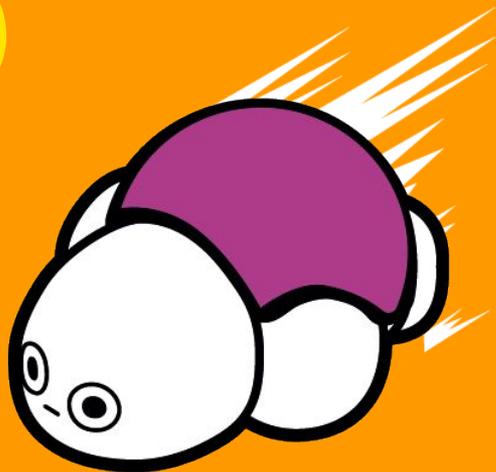


포켓 터틀

음악 코딩 편

언플러그드 + 코딩 28

글 | 콘셉트온



이렇게 활용하세요



본 자료는 포켓 터틀 수업을 위해 제작되었습니다

- 포켓 터틀을 활용한 수업을 하실 때 교사용 화면 자료로 활용하십시오.
- 사전에 자료 내용을 살펴보기만 하여도 충분히 수업이 가능한 수준의 내용입니다.
- 활동지는 로보메이션 홈페이지에서 다운로드 할 수 있습니다.
- 본 자료로 강의를 계획하여 최고의 수업을 만들어 보십시오.
- 자료에 대하여 궁금한 사항이 있다면 7concepton@daum.net으로 문의해 주십시오.

작고 귀여운 포켓 터틀 로봇은
컴퓨터를 사용하지 않고
언플러그드 활동과 코딩을
할 수 있어요!



오늘의 활동

구분	활동내용	시간
도입	문제를 탐색해 봅시다 · 즐거운 포켓 터틀 음악 코딩을 해볼까요?	5분
전개	해결 방법을 알아봅시다 · 음악 코딩 명령어를 알아봅시다. 문제를 해결해 봅시다 · 알맞은 음악 코딩 명령어를 그리고 연주해봅시다.	30분
정리	활동을 정리합시다 · 알게 된 것, 재미있었던 것을 이야기해 봅시다.	5분

포켓 터틀 음악 코딩 4

음악 코딩을 해봅시다.



준비하세요!

로봇을 사용하기 전에
충전 상태를 확인하세요.



