ROBOMATION
MAKE THINGS ALIVE

포켓 터틀 언박싱

언플러그드+코딩 2

글 | 콘셉트온

Copyright 2021. ROBOMATION all rights reserved.

이렇게 활용하세요

본 자료는 포켓 터틀 수업을 위해 제작되었습니다

- 포켓 터틀을 활용한 수업을 하실 때 교사용 화면 자료로 활용하십시오.
- 사전에 자료 내용을 살펴보기만 하여도 충분히 수업이 가능한 수준의 내용입니다.
- 활동지는 로보메이션 홈페이지에서 다운로드 할 수 있습니다.
- 본 자료로 강의를 계획하여 최고의 수업을 만들어 보십시오.
- 자료에 대하여 궁금한 사항이 있다면 7concepton@daum.net으로 문의해 주십시오.

작고 귀여운 포켓 터틀 로봇은
컴퓨터를 사용하지 않고
언플러그드 활동과 코딩을
할 수 있어요!

오늘의 활동

구분	활동내용	시간
도입	문제를 탐색해 봅시다 · 포켓 터틀 상자 속에 무엇이 있는지 살펴볼까요?	5분
전개	해결 방법을 알아봅시다 · 상자 속에 있는 카드 명령어를 자세히 알아봅시다. 문제를 해결해 봅시다 · 포켓 터틀의 움직임 생각하고 간단한 카드 코딩을 해봅시다.	30분
정리	활동을 정리합시다 · 알게 된 것, 재미있었던 것을 이야기해 봅시다.	5분

포켓 터틀 기본 카드

상자 속에 무엇이 들어 있는지 살펴봅시다.

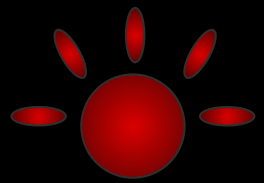
ROBOMATION
MAKE THINGS ALIVE

준비하세요!

로봇을 사용하기 전에
충전 상태를 확인하세요.

1 포켓 터틀

2 기본 카드



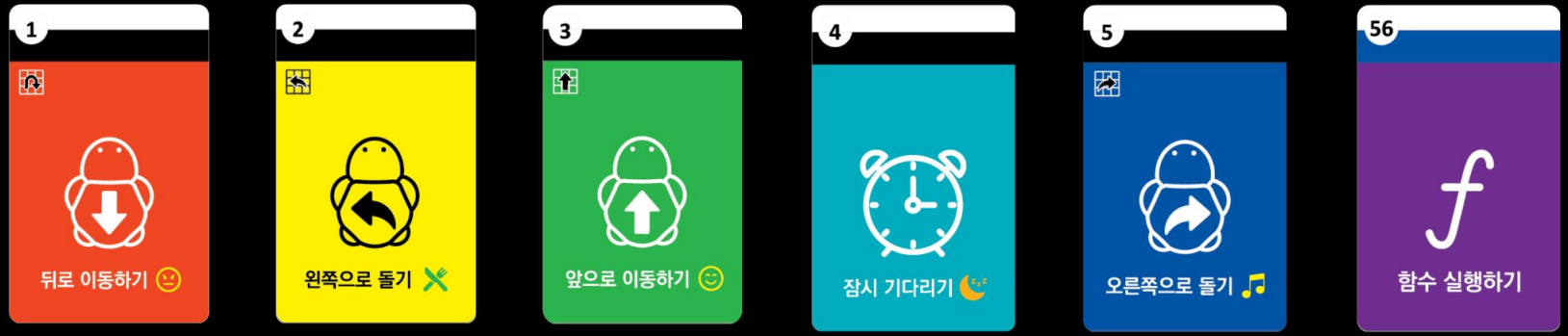
[전원을 켰을 때 빨간색 조명이 깜빡이면 충전을 해야 해요]

NEXT

ROBOMATION
MAKE THINGS ALIVE

포켓 터틀 상자를
열어보세요!

ROBOMATION
MAKE THINGS ALIVE



카드 명령어를 준비하세요!

1. 번호 순서대로 카드 놓기
2. 카드 찾고 로봇 움직임 말하기

[각 명령어를 입력했을 때 예상되는 로봇의 움직임을 말해봅시다]
함수 실행하기를 입력하면 미리 편집된 함수가 실행돼요.

