

e-book

글 | 콘셉트온

# 터틀 알아보기

L-2





# 이렇게 활용하세요

본 자료는 터틀 활용 수업을  
위해 제작되었습니다



- 터틀을 활용한 수업을 하실 때 교사용 화면 자료로 활용하십시오.
- 사전에 자료 내용을 살펴보기만 하여도 충분히 수업이 가능한 수준의 내용입니다.
- 활동지는 로보메이션 홈페이지에서 다운로드 할 수 있습니다.
- 본 자료로 강의를 계획하여 최고의 수업을 만들어 보십시오.
- 자료에 대하여 궁금한 사항이 있다면 [7concepton@daum.net](mailto:7concepton@daum.net)으로 문의해 주십시오.

## 터틀 알아보기



## 오늘의 활동

구분	활동내용	시간
도입	문제를 탐색해 봅시다 · 터틀은 어떻게 여러 가지 코딩을 할 수 있을까요?	5분
전개	해결 방법을 알아보시다 · 터틀 본체 부분의 명칭과 기능을 이야기해 봅시다.  문제를 해결해 봅시다 · 내가 필요한 기능을 자유롭게 사용해 봅시다.	30분
정리	활동을 정리합시다 · 알게 된 것, 재미있었던 것을 이야기해 봅시다.	5분

준비물

터틀 세트



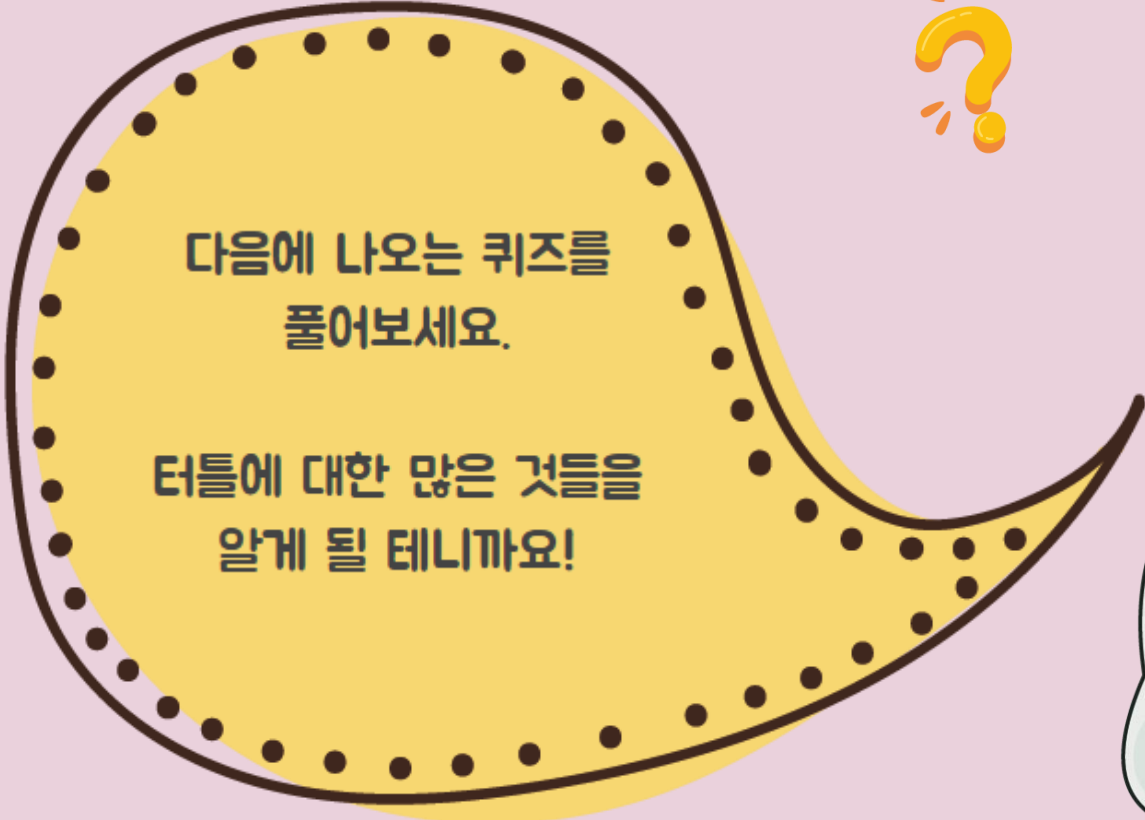
# 터틀 알아보기

터틀에 대해  
궁금한 것이  
정말 많아요!

