

포켓 터틀

언박싱

언플러그드 + 코딩 1

글 | 콘셉트온



이렇게 활용하세요



본 자료는 포켓 터틀 수업을 위해 제작되었습니다

- 포켓 터틀을 활용한 수업을 하실 때 교사용 화면 자료로 활용하십시오.
- 사전에 자료 내용을 살펴보기만 하여도 충분히 수업이 가능한 수준의 내용입니다.
- 활동지는 로보메이션 홈페이지에서 다운로드 할 수 있습니다.
- 본 자료로 강의를 계획하여 최고의 수업을 만들어 보십시오.
- 자료에 대하여 궁금한 사항이 있다면 7concepton@daum.net으로 문의해 주십시오.

작고 귀여운 포켓 터틀 로봇은
컴퓨터를 사용하지 않고
언플러그드 활동과 코딩을
할 수 있어요!



오늘의 활동

구분	활동내용	시간
도입	문제를 탐색해 봅시다 · 포켓 터틀 상자 속에 무엇이 있는지 살펴볼까요?	5분
전개	해결 방법을 알아봅시다 · 상자 속의 재료들을 탐색해 봅시다. 문제를 해결해 봅시다 · 내가 사용할 재료의 쓰임을 알아보고 사용해봅시다.	30분
정리	활동을 정리합시다 · 알게 된 것, 재미있었던 것을 이야기해 봅시다.	5분

포켓 터틀 언박싱

상자 속에 무엇이 들어 있는지 살펴봅시다.



준비하세요!



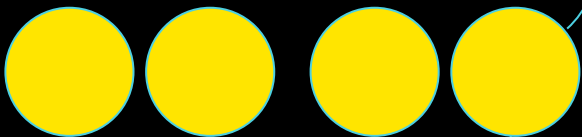
포켓 터틀 상자

포켓 터틀 상자를
열어보세요!





이것은



입니다.

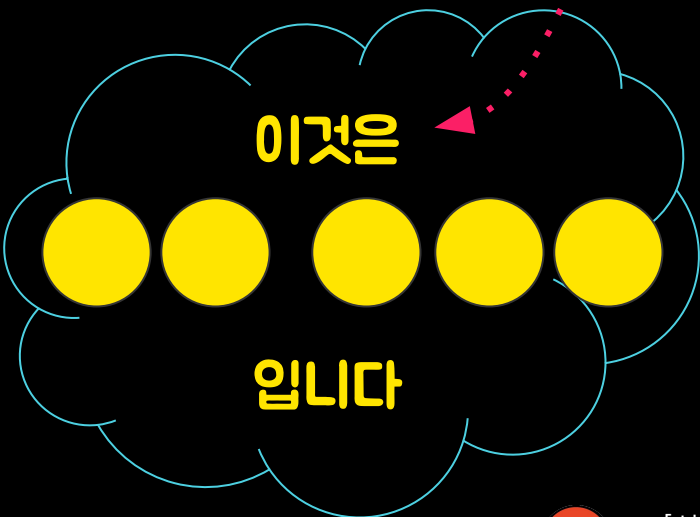
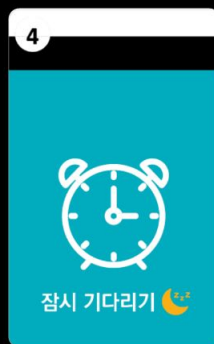
1 생김새 살펴보기



2 생김새 말해보기



[포켓 터틀을 살펴봅시다]
탐색해본 것을 자유롭게 말해보세요.



1 번호 순서대로
카드 놓기



2 명령어 말로 듣고
카드 찾기



[선생님이 말씀하시는 카드를 찾아봅시다]
카드를 찾은 뒤 포켓 터틀을 손에 쥐고 움직이는 모습을 구현해보세요.



이것은 어떻게
사용하면 좋을까요?

