

e-book

# 햄스터 코딩

## 엔트리 6

글 | 콘셉트온

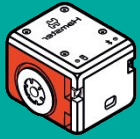


# 이렇게 활용하세요

본 자료는 햄스터 활용 수업을 위해 제작되었습니다

- 햄스터를 활용한 수업을 하실 때 교사용 화면 자료로 활용하십시오.
- 사전에 자료 내용을 살펴보기만 하여도 충분히 수업이 가능한 수준의 내용입니다.
- 활동지는 로보메이션 홈페이지에서 다운로드 할 수 있습니다.
- 본 자료로 강의를 계획하여 최고의 수업을 만들어 보십시오.
- 자료에 대하여 궁금한 사항이 있다면 [7concepton@daum.net](mailto:7concepton@daum.net)으로 문의해 주십시오.





# 햄스터 코딩

## 엔트리

엔트리 프로그램을 사용하여  
햄스터 코딩을 해보자! 😊

엔트리 프로그램으로  
코딩하면 더 재미있겠다! 😊



# 오늘의 활동

구분	활동내용	시간
도입	문제를 탐색해 봅시다 · 햄스터가 여러 가지 경로를 주행하도록 코딩해볼까요?	5분
전개	해결 방법을 알아봅시다 · 이동하기, 돌기 블록 코드를 사용해봅시다.  문제를 해결해 봅시다 · 주어진 미션대로 햄스터가 움직이도록 명령해 봅시다.	30분
정리	활동을 정리합시다 · 알게 된 것, 재미있었던 것을 이야기해 봅시다.	5분

주어진 코스를 따라  
햄스터가 움직이게 하는  
코딩하기에 도전해볼까?



# 햄스터 코딩



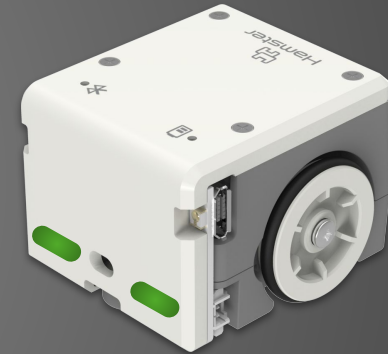
## 햄스터 자율주행



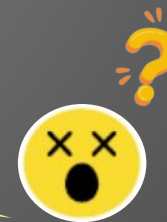
분홍이

지금까지 네가 원하는대로 햄스터를 작동하는 코딩을 해봤지!

그럼 햄스터 **자율주행 연습**에 도전해보자!



오! **자율주행 연습**이라고?  
정말 흥미진진한데...



노랑이

## 햄스터 코딩



## 햄스터 자율주행



자율주행 자동차는 운전자가 차량을 운전하지 않아도 스스로 움직이는 자동차를 말해요.

이번 시간에는 주어진 코스를 따라 햄스터가 움직일 수 있도록 코딩해봐요.

이 다음에는 햄스터에 내장된 센서를 제어하는 코딩을 연습하여 더 멋진 자율주행 연습에도 도전하기로 해요!



# 준비하세요

먼저 햄스터 코딩에 필요한 준비물을 알아봅시다.



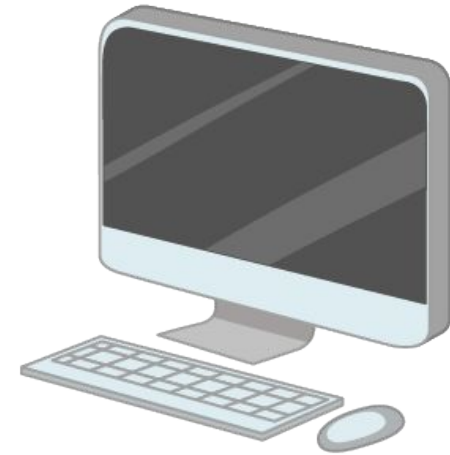
1 햄스터

4 활동지



2 블루투스 Dongle

5 필기도구(생각을 써 보는 용도)



3 PC

6 충전 케이블



# 햄스터 코딩



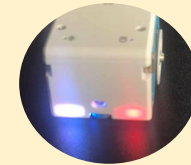
## 프로그램을 열어보세요

햄스터 전원을 켜고 PC에 USB 동글을 꽂은 상태에서 진행하세요.



### 프로그램 열기

- 1 설치된 로봇 코딩을 열기
- 2 로봇 연결 확인하기  
(햄스터 LED 컬러가 표시됨)
- 3 엔트리 오프라인을 클릭하기
- 4 단일 로봇 → 새 파일 클릭하기



엔트리 프로그램이 열렸지요?

