ROBOMATION
MAKE THINGS ALIVE

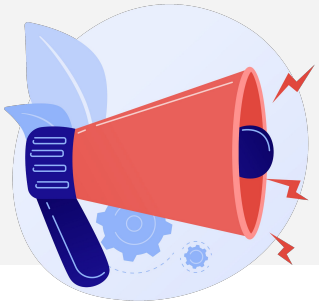
햄스터 코딩 plus 18

글 | 콘셉트온

햄스터 그리퍼 활용 편

햄스터 그리퍼와 그리퍼용 컵을 활용하여
다양한 코딩을 할 수 있습니다.

Copyright 2021. ROBOMATION all rights reserved.



이렇게 활용하세요

본 자료는 햄스터 코딩 수업을 위해 제작되었습니다

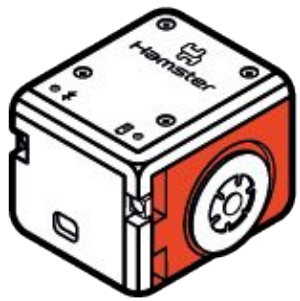
· 햄스터를 활용한 수업을 하실 때 교사용 화면 자료로 활용하십시오.

· 사전에 자료 내용을 살펴보기만 하여도 충분히 수업이 가능한 수준의 내용입니다.

· 활동지는 로보메이션 홈페이지에서 다운로드 할 수 있습니다.

· 본 자료로 강의를 계획하여 최고의 수업을 만들어 보십시오.

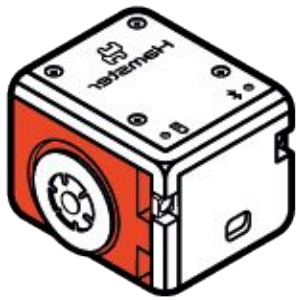
· 자료에 대하여 궁금한 사항이 있다면 7concepton@daum.net으로 문의해 주십시오.



ROBOMATION
MAKE THINGS ALIVE

햄스터 코딩 plus+

여러 가지 확장 부품을
햄스터에 연결하면 더 많은
코딩을 할 수 있어!



똑똑한 햄스터와 함께
재미있는 코딩하기에
도전해보자!

오늘의 활동

구분	활동내용	시간
도입	문제를 탐색해 봅시다 · 키보드로 그리퍼를 작동시키는 방법을 생각하고 이야기해봅시다.	5분
전개	해결 방법을 알아봅시다 · 키보드로 그리퍼를 작동시키는 코딩 연습을 해봅시다. 문제를 해결해 봅시다 · 그리퍼를 사용하여 컵을 주고받는 활동에 도전해봅시다.	30분
정리	활동을 정리합시다 · 알게 된 것, 재미있었던 것을 이야기해 봅시다.	5분

햄스터 그리퍼 조종하기

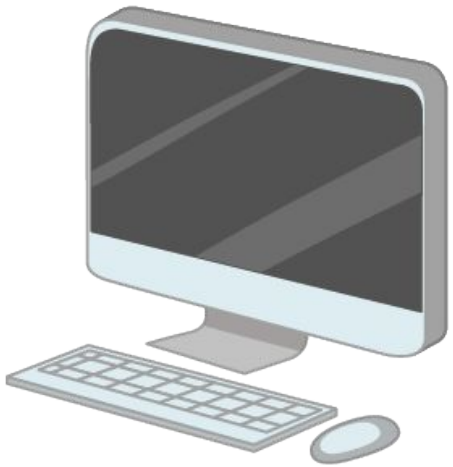
햄스터 그리퍼를 활용하는 코딩을 해봅시다.

ROBOMATION
MAKE THINGS ALIVE

YouTube 그리퍼 사용 영상 시청

준비하세요

그림을 보며 준비물을 확인합시다.



