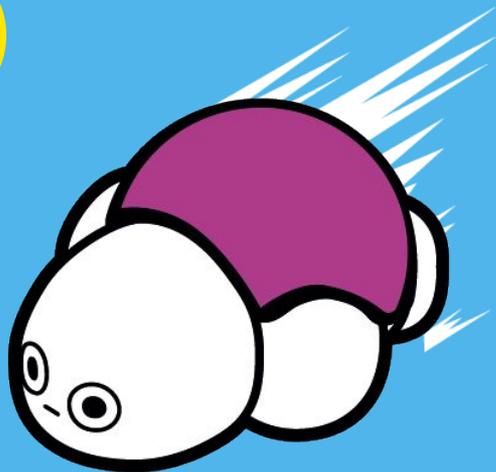


포켓 터틀

라인 코딩 편

언플러그드 + 코딩 13

글 | 콘셉트온



이렇게 활용하세요



본 자료는 포켓 터틀 수업을 위해 제작되었습니다

- 포켓 터틀을 활용한 수업을 하실 때 교사용 화면 자료로 활용하십시오.
- 사전에 자료 내용을 살펴보기만 하여도 충분히 수업이 가능한 수준의 내용입니다.
- 활동지는 로보메이션 홈페이지에서 다운로드 할 수 있습니다.
- 본 자료로 강의를 계획하여 최고의 수업을 만들어 보십시오.
- 자료에 대하여 궁금한 사항이 있다면 7concepton@daum.net으로 문의해 주십시오.

작고 귀여운 포켓 터틀 로봇은
컴퓨터를 사용하지 않고
언플러그드 활동과 코딩을
할 수 있어요!



오늘의 활동

구분	활동내용	시간
도입	문제를 탐색해 봅시다 · 모든 라인을 한번씩 지나 이동하도록 코딩해볼까요?	5분
전개	해결 방법을 알아봅시다 · 주어진 경로를 이동하는 라인 코딩 명령어를 알아봅시다. 문제를 해결해 봅시다 · 도착 지점까지 이동할 수 있도록 알맞은 명령어를 코딩해봅시다.	30분
정리	활동을 정리합시다 · 알게 된 것, 재미있었던 것을 이야기해 봅시다.	5분

포켓 터틀 라인 코딩 5

라인 코딩을 해봅시다.



준비하세요!

로봇을 사용하기 전에
충전 상태를 확인하세요.



1 활동지

로보메이션 홈페이지에서
다운로드하기



2 포켓 터틀



[전원을 켰을 때 빨간색 조명이 깜빡이면 충전을 해야 해요]



3 8색 전용 마커

둘 중 한 가지를
준비하세요!



4 8색 명령어 스티커

여러 가지 모양의 라인을 지나도록 코딩해봐요!



[이렇게 하세요]

1. 활동지 준비하기 / 2. 문제 확인하고 경로 파악하기 / 3. 코딩하고 포켓 터틀 출발시키기



잠깐, 라인 코딩
명령어를 기억해봐요!



