



Hamster-S

햄스터-S 코딩
그림 그리기 예제
-중급-



ROBOMATION
MAKE THINGS ALIVE

목차

1. 여러 개의 원 겹치기 - ①
2. 여러 개의 원 겹치기 - ②
3. 얼굴 표정
4. 태극 무늬
5. 꽃 무늬
6. 여러가지 별 모양 - ①
7. 여러가지 별 모양 - ②
8. 여러가지 별 모양 - ③

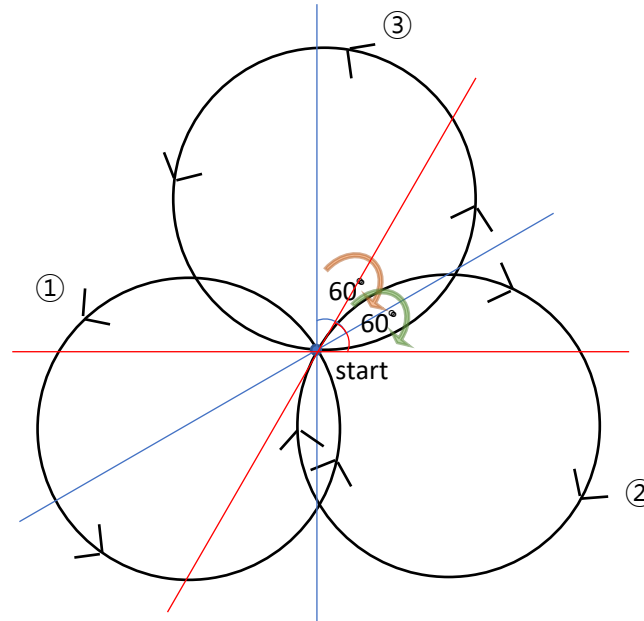
※ 바닥과 펜, 햄스터(s) 바퀴의 상태에 따라 오차가 발생할 수 있습니다.

준비물

1. 햄스터-S
2. USB동글
3. 햄스터-S 펜
4. A4 빈 종이
5. 개인 PC
6. 엔트리 프로그램



여러 개의 원 겹치기 - ①



원의 반지름: 2cm

여러 개의 원 겹치기 - ①

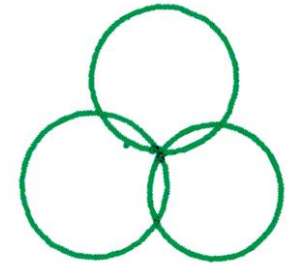
펜의 위치: 오른쪽(R)

▶ 시작하기 버튼을 클릭했을 때

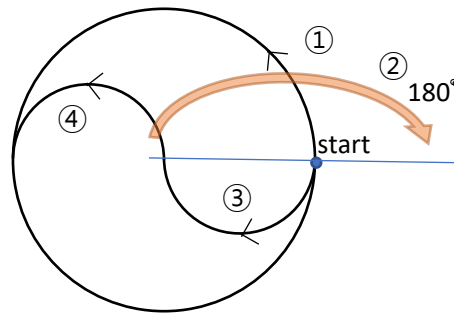
3 번 반복하기

오른쪽 펜 ▾ 왼쪽 ▾ 으로 360 도 ▾ 반지름 2 cm를 앞쪽 ▾ 방향으로 돌기

오른쪽 펜 ▾ 중심으로 120 도 ▾ 앞쪽 ▾ 방향으로 돌기



태극무늬

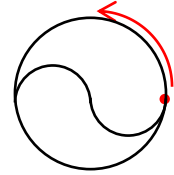


큰 원의 반지름: 2cm

태극무늬

펜의 위치: 오른쪽(R)

햄스터 출발 방향:



