

e-book

글 | 콘셉트온

터틀 라인 코딩 2

라인 코딩 - 2





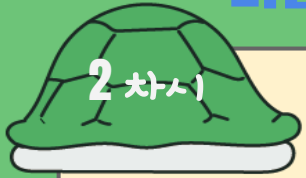
이렇게 활용하세요

본 자료는 터틀 활용 수업을 위해
제작되었습니다



- 터틀을 활용한 수업을 하실 때 교사용 화면 자료로 활용하십시오.
- 사전에 자료 내용을 살펴보기만 하여도 충분히 수업이 가능한 수준의 내용입니다.
- 활동지는 로보메이션 홈페이지에서 다운로드 할 수 있습니다.
- 본 자료로 강의를 계획하여 최고의 수업을 만들어 보십시오.
- 자료에 대하여 궁금한 사항이 있다면 7concepton@daum.net으로 문의해 주십시오.

터틀 라인 코딩



오늘의 활동

구분	활동내용	시간
도입	문제를 탐색해 봅시다 · 터틀과 함께 하는 즐거운 게임에 도전해볼까요?	5분
전개	해결 방법을 알아봅시다 · 라인 코딩 모드로 터틀을 작동하는 방법을 알아봅시다. 문제를 해결해 봅시다 · 터틀을 활용한 다양한 라인 코딩 활동에 도전해봅시다.	30분
정리	활동을 정리합시다 · 알게 된 것, 재미있었던 것을 이야기해 봅시다.	5분

준비물

터틀 세트, 8색 마커(또는 8색 스티커), A4 용지(흰색), 활동지(L-6)



터틀! 더 많은 보물을 찾아줘!

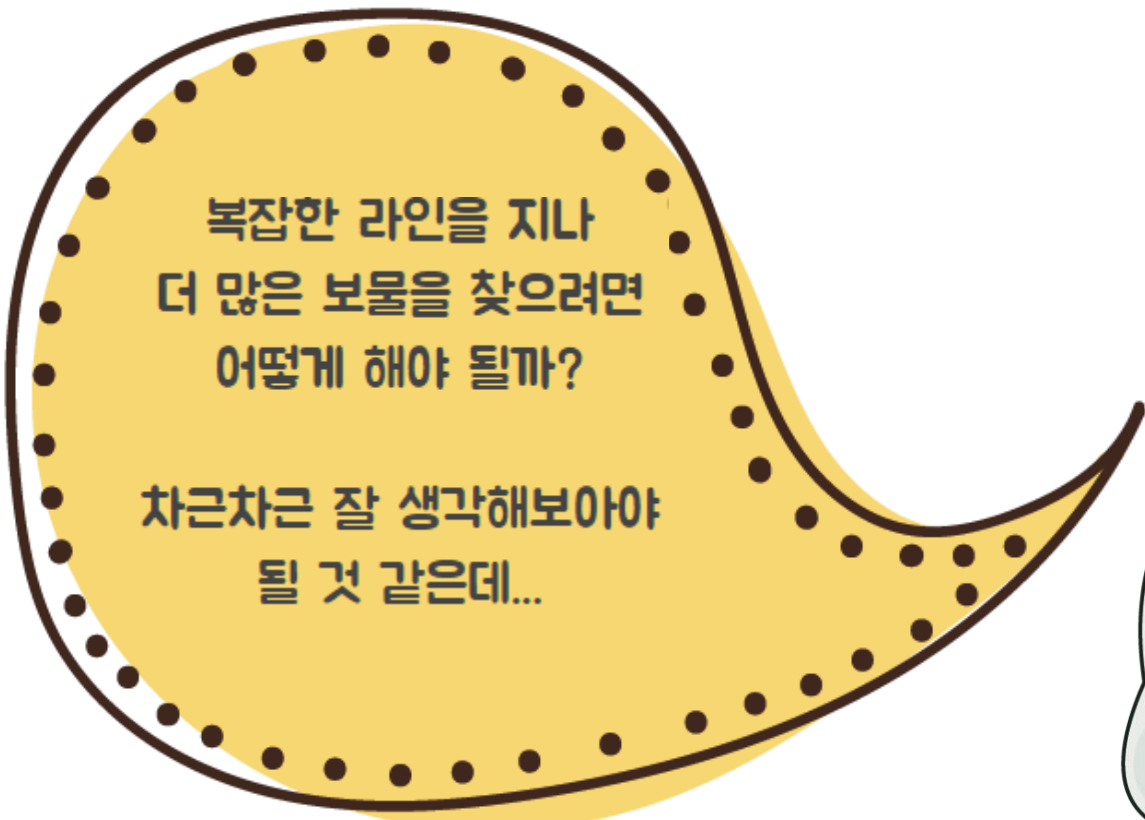
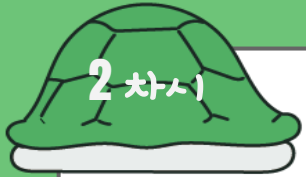


라인이 더 복잡해지고
찾아야 될 보물도
더 많아졌어!
이걸 어떻게 하지?

터틀! 모든 보물을 찾
아 줄 수 있겠니?



터틀 라인 코딩

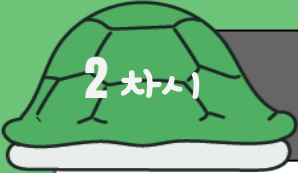


복잡한 라인을 지나
더 많은 보물을 찾으려면
어떻게 해야 될까?

차근차근 잘 생각해보아야
될 것 같은데...