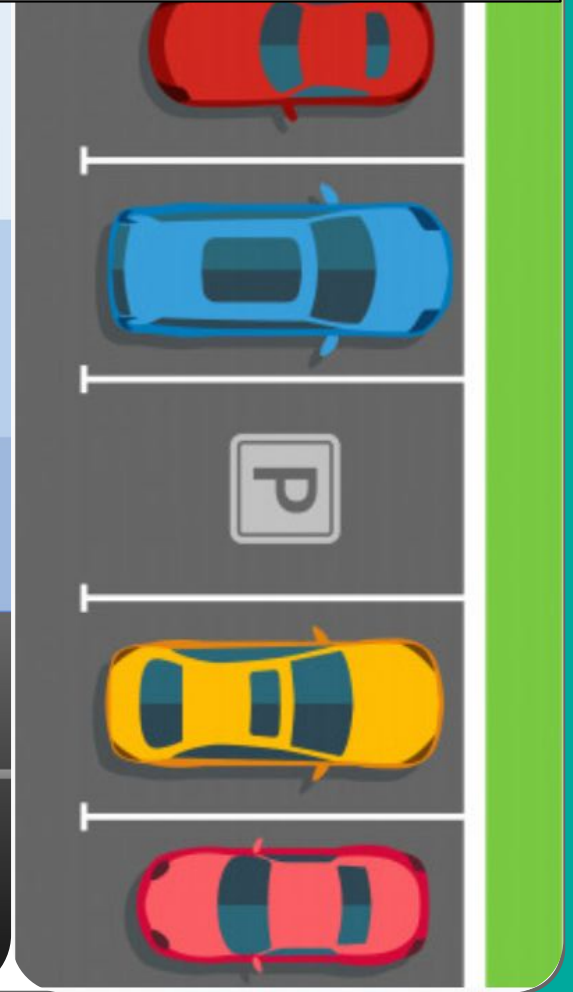


## 햄스터 코딩



# 햄스터 자율주행

햄스터가 이동할 코스를 미리 파악하여 코스를 따라 이동하고 지정된 곳에 주차하는 코딩을 해봅시다.



# 햄스터 코딩

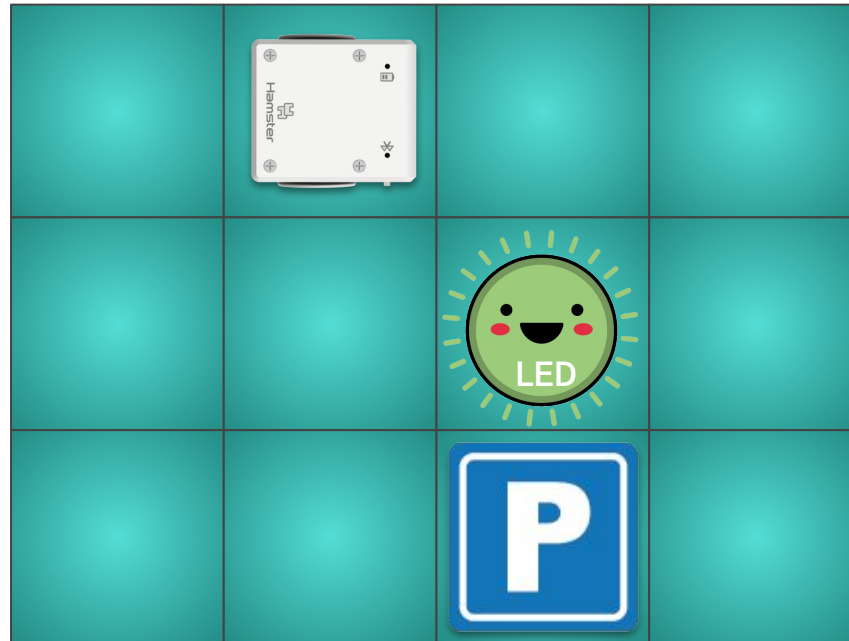


## 자율주행 연습하기 1

햄스터가 이동하여 주차할 수 있도록 코드를 작성해봅시다.  
준비물 : 햄스터, 활동지(자율주행 판)

지정된 블록만을 사용하여  
차근차근 코딩해봅시다.

먼저 머릿속으로  
코드를 정리하고 도전하세요!



### 지정된 블록

- ▶ 시작하기 버튼을 클릭했을 때
- ▶ 앞으로 1 초 이동하기
- ▶ 왼쪽으로 1 초 돌기
- ▶ 10 번 반복하기
- ▶ 왼쪽으로 LED를 빨간색으로 정하기
- ▶ 왼쪽으로 LED 끄기
- ▶ 삐 소리내기

# 햄스터 코딩



## 자율주행 연습하기 2

햄스터가 이동하여 주차할 수 있도록 코드를 작성해봅시다.  
준비물 : 햄스터, 활동지(자율주행 판)

지정된 블록만을 사용하여  
차근차근 코딩해봅시다.

먼저 머릿속으로  
코드를 정리하고 도전하세요!



지정된 블록

-  시작하기 버튼을 클릭했을 때
- 앞으로 1 초 이동하기
- 왼쪽 으로 1 초 돌기
- 10 번 반복하기
- 왼쪽 LED를 빨간색 으로 정하기
- 왼쪽 LED 끄기
- 삐 소리내기

# 햄스터 코딩



## 자율주행 연습하기 3

햄스터가 이동하여 주차할 수 있도록 코드를 작성해봅시다.  
준비물 : 햄스터, 활동지(자율주행 판)

지정된 블록만을 사용하여  
차근차근 코딩해봅시다.

