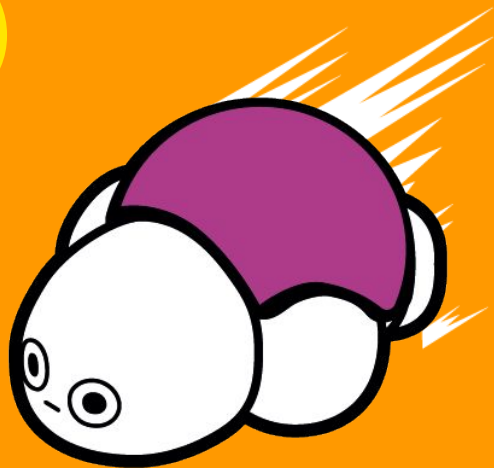


# 포켓 터틀

음악 코딩 편

## 언플러그드 + 코딩 27

글 | 콘셉트온



# 이렇게 활용하세요



## 본 자료는 포켓 터틀 수업을 위해 제작되었습니다

- 포켓 터틀을 활용한 수업을 하실 때 교사용 화면 자료로 활용하십시오.
- 사전에 자료 내용을 살펴보기만 하여도 충분히 수업이 가능한 수준의 내용입니다.
- 활동지는 로보메이션 홈페이지에서 다운로드 할 수 있습니다.
- 본 자료로 강의를 계획하여 최고의 수업을 만들어 보십시오.
- 자료에 대하여 궁금한 사항이 있다면 [7concepton@daum.net](mailto:7concepton@daum.net)으로 문의해 주십시오.

작고 귀여운 포켓 터틀 로봇은  
컴퓨터를 사용하지 않고  
언플러그드 활동과 코딩을  
할 수 있어요!



# 오늘의 활동

구분	활동내용	시간
도입	문제를 탐색해 봅시다 · 즐거운 포켓 터틀 음악 코딩을 해볼까요?	5분
전개	해결 방법을 알아봅시다 · 음악 코딩 명령어를 알아봅시다.  문제를 해결해 봅시다 · 알맞은 음악 코딩 명령어를 그리고 연주해봅시다.	30분
정리	활동을 정리합시다 · 알게 된 것, 재미있었던 것을 이야기해 봅시다.	5분

# 포켓 터틀 음악 코딩 3

음악 코딩을 해봅시다.



## 준비하세요!

로봇을 사용하기 전에  
충전 상태를 확인하세요.



1

### 활동지

로보메이션 홈페이지에서 다운로드



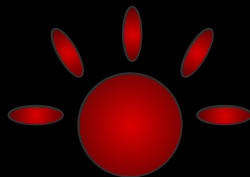
2

### 포켓 터틀

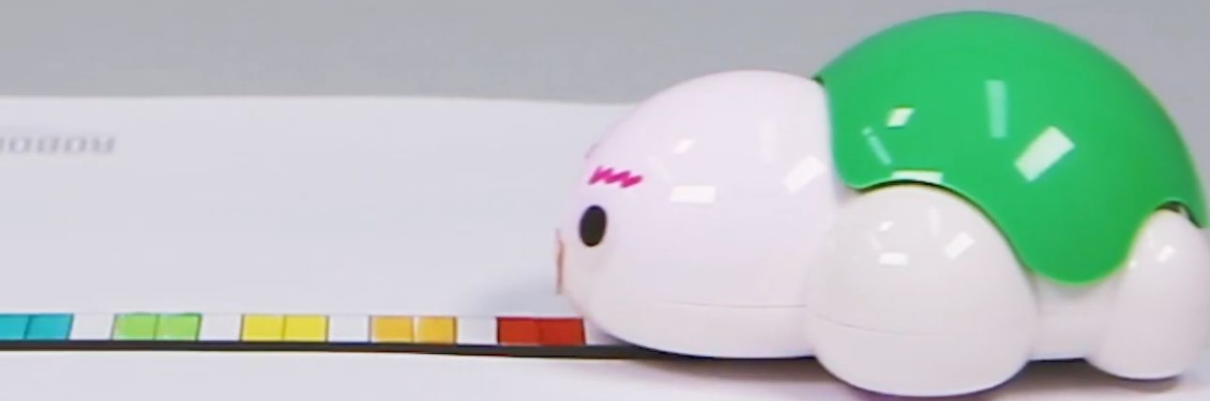


3

### 8색 전용 마커



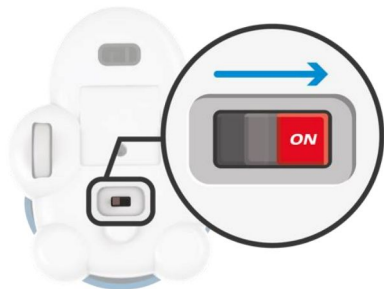
[전원을 켰을 때 빨간색 조명이 깜빡이면 충전을 해야 해요]



 YouTube  
동영상 보기

어떻게 음악 코딩을 할까요?

