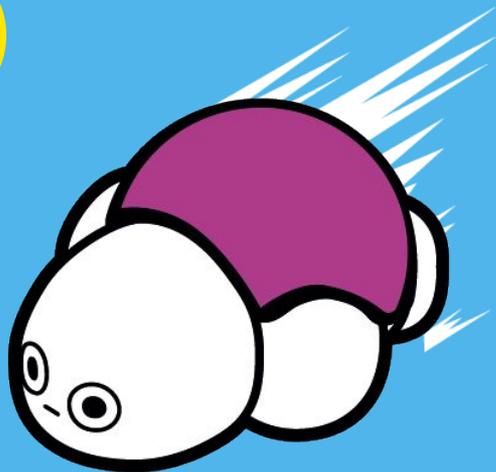


포켓 터틀

라인 코딩 편

언플러그드 + 코딩 9

글 | 콘셉트온



이렇게 활용하세요



본 자료는 포켓 터틀 수업을 위해 제작되었습니다

- 포켓 터틀을 활용한 수업을 하실 때 교사용 화면 자료로 활용하십시오.
- 사전에 자료 내용을 살펴보기만 하여도 충분히 수업이 가능한 수준의 내용입니다.
- 활동지는 로보메이션 홈페이지에서 다운로드 할 수 있습니다.
- 본 자료로 강의를 계획하여 최고의 수업을 만들어 보십시오.
- 자료에 대하여 궁금한 사항이 있다면 7concepton@daum.net으로 문의해 주십시오.

작고 귀여운 포켓 터틀 로봇은
컴퓨터를 사용하지 않고
언플러그드 활동과 코딩을
할 수 있어요!



오늘의 활동

| 구분 | 활동내용 | 시간 |
|----|--|-----|
| 도입 | 문제를 탐색해 봅시다 · 라인을 따라 포켓 터틀이 움직이게 하려면 어떻게 해야할까요? | 5분 |
| 전개 | 해결 방법을 알아봅시다 · 포켓 터틀이 라인을 이동하게 하는 명령어를 알아봅시다. 문제를 해결해 봅시다 · 검은색 라인 위에서 포켓 터틀이 작동하도록 명령해봅시다. | 30분 |
| 정리 | 활동을 정리합시다 · 알게 된 것, 재미있었던 것을 이야기해 봅시다. | 5분 |

포켓 터틀 라인 코딩 1

라인 코딩을 해봅시다.



준비하세요!

로봇을 사용하기 전에
충전 상태를 확인하세요.



1 활동지

로보메이션 홈페이지에서
다운로드하기



2 포켓 터틀



[전원을 켰을 때 빨간색 조명이 깜빡이면 충전을 해야 해요]



3 8색 전용 마커

둘 중 한 가지를
준비하세요!



4 8색 명령어 스티커

라인을 따라 씹씹~
라인 코딩 시작!



[라인 코딩이란]

포켓 터틀을 검은색 라인 위에서 내가 만든 명령문대로 움직이게 해요.

 YouTube

[동영상 보기](#)

NEXT

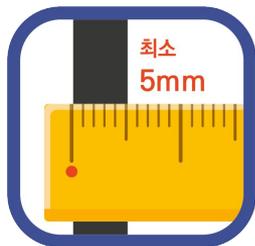
활동1

흰 종이에 검은색 마커로 라인을 그리세요.

준비물 포켓 터틀, 8색 전용 마커, 흰색 종이



라인 두께 5mm 이상



8색 마커펜을
사용하세요.



[주의사항]
마커를 사용하지 않을 때 뚜껑을 열어두면
잉크가 말라서 사용할 수 없어요.