지금부터  
귀여운 터틀을  
자세히 살펴볼까요?



# 터틀 알아보기

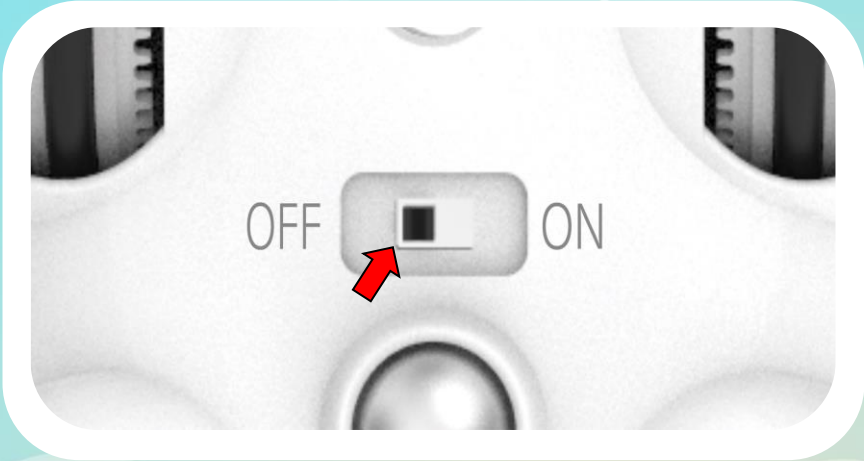


# 터틀 알아보기



## 무엇일까요?

☐ 속에 들어갈 낱말은 무엇일까요?



☐    ☐    스    위    치



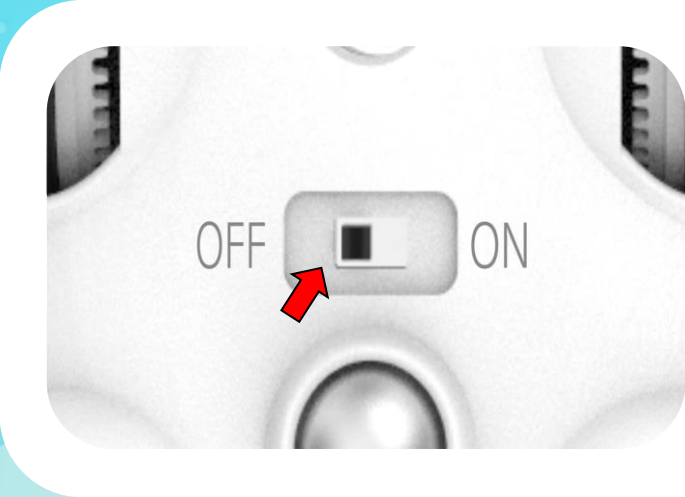
빨간색 화살표가 가리키는 부분의 명칭과 용도를 말해보세요!



# 터틀 알아보기

## 무엇일까요?

전원 켜고 끄기를 해보세요.



터틀을 동작시키려면 ?한 후에 전원을 켜야해요.

?에 들어갈 말은

전원 켜기




전원 끄기

답은

전 원 스 위 치

ON←OFF←ON



전원 스위치를 움직여 보세요. 자율 행동모드를 켤 때는 어떻게 전원 스위치를 움직였나요?

