

e-book

글 | 콘셉트온

# 터틀 코딩 엔트리

엔트리 - 8





# 이렇게 활용하세요

본 자료는 터틀 활용 수업을 위해  
제작되었습니다



- 터틀을 활용한 수업을 하실 때 교사용 화면 자료로 활용하십시오.
- 사전에 자료 내용을 살펴보기만 하여도 충분히 수업이 가능한 수준의 내용입니다.
- 활동지는 로보메이션 홈페이지에서 다운로드 할 수 있습니다.
- 본 자료로 강의를 계획하여 최고의 수업을 만들어 보십시오.
- 자료에 대하여 궁금한 사항이 있다면 [7concepton@daum.net](mailto:7concepton@daum.net)으로 문의해 주십시오.



# 오늘의 활동

구분	활동내용	시간
도입	문제를 탐색해 봅시다 · 터틀 그림 그리기 코딩에 도전해볼까요?	5분
전개	해결 방법을 알아봅시다 · 그림을 그리는데 필요한 코드를 알아봅시다.  문제를 해결해 봅시다 · 주어진 문제 해결을 위해 엔트리 코딩하기에 도전해봅시다.	30분
정리	활동을 정리합시다 · 알게 된 것, 재미있었던 것을 이야기해 봅시다.	5분

# 터틀 코딩 엔트리



엔트리 프로그램으로  
코딩하면 더 재미있겠다! 😊



엔트리 프로그램을 사용하여  
터틀 코딩을 해보자! 😊



# 터틀 코딩 엔트리



그림을 그리는  
재주 많은 터틀~  
그림 그리기 코딩하기에  
도전해볼까?





# 준비하세요

먼저 코딩에 필요한 준비물을 알아봅시다.



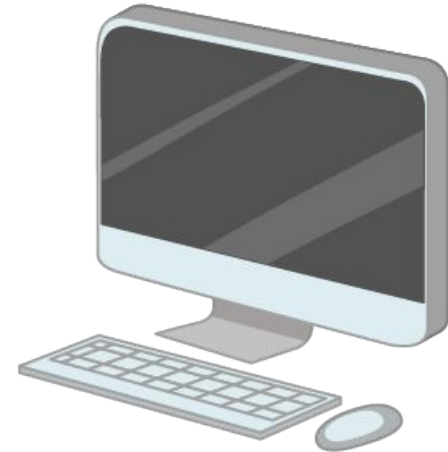
1 터틀

4 터틀 사인펜



2 블루투스 Dongle

5 종이(A3 사이즈 이상) 2장



3 PC



# 터틀과 PC를 연결하세요

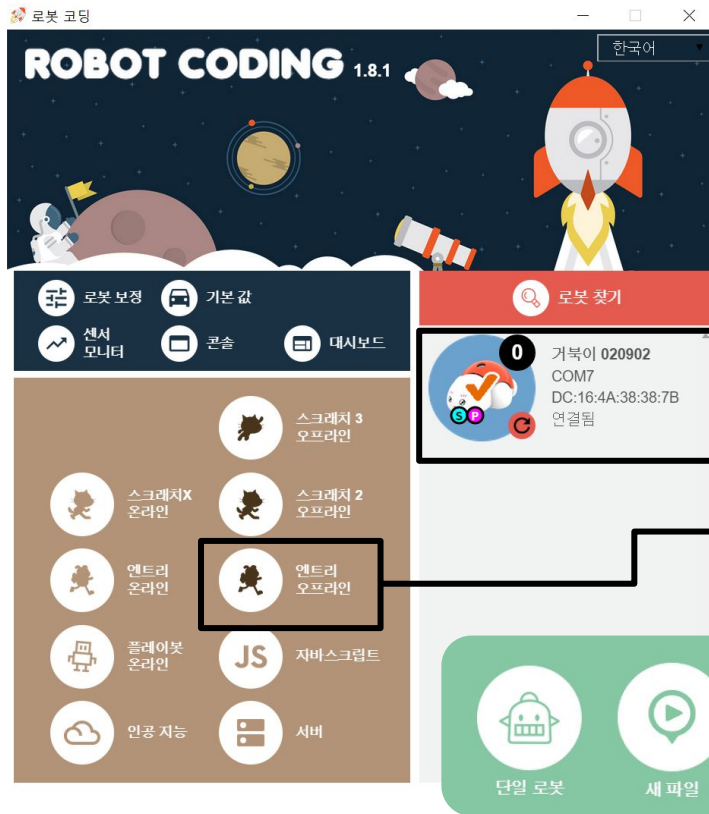
프로그램을  
설치한 후  
따라하세요.





