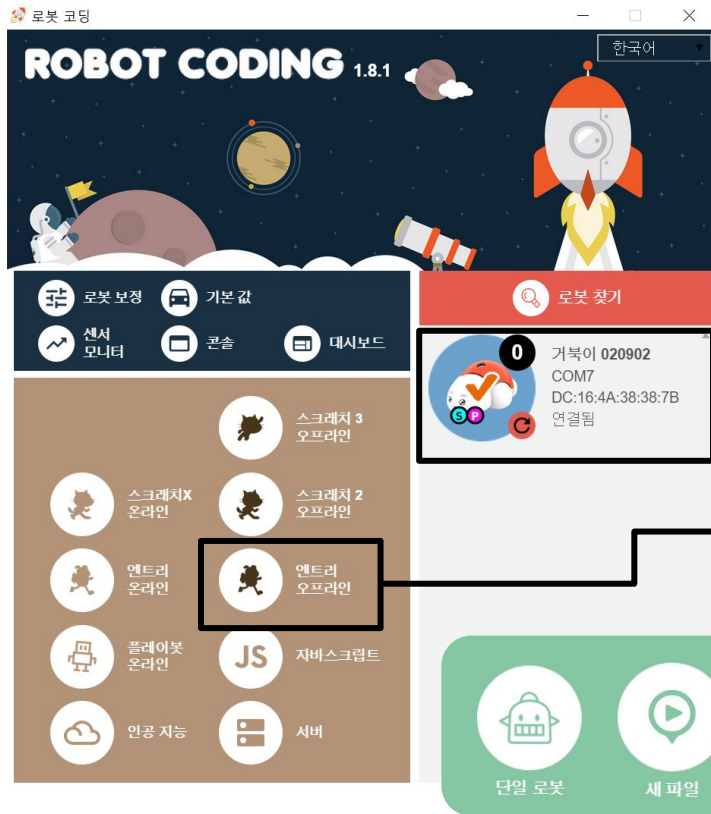






# 프로그램을 열어보세요

터틀과 PC가 연결된 상태에서 진행하세요.

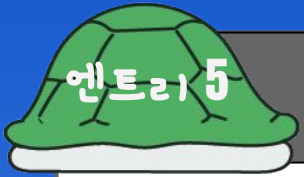


## 프로그램 열기

- 1 설치된 로봇 코딩을 열기
- 2 로봇 연결 확인하기(터틀 LED 컬러가 표시됨)
- 3 엔트리 오프라인을 클릭하기
- 4 단일 로봇 → 새 파일 클릭하기

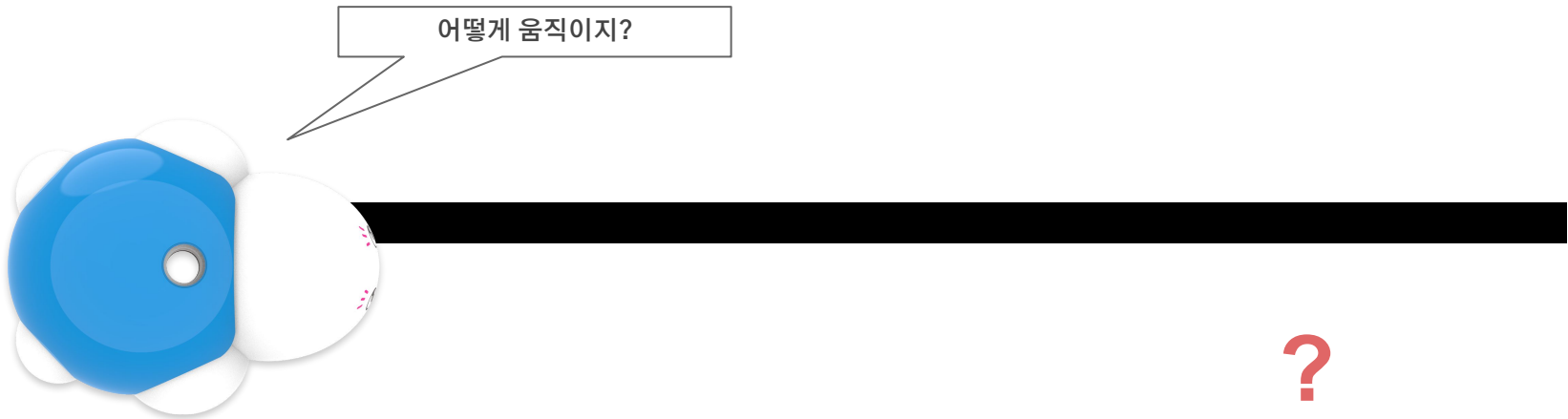
엔트리 프로그램이 열렸지요?