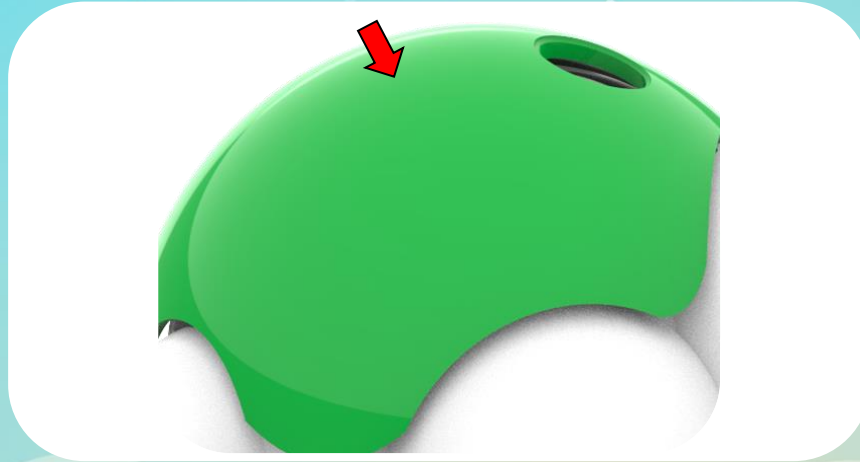


# 터틀 알아보기

## 무엇일까요?



속에 들어갈 낱말은 무엇일까요?



빨간색 화살표가 가리키는 부분의 명칭과 용도를 말해보세요!

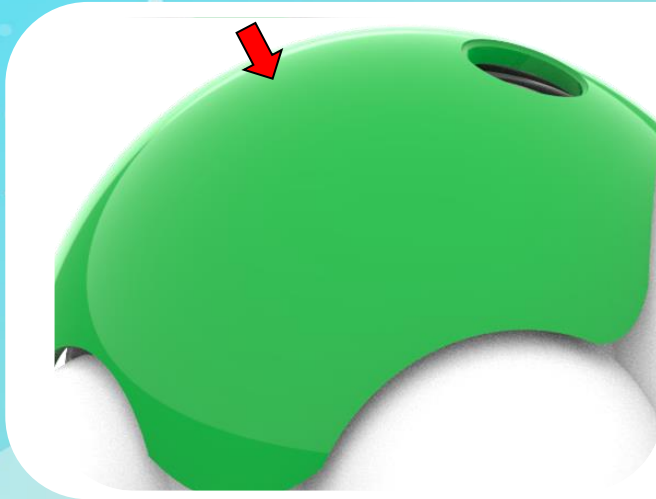




# 터틀 알아보기

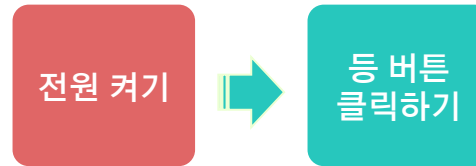
## 무엇일까요?

등 버튼을 클릭해 원하는 코딩 모드로 켜봅시다.



터틀의 전원을 켜 뒤 ?을 클릭하면 여러 가지 코딩 모드로 변경할 수 있어요.

?에 들어갈 말은



글번호

등 버튼

카드 코딩 모드 : ON → 길게 1번 클릭하기  
라인 코딩 모드 : ON → 짧게 1번 클릭하기



클릭 방법과 횟수를 외우기 보다  
터틀을 익숙하게 다룰 수 있도록  
연습합시다!

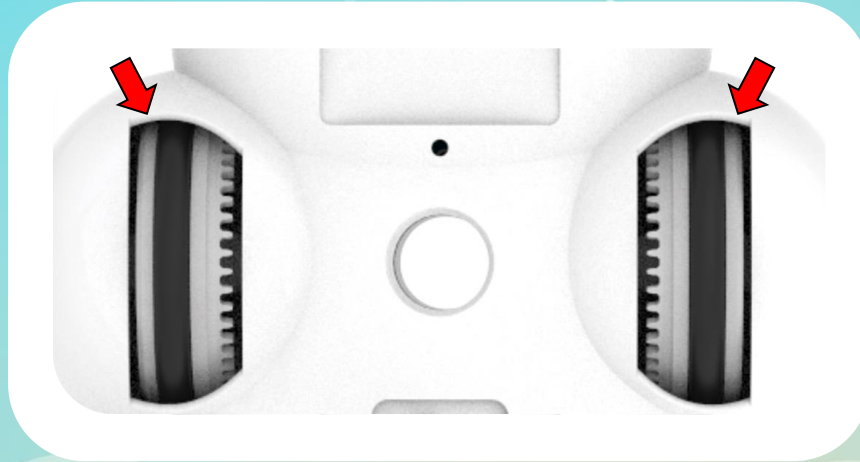


# 터틀 알아보기

## 무엇일까요?



속에 들어갈 낱말은 무엇일까요?