터틀 라인 코딩



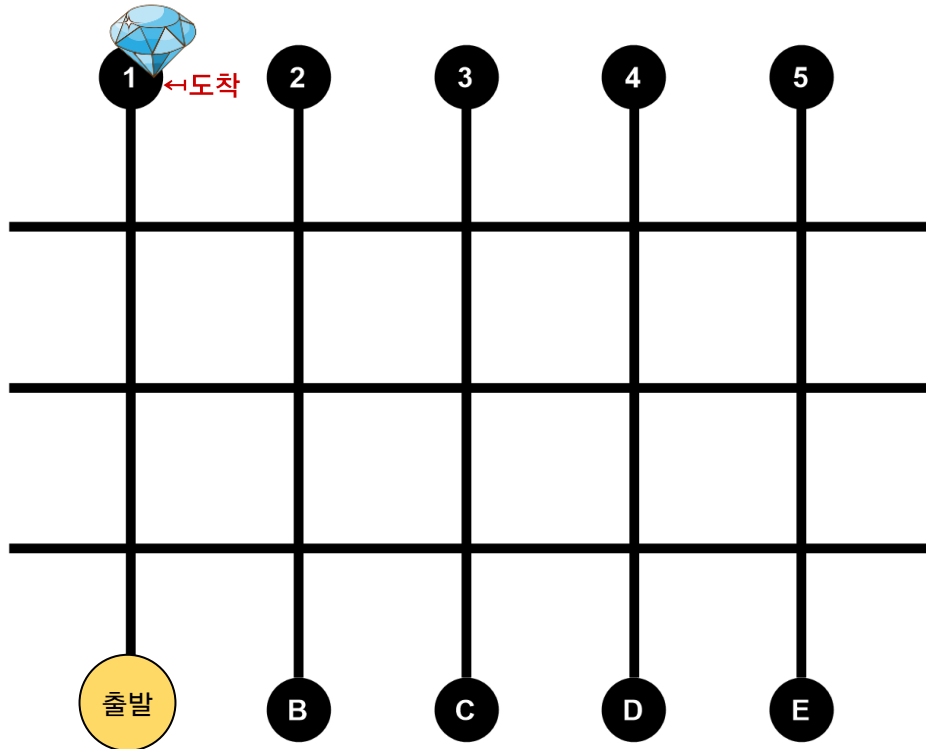
라인 코딩하기

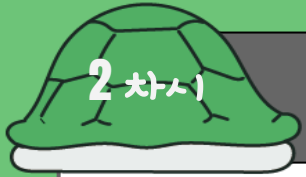
연습 1 **터틀이 보물을 찾을 수 있도록 코딩해 봅시다.**
 준비물 : 터틀, 8색 마커, 활동지(L - 6)

활동하기

- ▶ 터틀이 이동할 경로를 차례로 기록하고 손가락으로 짚어보세요.
- ▶ 경로를 정했다면 컬러 명령어를 코딩하세요.
- ▶ 생각한 대로 터틀이 움직였나요?

[준비하세요!]
 로보메이션 홈페이지에서 활동지(L - 6)를 다운로드하세요.





라인 코딩하기

연습 2

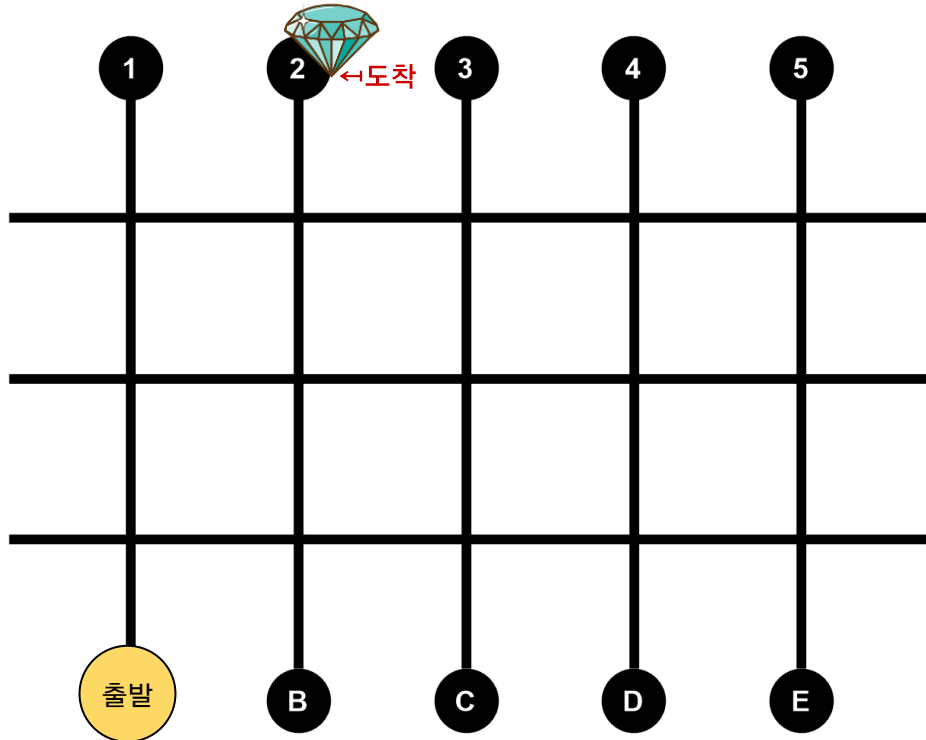
터틀이 보물을 찾을 수 있도록 코딩해 봅시다.

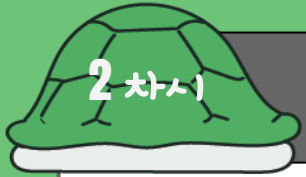
준비물 : 터틀, 8색 마커, 활동지(L - 6)

활동하기

- ▶ 터틀이 이동할 경로를 차례로 기록하고 손가락으로 짚어보세요.
- ▶ 경로를 정했다면 컬러 명령어를 코딩하세요.
- ▶ 생각한 대로 터틀이 움직였나요?

[준비하세요!]
로보메이션 홈페이지에서 활동지(L - 6)를 다운로드하세요.





