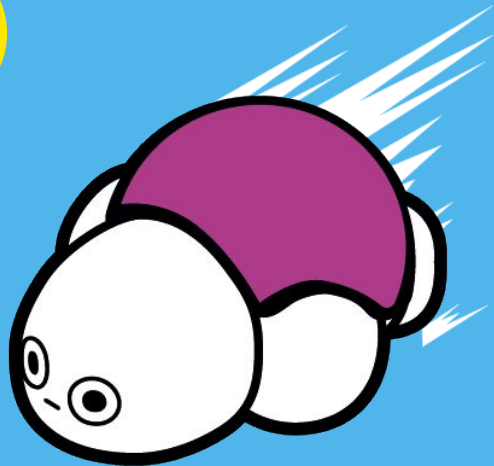


포켓 터틀

라인 코딩 편

언플러그드 + 코딩 11

글 | 콘셉트온



이렇게 활용하세요



본 자료는 포켓 터틀 수업을 위해 제작되었습니다

- 포켓 터틀을 활용한 수업을 하실 때 교사용 화면 자료로 활용하십시오.
- 사전에 자료 내용을 살펴보기만 하여도 충분히 수업이 가능한 수준의 내용입니다.
- 활동지는 로보메이션 홈페이지에서 다운로드 할 수 있습니다.
- 본 자료로 강의를 계획하여 최고의 수업을 만들어 보십시오.
- 자료에 대하여 궁금한 사항이 있다면 7concepton@daum.net으로 문의해 주십시오.

작고 귀여운 포켓 터틀 로봇은
컴퓨터를 사용하지 않고
언플러그드 활동과 코딩을
할 수 있어요!



오늘의 활동

구분	활동내용	시간
도입	문제를 탐색해 봅시다 · 복잡한 라인을 지나 보물을 찾기에 도전해볼까요?	5분
전개	해결 방법을 알아봅시다 · 주어진 경로를 이동하는 라인 코딩 명령어를 알아봅시다. 문제를 해결해 봅시다 · 보물을 찾도록 라인 코딩을 해봅시다.	30분
정리	활동을 정리합시다 · 알게 된 것, 재미있었던 것을 이야기해 봅시다.	5분

포켓 터틀 라인 코딩 3

라인 코딩을 해봅시다.



준비하세요!

로봇을 사용하기 전에
충전 상태를 확인하세요.

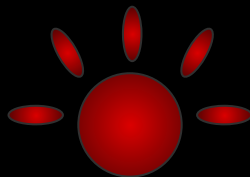


1 활동지

로보메이션 홈페이지에서
다운로드하기



2 포켓 터틀



[전원을 켰을 때 빨간색 조명이 깜빡이면 충전을 해야 해요]



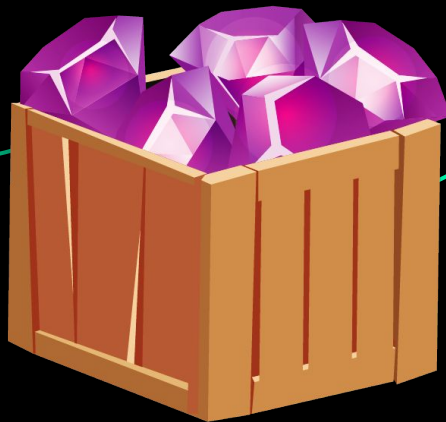
3 8색 전용 마커

둘 중 한 가지를
준비하세요!



4 8색 명령어 스티커

포켓 터틀과 보물 찾기에
도전해봅시다!



내가 찾은 보물은?



? 개



? 개



? 개

모두 ? 개입니다!



눈누난나~

잠깐, 라인 코딩
명령어를 기억해봐요!



OO하기



OO하기



OO하기



OO으로 돌기



OOO으로 돌기

활동1

보물을 찾아 출발하세요.

준비물 포켓 터틀, 8색 전용 마커, 활동지



활동2

보물을 찾아 출발하세요.

준비물 포켓 터틀, 8색 전용 마커, 흰색 종이



활동3

보물을 찾아 출발하세요.

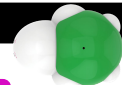
준비물 포켓 터틀, 8색 전용 마커, 흰색 종이

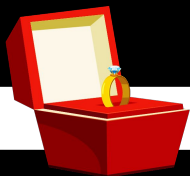


활동4

보물을 찾아 출발하세요.

