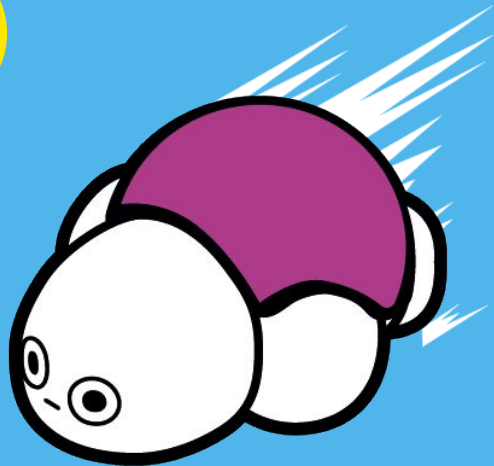


포켓 터틀

라인 코딩 편

언플러그드 + 코딩 12

글 | 콘셉트온



이렇게 활용하세요



본 자료는 포켓 터틀 수업을 위해 제작되었습니다

- 포켓 터틀을 활용한 수업을 하실 때 교사용 화면 자료로 활용하십시오.
- 사전에 자료 내용을 살펴보기만 하여도 충분히 수업이 가능한 수준의 내용입니다.
- 활동지는 로보메이션 홈페이지에서 다운로드 할 수 있습니다.
- 본 자료로 강의를 계획하여 최고의 수업을 만들어 보십시오.
- 자료에 대하여 궁금한 사항이 있다면 7concepton@daum.net으로 문의해 주십시오.

작고 귀여운 포켓 터틀 로봇은
컴퓨터를 사용하지 않고
언플러그드 활동과 코딩을
할 수 있어요!



오늘의 활동

구분	활동내용	시간
도입	문제를 탐색해 봅시다 · 포켓 터틀과 함께 세계 여행을 떠나볼까요?	5분
전개	해결 방법을 알아봅시다 · 주어진 경로를 이동하는 라인 코딩 명령어를 알아봅시다. 문제를 해결해 봅시다 · 포켓 터틀이 즐거운 여행을 하도록 라인 코딩을 해봅시다.	30분
정리	활동을 정리합시다 · 알게 된 것, 재미있었던 것을 이야기해 봅시다.	5분

포켓 터틀 라인 코딩 4

라인 코딩을 해봅시다.



준비하세요!

로봇을 사용하기 전에
충전 상태를 확인하세요.

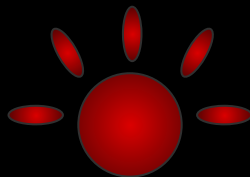


1 활동지

로보메이션 홈페이지에서
다운로드하기



2 포켓 터틀



[전원을 켰을 때 빨간색 조명이 깜빡이면 충전을 해야 해요]



3 8색 전용 마커

둘 중 한 가지를
준비하세요!



4 8색 명령어 스티커

포켓 터틀과 세계 여행을 떠나봅시다!



[이렇게 하세요]

1. 활동지 준비하기 / 2. 도착 지점을 정하고 활동지 놓기 / 3. 코딩하고 포켓 터틀 출발시키기



내가 여행한 곳은?

모두 ? 개입니다!



눈누난나~

NEXT


잠깐, 라인 코딩
명령어를 기억해봐요!



 00하기

 00하기

 00하기

 00으로 돌기

 000으로 돌기

 왼쪽으로 00하기

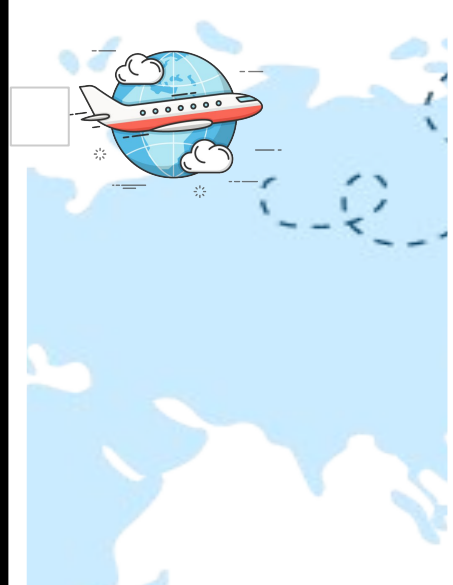
 오른쪽으로 00하기

예시

활동1

비행기를 타러
출발해요!

준비물 포켓 터틀, 8색 전용
마커, 활동지



출발



NEXT

예시

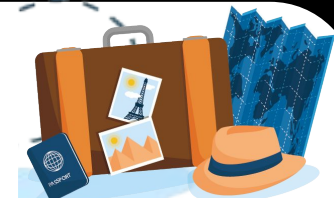
활동2

여행 가방이 있는
곳으로 가요!

준비물 포켓 터틀, 8색 전용
마커, 활동지



출발



NEXT

예시

활동3

모자가 있는
곳으로 떠나요!

준비물 포켓 터틀, 8색 전용
마커, 활동지



종료

NEXT

예시

활동4

애드벌룬을
찾아 떠나요!

준비물 포켓 터틀,
8색 전용 마커, 활동지



예시

활동5

야자 나무를
찾아 떠나요!

준비물 포켓 터틀,
8색 전용 마커, 활동지



코딩



예시

활동6



[활동지를 여러 장 연결하여 사용하세요. 원하는 위치에 여행할 곳 그림을 놓으세요.]

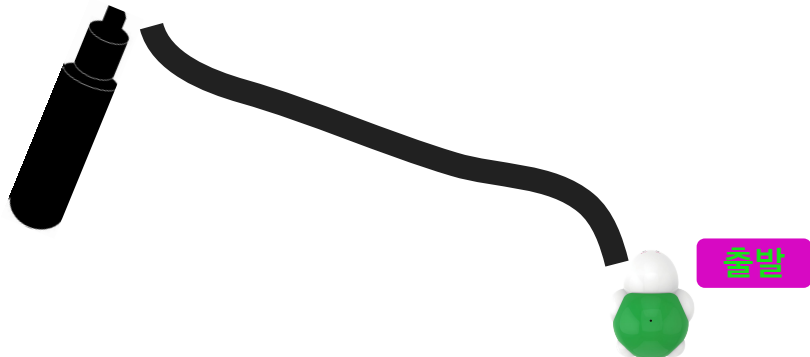
NEXT

예시

활동 7

포켓 터틀이 여행할 수 있도록
라인을 그리고 코딩해봐요!

준비물 포켓 터틀, 8색 전용 마커, 활동지



[여행 할 곳의 위치를 정하고 여러 가지 색 명령어를 사용해 코딩하도록 검은색 라인을 그려보세요]

NEXT

정리하기



오늘 어떤 것을 알게 되었나요?



어려웠던 점이 있었나요?



가장 재미있었던 점은 무엇인가요?