라인 코딩하기

연습 3

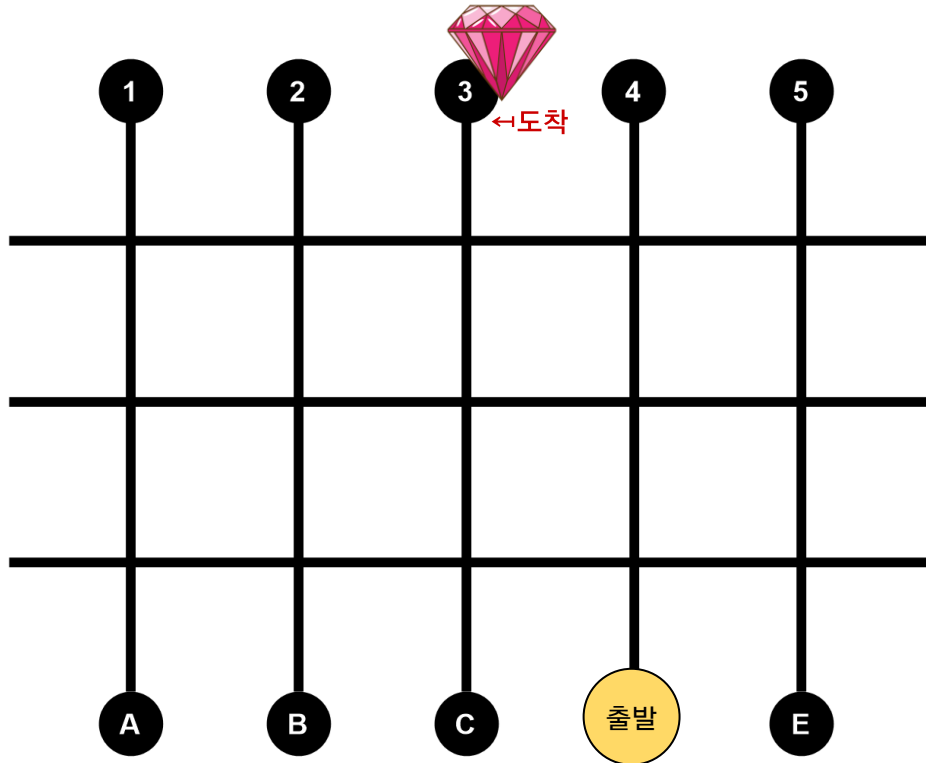
터틀이 보물을 찾을 수 있도록 코딩해 봅시다.

준비물 : 터틀, 8색 마커, 활동지(L - 6)

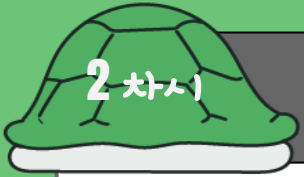
활동하기

- ▶ 터틀이 이동할 경로를 차례로 기록하고 손가락으로 짚어보세요.
- ▶ 경로를 정했다면 컬러 명령어를 코딩하세요.
- ▶ 생각한 대로 터틀이 움직였나요?

[준비하세요!]
로보메이션 홈페이지에서 활동지(L - 6)를 다운로드하세요.



터틀 라인 코딩



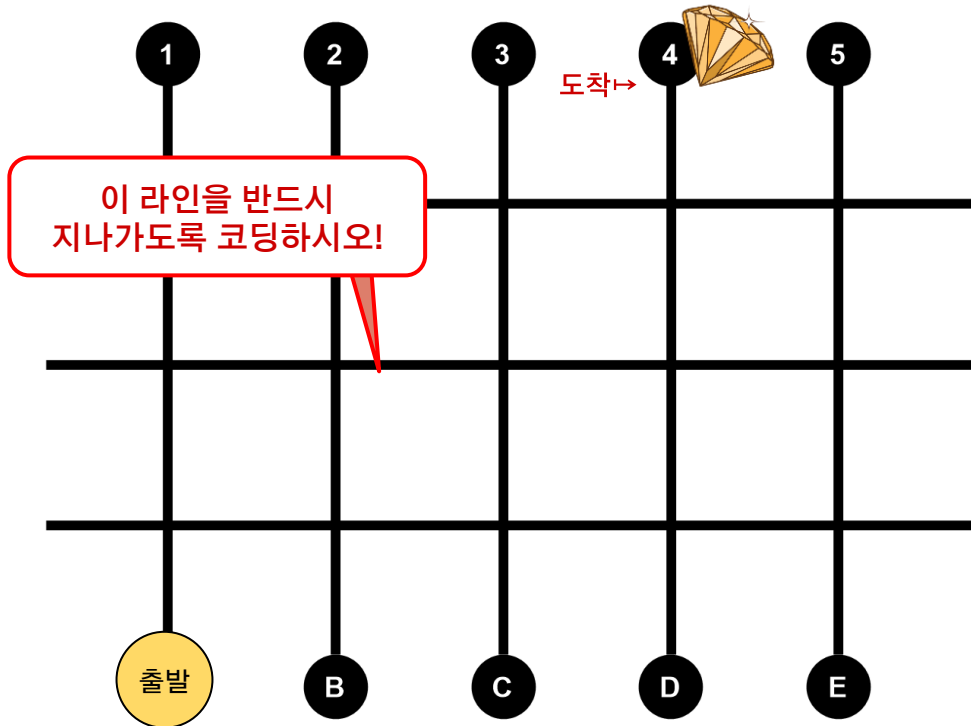
라인 코딩하기

연습 4 **터틀이 보물을 찾을 수 있도록 코딩해 봅시다.**
 준비물 : 터틀, 8색 마커, 활동지(L - 6)

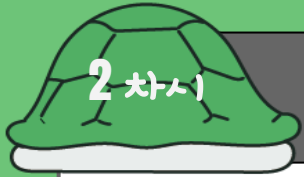
활동하기

- ▶ 터틀이 이동할 경로를 차례로 기록하고 손가락으로 짚어보세요.
- ▶ 경로를 정했다면 컬러 명령어를 코딩하세요.
- ▶ 생각한 대로 터틀이 움직였나요?

[준비하세요!]
 로보메이션 홈페이지에서 활동지(L - 6)를 다운로드하세요.



