

포켓 터틀

감정 표현

언플러그드 + 코딩 8

글 | 콘셉트온



이렇게 활용하세요



본 자료는 포켓 터틀 수업을 위해 제작되었습니다

- 포켓 터틀을 활용한 수업을 하실 때 교사용 화면 자료로 활용하십시오.
- 사전에 자료 내용을 살펴보기만 하여도 충분히 수업이 가능한 수준의 내용입니다.
- 활동지는 로보메이션 홈페이지에서 다운로드 할 수 있습니다.
- 본 자료로 강의를 계획하여 최고의 수업을 만들어 보십시오.
- 자료에 대하여 궁금한 사항이 있다면 7concepton@daum.net으로 문의해 주십시오.

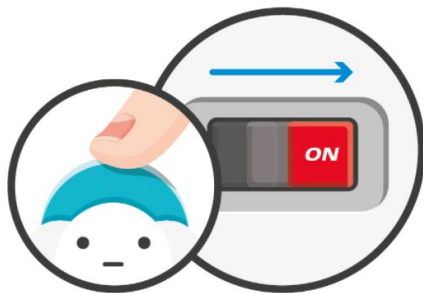
작고 귀여운 포켓 터틀 로봇은
컴퓨터를 사용하지 않고
언플러그드 활동과 코딩을
할 수 있어요!



오늘의 활동

구분	활동내용	시간
도입	문제를 탐색해 봅시다 · 포켓 터틀이 사람처럼 감정이나 행동을 표현하게 해볼까요?	5분
전개	해결 방법을 알아봅시다 · 포켓 터틀이 감정이나 행동을 표현하게 하는 방법을 알아봅시다. 문제를 해결해 봅시다 · 카드를 입력하여 포켓 터틀의 감정이나 행동을 표현해봅시다.	30분
정리	활동을 정리합시다 · 알게 된 것, 재미있었던 것을 이야기해 봅시다.	5분

포켓 터틀의 등 버튼을 간단히 클릭하여 자율 행동 모드를 실행할 수 있어요.



버튼을 누른 상태에서 전원을 켜주세요

자율 행동 모드
(AI MODE)

카멜레온 악기 기능

1번
클릭

리듬 댄스 기능

2번
클릭

레이싱 기능

3번
클릭

돌아다니기 기능

길게
클릭

감정 표현 기능

6종
카드

연기하는 포켓 터틀

여러 가지 감정을 표현하는 방법을 알아봅시다.

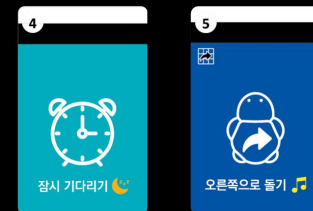
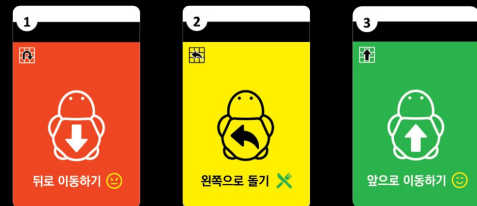


준비하세요!

로봇을 사용하기 전에
충전 상태를 확인하세요.



1 포켓 터틀



2 기본 명령어 카드



[전원을 켰을 때 빨간색 조명이 깜빡이면 충전을 해야 해요]

늘 같은 똑같은 모습.. 고민이에요...

감정과 행동을
표현해보아요!

