

e-book

글 | 콘셉트온

# 터틀 코딩 엔트리

엔트리 - 10





# 이렇게 활용하세요

본 자료는 터틀 활용 수업을 위해  
제작되었습니다



- 터틀을 활용한 수업을 하실 때 교사용 화면 자료로 활용하십시오.
- 사전에 자료 내용을 살펴보기만 하여도 충분히 수업이 가능한 수준의 내용입니다.
- 활동지는 로보메이션 홈페이지에서 다운로드 할 수 있습니다.
- 본 자료로 강의를 계획하여 최고의 수업을 만들어 보십시오.
- 자료에 대하여 궁금한 사항이 있다면 [7concepton@daum.net](mailto:7concepton@daum.net)으로 문의해 주십시오.



# 오늘의 활동

구분	활동내용	시간
도입	문제를 탐색해 봅시다 · 즐겁게 연주하기 코딩에 도전해볼까요?	5분
전개	해결 방법을 알아봅시다 · 연주를 하는데 필요한 코드를 알아봅시다.  문제를 해결해 봅시다 · 주어진 문제 해결을 위해 엔트리 코딩하기에 도전해봅시다.	30분
정리	활동을 정리합시다 · 알게 된 것, 재미있었던 것을 이야기해 봅시다.	5분

# 터틀 코딩 엔트리



엔트리 프로그램으로  
코딩하면 더 재미있겠다! 😊



엔트리 프로그램을 사용하여  
터틀 코딩을 해보자! 😊



# 터틀 코딩 엔트리



연주를 하는  
재주 많은 터틀~  
터틀 연주 코딩하기에  
도전해볼까?





# 준비하세요

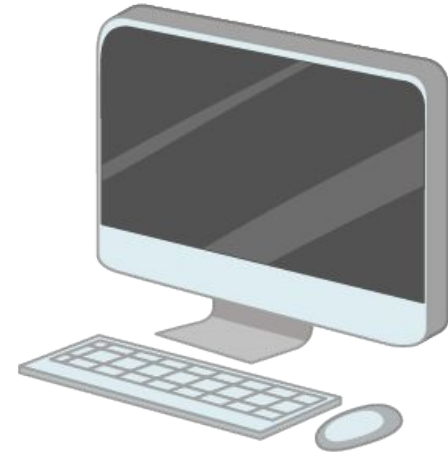
먼저 코딩에 필요한 준비물을 알아봅시다.



1 터틀



2 블루투스 Dongle



3 PC

# 터틀 코딩 엔트리



## 터틀과 PC를 연결하세요

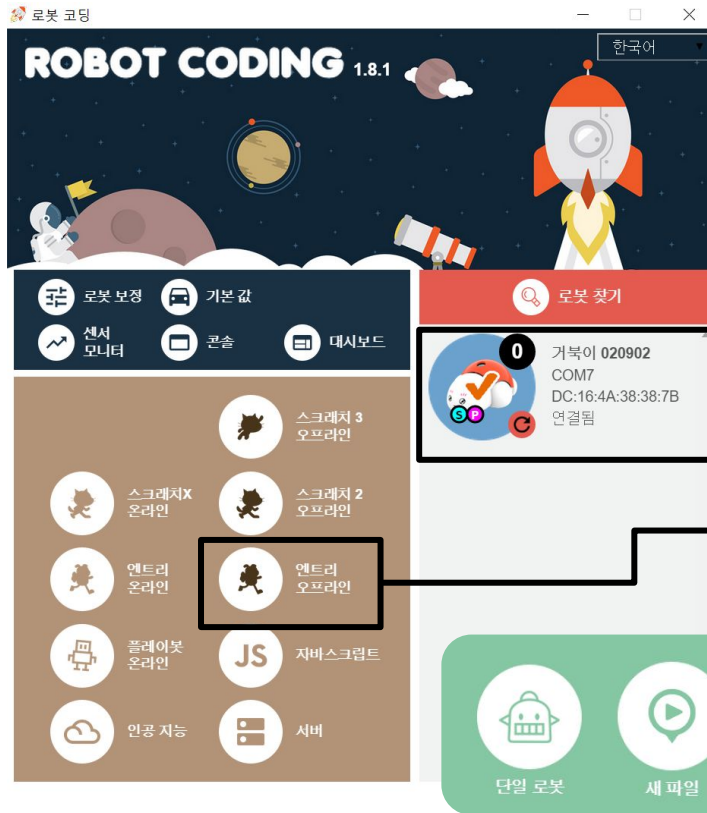


프로그램을  
설치한 후  
따라하세요.