터틀 라인 코딩



라인 코딩하기

연습 5

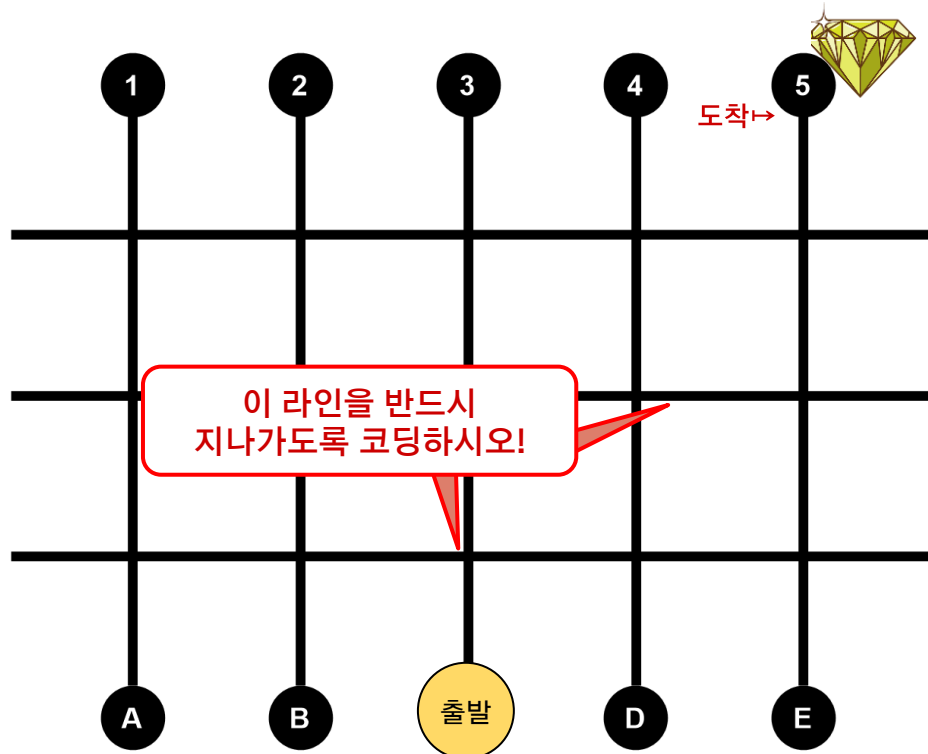
터틀이 보물을 찾을 수 있도록 코딩해 봅시다.

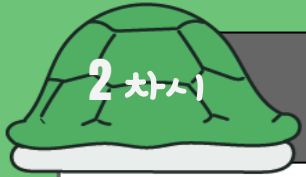
준비물 : 터틀, 8색 마커, 활동지(L - 6)

활동하기

- ▶ 터틀이 이동할 경로를 차례로 기록하고 손가락으로 짚어보세요.
- ▶ 경로를 정했다면 컬러 명령어를 코딩하세요.
- ▶ 생각한 대로 터틀이 움직였나요?

[준비하세요!]
로보메이션 홈페이지에서 활동지(L - 6)를 다운로드하세요.





라인 코딩하기

연습 6

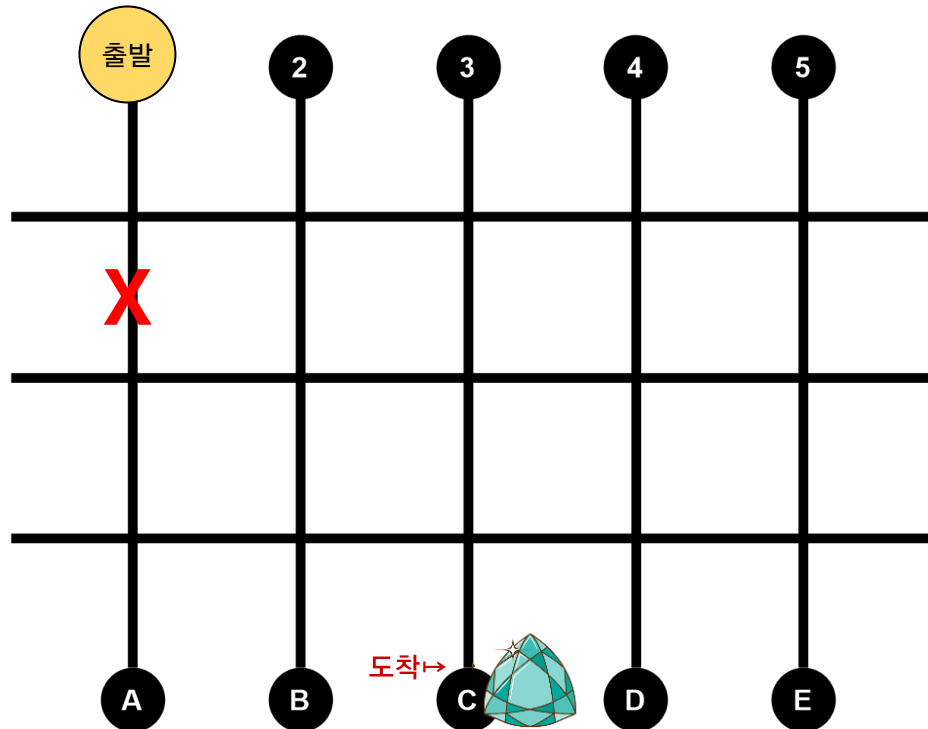
터틀이 보물을 찾을 수 있도록 코딩해 봅시다.

준비물 : 터틀, 8색 마커, 활동지(L - 6)

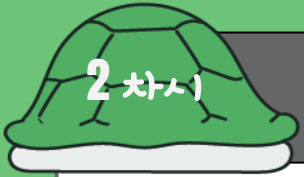
활동하기

- ▶ 터틀이 이동할 경로를 차례로 기록하고 손가락으로 짚어보세요.
- ▶ 경로를 정했다면 컬러 명령어를 코딩하세요.
- ▶ 생각한 대로 터틀이 움직였나요?

[준비하세요!]
로보메이션 홈페이지에서 활동지(L - 6)를 다운로드하세요.



터틀 라인 코딩



라인 코딩하기

연습 7

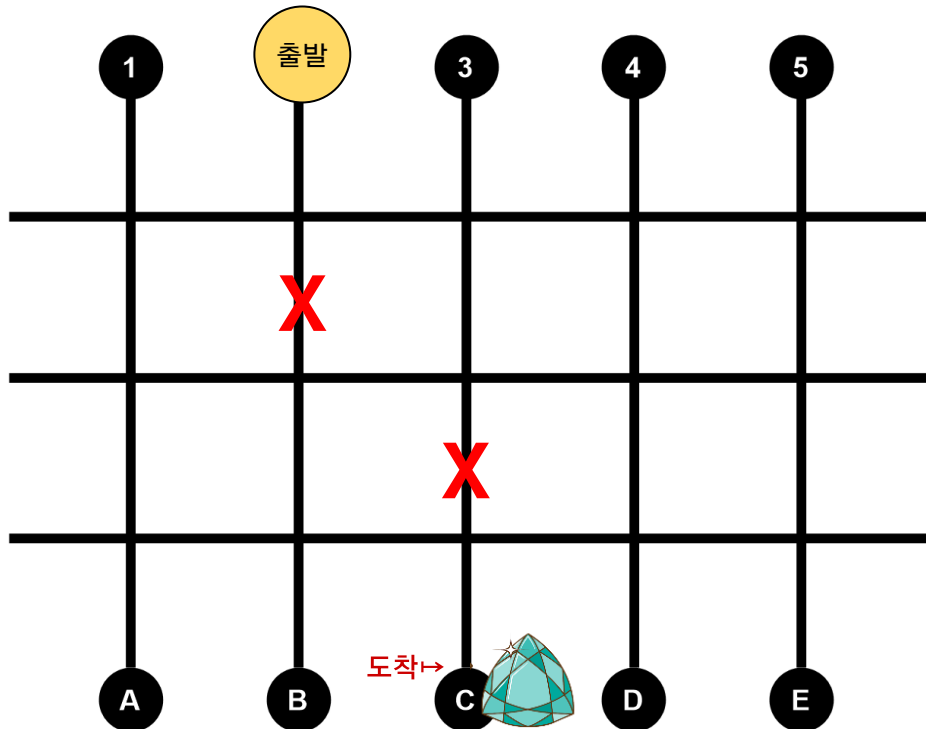
터틀이 보물을 찾을 수 있도록 코딩해 봅시다.

