

e-book

햄스터 코딩

엔트리 11

글 | 콘셉트온

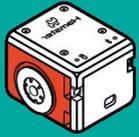


이렇게 활용하세요

본 자료는 햄스터 활용 수업을 위해 제작되었습니다

- 햄스터를 활용한 수업을 하실 때 교사용 화면 자료로 활용하십시오.
- 사전에 자료 내용을 살펴보기만 하여도 충분히 수업이 가능한 수준의 내용입니다.
- 활동지는 로보메이션 홈페이지에서 다운로드 할 수 있습니다.
- 본 자료로 강의를 계획하여 최고의 수업을 만들어 보십시오.
- 자료에 대하여 궁금한 사항이 있다면 7concepton@daum.net으로 문의해 주십시오.





햄스터 코딩

엔트리

엔트리 프로그램을 사용하여
햄스터 코딩을 해보자! 😊

엔트리 프로그램으로
코딩하면 더 재미있겠다! 😊



오늘의 활동

구분	활동내용	시간
도입	문제를 탐색해 봅시다 · 사람과 함께 사는 반려동물처럼 햄스터를 작동해볼까요?	5분
전개	해결 방법을 알아봅시다 · 햄스터가 작동할 조건과 동작을 선택하여 코딩해봅시다. 문제를 해결해 봅시다 · 주어진 미션대로 햄스터가 움직이도록 명령해 봅시다.	30분
정리	활동을 정리합시다 · 알게 된 것, 재미있었던 것을 이야기해 봅시다.	5분

사랑스러운 반려동물처럼
햄스터 로봇을 길들이는
코딩을 해볼까?





준비하세요

먼저 햄스터 코딩에 필요한 준비물을 알아봅시다.



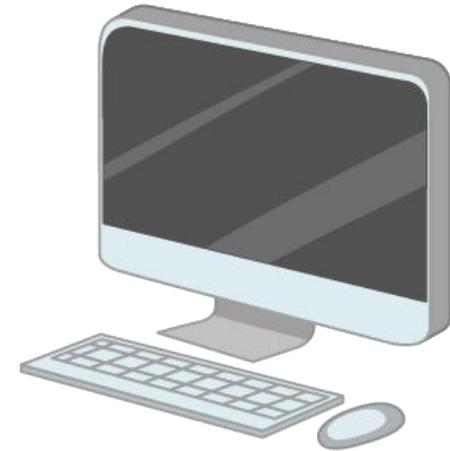
1 햄스터

4 활동지



2 블루투스 Dongle

5 필기도구(생각을 써 보는 용도)



3 PC

6 충전 케이블

햄스터 코딩



프로그램을 열어보세요

햄스터 전원을 켜고 PC에 USB 동글을 꽂은 상태에서 진행하세요.



프로그램 열기

- 1 설치된 로봇 코딩을 열기
- 2 로봇 연결 확인하기 (햄스터 LED 컬러가 표시됨)
- 3 엔트리 오프라인을 클릭하기
- 4 단일 로봇 → 새 파일 클릭하기