즐거워요



슬퍼요

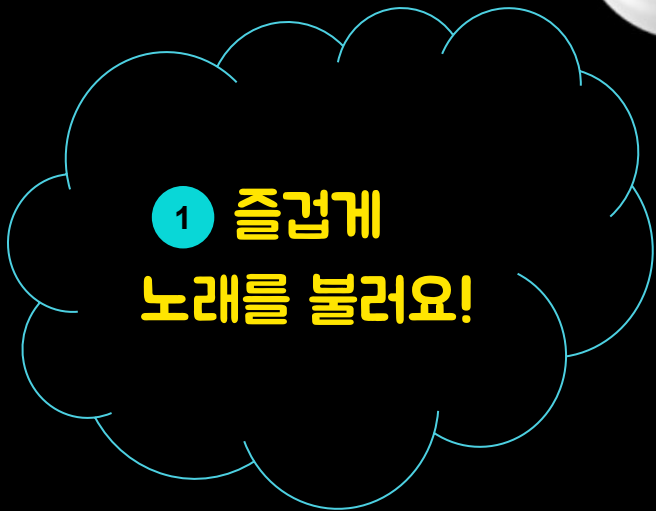


화나요



노래해요

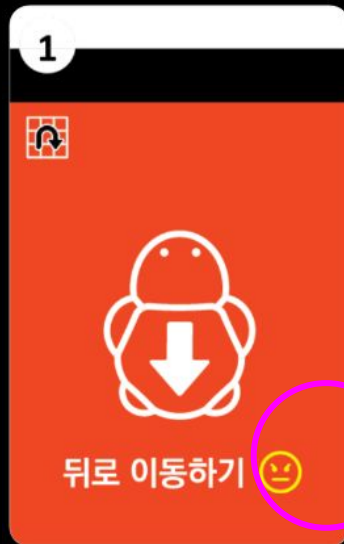
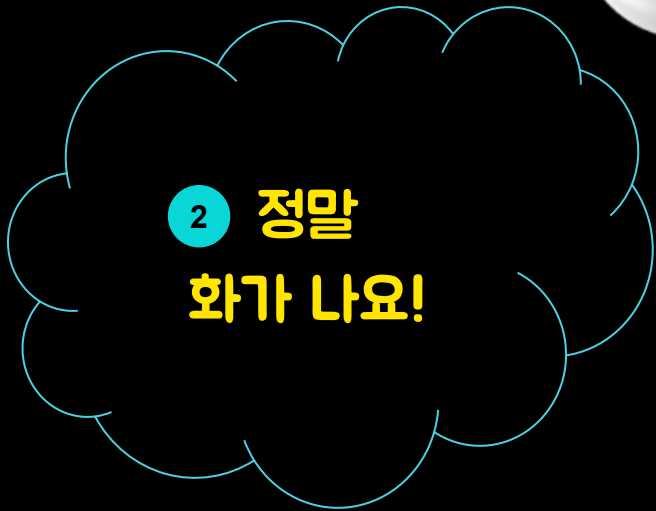




카드의 오른쪽 아래에
표현에 관련된 이모티콘이 있어요!

1	2	3	4	5	6
흥하기	돌기	행복하기	자르기	노래하기	감정 전환
화내기	먹이 먹기	행복하기	잠자기	노래하기	슬퍼하기

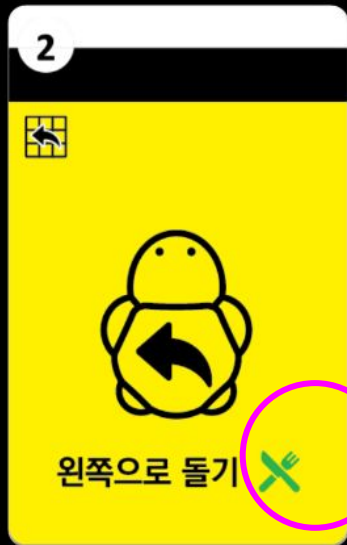
6가지의 감정 표현 카드 준비하기



카드의 오른쪽 아래에
표현에 관련된 이모티콘이 있어요!

1	2	3	4	5	6
동하기	돌기	동하기	다리기	돌기	전환
화내기	먹이 먹기	행복하기	잠자기	노래하기	슬퍼하기

6가지의 감정 표현 카드 준비하기



카드의 오른쪽 아래에
표현에 관련된 이모티콘이 있어요!