준비물 : 터틀, 8색 마커, 활동지(L - 6)

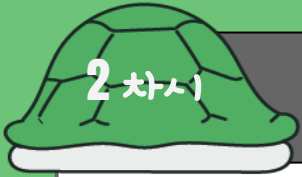
활동하기

- ▶ 터틀이 이동할 경로를 차례로 기록하고 손가락으로 짚어보세요.
- ▶ 경로를 정했다면 컬러 명령어를 코딩하세요.
- ▶ 생각한 대로 터틀이 움직였나요?

[준비하세요!]
로보메이션 홈페이지에서 활동지(L - 6)를 다운로드하세요.



터틀 라인 코딩



라인 코딩하기

연습 8

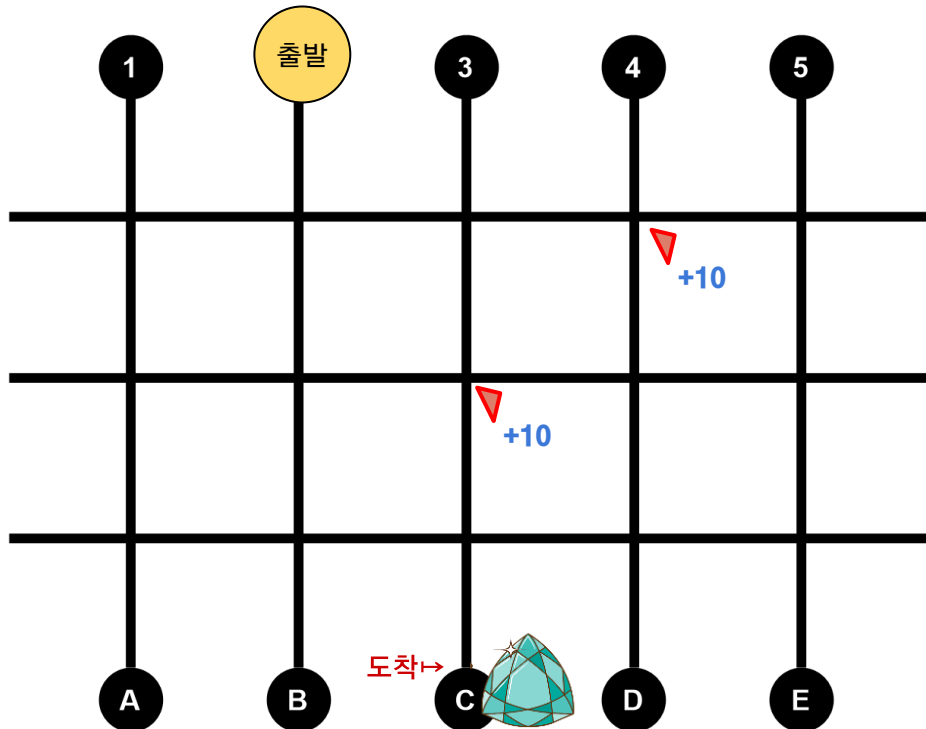
터틀이 보물을 찾을 수 있도록 코딩해 봅시다.

준비물 : 터틀, 8색 마커, 활동지(L - 6)

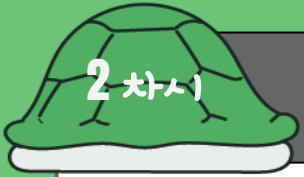
활동하기

- ▶ 터틀이 이동할 경로를 차례로 기록하고 손가락으로 짚어보세요.
- ▶ 출발에서 도착 지점까지 이동할 때 +10이 표시된 지점을 거쳐 지나가면 추가 점수를 줍시다. (지점 변경 가능)
- ▶ 경로를 정했다면 컬러 명령어를 코딩하세요.
- ▶ 생각한 대로 터틀이 움직였나요?

[준비하세요!]
로보메이션 홈페이지에서 활동지(L - 6)를 다운로드하세요.



터틀 라인 코딩



라인 코딩하기

연습 9

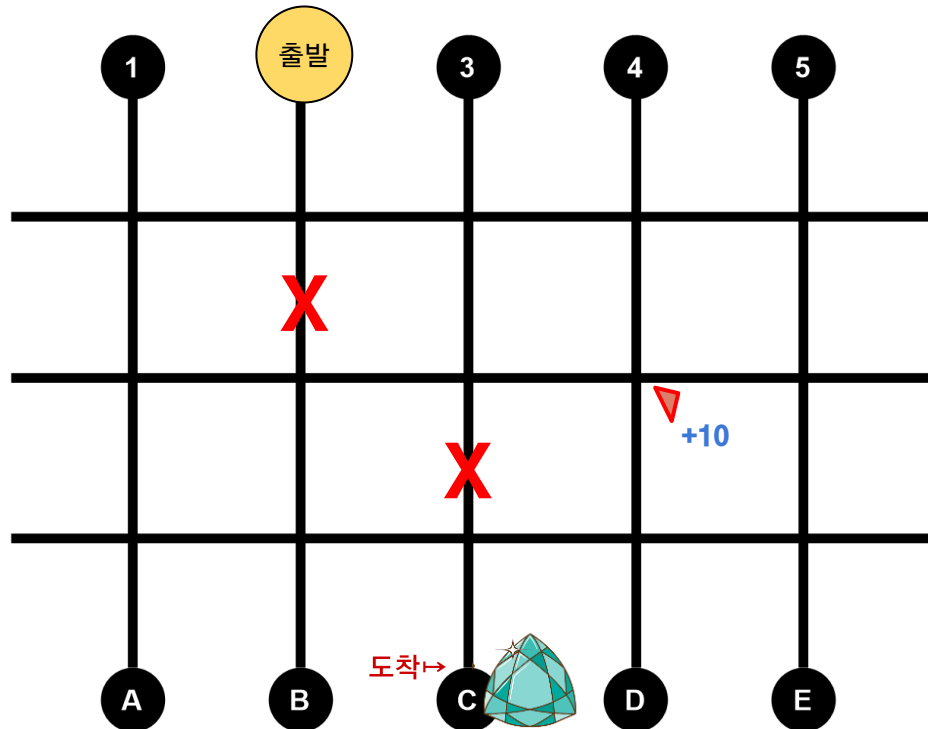
터틀이 보물을 찾을 수 있도록 코딩해 봅시다.