NEXT

ROBOMATION
MAKE THINGS ALIVE

카드 코딩 모드를
켜봐요!

1 전원 켜기

2 등을 길게 1번 클릭하기

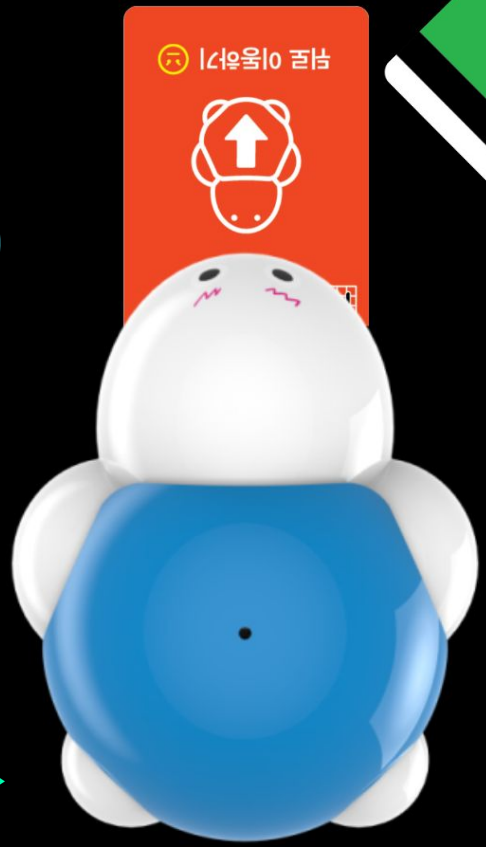
바닥에 놓고 등을 누르세요!

[순서대로 작동시켰을 때 포켓 터틀의 머리색을 말해봅시다]

NEXT

ROBOMATION
MAKE THINGS ALIVE

카드 명령어를 입력해요!



1 카드 입력모드 켜기

2 카드 명령어 입력하기

3 작동하기

[로봇 전원을 켜고 등 버튼을 클릭해봅시다]
전원 켜기 → 등 버튼 길게 1번 클릭(흰색 불 켜짐) →
카드 명령어 입력하기 → 등 버튼 1번 클릭 →
입력한 명령어대로 작동함

YouTube 카드 명령어 입력 모드 보기

NEXT

ROBOMATION
MAKE THINGS ALIVE

카드 명령어를
입력하고 포켓 터틀이
움직이게 해봐요!

1 뒤로 이동하기

2 앞으로 이동하기

3 왼쪽으로 돌기

4 오른쪽으로 돌기

[❶~❺번 카드 명령어를 사용하여 코딩해보세요]
생각한대로 포켓 터틀이 잘 움직였나요?

NEXT

ROBOMATION
MAKE THINGS ALIVE

카드 명령어를 입력하고 포켓 터틀이 움직이게 해봐요!