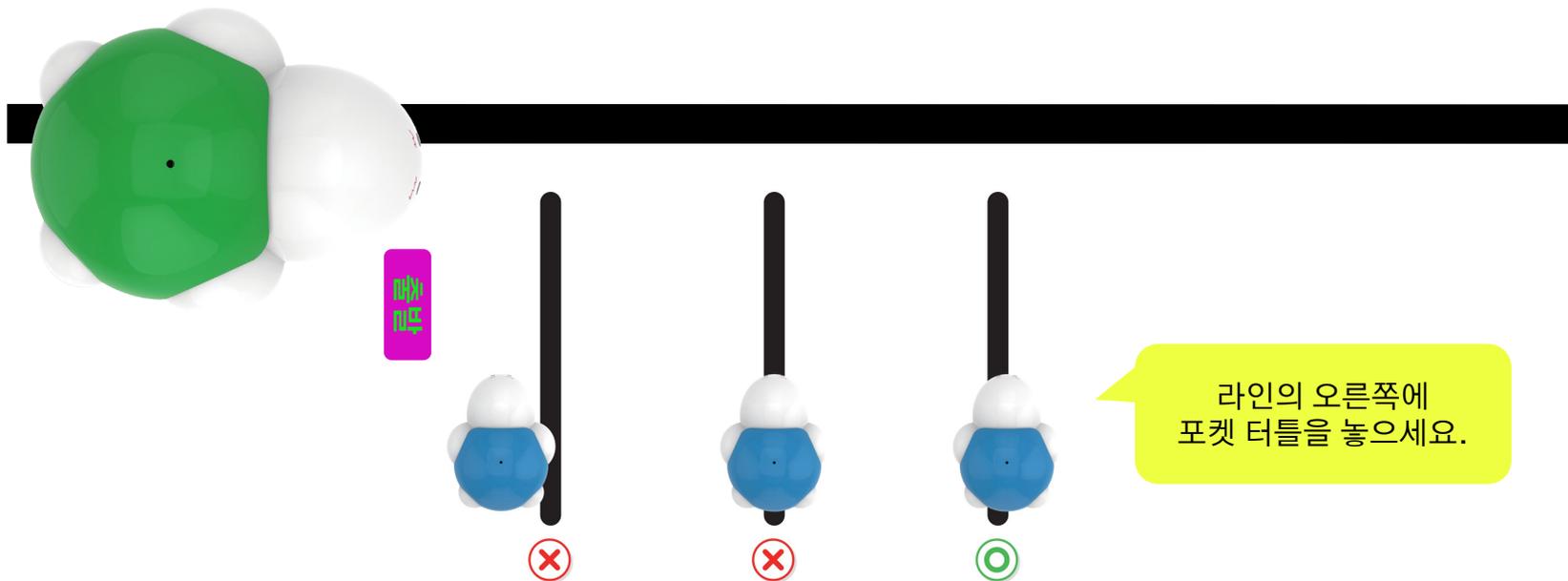


뚜껑은 어디에?

활동2

포켓 터틀의 전원을 켜고 검은색 라인 위에 놓으세요.

준비물 포켓 터틀, 활동 1에서 검은색 라인을 그린 흰 종이

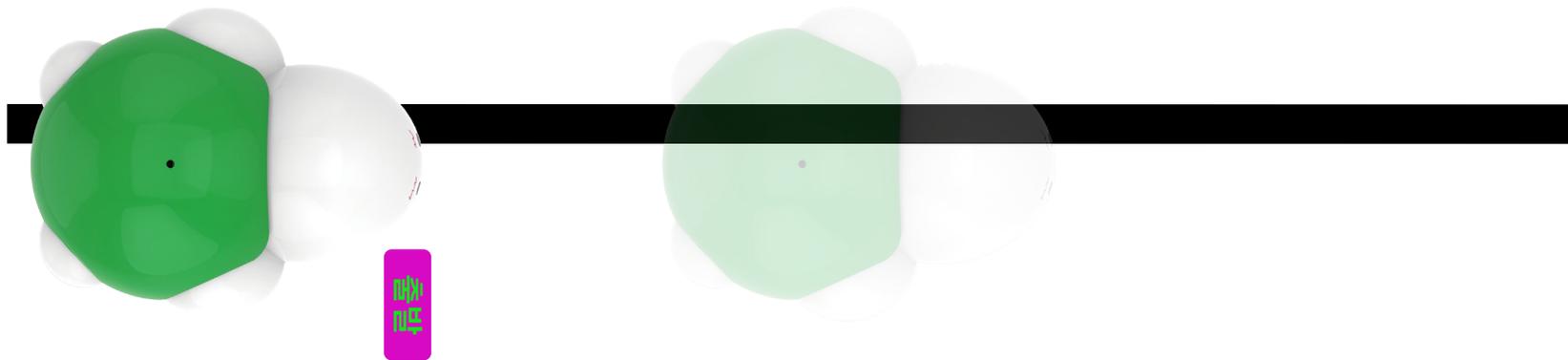


라인의 오른쪽에
포켓 터틀을 놓으세요.

활동3

아래 순서대로 라인 코딩 모드를 켜세요.

준비물 포켓 터틀, 활동 1에서 검은색 라인을 그린 흰 종이



순서대로 했을 때
포켓 터틀이 잘 움직어나요?

전원 켜기

전원 켜기

모드 켜기

등 버튼 짧게 1번 누르기

실행하기

라인 위에 놓고
등 버튼 짧게 1번 클릭하기

NEXT

활동4

이동하던 포켓 터틀을 정지시키고 싶어요. 어떻게 할까요?

그만 정지하고 싶다!



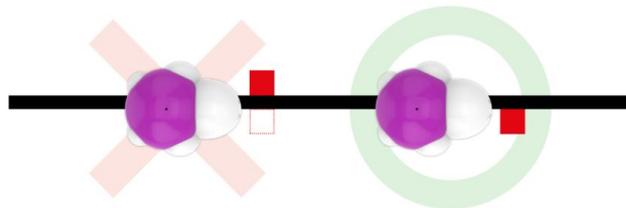
[명령어가 필요해요]

라인을 따라 이동하던 포켓 터틀을 정지시킬 명령어가 필요해요.