스

테

핑



빨간색 화살표가 가리키는 부분의  
명칭과 용도를 말해보세요!



# 터틀 알아보기

## 무엇일까요?

번호 순서대로 해보세요. 터틀이 어떻게 움직이나요?

정답을 큰따옴표로 표시하세요



- 1 전원 켜기
- 2 등 버튼 1번 클릭하기
- 3 등 버튼 1번 더 클릭하기

터틀은 ?개의 스텝핑 모터를 사용하여 움직일 수 있어요.

?에 들어갈 말은

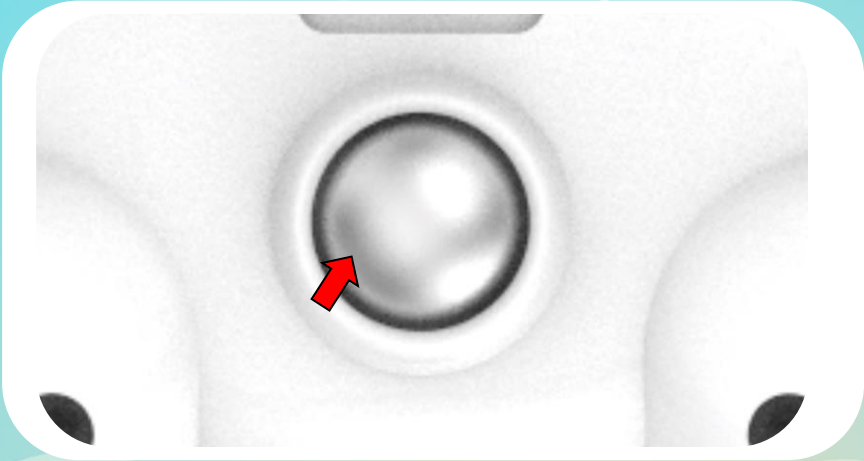
스 테 핑 모 터

# 터틀 알아보기




## 무엇일까요?

☐ 속에 들어갈 낱말은 무엇일까요?



☐ 캐 스 터



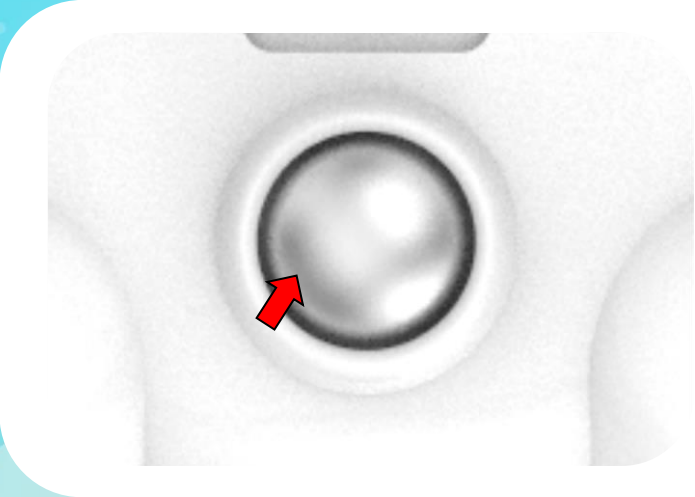
빨간색 화살표가 가리키는 부분의  
명칭과 용도를 말해보세요!

# 터틀 알아보기

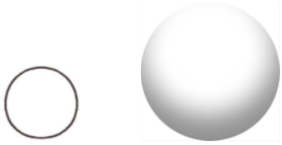


## 무엇일까요?

터틀의 균형을 잡아주는 볼 캐스터는 어느 부분에 있을까요?




볼 캐스터의 모양은 왜 **동그랗게** 생겼을까요?



이해하기 쉬운 용어를 사용하며 그림과 글자를 연결합니다.

볼 캐스터



동그란 모양의 볼 캐스터를 찾아 직접 만져보세요!



# 터틀 알아보기

## 무엇일까요?

속에 들어갈 낱말은 무엇일까요?