먼저 머릿속으로  
코드를 정리하고 도전하세요!




지정된 블록

- 시작하기 버튼을 클릭했을 때
- 앞으로 1 초 이동하기
- 왼쪽 으로 1 초 돌기
- 10 번 반복하기
- 왼쪽 LED를 빨간색 으로 정하기
- 왼쪽 LED 끄기
- 삐 소리내기

# 햄스터 코딩



## 자율주행 연습하기 4

햄스터가 이동하여 주차할 수 있도록 코드를 작성해봅시다.  
준비물 : 햄스터, 활동지(자율주행 판)

지정된 블록만을 사용하여  
차근차근 코딩해봅시다.

먼저 머릿속으로  
코드를 정리하고 도전하세요!




지정된 블록

- 시작하기 버튼을 클릭했을 때
- 앞으로 1 초 이동하기
- 왼쪽 으로 1 초 돌기
- 10 번 반복하기
- 왼쪽 LED를 빨간색 으로 정하기
- 왼쪽 LED 끄기
- 삐 소리내기

# 햄스터 코딩









## 자율주행 연습하기 5

햄스터가 이동하여 주차할 수 있도록 코드를 작성해봅시다.  
준비물 : 햄스터, 활동지(자율주행 판)

지정된 블록만을 사용하여 차근차근 코딩해봅시다.

먼저 머릿속으로 코드를 정리하고 도전하세요!



지정된 블록

-  시작하기 버튼을 클릭했을 때
- 앞으로 1 초 이동하기
- 왼쪽 ▾ 으로 1 초 돌기
- 10 번 반복하기
- 왼쪽 ▾ LED를 빨간색 ▾ 으로 정하기
- 왼쪽 ▾ LED 끄기
- 삐 소리내기



# 자율주행 연습하기 6

햄스터가 이동하여 주차할 수 있도록 코드를 작성해봅시다.  
준비물 : 햄스터, 활동지(자율주행 판)

지정된 블록만을 사용하여 차근차근 코딩해봅시다.

먼저 머릿속으로 코드를 정리하고 도전하세요!




**지정된 블록**

- 시작하기 버튼을 클릭했을 때
- 앞으로 1 초 이동하기
- 왼쪽 으로 1 초 돌기
- 10 번 반복하기
- 왼쪽 LED를 빨간색 으로 정하기
- 왼쪽 LED 끄기
- 삐 소리내기





# 자율주행 연습하기 7

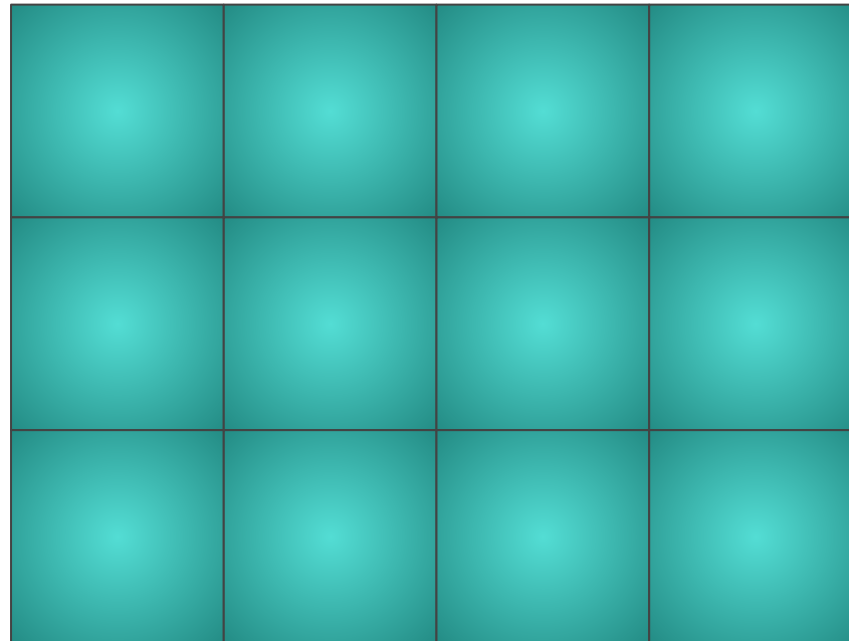
친구와 함께 코스를 만들고 알맞게 코드를 작성해봅시다.  
준비물 : 햄스터, 활동지

친구와 함께 규칙을 새로 정해봅시다.

햄스터와 주차장이 있는 칸의 위치를 변경하고 도전해봅시다.

버저 LED

주차



지정된 블록

- 시작하기 버튼을 클릭했을 때
- 앞으로 1 초 이동하기
- 왼쪽 으로 1 초 돌기
- 10 번 반복하기
- 왼쪽 LED를 빨간색 으로 정하기
- 왼쪽 LED 끄기
- 삐 소리내기

# 정리하기

😊 오늘 어떤 것을 알게 되었나요?

😓 어려웠던 점이 있었나요?

💖 가장 재미있었던 점은 무엇인가요?

또 만나요!