1 햄스터
2 블루투스 동글
3 그리퍼
4 그리퍼용 컵
5 PC
6 충전 케이블
7 필기 도구

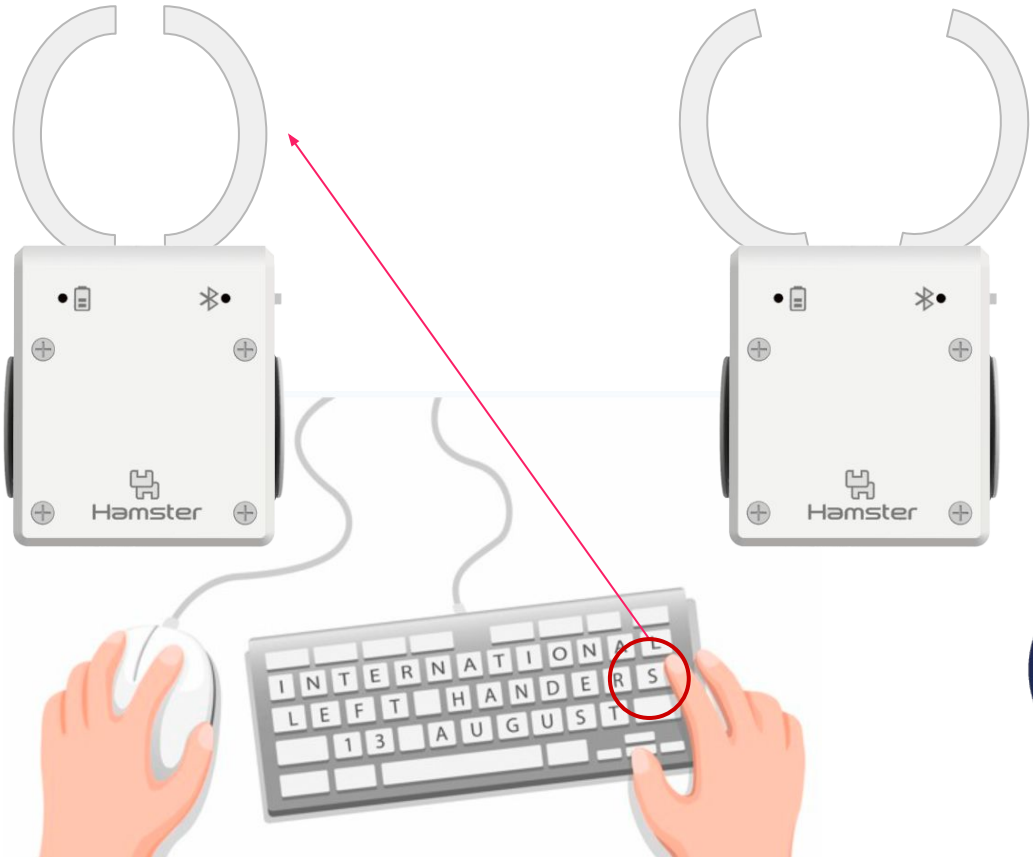
수업 시작하기 전에
햄스터의 충전 상태도
확인해주세요!

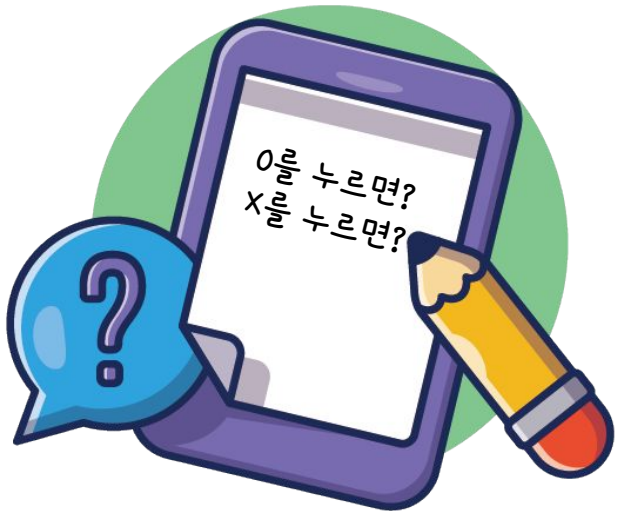
생각해봅시다

키보드로 집게를 열고 닫는 방법을 생각하고 이야기해봅시다.

1 집게 닫기

2 집게 열기



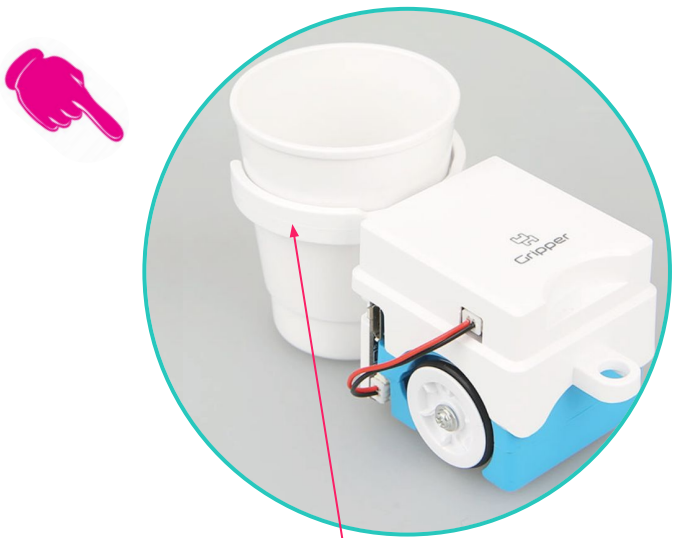


햄스터 그리퍼를 사용해요

햄스터 그리퍼의 특징을 알아봅시다.