1	2	3	4	5	6
흥하기	돌기	행복하기	자리기	노래하기	슬퍼하기
화내기	먹이 먹기	행복하기	잠자기	노래하기	슬퍼하기

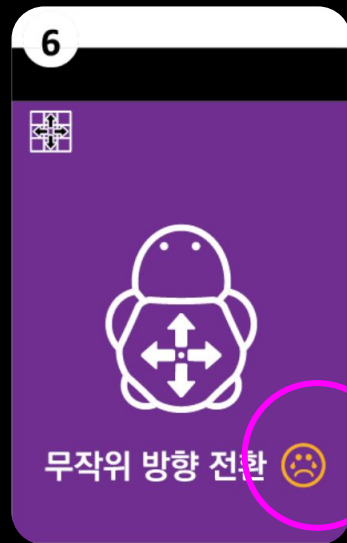
6가지의 감정 표현 카드 준비하기



카드의 오른쪽 아래에
표현에 관련된 이모티콘이 있어요!

1	2	3	4	5	6
동하기	돌기	동하기	다리기	돌기	전환
화내기	먹이 먹기	행복하기	잠자기	노래하기	슬퍼하기

6가지의 감정 표현 카드 준비하기



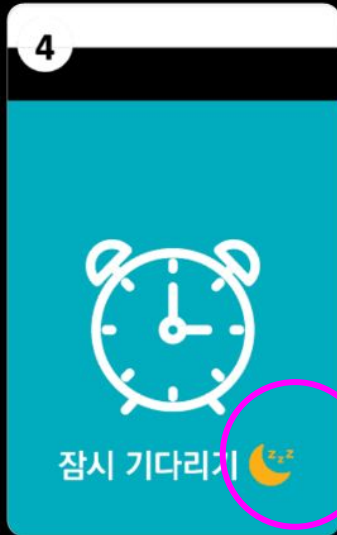
카드의 오른쪽 아래에
표현에 관련된 이모티콘이 있어요!

1	2	3	4	5	6
동하기	돌기	행복하기	자르기	노래하기	방향 전환
화내기	먹이 먹기	행복하기	잠자기	노래하기	슬퍼하기

6가지의 감정 표현 카드 준비하기



6 피곤해서
꿈나라로 갈게요!



카드의 오른쪽 아래에
표현에 관련된 이모티콘이 있어요!

1	2	3	4	5	6
화내기	먹이 먹기	행복하기	잠자기	노래하기	슬퍼하기

6가지의 감정 표현 카드 준비하기

7 포켓 터틀의 연기를 만들어봐요!



[이렇게 활동해봅시다]

1. 감정, 행동 3가지 이상 표현할 글쓰기
2. 글을 읽으며 감정을 표현하는 부분에서 로봇 동작시키기

전원을 켜 후 카드는 1장만 입력할 수 있어요.

글(예시)

20 년 월 일 요일 날씨:

제목 : _____

나는 아침 일찍 일어나 기분이 매우 상쾌했어요.

③ 행복하기 카드

거울에 비친 잘생긴 내 얼굴을 보니 저절로 노래가 나왔어요.

⑤ 노래하기 카드

아, 그런데 거울 속 내 모습에 취해 그만 지각을 하고 말았어요.

① 화내기 카드

학교에 가는 동안 너무 화가 났어요.

게다가 지각을 해서 선생님께 혼이 나서 너무 슬펐어요.

⑥ 슬퍼하기 카드

집으로 돌아와 저녁을 먹고 다음부터는 오늘 같은 실수를 하지 말자고 다짐을 하며

② 먹이 먹기 카드

꿈나라로 갔어요.

④ 잠자기 카드

정리하기



오늘 어떤 것을 알게 되었나요?



어려웠던 점이 있었나요?



가장 재미있었던 점은 무엇인가요?