# 프로그램을 열어보세요

터틀과 PC가 연결된 상태에서 진행하세요.



## 프로그램 열기

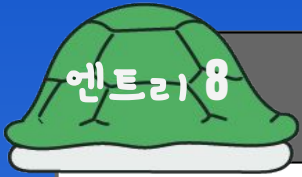
- 1 설치된 로봇 코딩을 열기
- 2 로봇 연결 확인하기(터틀 LED 컬러가 표시됨)
- 3 엔트리 오프라인을 클릭하기
- 4 단일 로봇 → 새 파일 클릭하기

엔트리 프로그램이 열렸지요?





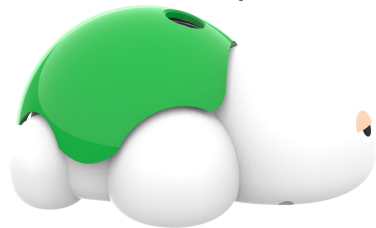
# 터틀 코딩 엔트리



## 어떻게 하면 될까요?

터틀이 그림을 그릴 수 있게 하는 방법을 생각하고 선을 그리는 코딩을 해봅시다.

나도 그림을 그릴 수 있을까?



당연하지! 방법을 잘 생각해봐!



앞으로 6 cm 이동하기

왼쪽 90도 제자리 돌기



1. 무엇이 필요할까요?
2. 어떻게 선을 그릴 수 있을까 생각하고 직선 그리기에 도전해 봅시다.

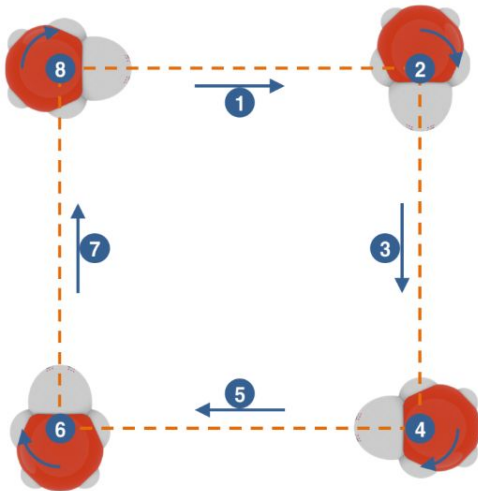


# 정사각형 그리기

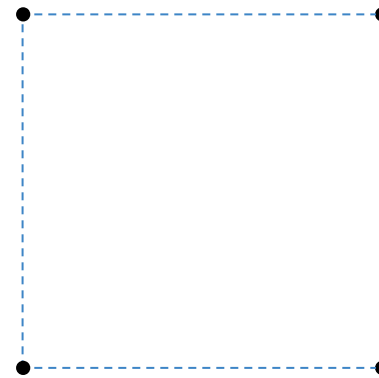
정사각형 그리기 코드를 작성해봅시다.

준비물 : 터틀, 터틀 사인펜, A3 용지

① 길이가 6cm인 정사각형을 그려봅시다.



② 길이가 24cm인 정사각형을 그려봅시다.  
1개의 면을 그린 다음 LED를 켜고 회전합니다.



반복하기 코드를 사용하여 보다  
효율적으로 코드를 작성해보세요!