음악 코딩 모드를 켜봐요.



전원 켜기

스위치를 ON으로 하기

모드 켜기

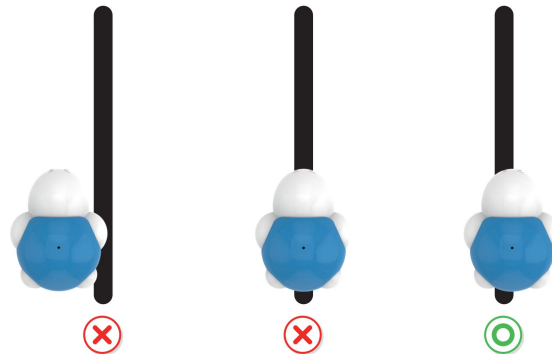
등 버튼 2번 누르기

실행하기

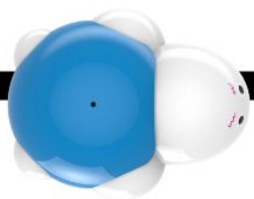
등 버튼 짧게 1번 클릭하기



음악 코딩을  
할 때는



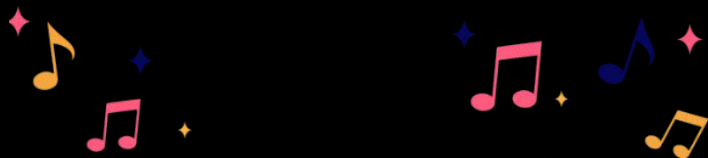
포켓 터틀을 라인 위에 놓는 위치에 주의하세요!



네모난 색 명령어로 음악 코딩을 해요.

# 포켓 터틀과 함께 재미있는 코딩 시작!

연주할 때 쉬는 부분에 **쉽표 명령어**를  
코딩해봐요.



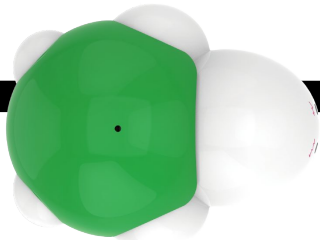
색 명령어를 사용하여  
음악 코딩을  
해봅시다.



연주 쉬기

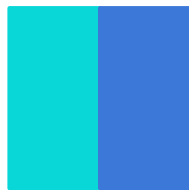


4분 침표

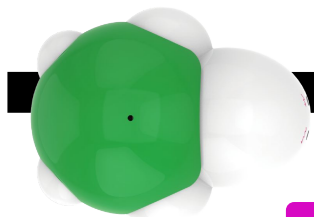


이 명령어를 만나면 연주를 쉬어요.

활동1 연주를 1박자 쉬는 명령어예요.



연주 1박자 쉬기



연주 시작



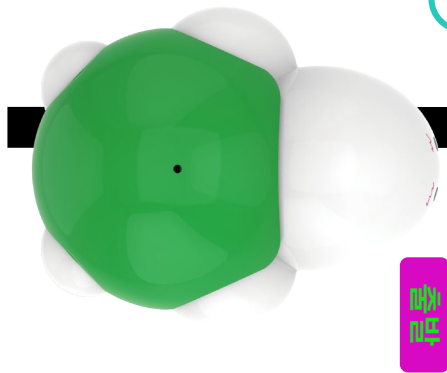
이 부분에서는  
1박자 동안 연주하지 않아요.

활동2

포켓 터틀이 말하는대로 음악 코딩을 하고 연주해보세요.

준비물 8색 전용 마커, 활동지

미, 레, 도, 레, 미, ♪ 미



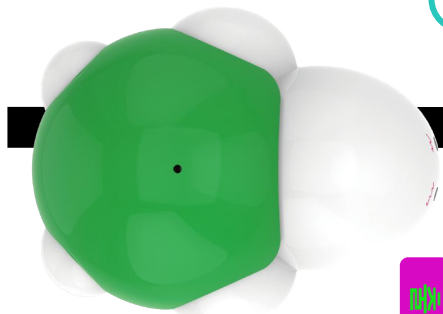
들어본 적이 있는 멜로디인가요?

활동3

포켓 터틀이 말하는대로 음악 코딩을 하고 연주해보세요.