컬 러



빨간색 화살표가 가리키는 부분의  
명칭과 용도를 말해보세요!



# 터틀 알아보기

## 무엇일까요?

컬러 센서를 찾아보세요. 어디에 있나요?



?에 들어갈 말은

터틀 몸체의 아랫부분에는 컬러를 인식할 수 있는 ?가 부착되어 있습니다.

이런 보류

컬 러 센 서



앞으로 터틀에게 컬러 명령어를 입력하면 작동하는 코딩을 해봅시다!

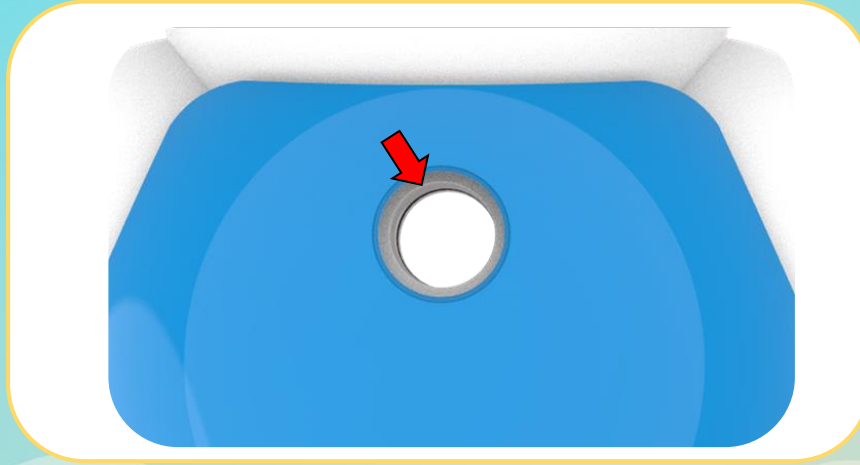


# 터틀 알아보기

## 무엇일까요?



속에 들어갈 낱말은 무엇일까요?



후

더



빨간색 화살표가 가리키는 부분의 명칭을 말해보세요!

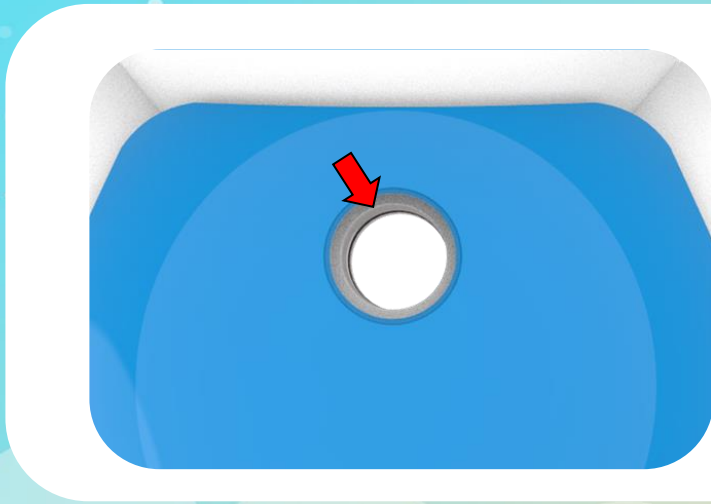




# 터틀 알아보기

## 무엇일까요?

펜 홀더를 찾아보세요. 어디에 있나요?



터틀 몸체의 등 부분에는 펜을  
꽂을 수 있는 ?이 있습니다.

펜 홀더에 펜을 꽂아 보세요

?에 들어갈 말은

음...