1 활동지

로보메이션 홈페이지에서 다운로드



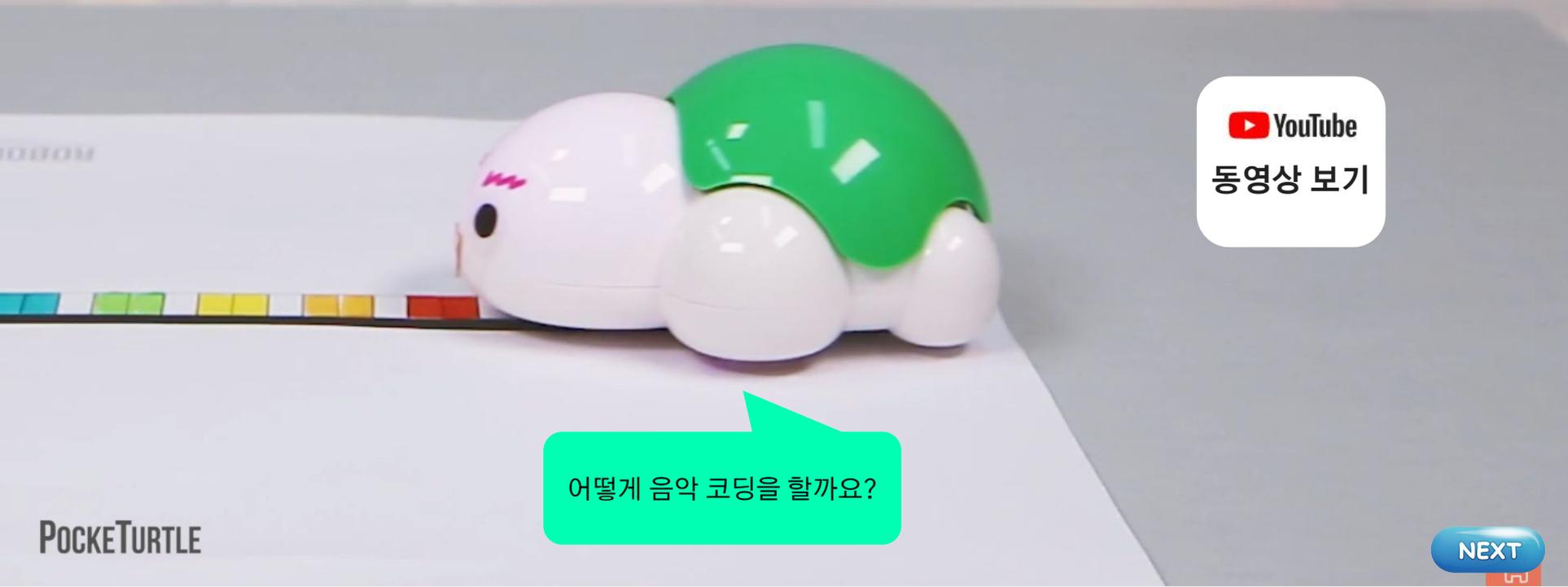
2 포켓 터틀



3 8색 전용 마커



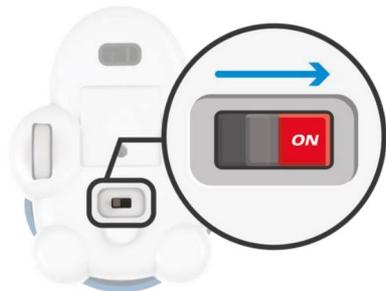
[전원을 켰을 때 빨간색 조명이 깜빡이면 충전을 해야 해요]



 YouTube
동영상 보기

어떻게 음악 코딩을 할까요?

음악 코딩 모드를 켜봐요.



전원 켜기

스위치를 ON으로 하기

모드 켜기

등 버튼 2번 누르기

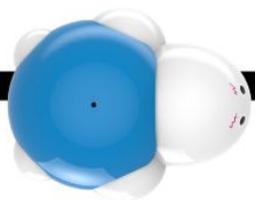
실행하기

등 버튼 짧게 1번 클릭하기

음악 코딩을
할 때는



포켓 터틀을 라인 위에 놓는 위치에 주의하세요!



네모난 색 명령어로 음악 코딩을 해요.

포켓 터틀과 함께 재미있는 코딩 시작!

서로 다른 라인으로 이동하여 연주하는
점프 명령어를 코딩해봐요.



색 명령어를 사용하여
음악 코딩을
해봅시다.



왼쪽으로 점프하고
연주하기



오른쪽으로 점프하고
연주하기

이쪽저쪽 라인위를
왔다갔다
신나게 연주해요!



활동1

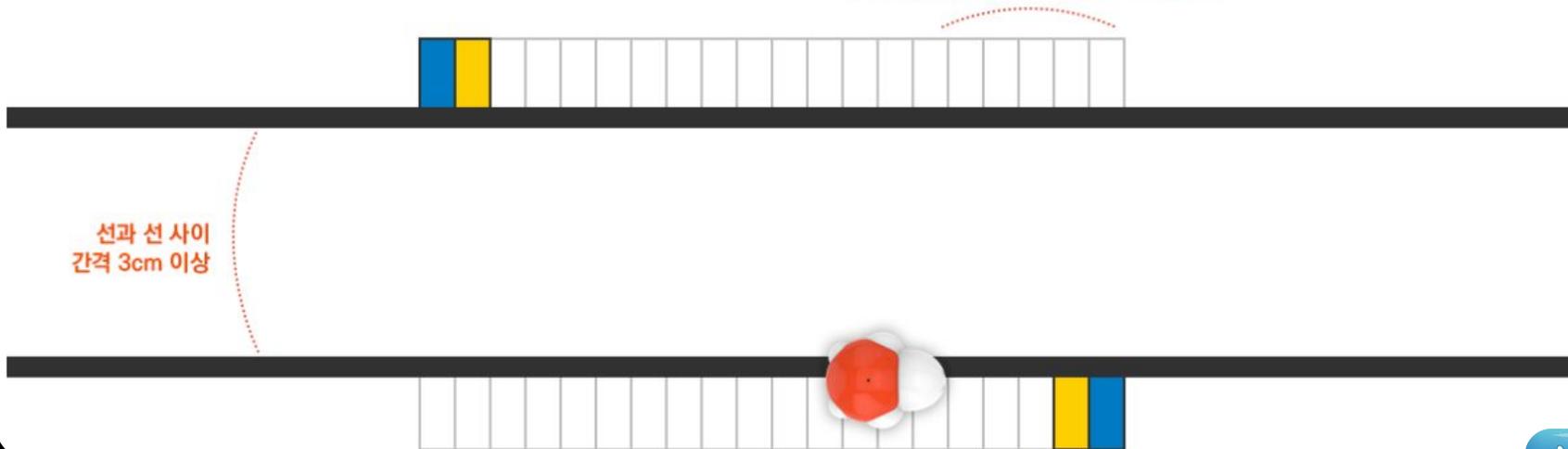
왼쪽 라인으로 점프하고 연주할 때 필요한 명령어예요.



왼쪽 점프

점프 후 3cm 이후 지점부터 코드를 인식

선과 선 사이
간격 3cm 이상



활동2

왼쪽 점프 명령어를 직접 그려보세요.

준비물 8색 전용 마커, 활동지



[음악 코딩 명령어를 그릴 때]
라인의 오른쪽에 그려주세요.



이렇게 색칠하세요.