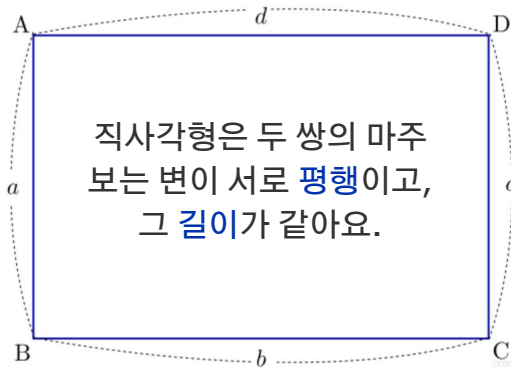


# 직사각형 그리기

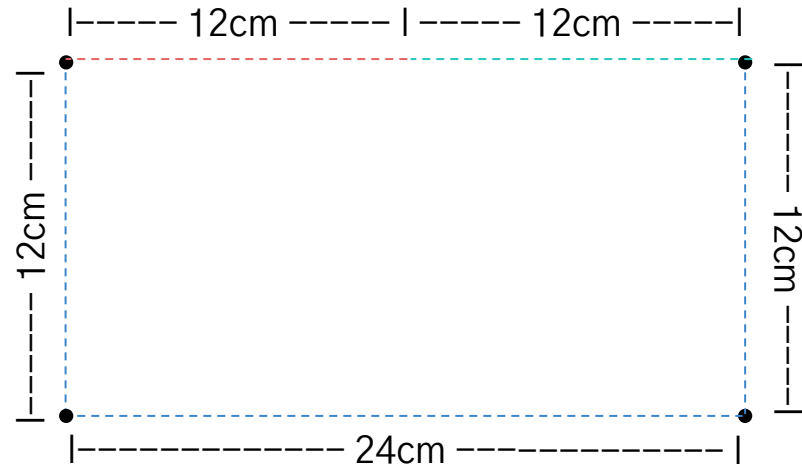
직사각형 그리기 코드를 작성해봅시다.

준비물 : 터틀, 터틀 사인펜, A3 용지

- 1 마주보는 두 변의 길이가 같은 직사각형을 그리는 방법을 생각해봅시다.
- 2 직사각형을 그리는 코드를 작성해봅시다. 모양이 완성되면 초록색 LED를 켭시다.



직사각형은 두 쌍의 마주 보는 변이 서로 **평행**이고, 그 **길이**가 같아요.



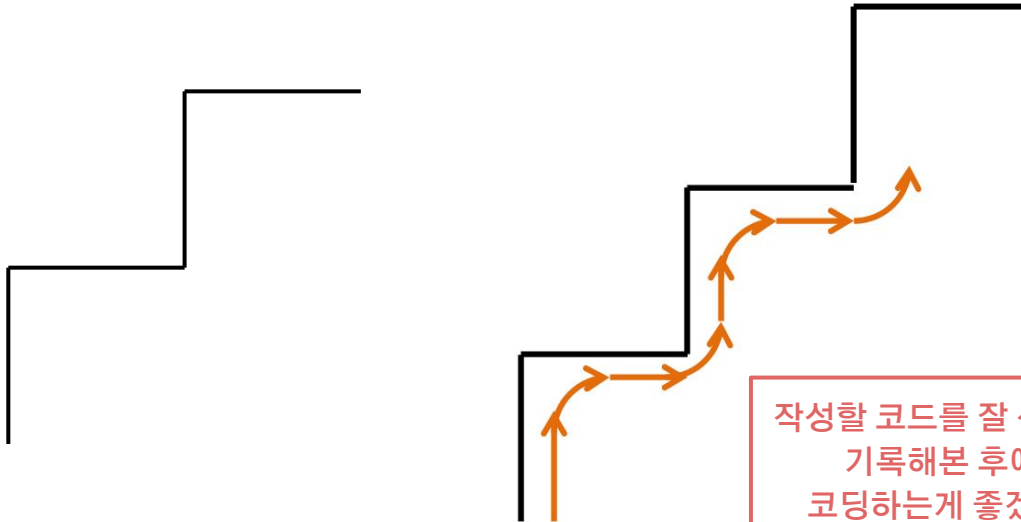


# 반복되는 모양 그리기

**반복되는 모양을 그려봅시다.**

준비물 : 터틀, 터틀 사인펜, A3 용지

- 1 반복되는 부분은 어느 곳인가요?  
생각하고 말해봅시다.
- 2 그림과 같은 모양을 그리는 코드를 작성합니다.  
단, 한 구간이 끝나면 좋아하는 색 LED를 켵니다.



