

e-book

글 | 콘셉트온

터틀 코딩 엔트리

엔트리 - 9





이렇게 활용하세요

본 자료는 터틀 활용 수업을 위해
제작되었습니다



- 터틀을 활용한 수업을 하실 때 교사용 화면 자료로 활용하십시오.
- 사전에 자료 내용을 살펴보기만 하여도 충분히 수업이 가능한 수준의 내용입니다.
- 활동지는 로보메이션 홈페이지에서 다운로드 할 수 있습니다.
- 본 자료로 강의를 계획하여 최고의 수업을 만들어 보십시오.
- 자료에 대하여 궁금한 사항이 있다면 7concepton@daum.net으로 문의해 주십시오.



오늘의 활동

구분	활동내용	시간
도입	문제를 탐색해 봅시다 · 여러 가지 도형 그리기 코딩에 도전해볼까요?	5분
전개	해결 방법을 알아봅시다 · 그림을 그리는데 필요한 코드를 알아봅시다. 문제를 해결해 봅시다 · 주어진 문제 해결을 위해 엔트리 코딩하기에 도전해봅시다.	30분
정리	활동을 정리합시다 · 알게 된 것, 재미있었던 것을 이야기해 봅시다.	5분

터틀 코딩 엔트리

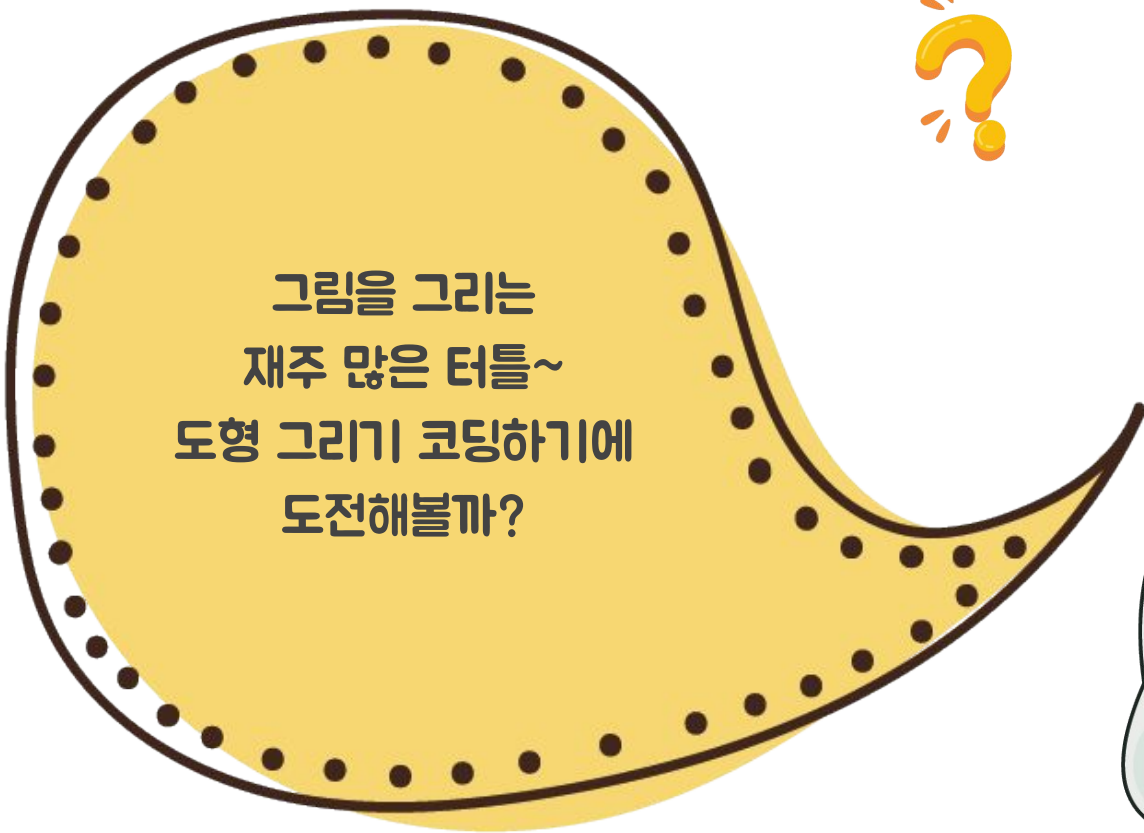