 00하기

 00하기

 00하기

 00으로 돌기

 000으로 돌기

 왼쪽으로 00하기

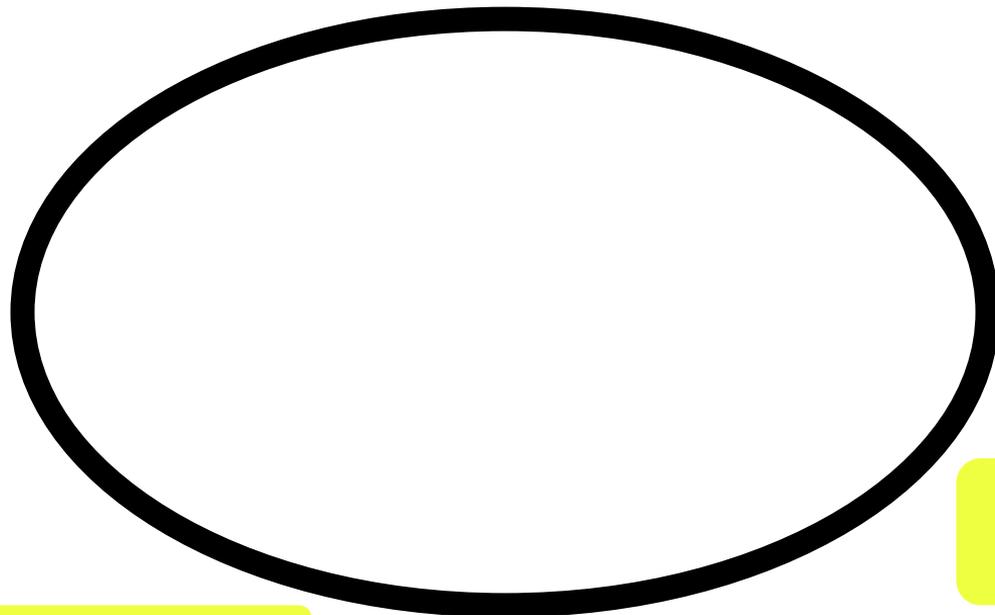
 오른쪽으로 00하기

예시

활동1

원 모양의 검은색 라인을 그리세요.

준비물 포켓 터틀, 8색 전용 마커, 흰색 종이



라인 두께 5mm 이상

8색 마커펜을
사용하세요.

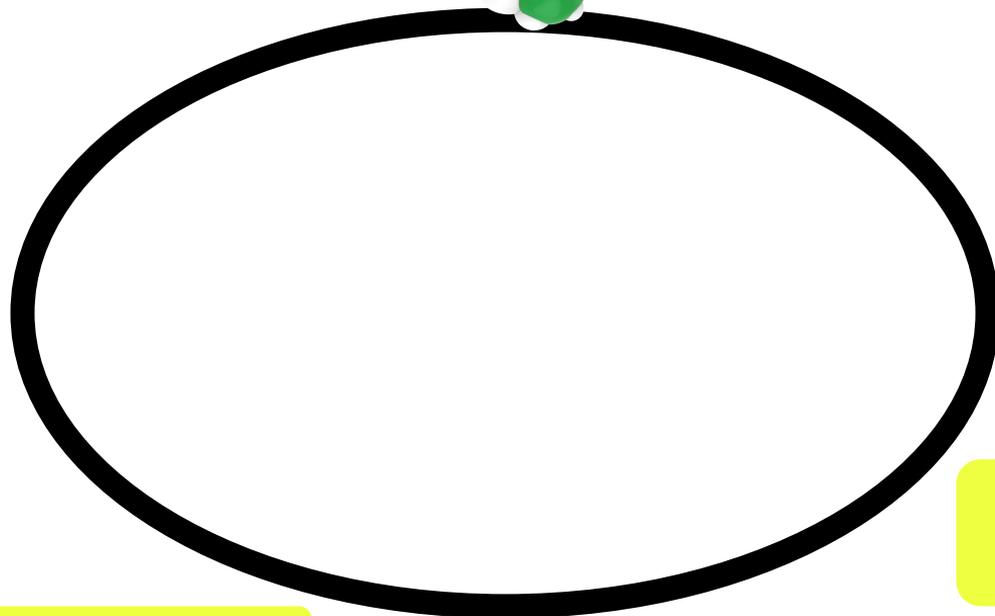
예시

활동2

포켓 터틀을 출발시키세요.

준비물 포켓 터틀, 8색 전용 마커, 원 모양 그린 흰색 종이

예시



라인 두께 5mm 이상

8색 마커펜을
사용하세요.



[원 모양의 라인을 따라 포켓 터틀이 이동했나요?]