작성할 코드를 잘 생각해  
기록해본 후에  
코딩하는게 좋겠군!





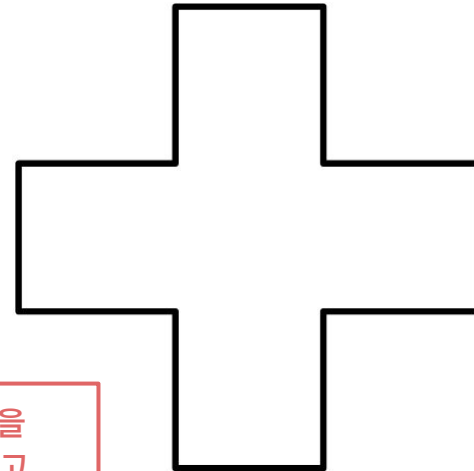
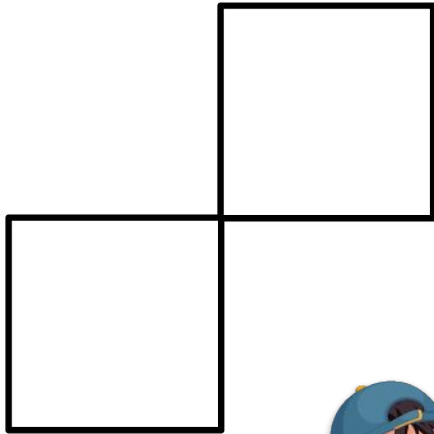
# 반복되는 모양 그리기

**반복되는 모양을 그려봅시다.**

준비물 : 터틀, 터틀 사인펜, A3 용지

**3** 반복되는 부분을 먼저 찾고 코드를 어떻게 작성할지 생각해봅시다.

**4** 그림과 같은 모양을 그리는 코드를 작성하고 그림을 그려봅시다.



반복되는 모양을 더 많이 생각하고 그려볼까?

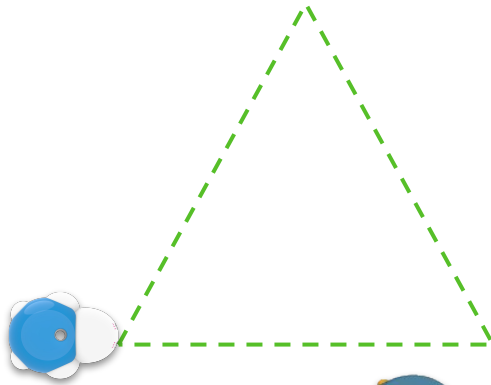


# 여러 가지 도형 그리기

다른 모양의 도형을 그려봅시다.

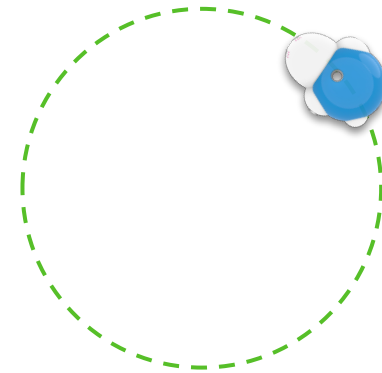
준비물 : 터틀, 터틀 사인펜, A3 용지

- ① 삼각형을 그리는 방법을 생각하고 코드를 작성해봅시다.



왼쪽 ▾ 으로 ? 도 ▾ 제자리 돌기 ↻

- ② 원을 그리는 방법을 생각하고 코드를 작성해봅시다.



왼쪽 바퀴 ? 오른쪽 바퀴 ? (으)로 경하기 ↻



차근차근 생각하고 도전해보세요! 😊



# 정리하기

😊 오늘 어떤 것을 알게 되었나요?

😓 어려웠던 점이 있었나요?

😍 가장 재미있었던 점은 무엇인가요?

또 만나요!