엔트리 프로그램으로
코딩하면 더 재미있겠다! 😊

엔트리 프로그램을 사용하여
터틀 코딩을 해보자! 😊

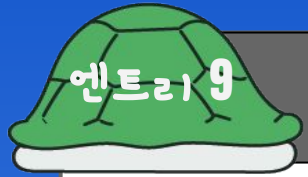


터틀 코딩 엔트리



그림을 그리는
재주 많은 터틀~
도형 그리기 코딩하기에
도전해볼까?





준비하세요

먼저 코딩에 필요한 준비물을 알아봅시다.



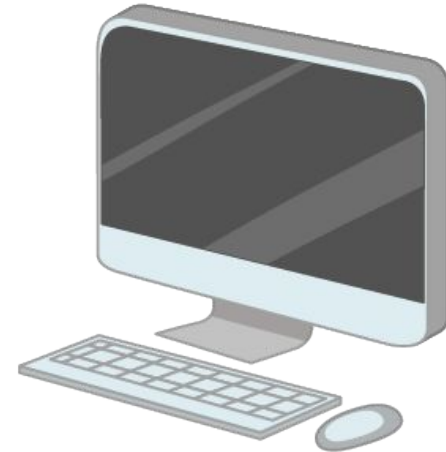
1 터틀

4 터틀 사인펜



2 블루투스 Dongle

5 종이(A3 사이즈 이상) 2장



3 PC



터틀과 PC를 연결하세요

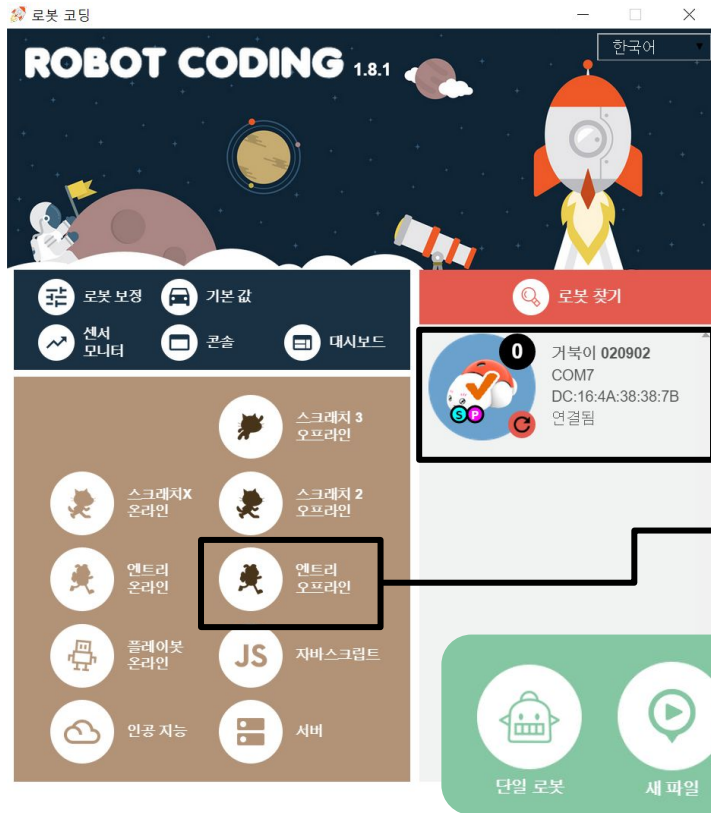
프로그램을
설치한 후
따라하세요.





프로그램을 열어보세요

터틀과 PC가 연결된 상태에서 진행하세요.



프로그램 열기

- 1 설치된 로봇 코딩을 열기
- 2 로봇 연결 확인하기(터틀 LED 컬러가 표시됨)
- 3 엔트리 오프라인을 클릭하기
- 4 단일 로봇 → 새 파일 클릭하기

엔트리 프로그램이 열렸지요?