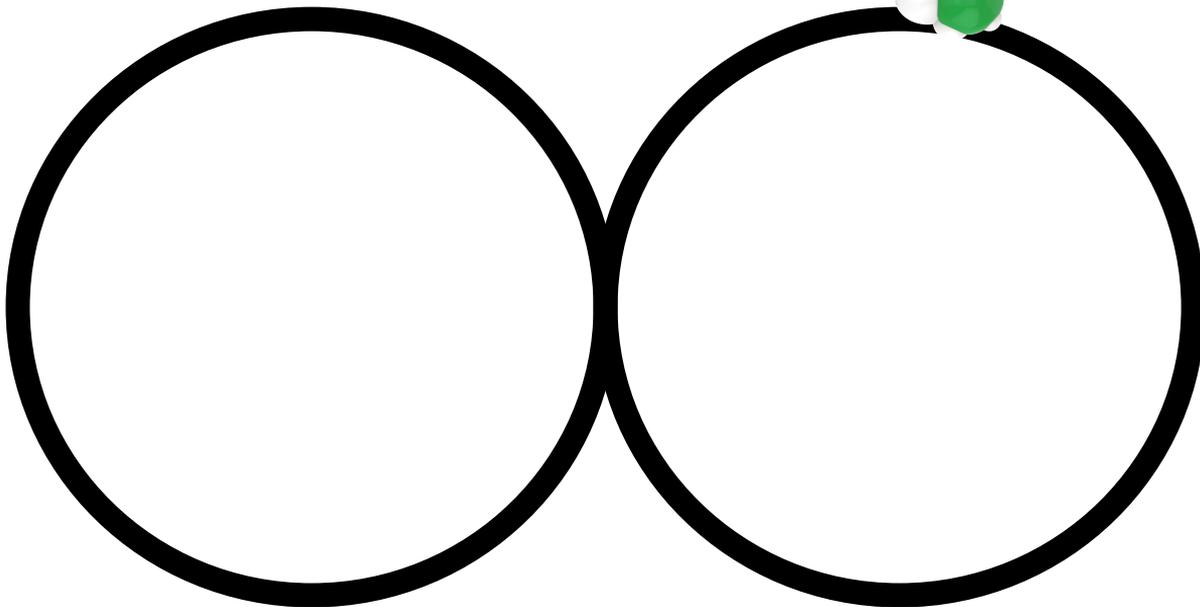
NEXT

예시

활동3

원 모양의 검은색 라인 2개를 그리세요.

준비물 포켓 터틀, 8색 전용 마커, 흰색 종이



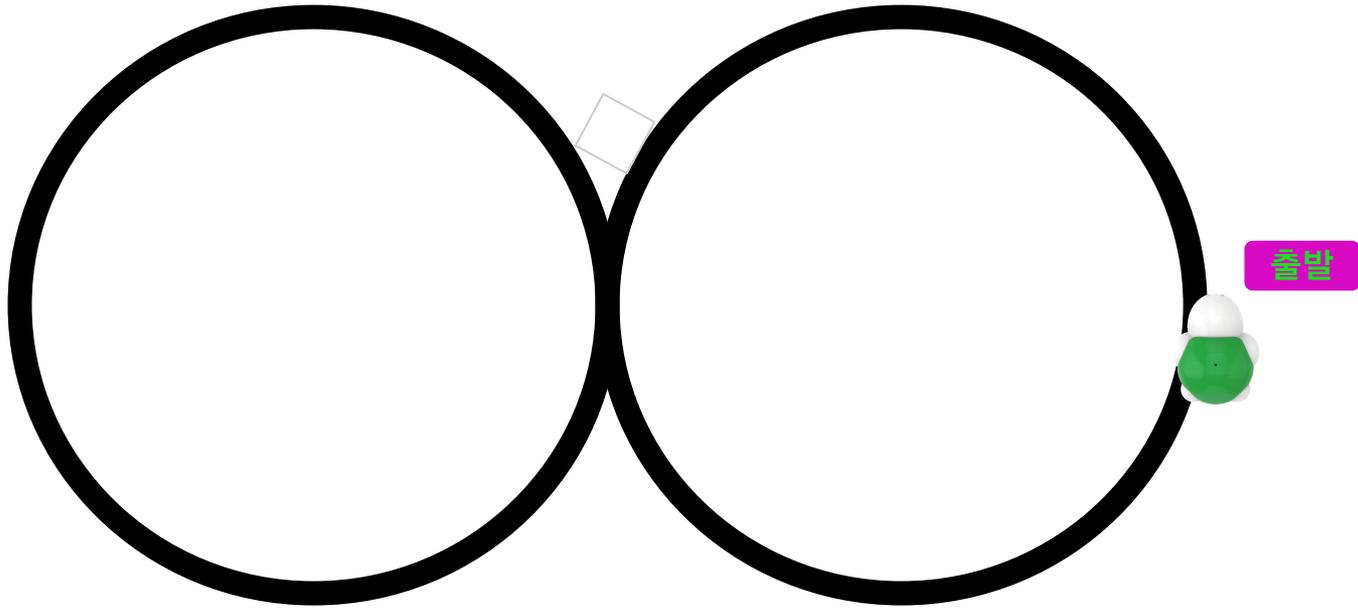
NEXT

예시

활동4

원 모양을 따라 한번에 이동하게 코딩해보세요.