준비물 : 터틀, 8색 마커, 활동지(L - 6)

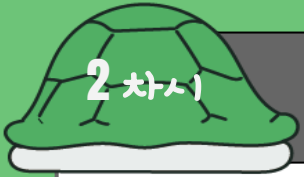
활동하기

- ▶ 터틀이 이동할 경로를 차례로 기록하고 손가락으로 짚어보세요.
- ▶ 경로를 정했다면 컬러 명령어를 코딩하세요.
- ▶ 생각한 대로 터틀이 움직였나요?

[준비하세요!]
로보메이션 홈페이지에서 활동지(L - 6)를 다운로드하세요.



터틀 라인 코딩



라인 코딩하기

연습 10

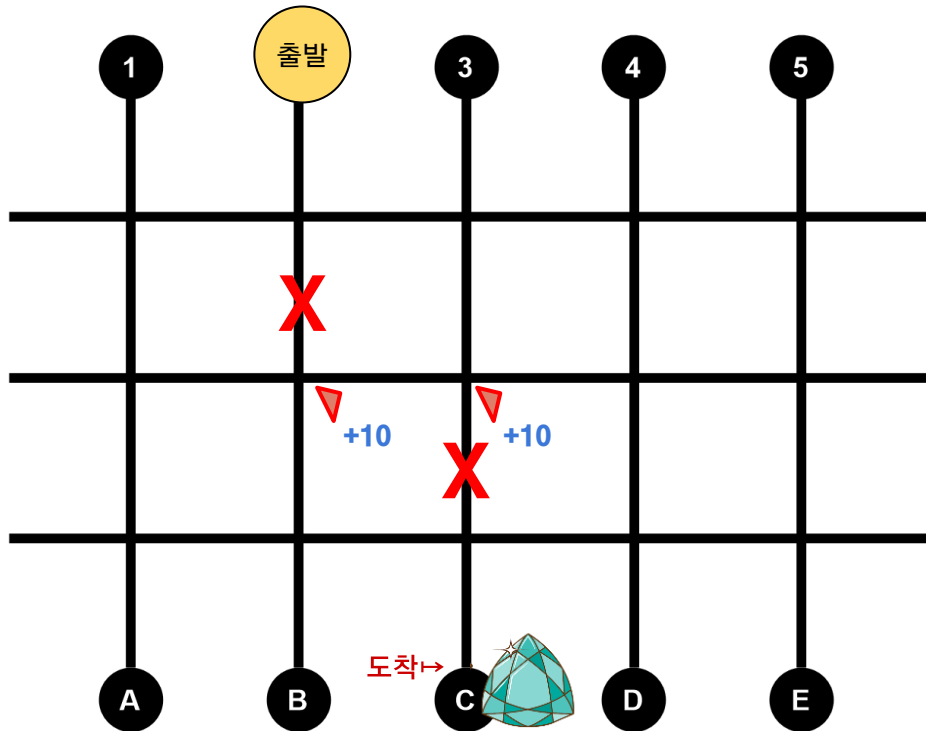
터틀이 보물을 찾을 수 있도록 코딩해 봅시다.

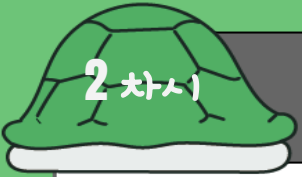
준비물 : 터틀, 8색 마커, 활동지(L - 6)

활동하기

- ▶ 터틀이 이동할 경로를 차례로 기록하고 손가락으로 짚어보세요.
- ▶ 경로를 정했다면 컬러 명령어를 코딩하세요.
- ▶ 생각한 대로 터틀이 움직였나요?

[준비하세요!]
로보메이션 홈페이지에서 활동지(L - 6)를 다운로드하세요.





라인 코딩하기

연습 11

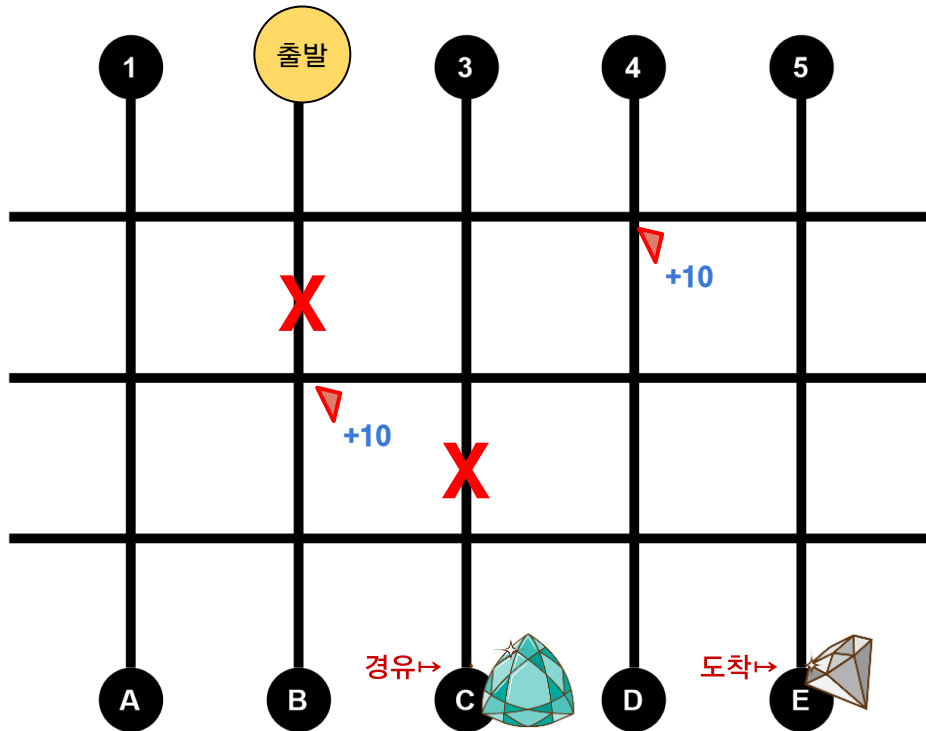
터틀이 보물을 찾을 수 있도록 코딩해 봅시다.