준비물 8색 전용 마커, 활동지

도, 도, 솔, , 라, 라, 솔



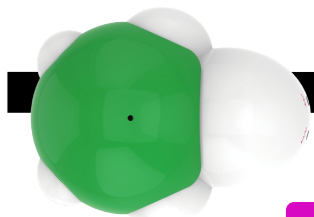
도



들어본 적이 있는 멜로디인가요?

활동4 포켓 터틀이 말하는대로 음악 코딩을 하고 연주해보세요.

도, ♪, 솔, 도, ♪, 솔, 라, 라, 라, 솔



음악 코딩



들어본 적이 있는 멜로디인가요?

활동5

다음 멜로디를 연주해보세요.

준비물 8색 전용 마커, 활동지



종

소

리

을

려

라



종

소

리

을

려



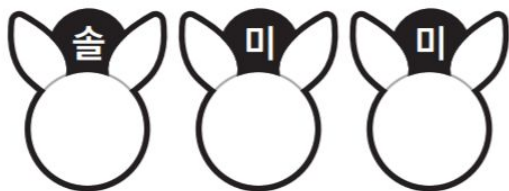
활동지에 코딩하고 연주하세요.



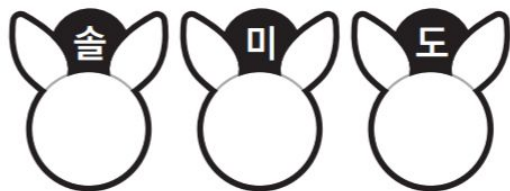
활동6

다음 멜로디를 연주해보세요.

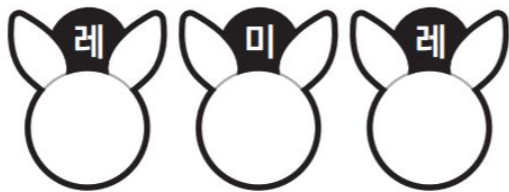
준비물 8색 전용 마커, 활동지



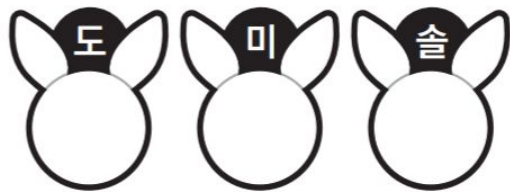
산 토 끼



토 끼 야



어 디 로



가 느 냐

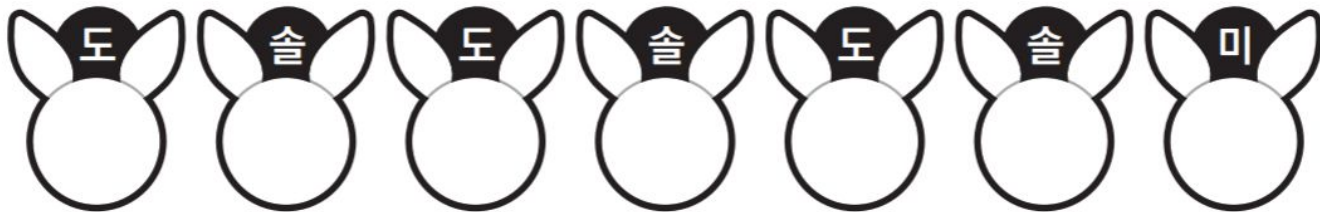


활동지에 코딩하고 연주하세요.

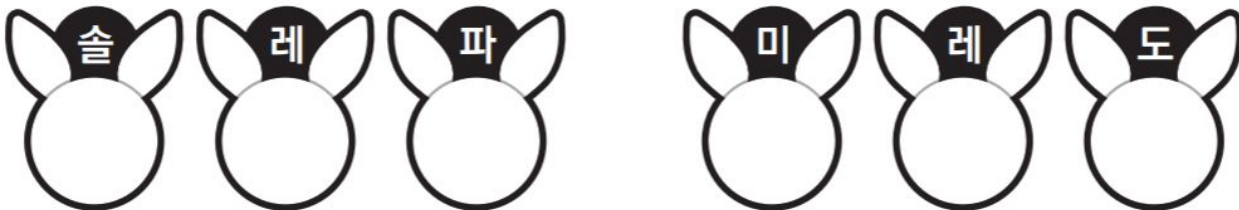
활동7

다음 멜로디를 연주해보세요.

준비물 8색 전용 마커, 활동지



깡      총      깡      총      뛰      어      서



활동지에 코딩하고 연주하세요.



활동지를 사용하여  
여러 가지 멜로디를 코딩하고 연주해보세요.



# 정리하기



오늘 어떤 것을 알게 되었나요?



어려웠던 점이 있었나요?



가장 재미있었던 점은 무엇인가요?

