

그 기 대를 컬러센서

언플러그드+코딩 7

글 | 콘셉트온







이렇게 활용하세요



본 자료는 포켓 터틀 수업을 위해 제작되었습니다

- · 포켓 터틀을 활용한 수업을 하실 때 교사용 화면 자료로 활용하십시오.
- · 사전에 자료 내용을 살펴보기만 하여도 충분히 수업이 가능한 수준의 내용입니다.
- · 활동지는 로보메이션 홈페이지에서 다운로드 할 수 있습니다.
- · 본 자료로 강의를 계획하여 최고의 수업을 만들어 보십시오.
- · 자료에 대하여 궁금한 사항이 있다면 7concepton@daum.net으로 문의해 주십시오.



작고 귀여운 포켓 터틀 로봇은 컴퓨터를 사용하지 않고 언플러그드 활동과 코딩을 할 수 있어요!





오늘의 활동

구분	활동내용	시간
도입	문제를 탐색해 봅시다 · 포켓 터틀 컬러 센서가 색을 제대로 인식하지 못하는데 어떻게 할까요?	5분
전개	해결 방법을 알아봅시다 · 컬러 센서를 보정하는 방법을 알아봅시다. 문제를 해결해 봅시다 · 컬러 센서를 보정하는 방법을 연습해 보고 필요할 때 활용봅시다.	30분
정리	활동을 정리합시다 · 알게 된 것, 재미있었던 것을 이야기해 봅시다.	5분



컬러 센서 보정하기

컬러 센서를 보정하는 방법을 알아봅시다.













로봇을 사용하기 전에 충전 상태를 확인하세요.





카드 코딩 화이트 밸런스

카드 인식이 잘 안 될 경우 포켓 터틀 로봇 컬러 센서를 테두리 안의 하얀 곳에 올려두고 캘리브레이션 기능을 실행해주세요

캘리브레이션 기능을 실행해주세요 그 자 자세한 사항은 QR코드 및 robomation,net을 참조해주세요 ■

2 컬러 센서 보정용 카드





[전원을 켰을 때 빨간색 조명이 깜빡이면 충전을 해야 해요]









포켓 터틀이 컬러 인식을 잘못하거나 코딩한 대로 움직이지 않는다면...

포켓 터틀은 흰색을 기준으로 다른 색을 인식해요.

종이의 흰색이 똑같아 보여도 제조사나 종이의 질감 등에 따라 다를 수 있기 때문에 **컬러 센서 보정이 필요해요**.

컬러 센서 보정은 로봇이 컬러 인식을 잘못하거나 코딩한 대로 움직이지 않을 때 실행하여 주세요.

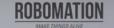








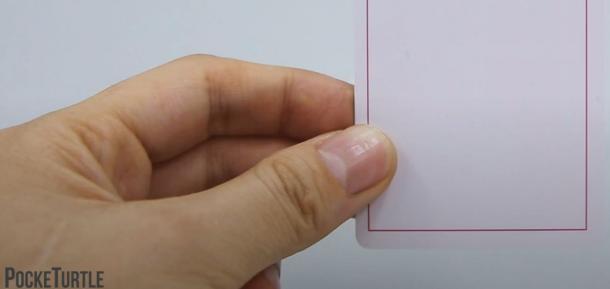




카드 코딩 화이트 밸런스

카드 인식이 잘 안 될 경우 베이비 터틀 로봇 컬러 센서를 테두리 안의 하얀 곳에 올려두고 캘리브레이션 기능을 실행해주세요 자세한 사항은 QR코드 및 robomation.net을 참조해주세요





준비물

화이트 밸런스 카드







스위치를 'ON'으로 켜줍니다.





거리의 무드등이 무지개색으로 변하면 등 버튼을 4번 연속 클릭합니다.

POCKETURTLE





등 버튼을 클릭한 후 녹색불로 깜빡입니다.

POCKETURTLE







'삐' 소리와 함께 녹색에서 빨간불로 바뀌면 캘리브레이션이 완료된 것입니다.

POCKETURTLE





정리하기



오늘 어떤 것을 알게 되었나요?



어려웠던 점이 있었나요?



가장 재미있었던 점은 무엇인가요?