5 앞으로 2번,
뒤로 1번 이동하기

6 앞으로 3번 이동,
왼쪽으로 돌기

7 뒤로 3번 이동,
잠깐 기다리기,
앞으로 3번 이동하기

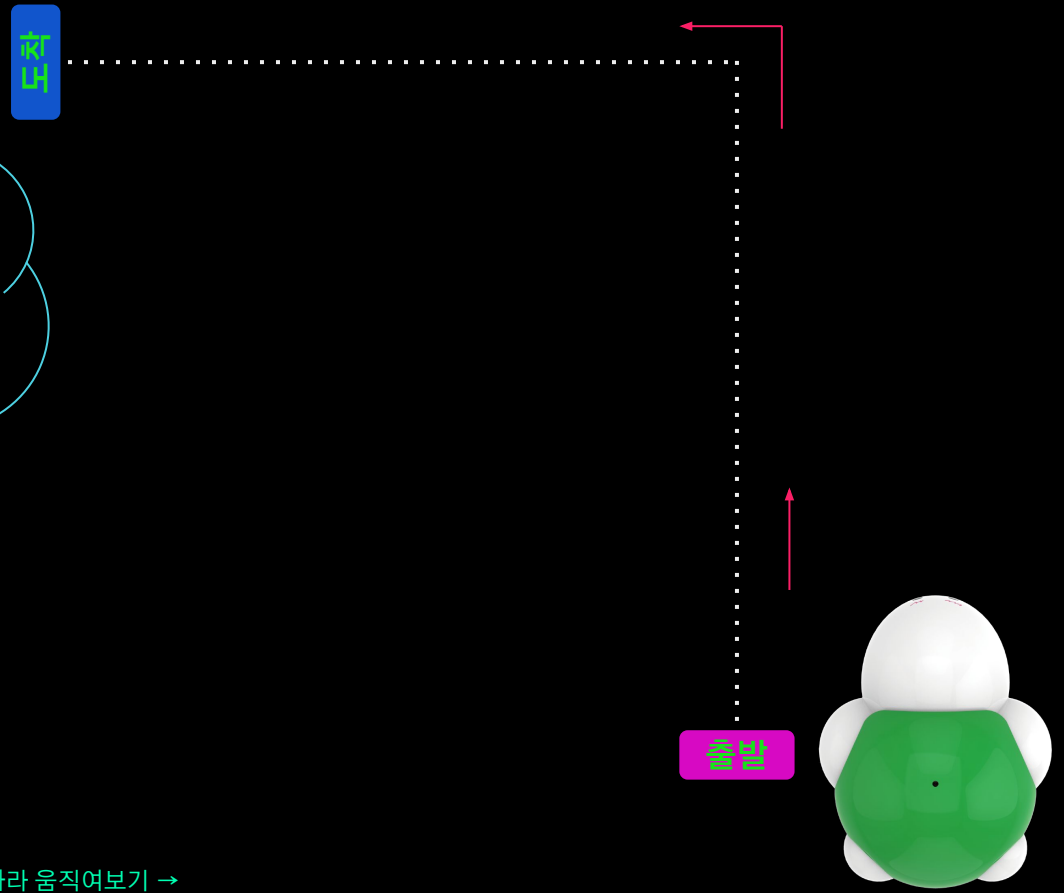
8 오른쪽으로 4번
돌기

[❶~❺번 카드 명령어를 사용하여 코딩해보세요]
생각한대로 포켓 터틀이 잘 움직였나요?

NEXT

ROBOMATION
MAKE THINGS ALIVE

선 모양을 따라
포켓 터틀이
움직이게 해봐요!

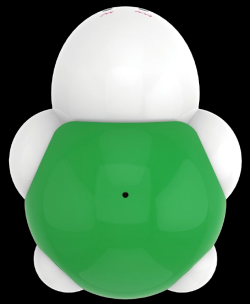


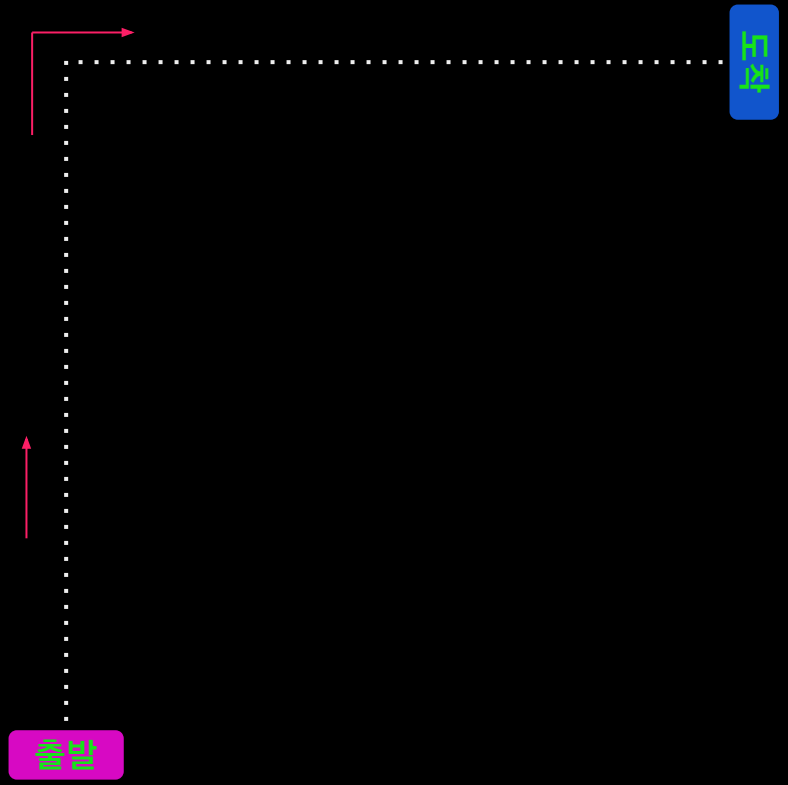
[이렇게 해봅시다]
경로 파악하기 → 포켓 터틀을 손에 쥐고 경로를 따라 움직여보기 →
생각한 순서대로 카드 명령어를 책상 위에 놓기 → 카드 코딩하기 →
포켓 터틀 작동하기 → 잘못된 부분 코딩 다시 하기