# 프로그램을 열어보세요

터틀과 PC가 연결된 상태에서 진행하세요.



## 프로그램 열기

- 1 설치된 로봇 코딩을 열기
- 2 로봇 연결 확인하기(터틀 LED 컬러가 표시됨)
- 3 엔트리 오프라인을 클릭하기
- 4 단일 로봇 → 새 파일 클릭하기

엔트리 프로그램이 열렸지요?





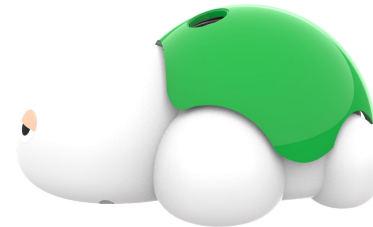
# 어떻게 하면 될까요?

터틀이 즐겁게 연주할 수 있게 하는 방법을 생각하고 이야기해 봅시다.

즐겁게 연주해볼까?



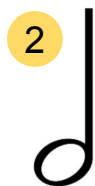
좋지! 그럼 도레미파솔라시도~ 음계 연주 부터 시작!



1. 연주하기에 필요한 코드를 찾아 봅시다.
2. 어떻게 하면 멋진 연주를 할 수 있을까요?

# 음표 이름과 박자 알아보기

다음 음표의 이름과 박자를 말해 봅시다.



?분 음표

?분 음표

?분 음표

?음표

?분 음표

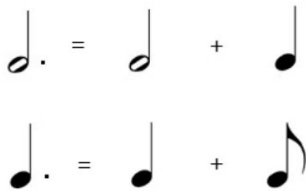
V

VV

VVV

VVVV

\



도음을 1박자, 2박자, 3박자, 4박자, 반박자로 연주하는 코드를 작성해 봅시다.

# 터틀 코딩 엔트리

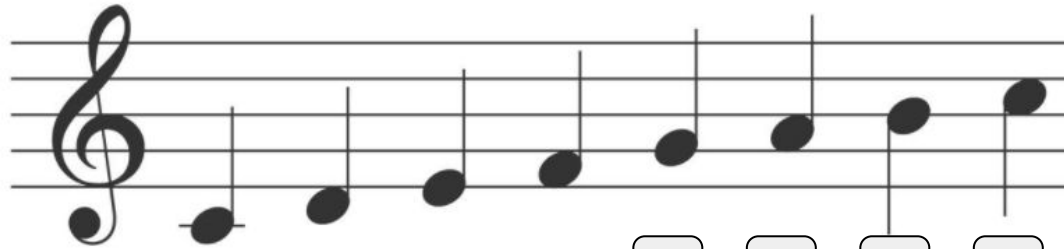
엔트리 10

## 음계 알아보고 연주하기

도전 1

아래 음계대로 연주하도록 코드를 작성해봅시다.

준비물 : 터틀



도 레 미 파 솔 라 시 도

도 4 음을 1 박자 연주하기

▶ 시작하기 버튼을 클릭했을 때

도	4	음을	1	박자 연주하기
레	4	음을	1	박자 연주하기
미	4	음을	1	박자 연주하기
파	4	음을	1	박자 연주하기

...



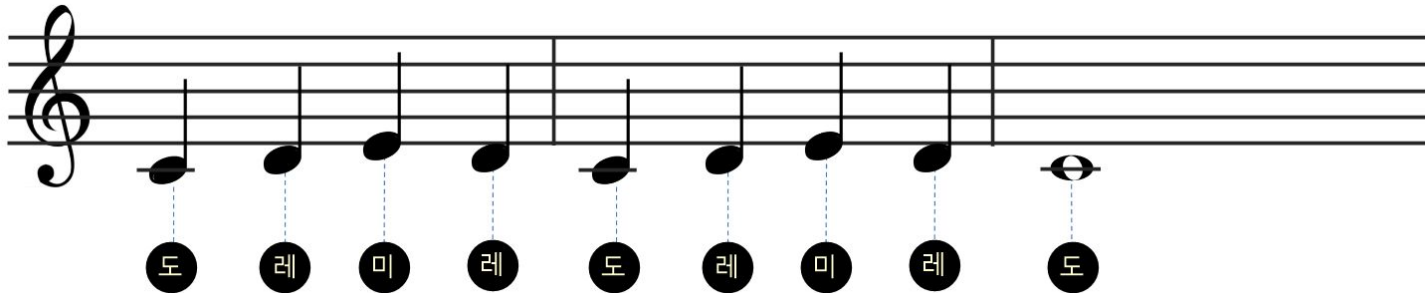
음계를 변형하여 다양한 연주를 하도록 코드를 작성해 봅시다.