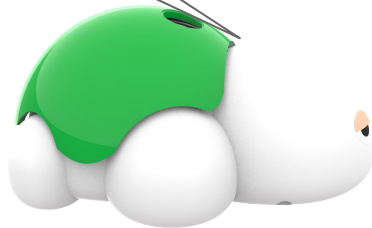




어떻게 하면 될까요?

터틀이 여러 가지 도형을 그릴 수 있게 하는 방법을 생각하고 도형을 그리는 코딩을 해봅시다.

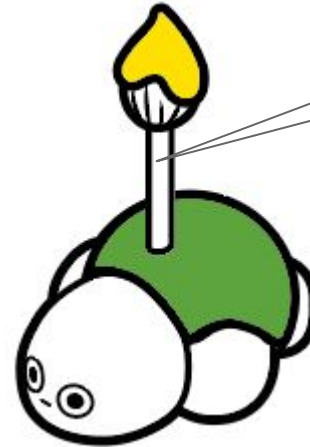
여러 가지 도형을 그려볼까?



도형은 **점** **선** **면** 으로 이루어져 있어요!

점과 점을 이으면? 선이 되요.
 도형은 선으로 둘러싸여있어요.
 도형에서 각을 만드는 직선을 변이라고 해요.

좋지! 그런데 너 도형이 뭔지 알고있니?



1. 점, 선, 면에 대하여 이야기해 봅시다.
2. 어떻게 점, 선, 면을 그릴 수 있을까 생각하고 그리기에 도전해 봅시다.

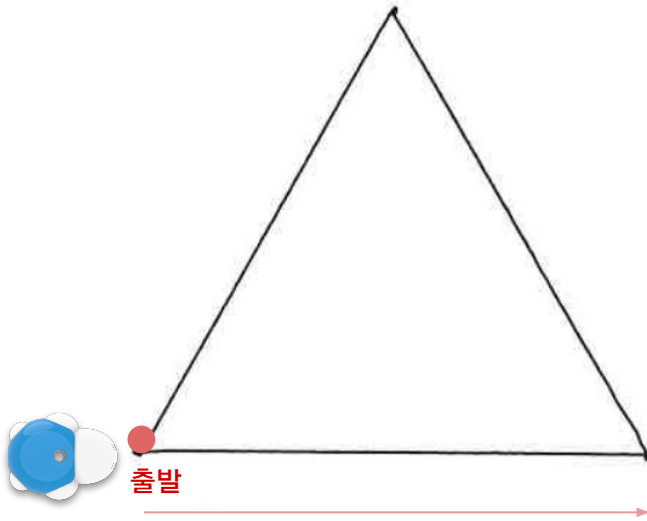


정삼각형 그리기

도전 1

정삼각형 그리기 코드를 작성해봅시다.

준비물 : 터틀, 터틀 사인펜, A3 용지




정삼각형은 이 ?개예요.

```

시작하기 버튼을 클릭했을 때
  3 번 반복하기
    앞으로 6 cm 이동하기
    왼쪽 으로 120 도 제자리 돌기
  
```

한 변의 길이 : 6cm



반복하기 코드를 사용하여 보다
효율적으로 코드를 작성해보세요!