도

레

미

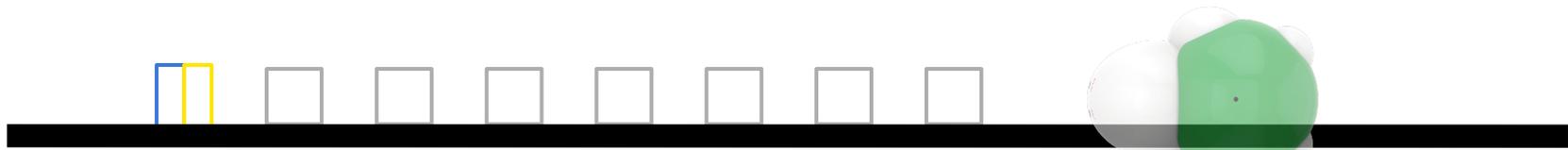


이동방향 오른쪽에
명령어를 그리세요.

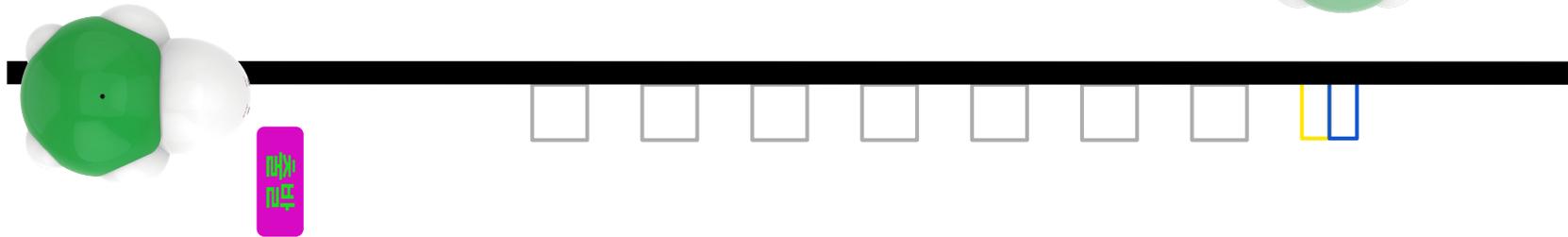
활동3

포켓 터틀이 말하대로 음악 코딩을 하고 연주해보세요.

준비물 8색 전용 마커, 활동지



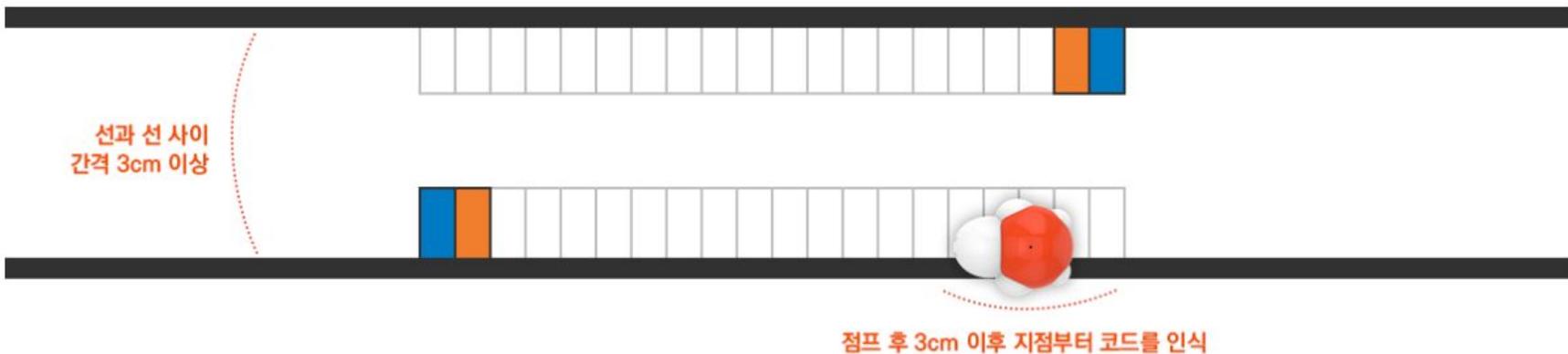
'미, 레, 도, 레, 미, 미, 미'를
계속 연주해!



활동4 오른쪽 라인으로 점프하고 연주할 때 필요한 명령어예요.



오른쪽 점프



활동5

오른쪽 점프 명령어를 직접 그려보세요.

준비물 8색 전용 마커, 활동지



[음악 코딩 명령어를 그릴 때]
라인의 오른쪽에 그려주세요.



이렇게 색칠하세요.



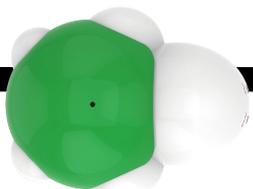
도

레

미

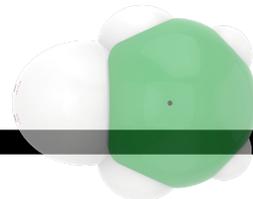
이동방향 오른쪽에
명령어를 그리세요.

활동6 포켓 터틀이 말하는대로 음악 코딩을 하고 연주해보세요.



미
레

‘미, 레, 도, 레, 미, 미, 미’를
계속 연주해!





활동지를 사용하여
여러 가지 멜로디를 코딩하고 연주해보세요.

정리하기



오늘 어떤 것을 알게 되었나요?



어려웠던 점이 있었나요?



가장 재미있었던 점은 무엇인가요?