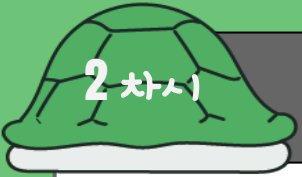
준비물 : 터틀, 8색 마커, 활동지(L - 6)

활동하기

- ▶ 터틀이 이동할 경로를 차례로 기록하고 손가락으로 짚어보세요.
- ▶ 경로를 정했다면 컬러 명령어를 코딩하세요.
- ▶ 생각한 대로 터틀이 움직였나요?

[준비하세요!]
로보메이션 홈페이지에서 활동지(L - 6)를 다운로드하세요.





라인 코딩하기

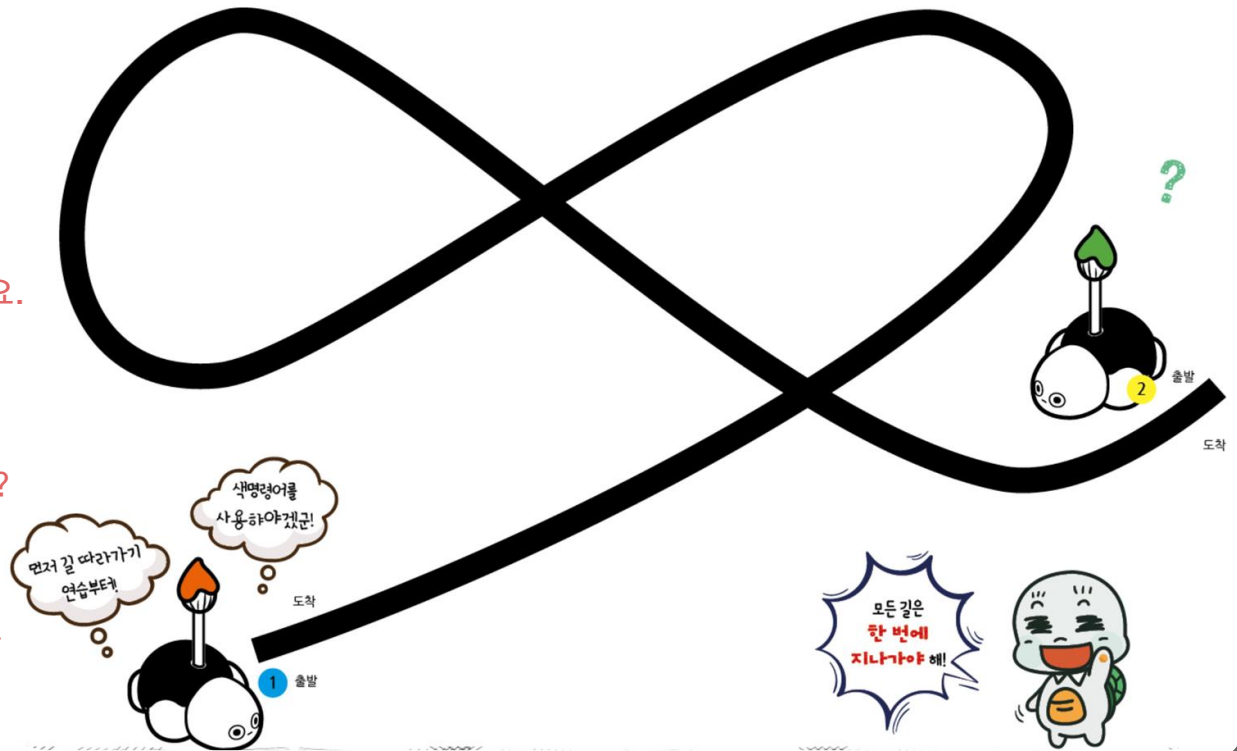
연습 12

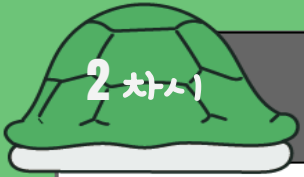
터틀이 친구를 찾아갈 수 있도록 코딩해 봅시다.
준비물 : 터틀, 8색 마커, 활동지(L-6)

활동하기

- ▶ 터틀이 이동할 경로를 차례로 기록하고 손가락으로 짚어보세요.
- ▶ 경로를 정했다면 컬러 명령어를 코딩하세요.
- ▶ 생각한 대로 터틀이 움직였나요?