펜 홀더



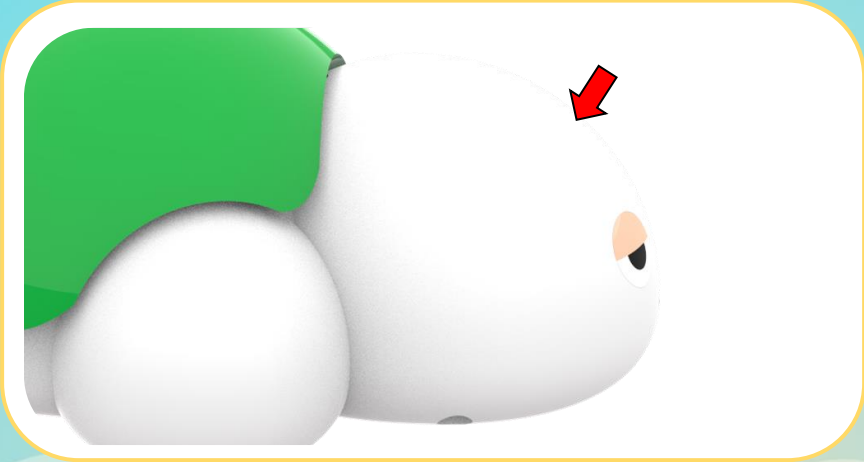
구멍의 크기에 맞는 터틀 전용 사인펜을  
꽂아 사용하세요!

# 터틀 알아보기



## 무엇일까요?

☐ 속에 들어갈 낱말은 무엇일까요?



꿀


컬

러

☐

☐

☐



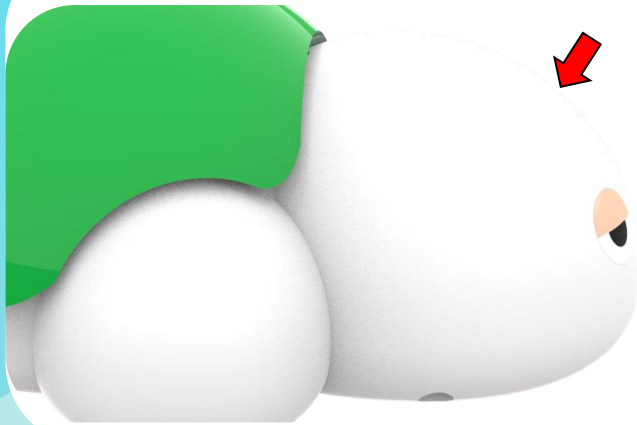
빨간색 화살표가 가리키는 부분의 명칭과 용도를 말해보세요!



# 터틀 알아보기

## 무엇일까요?

풀 컬러 LED를 켜고 살펴봅시다.



전원을 켜면 터틀 머리의 풀 컬러 LED가 켜집니다.

전원을 켰을 때 변하는 LED의 색깔을 말해봅시다.

?에 들어갈 말은

풀 컬러 LED



전원을 켜고 풀 컬러 LED를 보세요.  
어떤 변화가 보이나요?

# 터틀 알아보기



## 지금부터 퀴즈를 맞춰봅시다



# 퀴즈

터틀 코딩 그림을 그리기 때 사인펜을  
꽂는 부분을 무엇이라고 할까요?



터틀

# 퀴즈

터틀이 알록달록한 색의 불을 켜게  
하는 것을 무엇이라고 할까요?

터틀 LED

# 퀴즈

터틀이 이동할 때 사용하는 것으로  
바퀴 속에 숨어 있는 이것을  
무엇이라고 할까요?



# 퀴즈

터틀 코딩을 할 때 다양하게 모드를  
변경하기 위해 어떻게 했나요?

원리를 통해 코딩을 할 수 있도록 도와주는 프로그램



# 퀴즈

알록달록한 색을 입을 때 사용하는  
것을 무엇이라고 할까요?



# 퀴즈

터틀이 이동할 때 몸체를 받쳐주는  
것이예요. 무엇이라고 할까요?



# 퀴즈

터틀을 사용하지 않을 때에는 이것을  
밀어서 전원을 꺼야해요. 무엇일까요?



이름 > 품명

# 퀴즈

터틀의 소리가 나오는 부분이에요.

무엇이라고 할까요?

\* L-1에서 보았던 기억을 떠올려봅시다.



# 퀴즈

터틀을 충전하기 위해 USB 케이블을  
꽂는 부분이에요. 무엇이라고 할까요?

\* L-1에서 보았던 기억을 떠올려봅시다.

USB 충전 단자

# 정리하기

😊 오늘 어떤 것을 알게 되었나요?

😓 어려웠던 점이 있었나요?

😍 가장 재미있었던 점은 무엇인가요?

또 만나요!