햄스터 그리퍼

- 집게 모양처럼 생겼어요.
- 그리퍼용 컵을 잡을 수 있는 장치예요.



집게

햄스터와 그리퍼를 연결한 모습

그리퍼의 규격에 맞지 않는 컵
(또는 물건)을 사용하면
고장과 파손의 원인이 돼요!

햄스터 그리퍼를 사용해요

햄스터 그리퍼를 작동시키는 블록을 알아봅시다.

그리퍼 블록 찾기

! 집게 열기나 닫기 블록을 사용하여 집게를 열거나 닫으면 햄스터는 계속 그 상태를 유지하고 있어 배터리 소모가 돼요.

꼭 "집게 끄기" 블록을 이용하여 집게의 전원을 꼭 꺼주어야 해요.

코딩이 끝날 때는 집게 끄기!

코딩해보세요 1

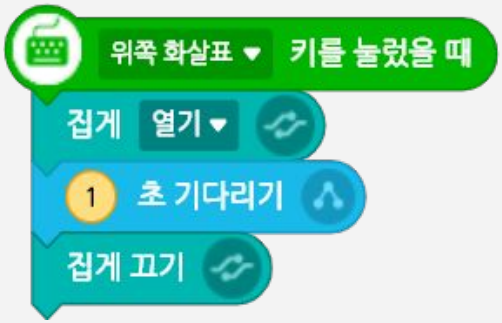
키보드로 햄스터 그리퍼를 작동시키도록 코딩해봅시다.

- 키보드를 눌렀을 때 집게 열고 닫기

코드 힌트

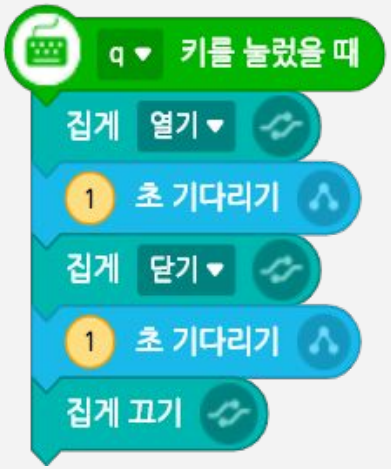
예시 코드

집게 열기, 닫기, 열고 닫기



집게 열기

집게 닫기



집게 열고 닫기

코딩해보세요 2

키보드로 햄스터 그리퍼를 작동시키도록 코딩해봅시다.

1. 키보드를 눌렀을 때
   집게를 1초씩 3번 열고 닫기

2. 키보드를 눌렀을 때
   집게를 3초씩 계속 열고 닫기

코드 힌트

예시 코드

1 키보드를 눌렀을 때
집게를 3초씩 계속 열고 닫기

2 키보드를 눌렀을 때
집게를 2초씩 3번 열고 닫기

모두 함께 해보세요

친구와 함께 서로 컵을 주고받기에 도전해봅시다.

방법 예시

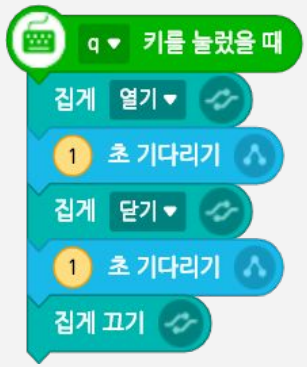
1. 각자 출발 지점에 대기하기
2. 번호 순서대로 내 컵을 하나씩 친구의 컵이 있던 위치로 옮기기
3. 친구 컵이 있던 위치로 모두 옮기면 성공

* 다시 내 컵 찾아오기, 원하는 지점으로 컵 옮기기, 제한 시간 동안 빨리 컵 옮기기 등의 더 재미있는 응용 활동에도 도전해봅시다.

예시 코드

키보드로 조종하여 이동하고 정지하기

집게로 컵 잡기



정리하세요

😀 오늘 어떤 것을 알게 되었나요?

😅 어려웠던 점이 있었나요?

😍 가장 재미있었던 점은 무엇인가요?