# 음계 연주하기

도전 2

아래 음계대로 연주하도록 코드를 작성해봅시다.

준비물 : 터틀



코드  
힌트

10 번 반복하기



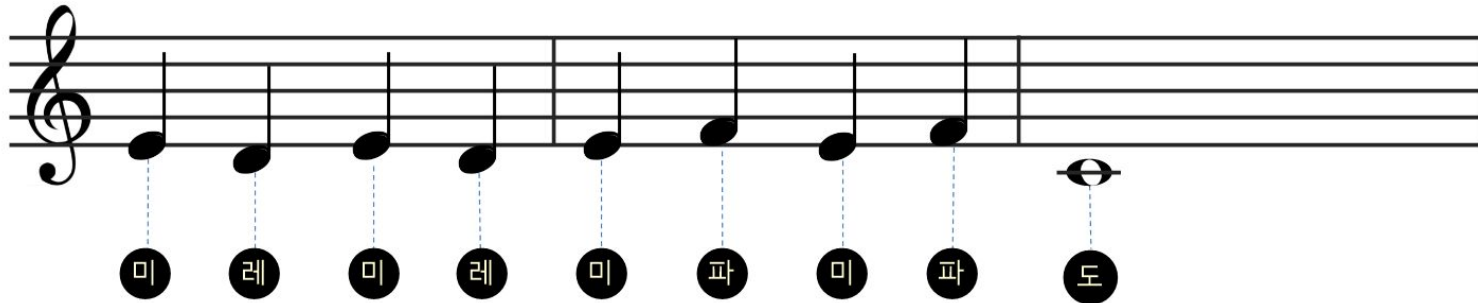
반복되는 부분을 연주할 때는 어떻게 하는 것이 좋을까요?

# 음계 연주하기

도전 3

아래 음계대로 연주하도록 코드를 작성해봅시다.

준비물 : 터틀



코드  
힌트

10

번 반복하기

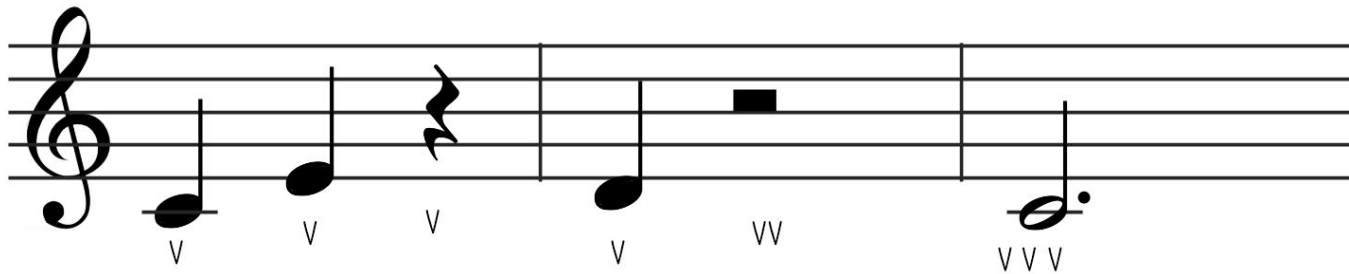
반복되는 부분을 연주할 때는 어떻게 하는 것이 좋을까요?

# 음계 연주하기

도전 4

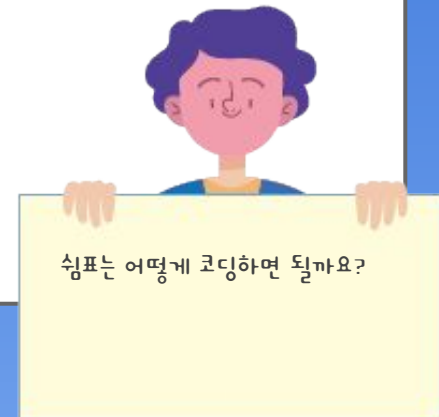
아래 음계대로 연주하도록 코드를 작성해봅시다.

준비물 : 터틀



코드  
힌트

0.25 박자 쉬기



쉘프는 어떻게 코딩하면 될까요?

# 속도를 조절하여 연주하기

도전 5

아래 음계대로 연주하도록 코드를 작성해봅시다.