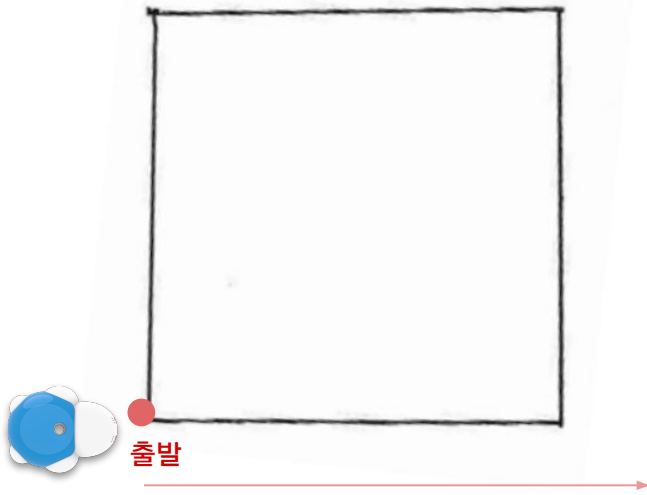


정사각형 그리기

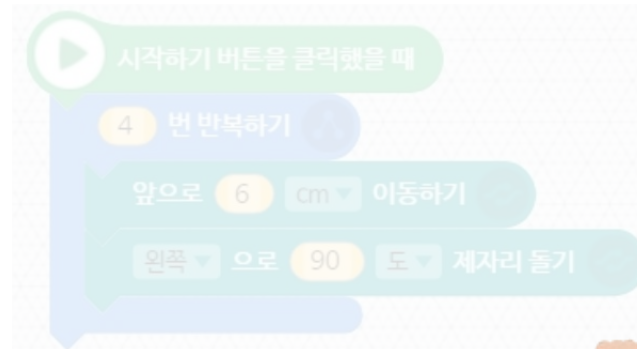
도전 2

정사각형 그리기 코드를 작성해봅시다.

준비물 : 터틀, 터틀 사인펜, A3 용지



정사각형은 이 ?개예요.



한 변의 길이 : 6cm

반복하기 코드를 사용하여 보다 효율적으로 코드를 작성해보세요!

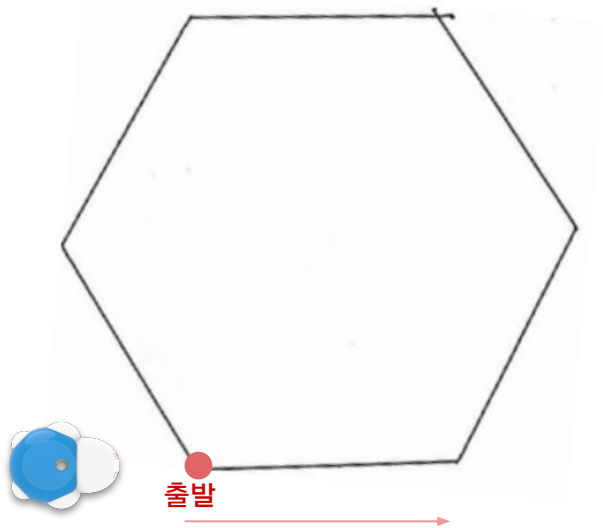


정육각형 그리기

도전 3

정육각형 그리기 코드를 작성해봅시다.

준비물 : 터틀, 터틀 사인펜, A3 용지




정육각형은 이 ?개예요.

```

시작하기 버튼을 클릭했을 때
6 번 반복하기
  앞으로 6 cm 이동하기
  왼쪽으로 60 도 제자리 돌기
  
```

한 변의 길이 : 6cm



반복하기 코드를 사용하여 보다 효율적으로 코드를 작성해보세요!

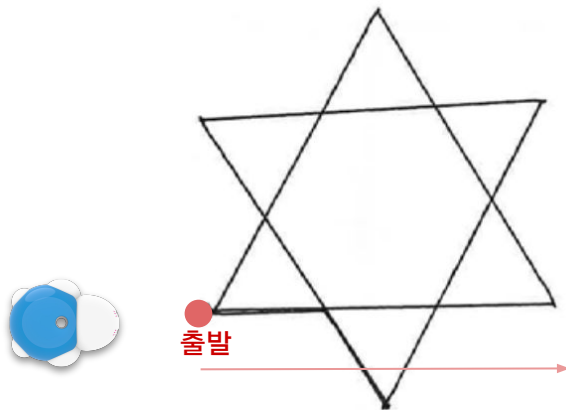


별 모양 그리기

도전 4

별 모양 그리기 코드를 작성해봅시다.