1 포켓 터틀의
표정 꾸미기

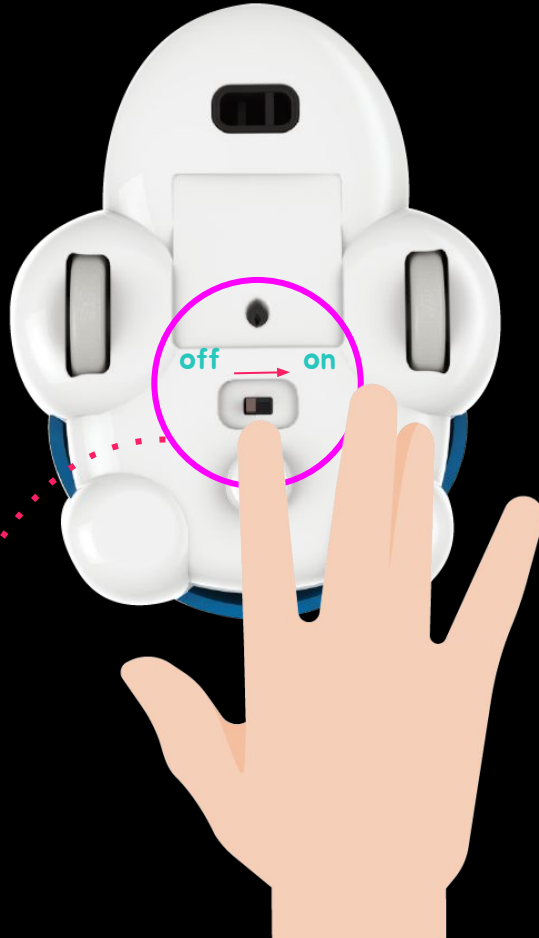


2 내 포켓 터틀을
소개하기



[로봇에 표정 스티커를 붙여봅시다]
친구들에게 내가 꾸민 내 로봇을 소개해봅시다.

포켓 터틀
전원을 켜고
등 버튼을 클릭해봐요!



1 전원 켜기



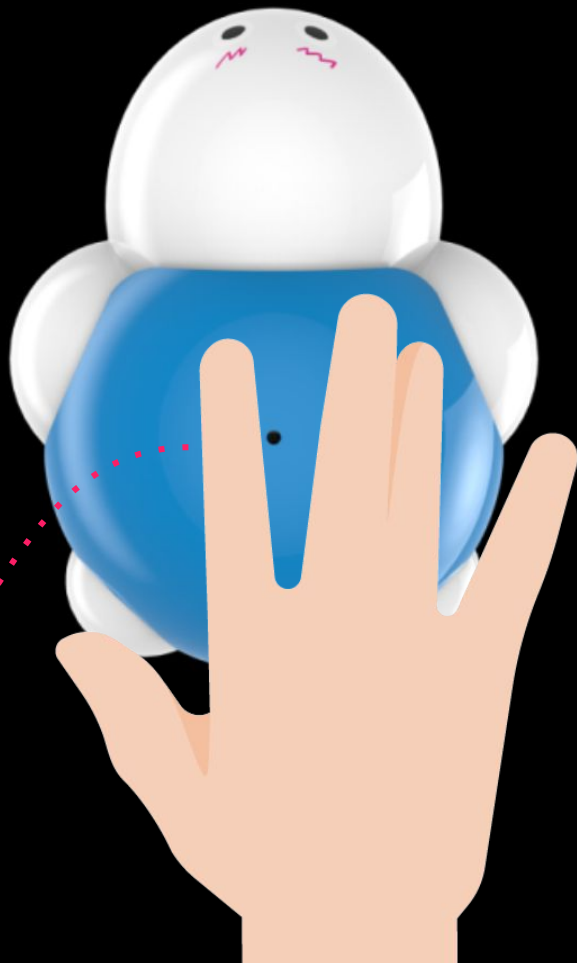
2 전원 끄기



[로봇의 전원을 켜는 스위치를 찾아봅시다]
밑면에 있는 전원 스위치를 on으로 하면 로봇이 켜짐
off로 하면 로봇이 꺼짐

NEXT

포켓 터틀의
등을 눌러봐요!



꾸욱

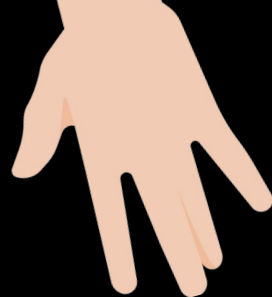
꼭

1 전원 켜기



2 등을 1번 누르기

NEXT



포켓 터틀의
머리색을 말해주세요!



전원 켜기

전원 스위치 on

모드 켜기

등을 () ()번 클릭하기

확인하기

머리색 말하기

NEXT



[잠깐, 포켓 터틀을 익숙하게 사용하도록 해봅시다]

방법을 외울 필요는 없고 수업에서 활용하다 보면 자연스럽게 익힐 수 있어요.

라인 코딩 : (전원을 켜고) 짧게 1번 클릭하기 - 하늘색 불 깜빡거림

음악 코딩 : (전원을 켜고) 짧게 2번 클릭하기 - 자홍색 불 켜짐

카드 코딩 : (전원을 켜고) 길게 1번 클릭하기 - 흰색 불 켜짐

자율행동 모드 : (등 버튼을 누른 채 전원을 켜고) 짧게 3번 클릭하기 -
하늘색 불 켜짐

정리하기



오늘 어떤 것을 알게 되었나요?



어려웠던 점이 있었나요?



가장 재미있었던 점은 무엇인가요?