# 어떻게 하면 될까요?

색깔 라인을 따라 이동하게 하는 방법을 생각해 봅시다.



검은색 ▾ 선을 따라가기 ↻



# 색깔 라인을 따라가요

도전 1

색깔 라인을 따라 이동하는 코드를 작성해봅시다.

준비물 : 터틀, 활동지(엔트리 - 5), 8색 마커



1. 흰색 종이와 8색 마커 준비하기
2. 색깔 라인을 그리고 출발과 도착 지점 정하기
3. 코드를 작성하고 터틀 이동시켜보기
4. 색깔이 잘 인식되지 않으면 화이트 밸런스 맞추기

코드  
힌트





## 아무 색 라인을 따라가요

### 도전 2

색깔 라인을 따라 이동하는 코드를 작성해봅시다.

준비물 : 터틀, 흰색 종이(A3 이상), 8색 마커



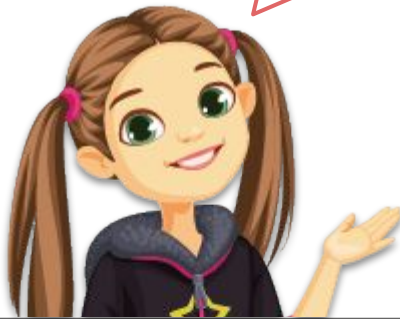
출발→



도착←

1cm 굵기가 적당해요!

여러분이 좋아하는 색깔 선을  
터틀이 따라가도록 코드를  
작성해봅시다. 😊



검은색 ▾ 선을 따라가기

검은색

빨간색

초록색

파란색

아무 색



# 터틀 코딩 엔트리



## 터틀 라인트레이싱

**도전 3** 라인을 따라가다 원하는 색에서 정지하게 해볼까요?  
준비물 : 터틀, 활동지(엔트리 - 5), 8색 마커

출발 →

터틀! 파란색까지 이동해봐!

터틀! 노란색까지 이동해봐!

- 빨간색
- 노란색
- 초록색
- 하늘색
- 파란색

검은색 선을 따라 빨간색 ▼ 까지 이동하기

◆ 색깔 이름을 바꾸어 코드를 작성해봅시다.



# 터틀 라인트레이싱

## 도전 4

내가 원하는 색깔까지 이동하는 코드를 작성해봅시다.  
준비물 : 터틀, 종이(A3 이상), 8색 마커

◆ 먼저 빈 칸에 8색 마커를 사용해 아무 색이나 원하는대로 색칠하세요!

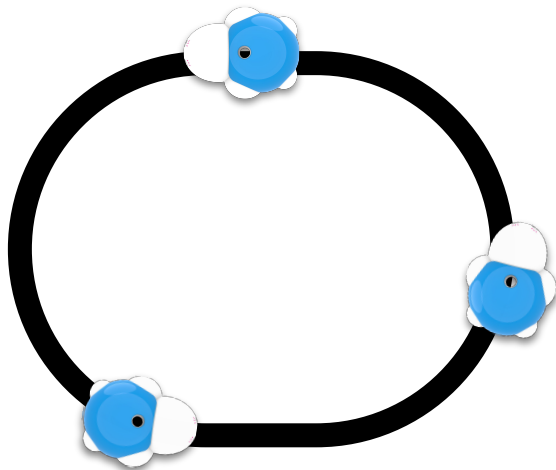


# 터틀 솔래잡기

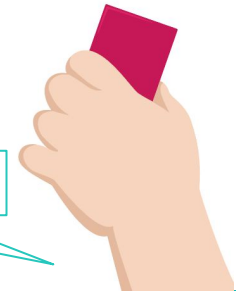
## 도전 5

움직이는 터틀을 멈추게 할 비밀의 색깔은 무엇일까요?

준비물 : 터틀, 활동지(엔트리 - 5), 색깔 카드



◆ 도전자가 사용할 수 있는 색깔 카드는 7가지입니다.



내가 가장 먼저 솔래를 잡겠어!



1. 역할 정하기(도전자 1명, 솔래 3명 이상)
2. 솔래 터틀은 라인트레이싱을 하다가 특정 색깔을 만나면 멈추게 하기  
(특정한 색깔은 도전자에게 비밀로 하기)

3. 도전이 시작되면 도전자는 솔래 터틀의 컬러 센서에 색깔 카드를 갖다대고 정지시키기  
(예시 : 정해진 시간 내에 도전하기, 모든 솔래를 잡는데 걸린 시간 순서 정하기 등)



# 정리하기

😊 오늘 어떤 것을 알게 되었나요?

😓 어려웠던 점이 있었나요?

😍 가장 재미있었던 점은 무엇인가요?

또 만나요!