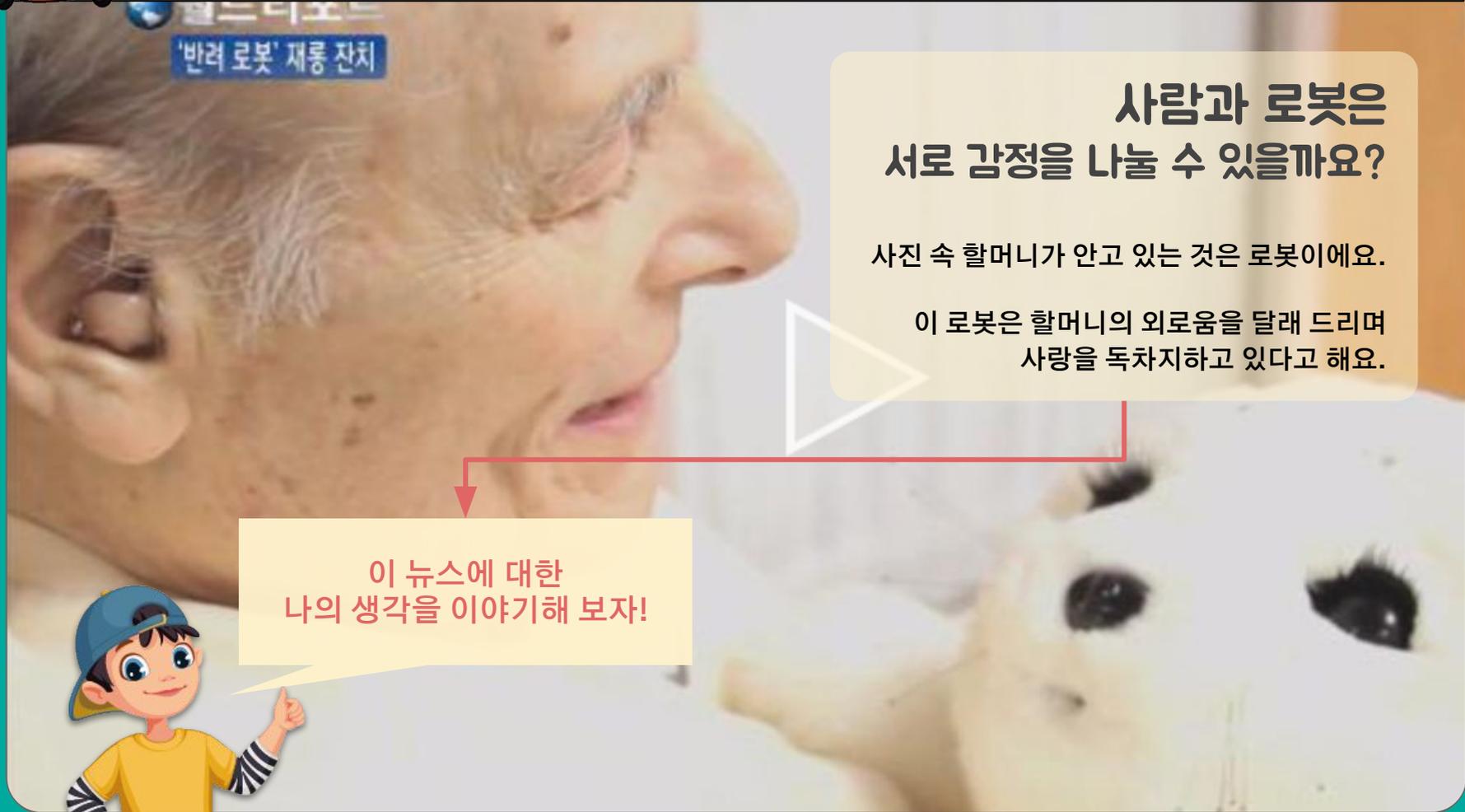


엔트리 프로그램이 열렸지요?





생각해봅시다



'반려 로봇' 재롱 잔치

사람과 로봇은 서로 감정을 나눌 수 있을까요?

사진 속 할머니가 안고 있는 것은 로봇이에요.

이 로봇은 할머니의 외로움을 달래 드리며 사랑을 독차지하고 있다고 해요.

이 뉴스에 대한 나의 생각을 이야기해 보자!



출처 : https://imnews.imbc.com/replay/worldreport/4220561_29915.html

햄스터 코딩



어떻게 할까요?

어떠한 조건에 따라 햄스터가 작동하게 해봅시다.

만약 (내가)

~하면



멍멍
짖어요!



① 조건을 정하여 말해보세요!



햄스터로 표현하기

② 조건이 '참'일 때
햄스터의 동작을 선택해요!



햄스터 코딩



햄스터 길들이기

도전 1

주어진 조건대로 햄스터가 작동하도록 코딩해봅시다.

만약 (내가)

~하면

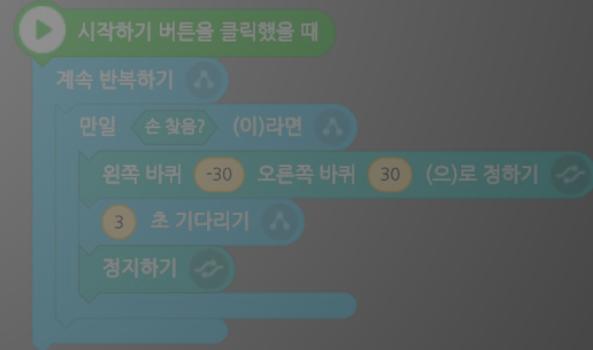
~해요!