NEXT

ROBOMATION
MAKE THINGS ALIVE

선 모양을 따라
포켓 터틀이
움직이게 해봐요!





[생각한 대로 포켓 터틀이 움직였나요?]
앞 페이지에 제시된 순서대로 차근차근 코딩해보세요.

앞으로 이동하기 → 오른쪽으로 돌기 → 앞으로 이동하기

NEXT

ROBOMATION
MAKE THINGS ALIVE

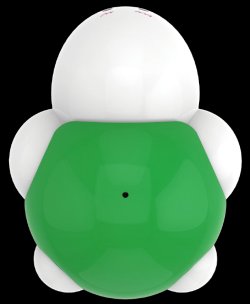
선 모양을 따라
포켓 터틀이
움직이게 해봐요!

1 2

1 번 구간, 2 번 구간에서 3초씩 쉬고 이동하기

출발

도착



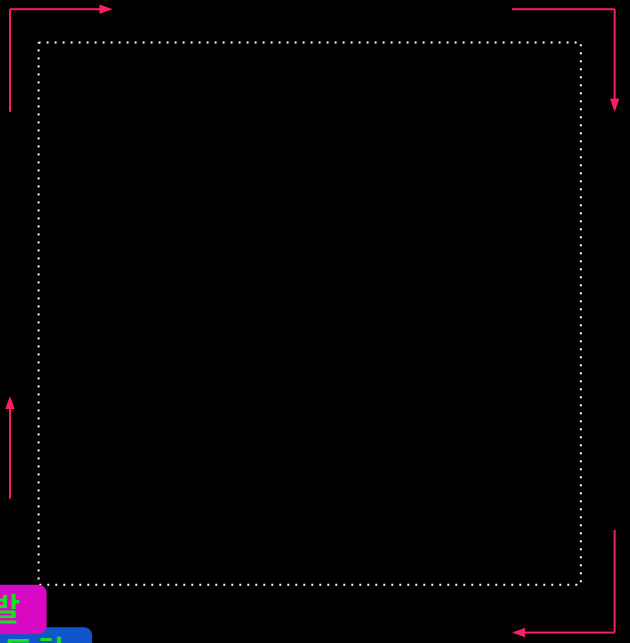
[생각한 대로 포켓 터틀이 움직였나요?]

앞으로 이동하기 → 왼쪽으로 돌기 → 기다리기 → 앞으로 이동하기 → 앞으로 이동하기→

NEXT

ROBOMATION
MAKE THINGS ALIVE

네모난 선 모양을 따라
포켓 터틀이 움직이게
해봐요!



[생각한 대로 포켓 터틀이 잘 움직였나요?]

앞으로 이동하기→오른쪽으로 돌기 → 앞으로 이동하기→오른쪽으로 돌기 → 앞으로 이동하기→오른쪽으로 돌기 → 앞으로 이동하기

NEXT

ROBOMATION
MAKE THINGS ALIVE

도전 과제 해결에 필요한 명령어 순서를 정해보세요.

친구와 함께
짝 코딩을 해봐요!

1 ?

2 ?

3 ?

4 ?

[짝 코딩을 해보세요]

1. 2명씩 짝을 만드세요.
2. 앞서 사용한 기본 명령어를 활용하여 도전 과제를 창작해보세요.
   [예시] 집이 있는 곳까지 이동하기, 친구가 있는 곳까지 뒤로 이동하기 등
3. 1명은 로봇을 작동시킬 명령문을 말하고
   다른 1명은 코딩을 한 뒤 로봇을 작동시켜 봅시다.

NEXT

ROBOMATION
MAKE THINGS ALIVE

정리하기

오늘 어떤 것을 알게 되었나요?

어려웠던 점이 있었나요?

가장 재미있었던 점은 무엇인가요?