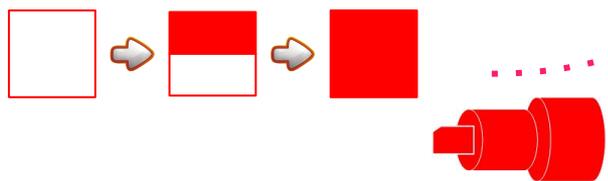
NEXT

활동5

라인을 그리고 원하는 위치에 색 명령어를 그려요.



이렇게 색칠하세요.



정지하기

라인 오른쪽에 명령어를 그리세요.



[명령어를 색칠할 때]
마커의 넓은 면을 이용해 2번에 나누어 색칠하면 편해요.

NEXT

활동6

정지하기 명령어를 그리고 포켓 터틀을 출발시키세요.

준비물 포켓 터틀, 8색 전용 마커, 흰 종이



라인 코딩 모드를
켰나요?

라인 오른쪽에
명령어를 그렸나요?



순서대로 했을 때
포켓 터틀이 잘 움직이나요?

활동7

이번에는 출발하여 이동한 포켓 터틀이 다시 제자리로 돌아오게 하려고 해요.



라인 코딩 모드를
켰나요?

활동8

U턴하기 명령어를 그리고 포켓 터틀을 출발시키세요.

준비물 포켓 터틀, 8색 전용 마커, 흰 종이



라인 코딩 모드를
켰나요?



순서대로 했을 때
포켓 터틀이 잘 움직이나요?

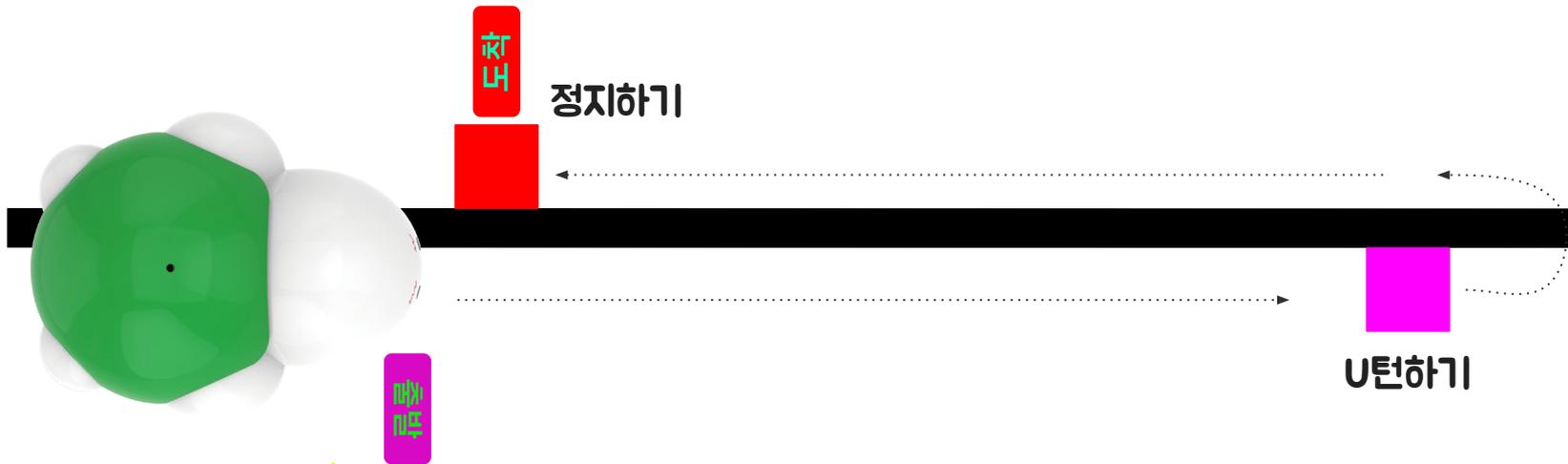
활동9

이번에는 포켓 터틀을 출발 → 이동 → U턴 → 도착(정지) 시켜 주세요.



라인 코딩 모드를
켰나요?

이번에는 포켓 터틀을 출발 → 이동 → U턴 → 도착(정지) 시켜 주세요.



라인 코딩 모드를
켰나요?

활동10

이번에는 포켓 터틀이 계속 라인을 따라 움직이게 해주세요.

준비물 포켓 터틀, 8색 전용 마커, 흰 종이

U턴하기



U턴하기

활동11

아래 포켓 터틀은 앞으로 이동하다가 어떻게 될까요?
생각하고 이야기해 보세요.



활동12

아래 포켓 터틀은 앞으로 이동하다가 어떻게 될까요?
생각하고 이야기해 보세요.



포켓 터틀 라인 코딩은...

맞으면 O(오),
틀리면 X(엑스)를
말해봐요!



1

검은색 라인을
따라 이동해요!

2

정지 명령어는
노란색이에요!

3

U턴 명령어는
자홍색이에요!

4

나는 라인 코딩을
할 수 있어요!

정리하기



오늘 어떤 것을 알게 되었나요?



어려웠던 점이 있었나요?



가장 재미있었던 점은 무엇인가요?