햄스터로 표현하기
손 찾음이면 제자리에서
3초 돌기

만약 내가
햄스터에게 다가가면



반가워서 빙글빙글
돌아요!



햄스터 코딩



햄스터 길들이기

도전 2

주어진 조건대로 햄스터가 작동하도록 코딩해봅시다.

만약 (내가)

~하면

~해요!

햄스터로 표현하기
손 찾음이면 양쪽 LED를
자주색으로 2번 깜빡이기

만약 내가
햄스터에게 다가가면



반가워서 깜빡깜빡
윙크해요!



```

시작하기 버튼을 클릭했을 때
  계속 반복하기
    만일 손 찾음? (이)라면
      2 번 반복하기
        양쪽 LED를 자주색으로 켜기
      1 초 기다리기
        양쪽 LED 끄기
      1 초 기다리기
  
```

햄스터 코딩



햄스터 길들이기

도전 3

주어진 조건대로 햄스터가 작동하도록 코딩해봅시다.

만약 (내가)

~하면

~해요!

햄스터로 표현하기

손 찾음이 될 때까지
움직이기

만약 내가
햄스터에게 다가가면



동작을
멈춰요!



시작하기 버튼을 클릭했을 때

계속 반복하기 ^

손 찾음? 이 될 때까지 ▾ 반복하기 ^

왼쪽 바퀴 -30 오른쪽 바퀴 30 (으)로 정하기 ↻

정지하기 ↻

햄스터 코딩



햄스터 길들이기

도전 4

주어진 조건대로 햄스터가 작동하도록 코딩해봅시다.

만약 (내가)

~하면

~해요!

햄스터로 표현하기

손 찾음이면 버저음을
000으로 정하기

만약 내가
햄스터에게 다가가면



깜짝 놀라 비명을
질러요!



시작하기 버튼을 클릭했을 때

계속 반복하기

만일 손 찾음? (이)라면

버저 음을 2000 (으)로 정하기

아니면

버저 끄기

햄스터 코딩



어떻게 할까요?

조건이 '참'일 때와 '거짓'일 때를 정하고 코드를 생각해봅시다.

조건이 '참'일 때와 '거짓'일 때를 정하고 햄스터를 작동해보자!



 **빨간색을 켜요!** 

 **파란색을 켜요!** 

햄스터 코딩

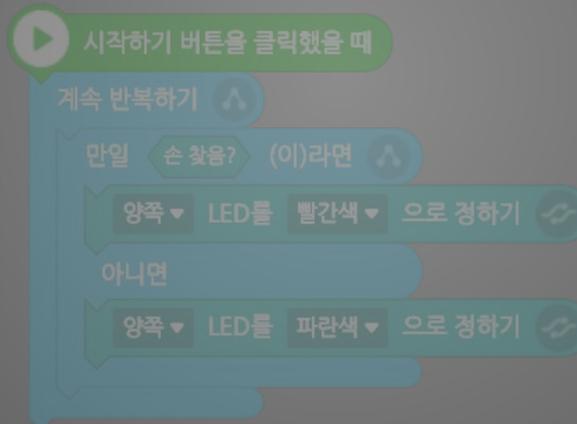


햄스터 길들이기

도전 5

조건이 '참'일 때와 '거짓'일 때를 정하고 코드를 작성해봅시다.

내가 생각한대로
햄스터가 작동했니?



햄스터 코딩



햄스터 길들이기

도전 6

내가 생각하는 조건을 정하고 코딩해봅시다.

먼저 필기도구를 준비해 생각한 것을 써봅시다.

햄스터가
손을 찾으면?
아니면?



①

②

③

④

손 찾음? (이)라면

~해요!

아니면

~해요!

여러 가지 조건을 정하고
코딩해보자!



정리하기

😊 오늘 어떤 것을 알게 되었나요?

😓 어려웠던 점이 있었나요?

💖 가장 재미있었던 점은 무엇인가요?

또 만나요!