준비물 포켓 터틀, 8색 전용 마커, 흰색 종이

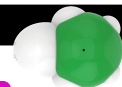




활동5

보물을 찾아 출발하세요.

준비물 포켓 터틀, 8색 전용 마커, 흰색 종이



활동6

보물을 찾아 출발하세요.

준비물 포켓 터틀, 8색 전용 마커, 흰색 종이





활동7

보물을 찾아 출발하세요.

준비물 포켓 터틀, 8색 전용 마커, 흰색 종이



엉엉엉~
건너편 라인으로
어떻게 갈 수 있지?



걱정하지 마, 우리가 도와줄게!
점프 명령어가 있어!

^^



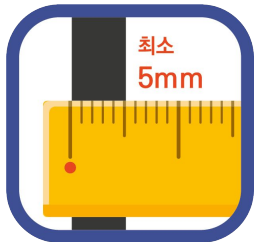
활동8

흰 종이에 검은색 마커로 라인을 2개 그리세요.

준비물 포켓 터틀, 8색 전용 마커, 흰색 종이



라인 두께 5mm 이상



[주의사항]
마커를 사용하지 않을 때 뚜껑을 열어두면
잉크가 말라서 사용할 수 없어요.



뚜껑은 어디에?

8색 마커펜을
사용하세요.

활동9

명령어를 그리고 포켓 터틀을 출발시키세요.

준비물 포켓 터틀, 8색 전용 마커, 흰색 종이



왼쪽 라인으로
건너가고 싶다!



주황색 명령어를 인식한
포켓 터틀은 어떻게 움직였나요?

활동10 명령어를 그리고 포켓 터틀을 출발시키세요.

준비물 포켓 터틀, 8색 전용 마커, 흰색 종이



오른쪽 라인으로
건너가고 싶다!



청록색 명령어를 인식한
포켓 터틀은 어떻게 움직였나요?


잠깐, 라인 코딩
명령어를 기억해봐요!



 00하기

 00하기

 00하기

 00으로 돌기

 000으로 돌기

 왼쪽으로 00하기

 오른쪽으로 00하기

활동11 명령어를 그리고 포켓 터틀을 출발시키세요.

준비물 포켓 터틀, 8색 전용 마커, 흰색 종이

1

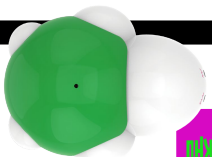


2

라인 코딩 모드를
켰나요?



3



라인



포켓 터틀이 정지한 라인의 번호를 말해주세요.

NEXT

활동12 명령어를 그리고 포켓 터틀을 출발시키세요.

준비물 포켓 터틀, 8색 전용 마커, 흰색 종이

1



2



라인 코딩 모드를
켰나요?

3



포켓 터틀이 정지한 라인의 번호를 말해주세요.

활동13

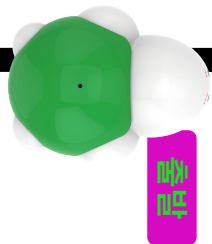
울고 있는 친구에게 달려가요!

준비물 포켓 터틀, 8색 전용 마커, 흰색 종이

1

2

3



활동13

울고 있는 친구에게 달려가요!

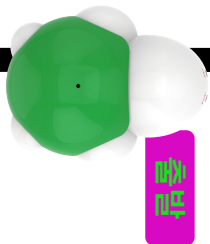
준비물 포켓 터틀, 8색 전용 마커, 흰색 종이



1



2



3

활동14

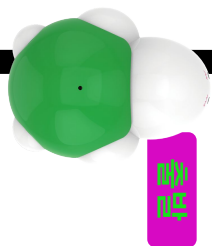
울고 있는 친구에게 달려가요!

준비물 포켓 터틀, 8색 전용 마커, 흰색 종이

1

2

3



포켓 터틀 라인 코딩은...

맞으면 O(오),
틀리면 X(엑스)를
말해봐요!



왼쪽 점프:

- 1 오렌지색 명령어를 그려요!

오른쪽으로 점프:

- 2 청록색 명령어를 그려요!

U턴하려면

- 3 자홍색 명령어를 그려요!

4 명령어는 라인의
왼쪽에 그려요!

정리하기



오늘 어떤 것을 알게 되었나요?



어려웠던 점이 있었나요?



가장 재미있었던 점은 무엇인가요?