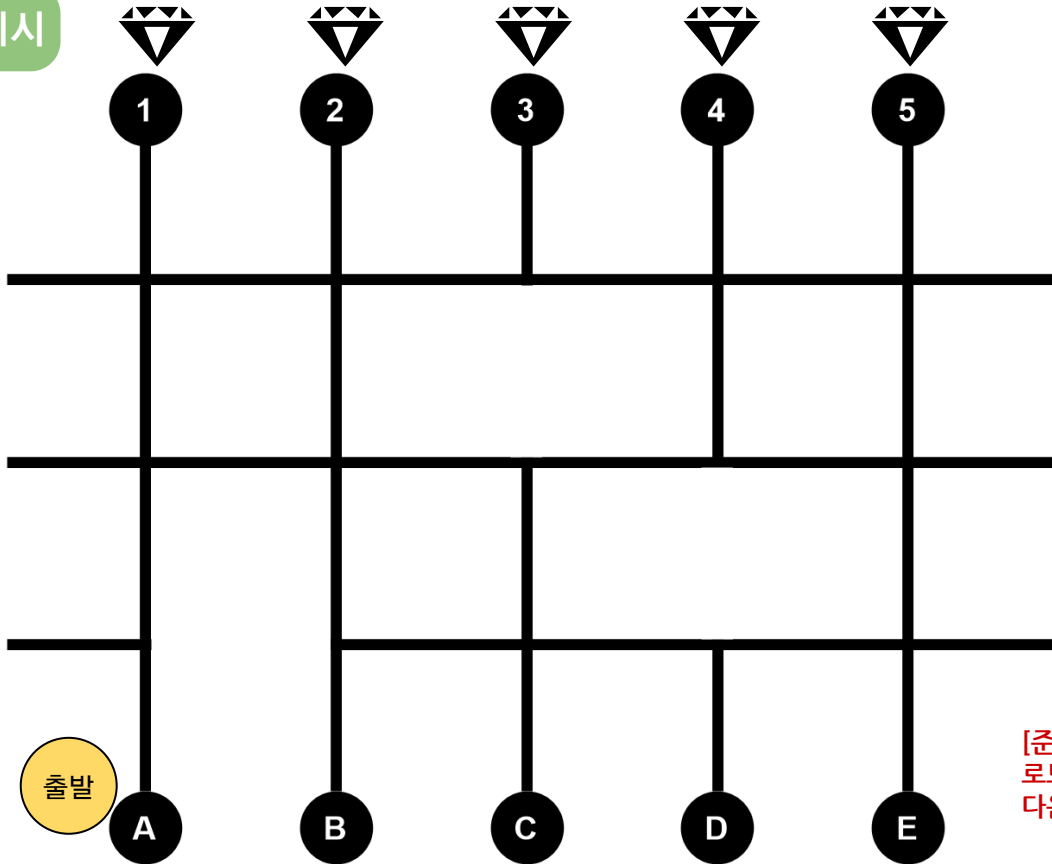
[준비하세요!]
로보메이션 홈페이지에서 활동지(L-6)를 다운로드하세요.





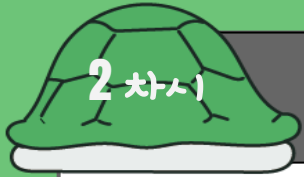
라인 코딩하기

문제 예시



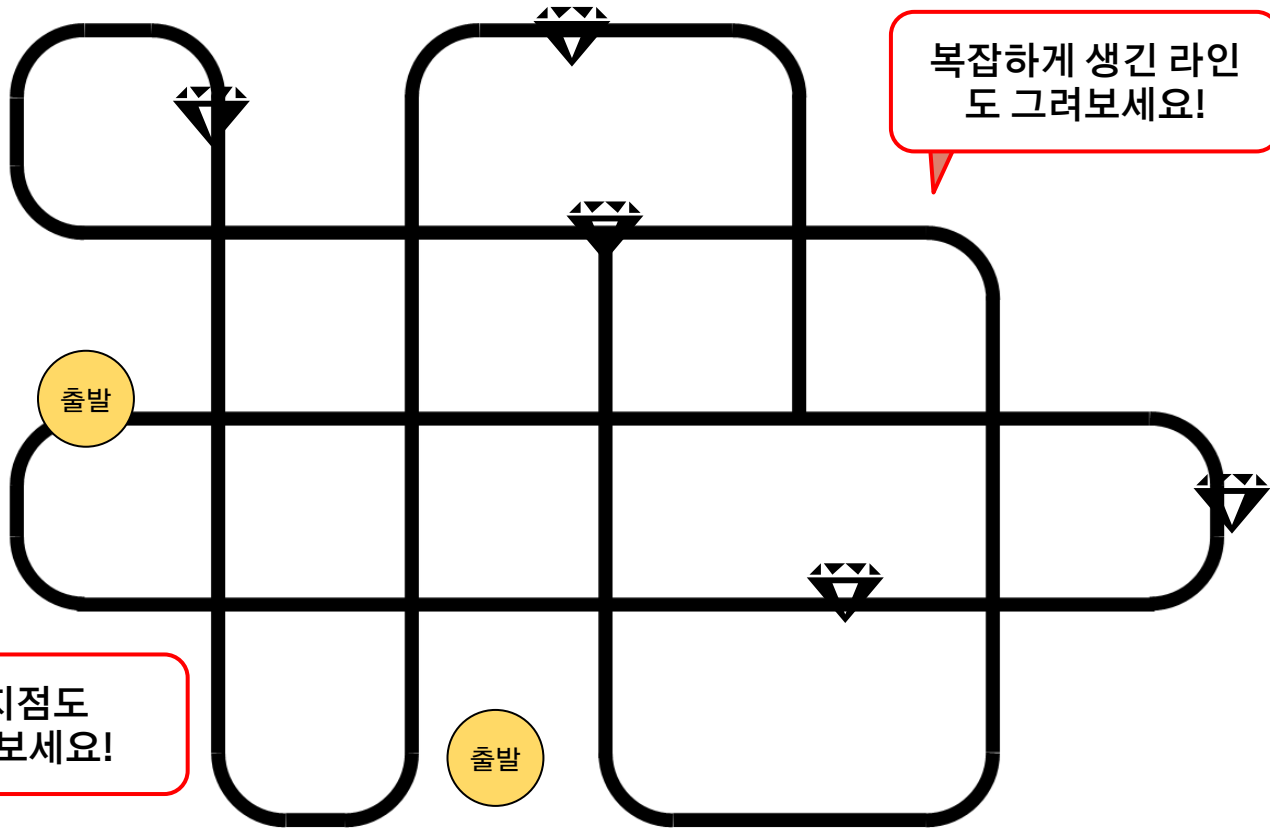
중간의 라인을 지워
보세요!

[준비하세요!]
로보메이션 홈페이지에서 활동지(L - 6)를
다운로드하세요.



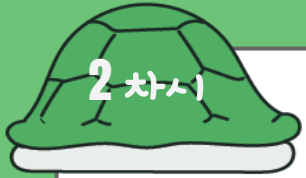
라인 코딩하기

문제 예시



복잡하게 생긴 라인도 그려보세요!

출발 지점도 변경해 보세요!



정리하기

😊 오늘 어떤 것을 알게 되었나요?

😊 어려웠던 점이 있었나요?

😊 가장 재미있었던 점은 무엇인가요?