준비물 : 터틀



코드  
힌트

연주 속도를 20 만큼 바꾸기

연주 속도를 60 BPM으로 정하기

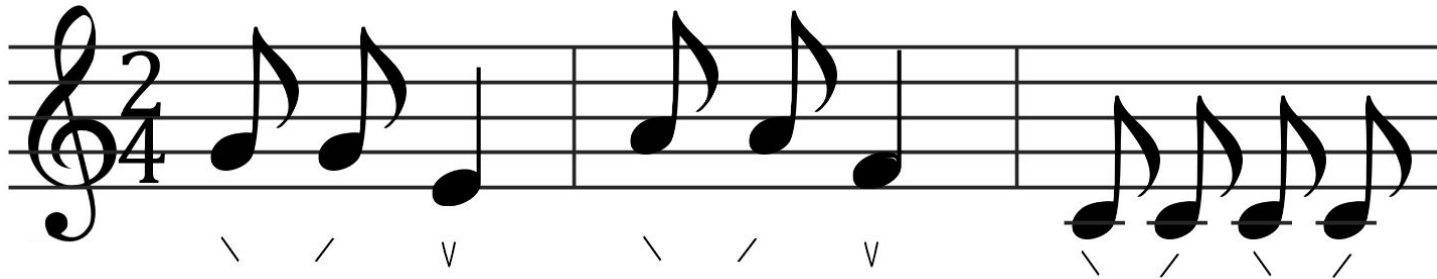
- 
1. 본래 속도대로 연주합니다.
  2. 연주 속도를 20 빠르게 합니다.
  3. 연주 속도를 200 BPM으로 합니다.

# 음계 연주하기

도전 6

아래 음계대로 연주하도록 코드를 작성해봅시다.

준비물 : 터틀



코드  
힌트

도 ▼ 4 ▼ 음을 0.5 박자 연주하기



다른 음표를 연주하는 코드를 작성해  
봅시다.



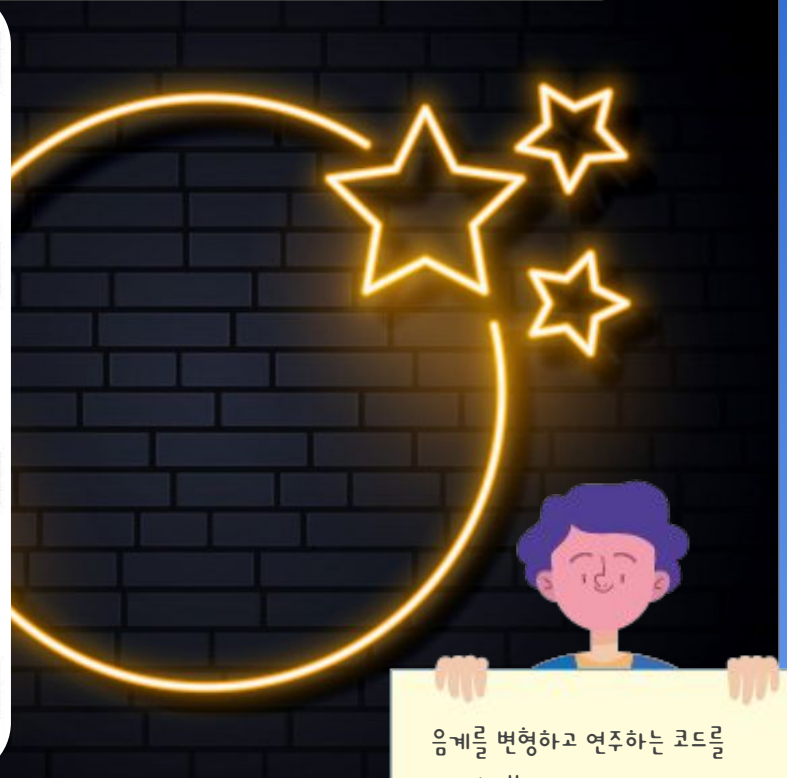
# 작은별 연주하기

도전 7

아래 곡을 연주하도록 코드를 작성해봅시다.

준비물 : 터틀

C F C , F C  
 반 짝 반 짝 작 은 별 아 름 답 게  
 G C , C F C G ,  
 비 치 네 동 쪽 하 늘 에 서 도  
 C F C G , C  
 서 쪽 하 늘 에 서 도 반 짝 반 짝  
 F C , F C G C  
 작 은 별 아 름 답 게 비 치 네



음계를 변형하고 연주하는 코드를 작성해 봅시다.



# 정리하기

📡 오늘 어떤 것을 알게 되었나요?

😓 어려웠던 점이 있었나요?

😍 가장 재미있었던 점은 무엇인가요?

또 만나요!