준비물 포켓 터틀, 8색 전용 마커, 원 모양 그린 흰색 종이

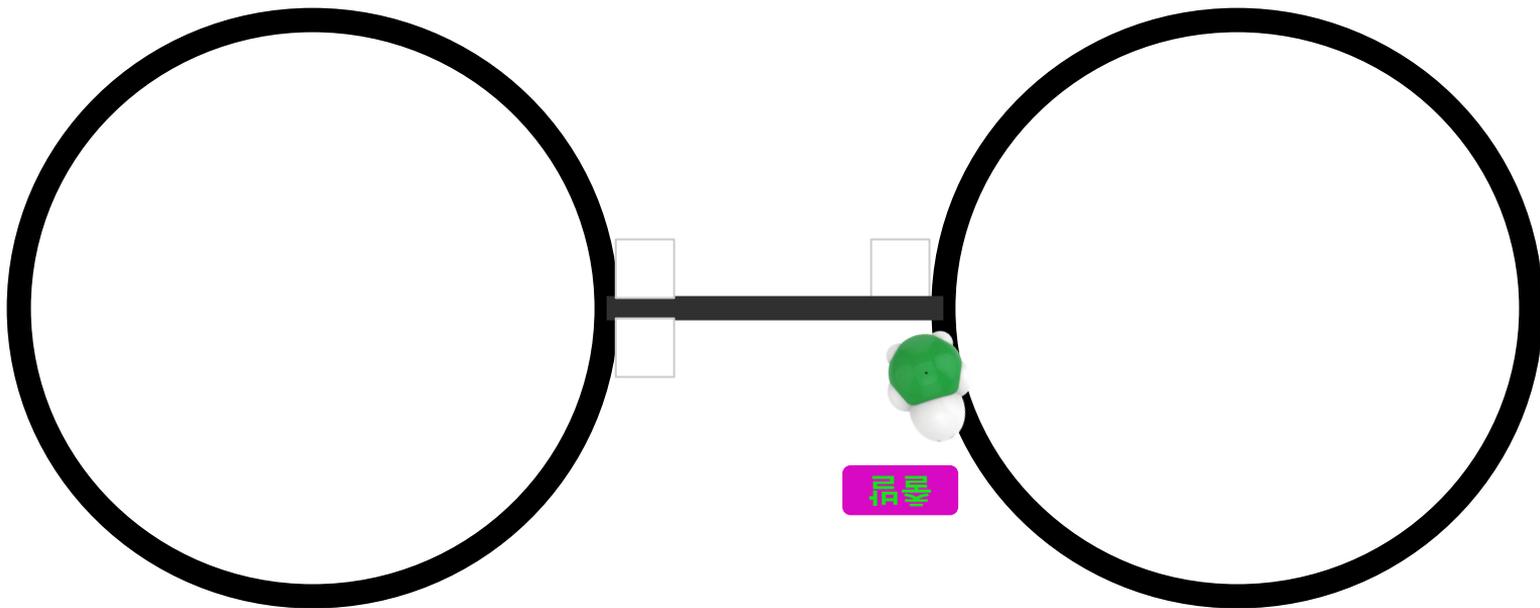


예시

활동5

안경 모양을 따라 한번에 이동하게 코딩해보세요.