준비물 : 터틀, 터틀 사인펜, A3 용지



한 변의 길이가 6cm인 정삼각형 2개

```

시작하기 버튼을 클릭했을 때
3 번 반복하기
  앞으로 6 cm 이동하기
  왼쪽으로 120도 제자리 돌기
앞으로 2 cm 이동하기
오른쪽으로 60도 제자리 돌기
앞으로 2 cm 이동하기
왼쪽으로 120도 제자리 돌기
3 번 반복하기
  앞으로 6 cm 이동하기
  왼쪽으로 120도 제자리 돌기
    
```

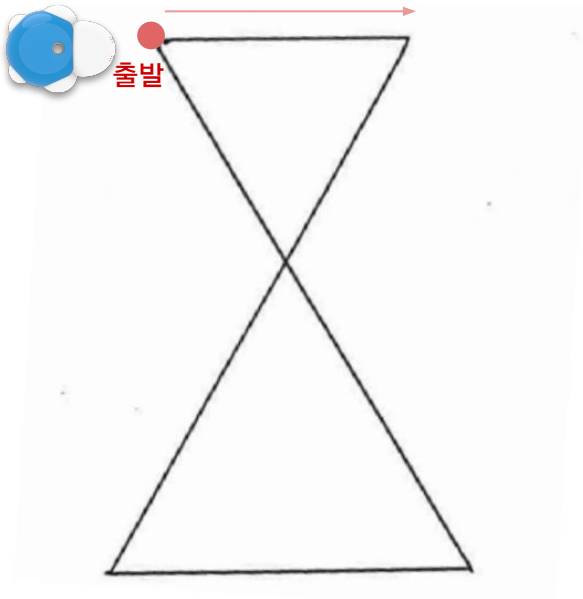


모래시계 모양 그리기

도전 5

모래시계 모양 그리기 코드를 작성해봅시다.

준비물 : 터틀, 터틀 사인펜, A3 용지



변의 길이 : 4cm / 6cm

시작하기 버튼을 클릭했을 때

- 앞으로 4 cm 이동하기
- 오른쪽 으로 120 도 제자리 돌기
- 앞으로 10 cm 이동하기
- 왼쪽 으로 120 도 제자리 돌기
- 앞으로 6 cm 이동하기
- 왼쪽 으로 120 도 제자리 돌기
- 앞으로 10 cm 이동하기

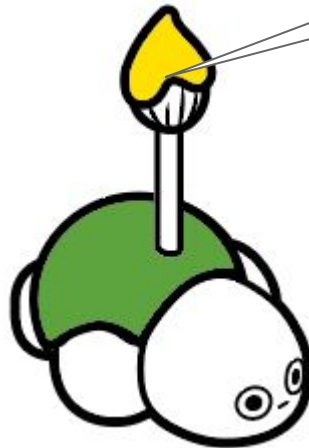
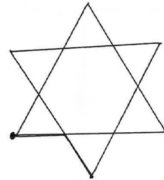
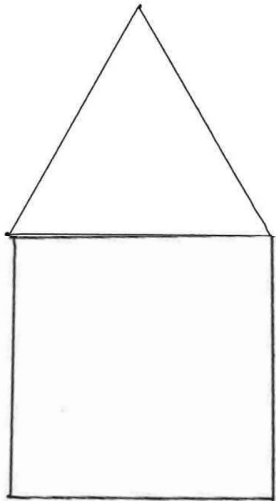


여러 가지 모양 꾸미기

도전 6

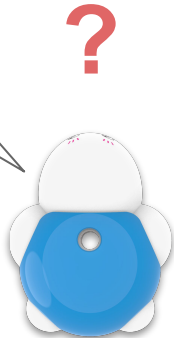
여러 가지 모양을 그리고 꾸미는 코드를 작성해봅시다.

준비물 : 터틀, 터틀 사인펜, A3 용지



나는 별이 반짝이고 있는
우리집을 그리고 꾸며보려고 해!

우와! 나는 무엇을 멋지게 그리고
꾸며볼까?





정리하기

😊 오늘 어떤 것을 알게 되었나요?

😓 어려웠던 점이 있었나요?

😍 가장 재미있었던 점은 무엇인가요?

또 만나요!