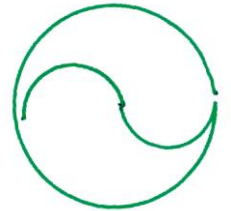
▶ 시작하기 버튼을 클릭했을 때

오른쪽 펜 ▾ 왼쪽 ▾ 으로 360 도 ▾ 반지름 2 cm를 앞쪽 ▾ 방향으로 돌기

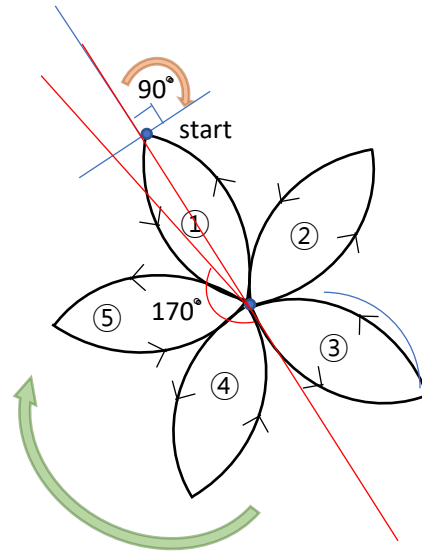
오른쪽 펜 ▾ 중심으로 180 도 ▾ 앞쪽 ▾ 방향으로 돌기

오른쪽 펜 ▾ 오른쪽 ▾ 으로 180 도 ▾ 반지름 1 cm를 앞쪽 ▾ 방향으로 돌기

오른쪽 펜 ▾ 왼쪽 ▾ 으로 180 도 ▾ 반지름 1 cm를 앞쪽 ▾ 방향으로 돌기



꽃무늬

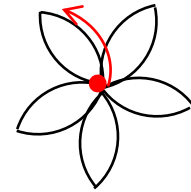


꽃잎의 반지름: 2cm

꽃무늬

펜의 위치: 오른쪽(R)

햄스터 출발 방향:



시작하기 버튼을 클릭했을 때

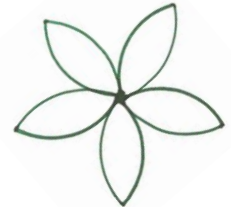
5 번 반복하기

오른쪽 펜 ▾ 왼쪽 ▾ 으로 90 도 ▾ 반지름 2 cm를 앞쪽 ▾ 방향으로 돌기

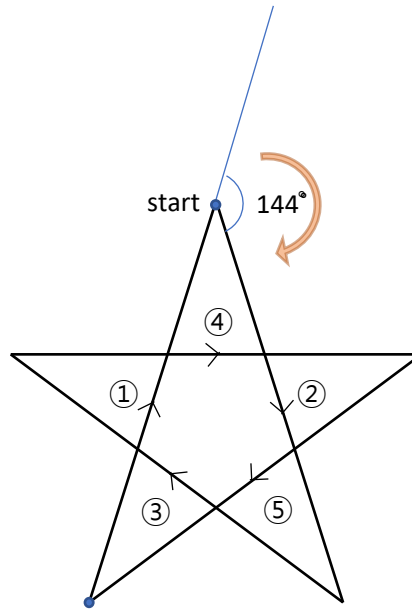
오른쪽 펜 ▾ 중심으로 90 도 ▾ 앞쪽 ▾ 방향으로 돌기

오른쪽 펜 ▾ 오른쪽 ▾ 으로 90 도 ▾ 반지름 2 cm를 뒤쪽 ▾ 방향으로 돌기

오른쪽 펜 ▾ 중심으로 162 도 ▾ 앞쪽 ▾ 방향으로 돌기



여러가지 별 - ①

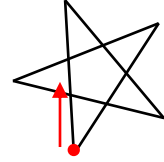


한 변의 길이: 3cm

별 - ①

펜의 위치: 오른쪽(R)

햄스터 출발 방향:

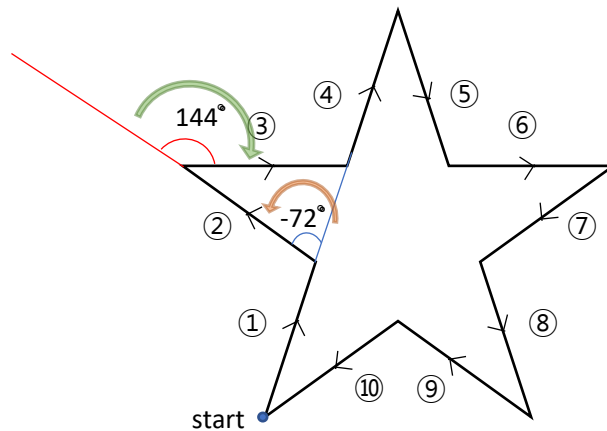


시작하기 버튼을 클릭했을 때

- 5 번 반복하기
- 앞으로 3 cm 이동하기
- 오른쪽 펜 중심으로 144 도 앞쪽 방향으로 돌기



여러가지 별 - ②

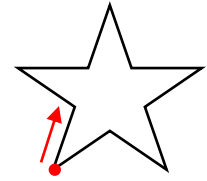


한 변의 길이: 2cm

별 - ②

펜의 위치: 오른쪽(R)

햄스터 출발 방향:



시작하기 버튼을 클릭했을 때

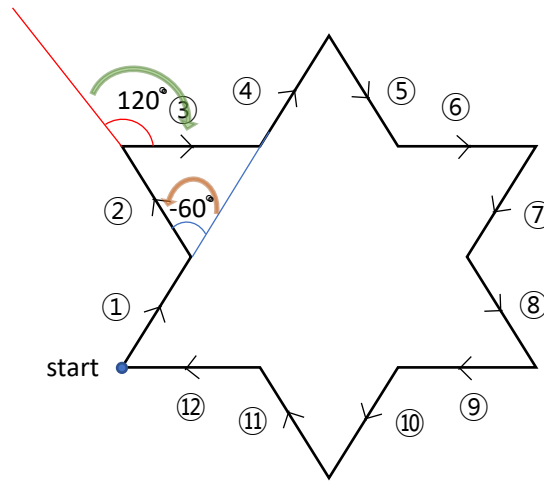
5 번 반복하기

- 앞으로 2 cm 이동하기
- 오른쪽 펜 중심으로 -72 도 앞쪽 방향으로 돌기
- 앞으로 2 cm 이동하기
- 오른쪽 펜 중심으로 144 도 앞쪽 방향으로 돌기



* 각도의 음수: 반대방향(반시계방향)

여러가지 별 - ③

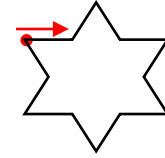


한 변의 길이: 2cm

별 - ③

펜의 위치: 오른쪽(R)

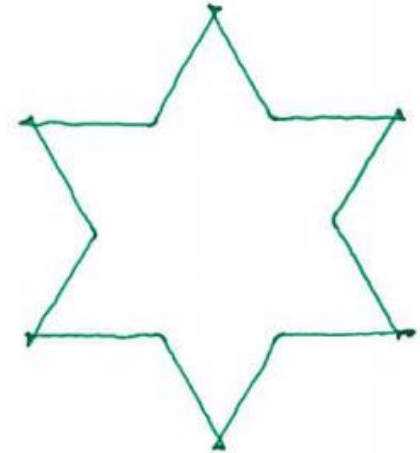
햄스터 출발 방향:



시작하기 버튼을 클릭했을 때

6 번 반복하기

- 앞으로 2 cm 이동하기
- 오른쪽 펜 ▼ 중심으로 -60 도 ▼ 앞쪽 ▼ 방향으로 돌기
- 앞으로 2 cm 이동하기
- 오른쪽 펜 ▼ 중심으로 120 도 ▼ 앞쪽 ▼ 방향으로 돌기



* 각도의 음수: 반대방향(반시계방향)