준비물 포켓 터틀, 8색 전용 마커, 흰색 종이

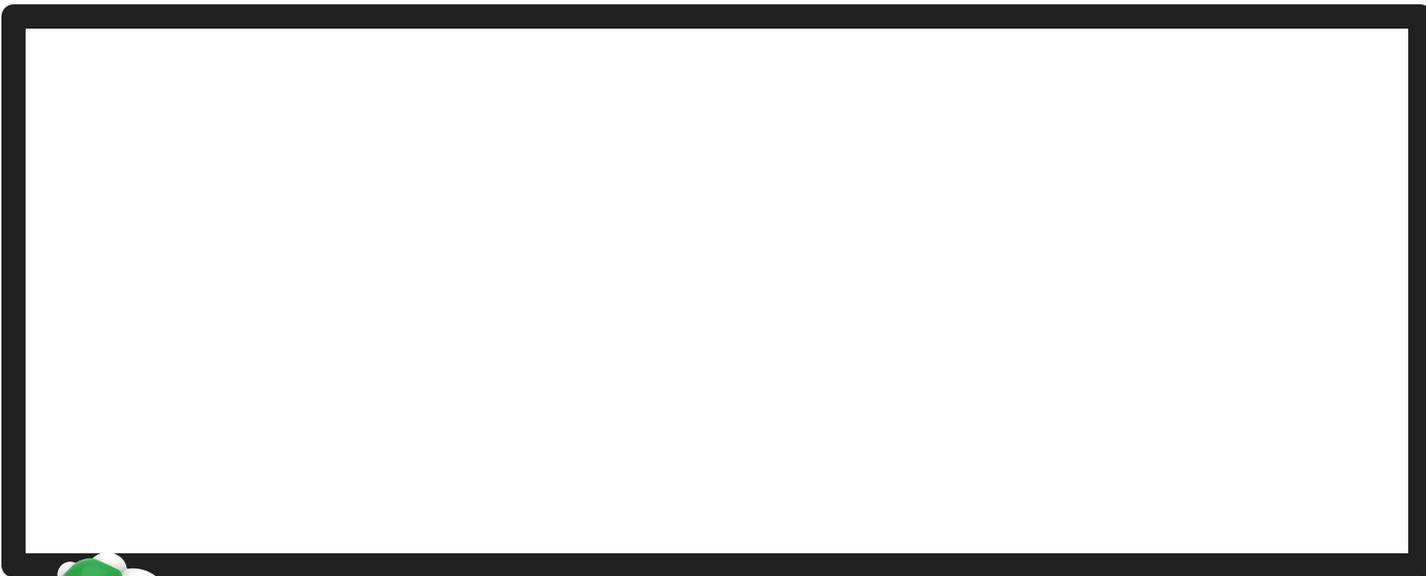


예시

활동6

네모 모양을 라인을 그리고 포켓 터틀이 이동하게 코딩해보세요.

준비물 포켓 터틀, 8색 전용 마커, 흰색 종이

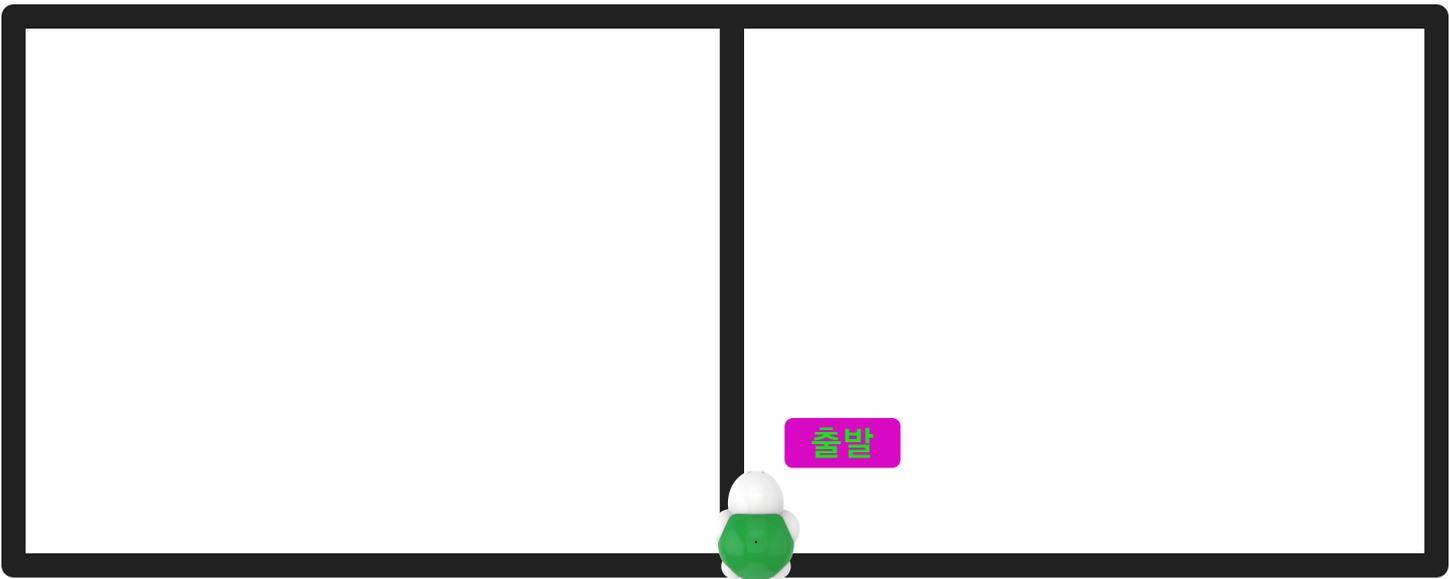


예시

활동8

창문 모양을 따라 한번에 이동하게 코딩해보세요.

준비물 포켓 터틀, 8색 전용 마커, 흰색 종이

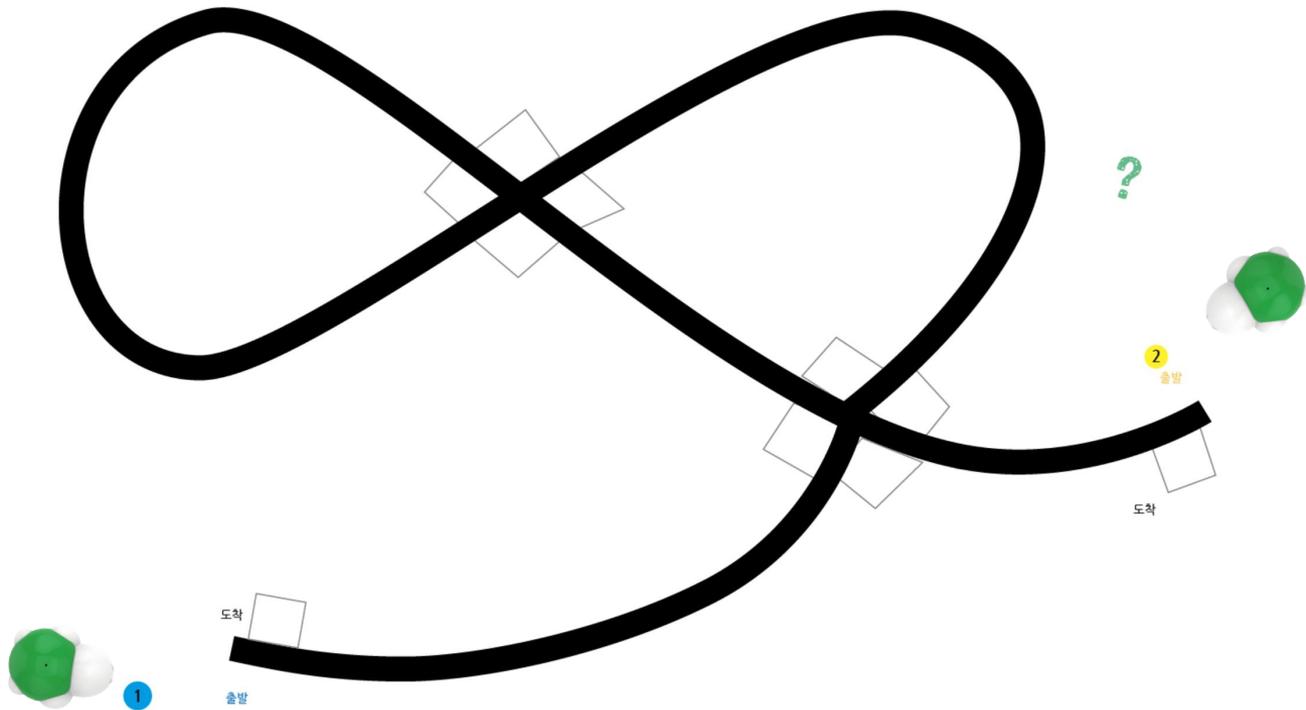


예시

활동9

리본 모양을 따라 한번에 이동하게 코딩해보세요.

준비물 포켓 터틀, 8색 전용 마커, 활동지



정리하기



오늘 어떤 것을 알게 되었나요?



어려웠던 점이 있었나요?



가장 재미있었던 점은 무엇인가요?

